

# Passerelle DALI Pro

## Description de l'application

Ce document décrit l'application logicielle ETS utilisée pour programmer l'appareil.

MTN6725-0101

Micrologiciel version 2.1  
2024/08



---

## Informations légales

La marque Schneider Electric et toutes les marques commerciales de Schneider Electric SE et de ses filiales mentionnées dans le présent manuel sont la propriété de Schneider Electric SE ou de ses filiales. Toutes les autres marques peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Ce manuel et son contenu sont protégés par les lois en vigueur relatives au droit d'auteur et ne sont fournis qu'à titre d'information. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), à quelque fin que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de Schneider Electric.

Schneider Electric n'accorde aucun droit ni aucune licence pour l'utilisation commerciale du manuel ou de son contenu, si ce n'est la licence non exclusive et personnelle de les consulter « tels quels ». Seul un personnel qualifié est autorisé à réaliser les opérations d'installation, d'exploitation, d'entretien et de maintenance sur les produits et l'équipement Schneider Electric. Étant donné que les normes, spécifications et modèles sont régulièrement modifiés, les informations contenues dans le présent manuel sont susceptibles de changer sans préavis. Dans la mesure autorisée par la législation en vigueur, Schneider Electric et ses filiales n'assument aucune responsabilité en cas d'erreurs ou d'omissions dans le contenu informatif du présent document ou de conséquences découlant ou résultant de l'utilisation des informations qui y sont contenues.

## Marques

Firefox® est une marque déposée de Mozilla Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Google Chrome™ est une marque de Google Inc.

Wi-Fi® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

Microsoft Windows®, Microsoft Edge® sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres marques et marques déposées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

## Table des matières

1	Informations générales sur le produit.....	8
1.1	Utilisation du programme d'application .....	8
1.2	Impact et compatibilité.....	8
1.2.1	Impact sur l'accès web .....	8
1.3	Propriétés du système de bus DALI.....	8
1.4	Caractéristiques du produit SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro .....	10
1.5	Concept de fonctionnement.....	12
1.6	Étendue de la livraison et portée de la mise en service.....	13
2	KNX Secure.....	14
2.1	Utilisation sécurisée.....	14
2.2	Utilisation non sécurisée.....	15
2.3	Réinitialisation du maître .....	15
3	Commande couleur .....	16
3.1	Caractéristiques de l'appareil DALI de type 8 .....	16
3.2	Affichage de couleur via les coordonnées XY.....	16
3.3	Affichage de couleur via la température de couleur.....	17
3.4	Affichage de couleur via 3 ou 4 canaux de couleur (RGBWAF) .....	17
3.5	Affichage de couleur via 2 types de LED DT-6 .....	18
4	Modes de fonctionnement.....	19
4.1	Fonctionnement normal.....	19
4.2	Fonctionnement continu .....	19
4.3	Mode cage d'escalier.....	19
4.4	Mode nuit.....	20
4.5	Mode panique (cas particulier) .....	20
4.6	Mode de test pour les éclairages de secours à batterie centrale.....	20
4.7	Hierarchie des modes de fonctionnement.....	21
5	Module de commande d'éclairage .....	22
5.1	Commande d'éclairage via un seuil .....	23
5.2	Commande en continu de l'éclairage .....	24
5.3	Diagnostic de commande d'éclairage .....	24
5.4	Étalonnage de la commande en continu de l'éclairage.....	26
6	Fonctions d'analyse et de service .....	28
6.1	Rapports énergétiques selon la norme DALI, partie 252 .....	28
6.2	Enregistrement des heures d'utilisation .....	28
6.3	Reconnaissance des erreurs au niveau du ballast .....	28
6.4	Analyse des erreurs au niveau du groupe.....	29
6.5	Analyse des erreurs au niveau de l'appareil .....	29
7	Mise en service et fonctionnement du serveur web.....	30
7.1	Mise en service et fonctionnement.....	30
7.2	Aspects de sécurité .....	30
7.3	Importation du certificat racine d'autorité de certification .....	31
7.4	Comptes d'utilisateur .....	32
7.4.1	Administrateur .....	32
7.4.2	Utilisateur normal.....	32
7.5	Gestion des mots de passe et connexion .....	33
7.5.1	Mot de passe oublié .....	34
7.6	Connexion au site internet.....	35
7.7	Administration du site internet .....	35
7.7.1	Génération d'un nouveau certificat d'appareil.....	36
7.7.2	Téléchargement du certificat d'émetteur .....	36

7.7.3	Mise à jour du micrologiciel .....	37
7.7.4	Nouveau mot de passe d'administrateur .....	37
7.7.5	Nouveau mot de passe d'utilisateur .....	38
7.7.6	Configuration de l'accès API/MQTT .....	38
7.8	Paramètre de langue sur le site internet .....	38
7.9	Appel de la page de démarrage .....	38
7.10	Actions sur le site internet .....	39
7.11	Déconnexion automatique .....	39
8	Diagnostic du système .....	40
8.1	Conditions requises et fonctions .....	40
8.2	Affichage des informations de diagnostic .....	41
8.3	Accès au site internet d'autres passerelles .....	41
9	Concept d'installation et de mise en service .....	42
9.1	Nouvelle installation DALI .....	43
9.2	Identification et affectation des ballasts DALI .....	43
9.3	Application ETS (DCA) .....	44
9.4	Paramétrage .....	45
9.5	Synchronisation entre pages web et DCA .....	45
10	Maintenance et extension .....	46
10.1	Échange rapide de ballasts individuels .....	46
10.2	Post-installation de DALI .....	46
11	Mise en service de ballasts DALI .....	48
11.1	Mise en service DCA .....	48
11.1.1	Préparation .....	48
11.1.2	Nouvelle installation .....	50
11.1.3	Informations détaillées sur les ballasts et les groupes .....	55
11.1.4	Affichage des erreurs et des états .....	56
11.1.4.1	Informations sur les ballasts dans l'arborescence de droite .....	57
11.1.4.2	Informations sur les ballasts dans le tableau des ballasts .....	57
11.1.4.3	Informations sur les groupes dans l'arborescence de groupe .....	58
11.1.5	Fonctionnement des appareils DALI .....	58
11.1.6	Post-installation .....	60
11.1.7	Échange rapide de ballast .....	61
11.1.8	Synchronisation d'état .....	62
11.1.9	Restauration de la configuration DALI .....	62
11.2	Mise en service via le site internet .....	63
11.2.1	Préparation .....	63
11.2.2	Nouvelle installation .....	64
11.2.3	Post-installation .....	66
11.2.4	Affichage des erreurs et des états .....	67
11.2.5	Fonctionnement des appareils DALI .....	67
11.2.6	Regroupement/affectation de ballast .....	68
12	Mise en service DALI Appareils d'entrée .....	70
12.1	Mise en service DCA .....	70
12.1.1	Préparation .....	71
12.1.2	Nouvelle installation .....	71
12.1.3	Attribution des textes de description .....	73
12.1.4	Affectation des appareils d'entrée aux éléments ETS .....	73
12.1.5	Post-installation .....	75
12.1.6	Utilisation de plus d'une instance .....	76
12.1.7	Boutons-poussoirs DALI/interfaces de boutons-poussoirs .....	77
12.1.8	Appareils d'entrée spéciaux (entrées génériques) .....	78
12.1.9	Réglages personnalisés .....	79
12.1.10	Affichage des erreurs et des états .....	79
12.1.11	Récupération du GTIN .....	81

