

A Schneider Electric „ÁramKÖR” nyereményjáték

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Schneider Electric „ÁramKÖR” nyereményjáték hivatalos Részvételi- és Játékszabályzata

1. A nyereményjáték szervezője

A Schneider Electric „ÁramKÖR” Facebook/TikTok/Instagram/YouTube nyereményjáték (a továbbiakban: "Játék") szervezői Schneider Electric Hungária Villamossági Zrt. mint az alábbi Játék szervezője (székhely: 1133 Budapest, Váci út 96-98., cégjegyzékszám: 01 10 041604, adószám: 10537017244, a továbbiakban: "Szervező"). A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő, a Játék lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a DeepInsight Kft. (székhely: 1118 Budapest, Dayka Gábor utca 3.); cégjegyzékszám: 01-09-283825; adószám: 25588198-2-43), továbbiakban: "Lebonyolító" végzi.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1. A Játékban részt vehet minden, 18. életévét betöltött devizabelföldi, aki magyar lakcímmel, magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal és céges vagy egyéni vállalkozói adószámmal rendelkező, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, továbbá legalább 1 saját Facebook/TikTok/Instagram/YouTube profillal ("Facebook/ TikTok/ Instagram/ YouTube profil") rendelkező természetes személy (a továbbiakban: "Játékos").

- 4.1. pontban írtaknak megfelelően teljesíti az adott posztban meghirdetett feladatot. Játékos a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat"), valamint a Facebook/TikTok/Instagram/YouTube által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Facebook/Instagram/YouTube oldalán (továbbiakban „Rajongói oldal”) megadott profilnevét, profilképét és a játékkal kapcsolatban Facebook/TikTok/Instagram/YouTube-on megosztott tartalmat felhasználja, valamint nyertesség esetén teljes nevét, profilképét, e-mail címét, születési idejét az adott Játékkal összefüggésben az Adatvédelmi szabályzatban írtak szerinti kezeljék, továbbá

- Játékos a részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a Játékkal kapcsolatban megosztott Facebook/TikTok/Instagram/YouTube posztjait, illetve adatait a jelen Játékszabályzatban, valamint az Adatvédelmi Szabályzatban írtak szerint felhasználja.

2.2. A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek,

ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

2.3. A Játékos beleegyezik abba, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzat adatkezelésre vonatkozó 12. pontban leírtak alapján a Szervező kezelje. A fent említett hozzájárulást a Játékos a Nyereményjátékban való részvételkor, a Szabályzat elfogadásával egyidejűleg adja meg. A Szabályzat a Schneider Electric weboldalán érhető el:

https://cloud.go.se.com/HU_202605_AramKOR_OWM_CNM_EASY9PRO_ALLBU_A_LLSEG_AWENG_NA-LP

A Játékos a Nyereményjátékban való részvétel előtt köteles tájékozódni a Szabályzat rendelkezéseiről, a Szervező a tájékozódás Játékos általi elmulasztásából eredő esetleges következményekért felelősséget nem vállal.

3. A Játék időtartama

A Játék 2026. május 28-tól 2026.július 9-ig tart.

4. A Játék menete

4.1. Nyereményjáték során a Szervező egy jelentkezési lapot tartalmazó weboldalt készít és ezt népszerűsíti különböző platformokon (Facebook/Istagram hirdetések, saját FB oldal, villanyszerelői FB csoport, hírlevél stb.).

A Szervező a Játék során olyan villanyszerelő szakemberek jelentkezését várja a weboldalon keresztül, akik:

- rendelkeznek aktív accounttal legalább egy csatornán az alábbiak közül: Facebook, Instragram, TikTok, Youtube,
- villanyszerelői szakmai tartalmakat, posztokat készítenek vagy a jövőben terveznek készíteni, és ezeket megosztják saját social média csatornájukon/csatornáikon (pl. Facebook, Instagram, TikTok, Youtube),
- a jövőben nyitottak a Szervezővel való együttműködésre egyedi megállapodás alapján.
- **A Játékos feladata**, hogy
 - készítsen egy rövid videót egy általa választott Schneider Electric termékről,
 - ezt ossza meg nyilvános videóként legalább 1 saját csatornáján (Facebook, Instagram, TikTok, Youtube),
 - a megosztásnál használják a #áramkör, #villanyszerelés, #villanyszerelő hashtageket,
 - ezt követően töltsse ki a [weboldalon](#) található adatlapot és másolja a videó linkjét az adatlap megadott mezőjébe.