12.1.12	Étalonnage de la commande en continu de l'éclairage.....	81
12.2	Mise en service via le site internet .....	82
13	Le module de scénario.....	82
13.1	Configuration de scénario via DCA .....	82
13.1.1	Configuration .....	82
13.1.2	Réglage de couleur .....	85
13.1.2.1	Groupes avec types de commande couleur flexibles.....	86
13.1.3	Programmation de scénarios.....	86
13.1.4	Test d'un événement de scénario .....	86
13.1.5	Test du scénario complet .....	87
13.1.6	Exportation/importation/suppression .....	87
13.2	Configuration de scénario via le serveur web .....	88
13.2.1	Configuration .....	88
13.2.2	Réglages de couleur.....	90
13.2.2.1	Groupes avec commande couleur variable.....	91
13.2.3	Programmation et test des scénarios.....	91
13.2.4	Test d'un événement dans le scénario.....	92
14	Module d'effet.....	93
14.1	Configuration des effets avec la DCA .....	93
14.1.1	Configuration .....	93
14.1.2	Réglages de couleur.....	95
14.1.3	Programmation d'effets .....	96
14.1.4	Test d'un événement d'effet .....	96
14.1.5	Test de l'ensemble de l'effet.....	96
14.1.6	Exportation/importation/suppression .....	97
14.2	Configuration d'effets via le serveur web .....	97
14.2.1	Configuration .....	97
14.2.2	Réglages de couleur.....	99
14.2.2.1	Groupes avec commande couleur variable.....	99
14.2.3	Programmation et test des effets .....	100
14.2.4	Test d'un événement dans un effet.....	100
15	Module de commande programmée pour les valeurs et les couleurs .....	101
15.1	Configuration de programmes horaires avec DCA .....	101
15.1.1	Configuration .....	101
15.1.2	Types d'action .....	104
15.1.3	Désactivation/activation.....	108
15.1.4	Contrôle manuel .....	108
15.1.5	Exportation/importation.....	108
15.2	Configuration de programmes horaires via le serveur web.....	109
15.2.1	Configuration .....	110
15.2.2	Types d'action .....	111
15.2.3	Désactivation/activation.....	114
15.2.4	Contrôle manuel .....	114
15.2.5	Affectation de groupes et de ballasts .....	114
15.2.6	Programmation des programmes horaires.....	114
15.2.7	Exportation/importation.....	114
15.3	Tempo.....	115
16	Éclairages de secours à batterie autonome.....	116
16.1	Éclairages de secours à batterie autonome.....	116
16.2	Identification des éclairages de secours à batterie autonome .....	117
16.3	Mode d'inhibition du convertisseur .....	117
16.4	Mode de test pour éclairages de secours à batterie autonome .....	117
16.5	Résultats des tests d'urgence .....	118
16.5.1	Rapport DCA .....	118
16.5.1.1	Informations détaillées sur les éclairages de secours.....	119
16.5.1.2	Exportation des résultats de test .....	119

16.5.2	Rapport de site internet .....	120
16.5.2.1	Informations détaillées sur une lampe de secours .....	121
16.5.2.2	Exportation des résultats de test au format xml .....	121
16.5.2.1	Exportation des résultats de test comme impression HTML .....	122
17	Extras DCA .....	123
17.1	Menu : Éditer les descriptions .....	124
18	Mise en service/fonctionnement via l'affichage et les boutons-poussoirs .....	126
18.1	Menu principal niveau 1 .....	126
18.2	Sous-menu niveau 2 .....	127
18.2.1	Sous-menu Langue .....	127
18.2.2	Sous-menu Réseau/adresse IP .....	127
18.2.3	Sous-menu Nouvelle installation .....	127
18.2.4	Sous-menu Post-installation .....	128
18.2.5	Sous-menu Échange rapide de ballast .....	128
18.2.6	Sous-menu Regroupement .....	129
18.2.7	Sous-menu Test de groupe .....	129
18.2.8	Sous-menu Test de scénario .....	130
18.2.9	Sous-menu Test de système .....	130
18.2.10	Sous-menu Maintenance ballast/lampe .....	131
18.2.11	Sous-menu Mode d'inhibition du convertisseur .....	131
19	Objets de communication ETS .....	132
19.1	Objets généraux .....	132
19.1.1	Comportement des objets généraux .....	132
19.1.2	Analyse et service des objets généraux .....	132
19.1.3	Fonctions spéciales des objets généraux .....	135
19.1.3.1	Objets pour économie d'énergie .....	136
19.1.3.2	Objets pour urgence .....	136
19.1.4	Objets de commande programmée .....	136
19.2	Objets de diffusion .....	138
19.2.1	Commande couleur des objets de diffusion .....	138
19.3	Objets de groupe .....	140
19.3.1	Comportement des objets de groupe .....	140
19.3.2	Commande couleur des objets de groupe .....	141
19.3.2.1	Température de couleur .....	141
19.3.2.2	RGB .....	142
19.3.2.3	HSV .....	143
19.3.2.4	RGBW .....	144
19.3.2.5	HSVW (objets séparés) .....	146
19.3.2.6	Couleur XY .....	146
19.3.2.7	Température de couleur + RGB .....	148
19.3.2.8	Température de couleur + RGBW .....	151
19.3.3	Analyse et service des objets de groupe .....	155
19.4	Objets de ballast unique .....	155
19.4.1	Comportement des objets de ballast unique .....	155
19.4.2	Commande couleur des objets de ballast unique .....	156
19.4.3	Réglage d'urgence de ballast unique .....	159
19.4.3.1	Objets conformément à la nouvelle norme KNX : .....	159
19.4.3.2	Objets selon les versions antérieures .....	163
19.4.4	Analyse et service des objets de ballast unique .....	163
19.5	Objets de capteur de luminosité/détecteur de mouvement .....	164
19.6	Objets d'entrées DALI génériques .....	166
19.7	Objets de bouton-poussoir .....	167
19.8	Objets d'entrées KNX génériques .....	168
20	Paramètres ETS .....	169
20.1	Généralités .....	169
20.1.1	Page de paramètres : généralités .....	169

20.1.2	Page de paramètres : comportement.....	170
20.1.3	Page de paramètres : analyse et service.....	171
20.1.4	Page de paramètres : fonctions spéciales.....	174
20.1.5	Page de paramètres : réseau IP.....	177
20.2	Diffusion.....	181
20.3	Groupes.....	182
20.3.1	Groupe général 1 (2...16).....	182
20.3.2	Comportement.....	185
20.3.3	Commande couleur.....	187
20.3.3.1	Température de couleur.....	187
20.3.3.2	RGB.....	189
20.3.3.3	RGBW.....	189
20.3.3.4	Couleur XY.....	190
20.3.3.5	Température de couleur + RGB.....	191
20.3.3.6	Température de couleur + RGBW.....	192
20.3.4	Analyse et service.....	194
20.4	Ballast unique.....	195
20.4.1	Ballast unique, généralités.....	195
20.4.2	Ballast 1 (2...64).....	196
20.4.2.1	Réglages d'urgence.....	200
20.4.2.2	Comportement.....	201
20.4.2.3	Commande couleur.....	203
20.4.2.4	Analyse et service.....	207
20.5	Détecteur de mouvement/luminosité.....	208
20.5.1	Mouvement/luminosité, généralités.....	208
20.5.2	Mouvement.....	208
20.5.3	Luminosité.....	210
20.5.4	Commande d'éclairage via un seuil.....	211
20.5.5	Commande en continu de l'éclairage.....	214
20.6	Entrées DALI génériques.....	217
20.7	Boutons poussoirs.....	220
20.7.1	Paire de boutons-poussoirs.....	221
20.7.2	Boutons-poussoirs, bouton simple.....	223
20.8	Entrées KNX génériques.....	226
21	API/MQTT.....	227
21.1	Généralités.....	227
21.2	Principes de base MQTT.....	227
21.2.1	Client MQTT.....	227
21.2.2	Courtier MQTT.....	227
21.2.3	Sécurité MQTT.....	227
21.3	Communication MQTT.....	227
21.3.1	ID client.....	227
21.3.2	Rubriques.....	228
21.3.3	Structure et charge utile de la rubrique.....	228
21.4	Page de configuration MQTT.....	228
21.4.1	Connexion.....	229
21.4.2	Abonnement.....	229
21.4.3	Publication.....	229
21.5	Publication et charge utile.....	229
21.5.1	Niveau racine ([emplacement]/id-client).....	229
21.5.1.1	Sous-rubrique État.....	229
21.5.1.2	Sous-rubrique Informations.....	230
21.5.1.3	Sous-rubrique Statistiques.....	230
21.5.1.4	Sous-rubrique Configuration.....	231
21.5.1.5	Sous-rubrique Énergie.....	232
21.5.1.6	Sous-rubrique Puissance.....	232
21.5.2	Niveau du groupe ([emplacement]/id-client/groupe/index).....	232
21.5.2.1	Sous-rubrique État.....	233
21.5.2.2	Sous-rubrique Couleur.....	233

21.5.2.3	Sous-rubrique Statistiques .....	233
21.5.2.4	Sous-rubrique Énergie.....	233
21.5.2.5	Sous-rubrique Puissance .....	234
21.5.3	Niveau du ballast ([emplacement]/id-client/ballast/index) .....	234
21.5.3.1	Sous-rubrique État.....	234
21.5.3.2	Sous-rubrique Couleur .....	234
21.5.3.3	Sous-rubrique Alarme.....	235
21.5.3.4	Sous-rubrique Énergie.....	235
21.5.3.5	Sous-rubrique Puissance .....	235
21.5.4	Niveau du capteur ([emplacement]/id-client/capteur/index) .....	236
21.5.4.1	Sous-rubrique Présence.....	236
21.5.4.2	Sous-rubrique Luminosité.....	236
21.5.4.3	Sous-rubrique Température .....	236
21.5.4.4	Sous-rubrique Humidité.....	236
21.5.4.5	Sous-rubrique CO2.....	237
21.5.4.6	Sous-rubrique COV .....	237
21.5.4.7	Sous-rubrique Bruit.....	237
21.5.4.8	Sous-rubrique Octet générique non signé.....	237
21.5.4.9	Sous-rubrique Octet générique flottant .....	237
21.5.5	Niveau du point de données KNX ([emplacement]/id-client/knx/index) .....	238
21.5.5.1	Sous-rubrique KNX.....	238
21.5.6	Niveau de l'urgence ([emplacement]/id-client/urgence/index) .....	238
21.5.6.1	Sous-rubrique État d'urgence.....	238
21.5.6.2	Sous-rubrique Test d'urgence .....	239
21.6	Instructions et charge utile.....	239
21.6.1	Niveau du groupe (cmd/[emplacement]/id-client/groupe/index).....	240
21.6.1.1	Sous-rubrique État.....	240
21.6.1.2	Sous-rubrique Valeur.....	240
21.6.1.3	Sous-rubrique TC .....	240
21.6.1.4	Sous-rubrique Couleur .....	240
21.6.2	Niveau du ballast (cmd/[emplacement]/id-client/ballast/index) .....	241
21.6.2.1	Sous-rubrique État.....	241
21.6.2.2	Sous-rubrique Valeur.....	241
21.6.2.3	Sous-rubrique TC .....	241
21.6.2.4	Sous-rubrique Couleur .....	241
21.6.3	Niveau de scénario (cmd/[emplacement]/id-client/scénario/index).....	241
22	FAQ .....	242
22.1	Accès web .....	242
22.2	Sécurité.....	242
22.3	DCA .....	243
23	Clause de non-responsabilité pour la cybersécurité .....	244
24	Open Source utilisé dans la passerelle DALI Pro .....	244
24.1	Open Source utilisé dans le micrologiciel.....	248
24.2	Open Source utilisé dans la DCA.....	248

# 1 Informations générales sur le produit

## 1.1 Utilisation du programme d'application

Cette description du programme d'application décrit la fonction du logiciel SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro pour les appareils équipés d'un micrologiciel de version 2.1.0 ou supérieure.

Famille de produits : Éclairage  
Type de produit : Passerelle  
Fabricant : Schneider Electric  
Nom : SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro  
Numéro de commande : MTN6725-0101

Nombre d'objets de communication : 2429

Lors de l'utilisation de KNX Secure :  
Nombre d'adresses de groupe sécurisées à utiliser : 1000  
Nombre de partenaires de communication : 100

## 1.2 Impact et compatibilité

Le nouveau micrologiciel V2.1 nécessite l'application ETS V2.1 et la DCA V2.1

La version 1.x de l'ETS déjà existante n'est pas valide et ne peut pas être téléchargée dans ce micrologiciel V2.

De même, la nouvelle ETS V2 ne peut pas être téléchargée dans un ancien micrologiciel V1.x. Lors d'un tel téléchargement, un message indiquant une version de micrologiciel incompatible s'affiche.

### 1.2.1 Impact sur l'accès web

Un total de 2 sessions (connexions) peut être géré.

Une session est réservée à l'utilisateur administrateur, l'autre peut être utilisée par un utilisateur normal.

## 1.3 Propriétés du système de bus DALI

Le bus DALI interfonctionnel (DALI = Digital Addressable Lighting Interface) est un système utilisé pour commander les ballasts électroniques dans la technologie d'éclairage. Les spécifications de l'interface de communication DALI sont définies dans la norme internationale EN62386.

Le bus DALI permet de recevoir des instructions de commutation et de variation. En outre, l'interface DALI peut être utilisée pour la notification d'un état d'erreur tel que des erreurs de lumière ou de ballast ou pour d'autres informations d'état de lumière. Conformément à la dernière norme DALI, les appareils dotés d'une fonction d'éclairage de secours (EN 62386-202) sont également pris en charge. L'état et le mode de fonctionnement des éclairages de secours peuvent être surveillés et différentes procédures de test prescrites peuvent être effectuées.

Par l'intermédiaire de l'appareil de commande/la passerelle connecté(e) (maître), jusqu'à 64 ballasts DALI individuels (esclaves) peuvent être connectés dans un segment DALI. Lors de la mise en service du DALI, les ballasts reçoivent une adresse de 3 octets générée automatiquement. Sur la base de l'adresse longue, une adresse courte comprise entre 0 et 63 est affectée lors de la suite du processus de mise en service. Étant donné que l'affectation de l'adresse est automatique, l'ordre des appareils est aléatoire. Chacun des ballasts/éclairages doit donc être identifié pendant la suite du processus de mise en service (voir ci-dessous).

L'adressage de ballasts spécifiques dans le système se base soit sur l'adresse courte (adressage individuel) ou sur une adresse de groupe DALI (adressage de groupe). Pour ce faire, dans un segment, n'importe quel nombre de ballasts peut être affecté à 16 groupes au maximum. L'adressage de groupe dans le système DALI garantit que les processus de commutation et de variation des différents éclairages d'un système sont exécutés simultanément sans imposer de temporisation. En plus des adresses courtes et de groupe, les valeurs d'éclairage des ballasts DALI individuels peuvent être fusionnées en scénarios et adressées via des adresses de scénario.

Pour une description détaillée du système DALI, consultez le manuel DALI à l'adresse

—> <https://www.digitalilluminationinterface.org>

## 1.4 Caractéristiques du produit SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro

SpaceLogic KNX DALI Gateway Pro est un contrôleur d'application multimaître pour la commande de ballasts électroniques avec interface DALI via le bus d'installation KNX. Il prend en charge les ballasts conformes à la norme EN 62386-102 éd. 1 (DALI 1), les appareils conformes à la norme EN 62386-102 éd. 2 (DALI 2), ainsi que les détecteurs de mouvement et les capteurs de lumière DALI 2 conformes aux normes EN 62386-303 et EN 62386-304.

L'appareil transforme les instructions de commutation et de variation du système KNX connecté en télégrammes DALI correspondants, ou des informations d'état et d'évènement provenant du bus DALI en télégrammes KNX.

KNX DALI Gateway Pro dispose d'une sortie DALI pouvant contrôler jusqu'à 64 ballasts. En outre, jusqu'à 8 détecteurs de mouvement DALI 2 avec capteurs de lumière ou autres capteurs physiques, ainsi qu'un maximum de 8 boutons-poussoirs DALI 2 peuvent être connectés. Le fonctionnement multimaître conformément à la norme EN 62386-103 éd. 2 est autorisé.

L'alimentation électrique requise pour les ballasts électroniques, les détecteurs de mouvement et les appareils d'entrée (boutons-poussoirs) connectés est fournie directement à partir de l'appareil. Des alimentations électriques DALI supplémentaires ne sont pas nécessaires. Lors de l'utilisation de détecteurs alimentés via le bus DALI, il faut s'assurer que la consommation de courant de tous les appareils DALI connectés ne dépasse pas la valeur garantie.

L'appareil est disponible dans un boîtier pour rail DIN d'une largeur de 4 TE en vue d'une installation directe dans un tableau de distribution électrique. Le raccordement du bus s'effectue via un connecteur de bus standard. Les lignes du réseau et DALI sont connectées via des bornes à vis sur l'appareil. Ethernet est connecté via une prise RJ45.