4.2. A Játékosnak e-mail címe megadásával ki kell töltenie a jelentkezési lapot. Az a Játékos, aki a Schneider Electric weboldalán a jelentkezési lapot hiánytalanul kitölti, részt vehet a sorsoláson. A Játékos a kérdőív kitöltésével és elküldésével magára nézve kötelezőnek ismeri el a Szabályzatot. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

4.3. A Játékosok a 2.1. pont szerint rendelkezésre bocsátott adataik közül a név, emailcím, adószám alapján kerülnek azonosításra. Az adatok esetleges

változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (pl. Facebook profil törlése, elérhetetlensége) Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

4.4. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által regisztrált profil felhasználásával.

A Szervező, a Lebonyolító a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése és a kitöltött jelentkezési lapok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni- és nem vagyoni hátrányokért. A jelentkezési lap kitöltésével és beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és Lebonyolító a bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

4.5. A jelentkezési lap kitöltését a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék.

4.6. A Szervező és a Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan kérdőív kitöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja vagy erre irányuló magatartás esetén a Játékból bárkit indoklás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak.

4.7. A jelentkezéseket csak a Schneider Electric weboldalán keresztül lehet megtenni.

5. Nyertesek kiválasztásának időpontja és módja

A nyertesek kiválasztása szakmai zsűri és sorsolás által történik, az alábbiak szerint. A Lebonyolítók a beküldött érvényes kitöltött jelentkezési lapokon megadott e-mail címek közül választanak.

6. Nyertesek kiválasztásának módja

- A Lebonyolítók a beküldött jelentkezési lap kitöltői közül 1 (egy) nyertest sorsolnak gépi sorsolással a játék lezárultát követő 4. munkanapon belül – legkésőbb 2026.07.16. 12:00-ig. A sorsolás nem nyilvános. A Szervező a nyereményjáték lezárultáig zárhatja ki a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályban rögzített feltételeknek. Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki a Játékszabályban foglaltak értelmében nem

elérhető. A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni. Abban az esetben, amennyiben a nyeremények nyerteseinek bármelyike vagy az előbbi személy kommentje nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételeknek, és így kizárásra kerül, a nyereményét a jövőben nem veheti át, helyette tartaléknyertest sorsolunk.

Kreatív különdíj: A nyertes kiválasztása szakmai zsűri a játék lezárultát követő **10. munkanapon belül – legkésőbb 2026.07.24-én 12:00-ig történik**. Ezt a nyereményt a beküldött videók közül a szakmailag legkiemelkedőbbnek ítélt alkotás kapja. **Az 1 (egy) nyertes** kiválasztása a Szervező által felkért 5 tagú szakmai zsűri döntése alapján történik.

Értékelési szempontok:

- Kreativitás és eredetiség
- A videó technikai kivitelezése (vágás, hang, képminőség)
- Szakmai minőség

Döntéshozatal: A zsűri a döntését szubjektív szempontok alapján, de a fenti irányelveket figyelembe véve hozza meg. A döntés ellen fellebbezésnek helye nincs.

7. Nyeremény

Összesen két nyeremény kerül kioasztásra:

1. **Sorsolás útján:** az összes jelentkezési lap kitöltő között kisorsolásra kerül egy 100 000 Ft értékű Bosch ajándékcsomag.
2. **Kreatív különdíj:** a szakmai zsűri kiválasztja a legjobb videót, melynek készítője egy 250 000 Ft értékű Mediamarkt utalvány kap.

8. A nyertesek értesítése

8.1. A nyertes Játékosok a nyereményt az alábbiak szerint vehetik át: Lebonyolító a nyertes Játékosokat a nyereményről elektronikus úton értesíti a kitöltött jelentkezési lapon megadott e-mail címen, 1 alkalommal.

- A sorsolt nyertest a sorsolást követően - 2026.07.16-ig.
- A különdíjas nyertest a zsűri döntését követően – 2026.07.24-ig.

Amennyiben a nyertes Játékosok 4 (négy) napon belül nem jelenek vissza, úgy "nem elérhető"-nek minősülnek, és helyettük tartalék nyerteseket választunk.

8.2. A Lebonyolító a 7. pontban írt nyereményt a Játék végeztével posta és futár közreműködésével juttatja el a nyertes Játékosnak.