Les ballasts électroniques peuvent être commandés en 16 groupes par passerelle. Outre le contrôle de groupe, KNX DALI Gateway Pro permet également de contrôler individuellement jusqu'à 64 ballasts.

Outre le contrôle de tous les appareils de commande standard, KNX DALI Gateway Pro permet également le fonctionnement des lampes de secours à batterie unique (EN 62386-202). Les systèmes d'éclairage de secours avec batterie centrale sont également pris en charge.

**L'interface spéciale de configuration des segments DALI est conçue comme une application DCA (Device Control App) pour l'ETS5, resp. l'ETS6. Assurez-vous que l'etsapp correspondante est installée en plus de la base de données sur le produit knxprod. (Disponible pour téléchargement auprès de Konnex ou sur le site internet de Schneider Electric.)**

Outre les fonctions de passerelle pures, KNX DALI Gateway Pro offre de nombreuses fonctionnalités supplémentaires :

- Adressage de 16 groupes DALI et/ou adressage individuel d'un maximum de 64 ballasts électroniques
- Concept de mise en service flexible DALI : directement sur l'appareil, via un serveur web intégré ou dans l'ETS5 (DCA)
- Commande d'éclairage couleur à l'aide de ballasts de type 8 (DT-8) et commande via des objets de communication
- Commande d'éclairage couleur en fonction du sous-type de ballast :
  - Température de couleur (DT-8, sous-type Tc)
  - Couleur XY (DT-8, sous-type XY)
  - RGB (DT-8, sous-type RGBWAF)
  - HSV (DT-8, sous-type RGBWAF)
  - RGBW (DT-8, sous-type RGBWAF)
- Réglage automatique et temporisé de la valeur de la lumière, de la couleur de la lumière et de la température de couleur (également pour les applications d'éclairage centré sur l'homme) pour les groupes et/ou les ballasts individuels.
- Modification automatique de la température de couleur en fonction de la valeur de la lumière (variation vers couleur froide)
- Commande de température de couleur via un objet de communication pour DT6, blanc chaud et blanc froid
- Objets de diffusion pour la commande simultanée de tous les ballasts électroniques connectés (également possible pour les valeurs de couleur)
- Divers modes de fonctionnement pour les groupes, tels que mode continu, mode nuit, mode cage d'escalier
- Compteur intégré d'heures de fonctionnement pour chaque groupe et/ou chaque ballast électronique individuel avec alarme lorsque la fin de vie est atteinte
- Détection individuelle de défauts avec objets pour chaque luminaire/ballast
- Évaluation complexe des erreurs au niveau du groupe/de l'appareil avec nombre d'erreurs et calcul du taux d'erreur
- Surveillance du seuil d'erreur avec valeurs de seuil configurables individuellement
- Module de scénario pour jusqu'à 16 scénarios, pouvant être affectés si nécessaire aux scènes KNX 1 à 64
- Programmation étendue des scénarios, y compris possibilité de scénarios de variation
- Réglage de la couleur dans les luminaires DT-8 via des scénarios pour groupes et/ou ballasts électroniques individuels
- Module d'effet pour commandes de séquences et effets lumineux, y compris réglage de la couleur dans les luminaires DT-8
- Mode de test pour les systèmes avec luminaires de secours alimentés par batterie centrale
- Prise en charge des éclairages de secours à batterie unique DT-1
- Prise en charge des procédures de test des éclairages de secours avec horodateur
- « Fonction d'échange rapide » pour le remplacement facile de ballasts électroniques défectueux individuels
- La « fonction économie d'énergie » permet de mettre hors tension l'alimentation de ballasts électroniques lorsque la lumière est éteinte via des actionneurs de commutation supplémentaires
- Serveur web intégré avec options étendues de mise en service et de maintenance
- « Visualisation » intégrée via navigateur web pour un fonctionnement et un affichage directs
- Récapitulatif des erreurs englobant tous les appareils dans l'ensemble du système
- Fonctionnement manuel de télégrammes de groupe et de diffusion via des touches de commande et un affichage sur l'appareil
- Signalisation des états d'erreur et d'un diagnostic d'état via des LED et un affichage sur l'appareil

Fonctionnalités supplémentaires à partir de la version 2.0.0 :

- Scénarios d'appel et effet du module de commande programmée
- Nouvelle installation et post-installation directement dans des groupes ou si l'adresse courte est configurée en externe
- Lecture du code GTIN des ballasts et des appareils d'entrée pour une identification facile
- Nouvelle interface Io : API/MQTT
- Limitation de l'accès web à 1 compte utilisateur et 1 compte administrateur
- Comportement de démarrage progressif réglable
- Concept amélioré d'« appareils d'entrée virtuels » permettant l'affectation de plusieurs instances

- Fonctionnalité étendue du détecteur de mouvement avec commande d'éclairage à 2 points
- Les boutons-poussoirs DALI 2 sont des appareils d'entrée pris en charge avec de nombreuses fonctions KNX.
- Appareils d'entrée DALI 2 de type générique pris en charge pour divers capteurs physiques
- Liaison interne des appareils d'entrée directement avec les groupes DALI
- Prise en charge des rapports énergétiques selon la norme DALI, partie 252.

Fonctionnalités supplémentaires de la version 2.1.0

- Commande en continu de l'éclairage
- Ajout de l'étalonnage des capteurs de lumière dans la DCA
- Extension de la fonction du bouton-poussoir DALI : variation par un simple bouton
- Vous pouvez ajouter des textes de description pour les appareils d'entrée

## 1.5 Concept de fonctionnement

L'appareil est équipé de 3 interfaces de fonctionnement :

- Touches et affichage sur l'appareil
- ETS + DCA
- Interface web

Il est recommandé de sélectionner « un » concept d'exploitation pour la mise en service et la configuration ultérieure.

**Remarque :** Les concepts de fonctionnement ne peuvent pas être utilisés en parallèle ou simultanément.

Toute modification dans ETS ou DCA ne sera visible que lorsque le site Web sera de nouveau appelé (connexion renouvelée). Le site Web déjà appelé ne peut pas mettre à jour ces modifications en ligne.

Il est également important de veiller à ce que les modifications apportées au site internet soient uniquement visibles dans l'ETS après une synchronisation dans la DCA, voir chapitre [9.5 Synchronisation entre pages web et DCA](#)

Comme un téléchargement ETS avec la configuration correspondante des paramètres et l'affectation des groupes est nécessaire, la procédure suivante est recommandée :

- Paramétrage et affectation de groupe avec ETS
- Mise en service des ballasts et affectation aux groupes avec la DCA
- Configuration de scénarios, d'effets et d'instructions de minuterie avec DCA ou l'interface Web
- État et diagnostic des erreurs à l'aide de DCA ou l'interface Web.

## 1.6 Étendue de la livraison et portée de la mise en service

La livraison de KNX DALI Gateway Pro se compose des éléments suivants :

- KNX DALI Gateway Pro avec logiciel préinstallé
- Instructions d'utilisation et d'installation
- 1 tube thermorétractable 1,2 x 2cm pour isolation supplémentaire du câble de bus

Les connecteurs suivants se trouvent au bas du boîtier REG (de gauche à droite) :

- Coupleur de bus KNX
- Fiche RJ45 pour Ethernet
- Connecteur 230 VCA

Le connecteur suivant est disponible en haut :

- Connecteur DALI



Le réglage d'usine de KNX DALI Gateway Pro

- Affectation d'adresse IP : DHCP
- Adresse physique : 15.15.255

Un projet KNX créé avec le logiciel de programmation ETS devrait être disponible pour la mise en service initiale.

### LED Erreur

La LED Erreur indique les erreurs suivantes :

- La connexion KNX est interrompue.
- Erreur DALI
- Erreur interne

## 2 KNX Secure

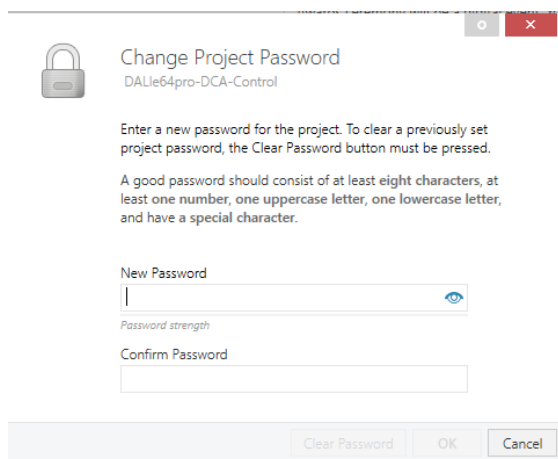
La norme KNX a été étendue par KNX Secure.

Cela permet la transmission d'informations cryptées au sein de KNX. Ceci permet un cryptage sécurisé des téléchargements ETS ainsi que la communication via des objets.

**Remarque :** Il faut garder à l'esprit certaines conditions particulières lors de l'utilisation d'appareils sécurisés dans ETS. Veuillez consulter les pages web correspondantes sur le site internet de KNX (<https://www.knx.org>).

KNX DALI Gateway Pro est équipé d'une pile sécurisée KNX.

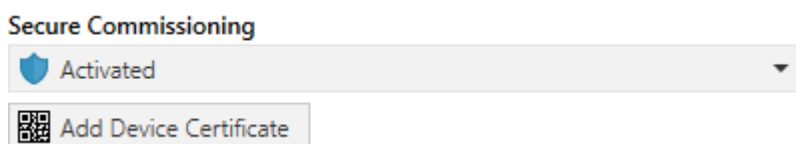
Afin d'utiliser un appareil « en toute sécurité », le projet ETS doit d'abord être protégé par un mot de passe.



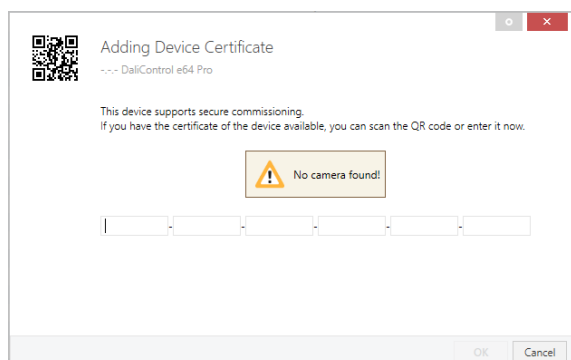
**Remarque :** Les appareils « sûrs » ne peuvent être téléchargés qu'avec une interface prenant en charge les télégrammes plus longs (cadres longs).

### 2.1 Utilisation sécurisée

Dans l'ETS, l'utilisation sécurisée est indiquée dans les propriétés comme suit :



Par la suite, le certificat d'appareil doit être lu pour chaque appareil « sûr ». Pour cela, la caméra est disponible en tant que lecteur de code QR ou le code doit être saisi manuellement :



Le certificat se compose du numéro de série et d'une clé initiale FDSK (Factory Default Setup Key).

Ce code n'est utilisé que pour la mise en service initiale avec l'ETS. Lors du premier téléchargement, cette clé est remplacée par l'ETS. Ceci empêche les personnes non autorisées d'accéder à l'installation malgré la connaissance de la clé initiale.

Cette clé initiale est imprimée sur l'étiquette de l'appareil sous forme de code QR et de texte.



**Remarque :** Un autocollant « amovible » est aussi fourni ; l'utilisateur peut le placer dans sa documentation.


**Remarque :** L'unité est conçue pour utiliser jusqu'à 1 000 adresses de groupe en communication sécurisée. Jusqu'à 100 partenaires de communication peuvent communiquer avec KNX DALI Gateway Pro via une communication de groupe sécurisée.

## 2.2 Utilisation non sécurisée

Cependant, KNX DALI Gateway Pro peut également être configuré comme un appareil « traditionnel » dans l'ETS, comme c'était le cas auparavant. Dans ce cas, la communication de groupe avec d'autres appareils peut également être réalisée comme d'habitude. Dans ce cas, aucun téléchargement ETS crypté n'a lieu.

### Secure Commissioning

 Deactivated 

 Add Device Certificate

## 2.3 Réinitialisation du maître

Une réinitialisation du maître doit être effectuée afin que l'appareil puisse être ramené à l'état de fabrication et que la clé initiale puisse être réactivée.

La procédure suivante doit être suivie pour ce faire :

1. Retirer le connecteur KNX
2. Maintenez le bouton-poussoir KNX de mise en service enfoncé
3. Ajouter un connecteur KNX
4. Maintenez le bouton-poussoir KNX enfoncé assez longtemps (~7 s) après la connexion de l'alimentation KNX.

### 3 Commande couleur

KNX DALI Gateway Pro prend également en charge les ballasts électroniques pour le contrôle des couleurs (appareil de type 8 selon la norme EN 62386-209). Ces appareils permettent un contrôle de couleur multi-canaux (RGB) et permettent ainsi le mélange d'une couleur de lumière ou le réglage d'une température de couleur via DALI.

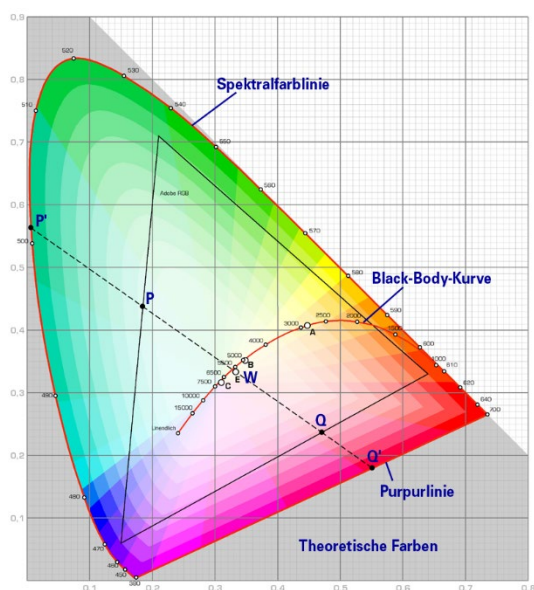
#### 3.1 Caractéristiques de l'appareil DALI de type 8

Les ballasts pour la commande couleur (DT-8) sont disponibles auprès de nombreux fabricants. Généralement, ces appareils permettent la commande directe de modules LED avec des LED multicolore. Les modules les plus courants sont les modules dotés de LED dans les trois couleurs rouge, vert, bleu (RGB), ainsi que les modules comportant deux tons de blanc différents (blanc réglable).

**Attention :** Les ballasts DT-8 du sous-type PrimaryN ne sont pas pris en charge par la passerelle DALI.

Des modules LED avec un autre canal blanc intégré (RGBW) sont parfois proposés sur le marché. Bien qu'il soit, bien sûr, possible de contrôler les différents canaux de couleur individuellement, chacun via un appareil KNX DALI Gateway Pro distinct pour les LED (appareil de type 6), cette solution présente l'inconvénient que chacun de ces appareils se voit attribuer une adresse courte DALI distincte. Cela signifie que deux (blanc réglable), trois (RGB) ou même quatre adresses courtes sont nécessaires pour contrôler un module. Avec un nombre maximum de 64 adresses courtes disponibles par segment DALI, le nombre de lumières utilisables serait considérablement réduit. Toutefois, avec un appareil DT-8 une seule adresse courte est nécessaire pour tous les canaux de couleur et la plage maximale possible de 64 lumières peut être contrôlée. La norme DALI EN 62386-209 définit différentes méthodes de commande couleur pour les appareils DT-8. Normalement, un certain appareil prend en charge une seule de ces méthodes possibles. Veuillez donc prendre en compte les spécifications du fabricant de l'appareil ou de la lampe concerné(e).

#### 3.2 Affichage de couleur via les coordonnées XY



L'affichage d'une couleur via deux coordonnées désignées dans ce que l'on appelle un espace colorimétrique est une méthode courante. Par le biais de coordonnées x-y, tout point dans cet espace est accessible et toute couleur peut donc être définie. Le diagramme utilisé dans la norme DALI est le diagramme de chromaticité de l'espace colorimétrique selon la norme CIE de 1931 (Cambridge University Press), qui est illustré dans le graphique suivant.