8.3. A nyeremény készpénzre, vagy más nyereménytárgyra nem váltható át.

8.4. A Lebonyolító kizárja a felelősségét arra az esetre, ha nyereményt a Játékos részére azért nem lehet átadni, mert a kommentben feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a kommentet beküldő Játékos egyéb okból nem felelt meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8.5. A Játékosok által megadott e-mail címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), az értesítés kézbesítésének ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a nyeremény kiküldése során keletkezett károkért a Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9. Adókötelezettség, költségek

A Szervező vállalja, hogy kifizetőként az adókötelezettségének eleget tesz. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő más adó, díj és illeték, utazási költség, illetve minden kapcsolódó költség a nyertest terheli. Lebonyolított nyeremény díjmentes átadásán kívül további semminemű kötelezettség nem terheli.

10. Vegyes rendelkezések

A Szervező, illetve annak bármely leányvállalata, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a „vis major” esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 7. pontjában szerepel.

A Játékosok a jelen Játékban való részvételükkel kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező publikálja Játékosok nevét és profilképét a tömegtájékoztató médiákban és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban. Valamint kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Játékos kommentben szereplő tartalmat a Szervező publikálhassa vagy ismertethesse a tömegtájékoztató médiákban és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban. Felkérés esetén ellentételezési igény nélkül vállalják továbbá, hogy rendelkezésre állnak média interjú céljából. A Szervező kérésére a Játékosoknak a fentieket aláírt nyilatkozattal kell megerősíteniük. Nyertesről a nyeremény átvétele során készült hang-, illetve videofelvételt és fényképeket a Szervező reklámcélból, időbeli, térbeli, mód és mértékbeli korlátozás nélkül díjmentesen felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a weboldalon, illetve az azt kezelő szervereket ért külső támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves üzeneteket kapnak nyereményét, a Játékos/nem Játékos státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Facebook rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható.

A Szervező fenntartja a Nyereményjáték meghosszabbításának, elhalasztásának vagy törlésének jogát, valamint jogában áll a Szabályzat előzetes bejelentés nélküli egyoldalú módosítása. A Szabályzatban történő kiegészítések és módosítások azok hatálybalépésével egyidejűleg érhetőek el a Nyereményjáték internetes oldalán annak időtartama alatt.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékost a Játékból. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik bármilyen manipulációval élnek; akik a Játék szellemével ellentétesen ugyanazon természetes személy több név alatt vesz részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyét ezzel a megtévesztő magatartással megnövelje. A jelen pontban

meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékból kizárja azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni. A Facebook semmilyen formában nem támogatója vagy szervezője jelen játéknak. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.

11. Információ a játékról

A Játékról részletes információk a Schneider Electric Facebook oldalán érhetőek el.

12. Adatvédelmi tájékoztató

A Játékos a játékra történő regisztrációval (a jelentkezési lap kitöltésével) hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező jelen pontban meghatározott személyes adatait jelen Játékszabályzat rendelkezéseinek megfelelően kezelje. A Játékos a hozzájárulása megadásával kijelenti, hogy az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendeletének („GDPR”) 12. cikk (1) bekezdése szerinti adatvédelmi tájékoztatást, azaz a jelen tájékoztatást elolvasta és megértette.

A Nyereményjátékkal kapcsolatos adatkezelések tekintetében a Szervező (azaz a Schneider Electric Hungária Villamossági Zrt.) minősül adatkezelőnek. A Nyereményjátékkal kapcsolatos adatkezelésre a hatályos jogszabályokkal összhangban, a jelen Szabályzat rendelkezései szerint kerül sor. Az adatkezelő a Nyereményjáték során megadott személyes adatokat kizárólag a jelen Szabályzatban meghatározott célokra kezeli.

Az adatkezelés célja:

A Schneider Electric „ÁramKÖR” nyereményjátékban való részvétel, nyertesek értesítése, nyeremények kiszállítása, későbbi együttműködés kapcsán kapcsolatfelvétel.

Az adatkezelés jogalapja:

A résztvevők önkéntes hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja). A hozzájárulás bármikor visszavonható. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a korábban jogszerűen megadott hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.

A kezelt személyes adatok köre:

Facebook felhasználónév, e-mail cím, Facebook/TikTok/Instagram/YouTube azonosító, Facebook/TikTok/Instagram/YouTube profilkép, név, adószám, a nyertes(ek) esetében - teljes név, szállítási cím.