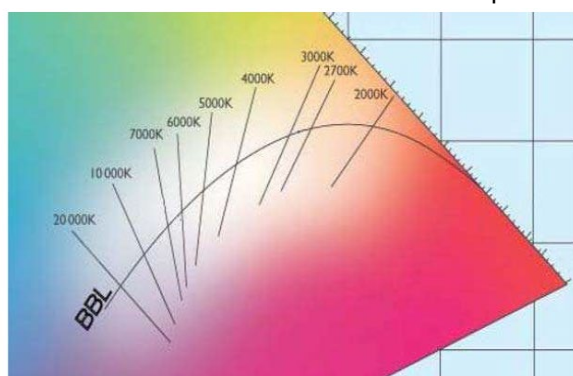
Figure : University of Cambridge Press, source : Wikipédia

Dans les appareils qui prennent en charge la méthode des coordonnées x-y, la couleur est définie via deux valeurs comprises entre 0,0 et 1,0. Toutefois, en raison des propriétés physiques d'une LED, même dans un module LED RGB, toutes les couleurs ne sont pas possibles en pratique. Dans la pratique, il est courant de définir la valeur qui est la plus proche.

**Remarque :** Veuillez prendre en compte les instructions du fabricant de la lampe ou du ballast. En général, les valeurs xy prises en charge par la lampe sont spécifiées ici. Les valeurs XY se situant en dehors de la plage spécifiée peuvent entraîner des valeurs incorrectes et des couleurs non reproductibles.

### 3.3 Affichage de couleur via la température de couleur

Un sous-ensemble de toutes les couleurs possibles dans l'espace colorimétrique affiché ci-dessus est



constitué des différents tons de blanc. Les tons de blanc se trouvent sur une ligne traversant la totalité de l'espace de couleur. Les points sur cette dite ligne de corps noir (DCN) sont généralement définis par une température de couleur en Kelvin. Cela permet de déterminer exactement le ton blanc d'une lumière entre chaud et froid avec une seule valeur. Le principe de la température de couleur est donc parfait pour commander des appareils d'éclairage à lumière blanche (blanc réglable).

Figure : University of Cambridge Press, source : Wikipédia

Les appareils utilisant le DT-8 règlent la température de couleur désirée sur un module LED en mélangeant les LED blanches chaudes et froides. Bien sûr, comme indiqué précédemment, cela n'est possible que dans certaines limites physiques. Grâce aux modules LED sur le marché aujourd'hui, des températures de couleur entre 2 000 et 8 000 Kelvin sont courantes.

### 3.4 Affichage de couleur via 3 ou 4 canaux de couleur (RGBWAF)

En principe, une couleur est toujours créée par le mélange de différentes couleurs individuelles (différents tons de blanc, RGB ou RGBW). Une couleur peut donc également être affichée en fonction du rapport de mélange de différentes couleurs simples, par exemple, 50 % de rouge, 0 % de vert, 60 % de bleu.

Contrairement aux méthodes décrites ci-dessus, la définition de la couleur dans ce cas n'est pas exacte, mais dépend largement des attributs physiques spécifiques des LED utilisées pour créer la couleur (longueur d'onde, intensité). Néanmoins, l'indication des pourcentages de couleurs primaires dans un système est utile pour la description relative d'une couleur. Dans certains ballasts DT-8, la couleur est réglée par la définition de 3 (RGB) ou 4 valeurs (RGBW) entre 0 et 100 %.

Selon la norme DALI EN 62386-209, jusqu'à six couleurs (RGBWAF) peuvent théoriquement être utilisées. Cependant, KNX DALI Gateway Pro ne prend en charge qu'un maximum de 4 couleurs, conformément aux ballasts électroniques actuellement disponibles sur le marché.

---

## 3.5 Affichage de couleur via 2 types de LED DT-6

Ceci permet de régler une température de couleur via 2 groupes DT-6. Par exemple, les bandes de LED de couleur chaude (3000K) sont affectées à un groupe maître et les bandes de LED de couleur froide (6000K) à un groupe esclave.

Avec cette affectation, seul le groupe maître avec une température de couleur est contrôlé. L'appareil calcule automatiquement le contrôle des LED chaudes et froides pour obtenir la couleur souhaitée.

## 4 Modes de fonctionnement

Chaque groupe et chaque ballast individuel offrent différents modes de fonctionnement qui peuvent être réglés individuellement sur la page de paramètres.

### 4.1 Fonctionnement normal

En fonctionnement normal, la variation et la commutation des ballasts sont possibles sans restriction, à la fois par commande individuelle et par commande de groupe. Le contrôle de chaque ballast et de chaque groupe est basé sur trois objets de communication (commutation, variation, réglage des valeurs). Pour les ballasts DT-8, de nombreux objets supplémentaires de contrôle de la couleur de la lumière sont disponibles.

Un ballast ne peut être affecté qu'à un seul groupe DALI. KNX DALI Gateway Pro ne prend pas en charge les affectations de groupes multiples au niveau DALI. Si une telle affectation est nécessaire, veuillez utiliser les objets de communication KNX à cet effet. Des objets d'état distincts renseignent sur l'état de commutation et de la valeur au niveau du groupe et de chaque ballast.

### 4.2 Fonctionnement continu

Si vous souhaitez faire fonctionner un ballast spécifique ou un groupe entier en permanence avec une certaine valeur lumineuse, (p. ex. un couloir ou un atelier éclairé en permanence) vous pouvez choisir l'option mode permanent. Le ballast ou groupe est automatiquement réglé sur la valeur requise une fois que vous avez programmé ou allumé la passerelle. Les objets de commutation et de variation restent cachés. L'état de l'éclairage, les erreurs et les fonctions de service sont également disponibles en mode permanent.

**Remarque :** Si un appareil dans ce mode ne fonctionne pas au niveau de luminosité préréglé en raison d'une opération spéciale (par exemple un processus d'identification sur l'affichage de l'appareil) ou d'une erreur (par exemple, le ballast n'était pas alimenté lors du démarrage de la passerelle), le niveau de luminosité est automatiquement corrigé au bout de 60 secondes.

### 4.3 Mode cage d'escalier

Ce mode de fonctionnement est uniquement pris en charge par les groupes.

En mode cage d'escalier, la valeur réglée via un télégramme de commutation, de variation ou de valeur passe automatiquement à la valeur d'arrêt à l'expiration d'une durée programmable. Les lumières peuvent être éteintes immédiatement, en 2 étapes (en une minute) ou par assombrissement (en une minute).

En mode cage d'escalier, chaque télégramme supplémentaire reçu redémarre le minuteur interne. Les lumières s'éteignent lorsque le minuteur s'arrête après le télégramme reçu le plus récemment. Le mode cage d'escalier peut être désactivé ou activé via un objet supplémentaire. Si le mode cage d'escalier est désactivé, le groupe se comporte comme en fonctionnement normal et ne s'éteint pas automatiquement. Si le mode est désactivé alors que le temporisateur de mise hors tension est déjà en cours d'exécution, le temporisateur s'arrête et le groupe conserve la valeur actuellement définie. Si le mode est à nouveau activé, le temporisateur redémarre à partir du début.

## 4.4 Mode nuit

Le mode nuit correspond en grande partie au mode cage d'escalier. La seule différence est que la mise hors tension automatique dépend de l'objet nuit central de la passerelle. Si l'objet nuit n'est pas défini (jour), le groupe se comporte comme en fonctionnement normal. Si l'objet est défini (nuit), le groupe se désactive à l'expiration d'une durée programmable ou passe en fonctionnement continu.

## 4.5 Mode panique (cas particulier)

Le mode panique peut être activé via un objet central pour l'ensemble de la passerelle. Tous les groupes et ballasts activés pour le mode panique basculent en permanence vers une valeur de lumière panique programmable à la réception de l'objet. Ils ne peuvent plus être contrôlés individuellement. Lorsque le mode panique est éteint, les appareils reviennent à la valeur d'éclairage précédente ou à la valeur de démarrage/d'arrêt et peuvent de nouveau être commandés individuellement.

**Remarque :** Lorsque le mode panique est activé, les modules de planification de scénario et d'horaire sont désactivés.

## 4.6 Mode de test pour les éclairages de secours à batterie centrale

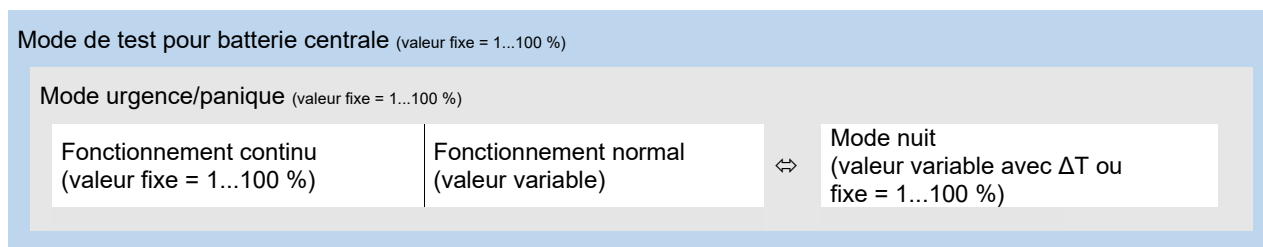
Grâce à sa fonction interne, KNX DALI Gateway Pro prend en charge les installations avec des luminaires d'urgence de batterie centrale. Tout ballast (à l'exception de ceux de type batterie autonome) peut être configuré comme un éclairage de secours (même lorsqu'il est affecté à un groupe). Vous pouvez choisir un temps de test compris entre 15 minutes et 4 heures. Si la passerelle reçoit l'objet de test de la batterie centrale, les éclairages respectifs passent à une valeur programmable pendant cette période. Il n'est plus possible de les commuter ou de les faire varier via les objets correspondants. Le temps et la capacité de décharge de la batterie centrale peuvent ainsi être testés dans des conditions prédéfinies.

Pour que les ballasts individuels d'un groupe ne puissent plus être commutés par des scénarios ou des télégrammes de groupe, le regroupement est dissous pendant toute la durée du mode de test. Une fois le test terminé, les groupes et les scénarios sont automatiquement reprogrammés sur les ballasts. En cas de coupure d'alimentation de la passerelle en mode de test, les appareils non programmés sont marqués et automatiquement programmés au retour de l'alimentation. Le mode de test ne se poursuit toutefois pas. Il doit être redémarré.

Lorsque le mode de test se termine normalement, les appareils reviennent à la valeur d'éclairage précédente ou à la valeur de démarrage/d'arrêt et peuvent de nouveau être commandés individuellement.

## 4.7 Hiérarchie des modes de fonctionnement

Certains des modes de fonctionnement décrits ci-dessus ont des fonctions et rôles plus importants pour le fonctionnement du système pris dans son ensemble. Une hiérarchisation ou une hiérarchie des modes de fonctionnement est donc nécessaire. Le mode de test de la batterie centrale a la priorité la plus élevée, suivi du mode panique. Les modes de fonctionnement continu, normal et nuit ont le même niveau de priorité dans la hiérarchie.



Par défaut, le mode manuel est activé et peut toujours être utilisé pour les fonctions de service et de maintenance. Il peut cependant être désactivé au moyen des paramètres ETS, voir chapitre : [20.1.4 Page de paramètres : fonctions spéciales](#)

## 5 Module de commande d'éclairage

KNX DALI Gateway Pro offre la possibilité, à partir de la version 2.1.0, avec les capteurs de lumière DALI-2 connectés (détecteurs de mouvement avec capteurs de lumière), de réaliser directement une commande d'éclairage via un seuil (commande d'éclairage à 2 points) ou de réaliser une commande en continu de l'éclairage. La commande d'éclairage garantit que la lumière est allumée ou commandée lorsque la valeur d'éclairage mesurée par le capteur tombe au-dessous d'une valeur minimale définie. Pour la sortie, un objet de communication correspondant est disponible comme une valeur 1 bit (commande d'éclairage à 2 points uniquement) ou une valeur 1 octet (commande en continu de l'éclairage).

La commande peut également agir directement en interne sur les 16 groupes DALI de l'appareil. La liaison de l'objet de communication n'est pas nécessaire dans ce cas, ce qui entraîne une réduction considérable de la charge du bus par rapport à une commande en continu de l'éclairage via un capteur KNX. La sélection et le réglage des groupes principaux et, si nécessaire, de jusqu'à 2 sous-groupes, ainsi que la pondération des sous-groupes sont réalisés via les paramètres ETS.

Si la commande directe des groupes DALI internes est utilisée par la commande d'éclairage, il est possible de définir via un paramètre si un changement de la valeur d'éclairage du groupe (principal ou sous-groupe) doit être effectué par une instruction, en dehors de la commande d'éclairage, c'est-à-dire :

- Marche/Arrêt, variation, réglage de la valeur via l'objet de communication pour le groupe.
- Activation de partie de scénario et de scénario pour le groupe
- Mode panique ou de test pour le groupe
- Commutation de diffusion, réglage de la valeur

désactive la commande ou arrête le mode automatique.

Dans ce cas, la commande doit d'abord être réinitialisée en mode automatique via l'objet de communication Désactiver/Automatique. En plus de l'activation de la commande via l'objet, la commande peut être activée automatiquement au terme d'une période réglable (mode retour). L'état de la commande (activé/non actif) est fourni via l'objet d'état existant.

**Attention** : Les modes de fonctionnement prioritaires (voir chapitre [4.7 Hiérarchie des modes de fonctionnement](#)) du groupe concerné, c'est-à-dire :

- Fonctionnement d'urgence/panique
- Mode de test pour batterie centrale
- Fonctionnement continu

ainsi qu'un blocage via l'objet de blocage du groupe empêchent toujours la commande de modifier le groupe, même si le paramètre mentionné ci-dessus n'est pas réglé.

La commande d'éclairage peut également être activée en fonction de la détection de présence d'un détecteur de mouvement DALI-2 relié. Dans ce cas, l'éclairage n'est allumé que si la valeur tombe au-dessous de la valeur de consigne et que le détecteur a signalé « Présence ». Si le capteur signale « Absence → Plus de mouvement détecté », l'éclairage s'éteint et la commande d'éclairage est arrêtée.

En mode semi-automatique (peut être réglé via des paramètres), la commande n'est démarrée que si un déclencheur externe est émis via l'objet semi-automatique en plus de la détection de présence.

## 5.1 Commande d'éclairage via un seuil

Le comportement d'extinction de lumière d'un régulateur d'éclairage avec détection de présence peut en outre être réglé par un paramètre. Soit le régulateur éteint toujours l'éclairage s'il y a suffisamment de lumière externe (> valeur de consigne), soit le régulateur éteint uniquement l'éclairage lorsque l'état « Absence » est atteint (c'est-à-dire que l'extinction est indépendante de la valeur d'éclairage).

Dans le premier cas d'une commande d'éclairage à 2 points, il convient de noter que la lumière allumée par la commande nécessite une modification de la valeur seuil. Si, par exemple, de la lumière artificielle est ajoutée lorsque la valeur seuil de lumière du jour tombe au-dessous de 200 lux, la valeur seuil est de nouveau dépassée par la composante lumière artificielle. Afin que le régulateur n'éteigne pas encore immédiatement l'éclairage, la lumière artificielle ajoutée doit être prise en compte par le régulateur et la valeur seuil élevée en conséquence. À cet effet, la valeur d'éclairage est mesurée avant et après l'allumage et la différence est ajoutée à la valeur seuil. La lumière ne s'éteint de nouveau que si la valeur corrigée correspondante est dépassée.

Comme il faut quelques secondes pour que la nouvelle valeur d'éclairage atteigne la valeur finale, en fonction du type de lampe et de ballast utilisé, le délai jusqu'à la deuxième mesure après l'allumage de la lumière peut être réglé via des paramètres.

Il est à noter qu'un délai maximal de 15 secondes (par défaut 6 secondes) peut être sélectionné ici. Si le groupe est défini de sorte que la valeur finale n'est pas atteinte dans ce délai (par exemple avec une durée de variation à l'allumage > 15 secondes), la commande ne peut pas fonctionner, car aucune composante lumière artificielle correcte n'est prise en compte.