Az adatkezelés időtartama:

A hozzájárulás visszavonása esetén a személyes adatok törlésre kerülnek (a regisztráció törlésével a Nyereményjátékban való részvétel egyidejűleg automatikusan megszűnik). Az adatkezeléssel érintett személyes adatokat a Szervező azok a Játékos általi megadásuk napjától a 2026.07.09. napjáig tartó, „ÁramKÖR” elnevezésű nyereményjáték időtartamában kezeli, majd azt követően 1 hónapon belül törli. A Játékos adatkezeléshez történő önkéntes hozzájárulásának

visszavonása esetén a személyes adatok a visszavonásig kezelhetők, ezt követően törlésre kerülnek.

A Játékos a Nyereményjátékban való részvétellel elismeri és elfogadja, hogy a Nyereményjáték során történő adatkezelés célját megértette.

A személyes adatok harmadik országba továbbítására nem kerül sor. Adatbiztonság: A Szervező megfelelő intézkedésekkel védi a Játékos személyes adatait különösen a jogosulatlan hozzáférés, megváltoztatás, továbbítás, nyilvánosságra hozatal, törlés vagy megsemmisítés, valamint a véletlen megsemmisülés és sérülés, továbbá az alkalmazott technika megváltozásából fakadó hozzáférhetlenné válás ellen. A Játékos személyes adatainak a védelmét a lehető legmagasabb fokon kívánja biztosítani, köteles minden olyan védelmi intézkedést megtenni, amelyeknek a költség/ráfordítás igénye és az ezáltal biztosítani kívánt védelmi szint egymással arányban van. Az adatkezeléssel kapcsolatos jogok: A Játékos a hozzájárulását bármikor visszavonhatja. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.

A Játékos kérheti a Szervezőtől:

- a) a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést,
- b) személyes adatainak helyesbítését, valamint
- c) személyes adatainak - a kötelező adatkezelés kivételével - törlését vagy kezelésének korlátozását, valamint.
- d) - a GDPR-ban meghatározott feltételek fennállása esetén - az adathordozhatósághoz való jogának biztosítását.

A Játékos jogosult arra, hogy a Szervezőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz hozzáférést kapjon.

A Játékos jogosult arra, hogy kérésére a Szervező indokolatlan késedelem nélkül helyesbítse a rá vonatkozó pontatlan személyes adatokat.

A Játékos jogosult arra, hogy kérésére a Szervező indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, a Szervező pedig köteles arra, hogy az Játékosra vonatkozó személyes adatokat indokolatlan késedelem nélkül törölje, ha a

- a) személyes adat kezelése jogellenes;
- b) a Játékos ezt kéri (hozzájárulás visszavonására tekintettel);
- c) az hiányos vagy téves - és ez az állapot jogszerűen nem orvosolható -, feltéve, hogy a törlést törvény nem zárja ki;
- d) az adatkezelés célja megszűnt, vagy az adatok tárolásának törvényben meghatározott határideje lejárt;
- e) azt a bíróság vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság elrendelte.

A Szervező indokolatlan késedelem nélkül, de legfeljebb a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja a Játékost a kérelme nyomán hozott intézkedésekről. Ha a Játékos elektronikus úton nyújtotta be a kérelmet, a tájékoztatást lehetőség szerint elektronikus úton kell megadni, kivéve, ha a Játékos azt másként kéri.

A Szervező a Játékos részére a tájékoztatást, hozzáférést és egyéb intézkedést díjmentesen biztosítja. A kérelmeket az alábbi elérhetőségeken terjeszthetik elő a Játékosok: DataProtectionCorrespondent-CDPC-HU@se.com

Ha a Szervezőnek megalapozott kétségei vannak a kérelmet benyújtó természetes

személy kilétével kapcsolatban, további, a Játékos személyazonosságának megerősítéséhez szükséges információk nyújtását kérheti. A Nyereményjátékban résztvevő személyes adatainak a Játékos kérésére történő törlése esetén, a Játékos Nyereményjátékban való részvétele ezzel egyidejűleg automatikusan megszűnik. Az adatkezeléssel kapcsolatos panasz benyújtásának joga és jogorvoslat: Az adatkezeléssel kapcsolatos bármely panasz esetén a Szervező adatvédelmi tisztviselőjéhez lehet fordulni: DPO@schneider-electric.com / 35 rue Joseph Monier CS3023, 92506 Rueil Malmaison-Franciaország. Továbbá a Játékos panaszával a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadsághoz is fordulhat (postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9., cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11, telefon: +36 (1) 391-1400, fax: +36 (1) 391-1410, e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu, URL: <http://naih.hu>) A Játékos a jogainak megsértése esetén a Szervezővel szemben bírósághoz fordulhat. A bíróság az ügyben soron kívül jár el.

Schneider Electric Hungária Villamossági Zrt.
2026. május 28.