Si un régulateur désactivé est réinitialisé en mode automatique avec la lumière artificielle déjà allumée (par exemple après désactivation par allumage manuel du groupe) via l'objet de communication Désactiver/Automatique, aucun ajustement de la valeur seuil n'a lieu. Dans ce cas, seule la valeur seuil précédemment réglée (paramètre éventuellement modifié par la valeur d'objet) est pertinente pour la commande à 2 points. Dans des conditions d'éclairage correspondantes, il est donc possible que la lumière réglée manuellement soit d'abord éteinte après l'activation, car la composante lumière artificielle est déjà supérieure au seuil d'éclairage. Cependant, si la composante lumière du jour est inférieure au seuil après l'extinction, le régulateur allumera de nouveau l'éclairage. Après l'allumage, la composante lumière artificielle est prise en compte et la lumière reste allumée en raison de la modification du seuil. Si le comportement d'extinction de lumière d'un régulateur d'éclairage avec détection de présence est réglé sur « Extinction indépendante de la valeur d'éclairage », cet effet d'extinction brève ne peut pas se produire, car l'extinction n'est pas causée par la valeur d'éclairage, mais exclusivement par l'état « Absence ».

## 5.2 Commande en continu de l'éclairage

Avec KNX DALI Gateway Pro, il est également possible de mettre en œuvre une commande en continu de l'éclairage directement via les capteurs DALI-2 connectés. Avec une commande en continu de l'éclairage, la valeur d'éclairage mesurée par le capteur est comparée à la valeur de consigne souhaitée et le niveau d'éclairage est automatiquement ajusté à la valeur de consigne. L'éclairage de la composante lumière artificielle défini par la passerelle DALI est ajusté à la valeur optimale en fonction de l'incidence de la lumière du jour (à travers les fenêtres ou les lucarnes).

Comme avec la commande à 2 points, le régulateur peut être activé directement en fonction de la détection de présence d'un détecteur de mouvement DALI-2 relié. Le régulateur n'est activé que si le capteur a détecté un mouvement et signale « Présence ». Si plus aucun mouvement n'est détecté (« Absence »), l'éclairage et la commande sont éteints. Comme avec la commande à 2 points, un fonctionnement semi-automatique est également possible.

Avec le concept de commande mis en œuvre dans KNX DALI Gateway Pro, la valeur de variation est successivement augmentée ou réduite jusqu'à ce que la valeur réelle mesurée atteigne la valeur de consigne. Pour éviter un changement trop fréquent, il est possible de définir une hystérésis symétrique par rapport à la valeur de consigne. Si un niveau de luminosité est atteint dans la plage d'hystérésis, aucun autre réglage de la luminosité n'a lieu.

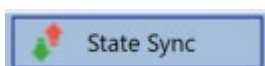
Des paramètres permettent de régler à la fois l'incrément maximal utilisé pour l'approche et le temps entre l'envoi d'une nouvelle valeur de sortie. La valeur de démarrage, qui est définie en premier lorsque la commande est activée, peut également être paramétrée. Comme alternative à une valeur de démarrage fixe, l'appareil peut également calculer automatiquement la valeur de commutation. Dans ce cas, l'appareil prend en compte la lumière du jour mesurée lors de l'activation et n'active que la lumière nécessaire comme éclairage de départ.

Il convient de noter que la valeur de démarrage ne peut être calculée automatiquement que si l'appareil a été étalonné au préalable (voir chapitre 5.4). Tant qu'aucun étalonnage n'a été effectué et qu'aucune donnée d'étalonnage plausible n'est disponible, la valeur de démarrage définie dans l'ETS est toujours utilisée lors du démarrage de la commande.

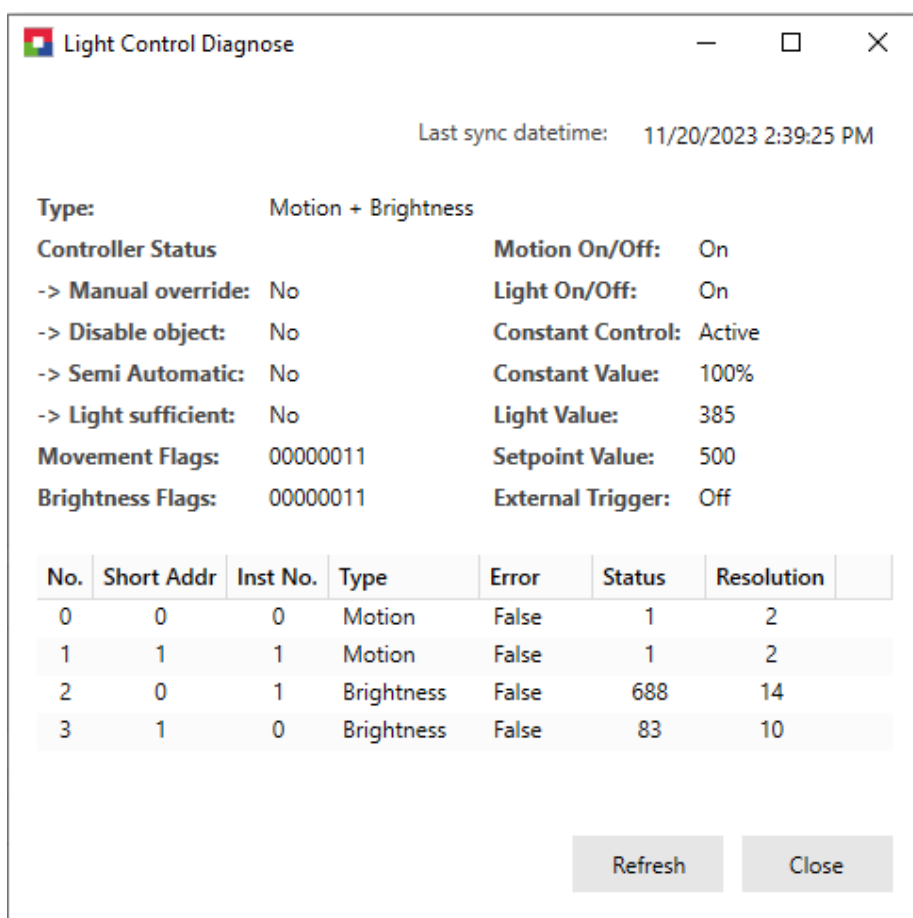
## 5.3 Diagnostic de commande d'éclairage

Pour surveiller l'état actuel de la commande d'éclairage, une fenêtre de diagnostic contenant des informations détaillées peut être ouverte dans la vue DCA.

Cette opération nécessite une connexion à KNX DALI Gateway Pro et l'exécution préalable d'une opération « État Sync ». Appuyez sur « État Sync » pour lire toutes les données de diagnostic à partir de l'appareil.



Un clic droit sur l'un des 8 détecteurs de mouvement de l'arborescence de gauche permet d'ouvrir la fenêtre de diagnostic. La condition préalable à cet effet est que ce détecteur de mouvement ait été activé dans les paramètres ETS pour la commande d'éclairage.



Cette fenêtre de diagnostic affiche toutes les valeurs intéressantes du système de commande d'éclairage :

Type :	Type d'unité de commande, généralement Mouvement + Luminosité
État de l'automate : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contrôle manuel</li> <li>• Objet de verrouillage</li> <li>• Semi-automatique</li> <li>• Éclairage suffisant</li> </ul>	Informations sur l'état actuel
Indicateurs de mouvement	Instance connectée indiquant un mouvement. Si 5 instances sont connectées, un bit peut être défini pour chacune et indiquer qu'un mouvement a été détecté.
Indicateurs de luminosité	Instance connectée indiquant une valeur de luminosité. Si 5 instances sont connectées, un bit peut être défini pour chacune et indiquer qu'une luminosité a été détectée.
Marche/Arrêt du mouvement	Affiche l'état du mouvement
Lumière activée/désactivée	Affiche l'état de sortie de l'éclairage
Commande en continu	Affiche l'état de la commande en continu
Valeur constante	Affiche la sortie de la commande en continu
Valeur d'éclairage	Affiche la valeur d'éclairage actuelle corrigée
Valeur de consigne	Affiche la valeur de consigne actuelle
Déclencheur externe	Affiche l'état du déclencheur externe

En outre, les informations de toutes les instances reliées au détecteur de mouvement/luminosité dans l'ETS sont fournies dans la fenêtre de diagnostic.

No.	Short Addr	Inst No.	Type	Error	Status	Resolution
0	0	0	Motion	False	1	2
1	1	1	Motion	False	1	2
2	0	1	Brightness	False	688	14
3	1	0	Brightness	False	83	10

**Remarque :** Les valeurs ne sont pas mises à jour automatiquement. Une « actualisation » manuelle est nécessaire pour mettre à jour les valeurs/états actuels.

## 5.4 Étalonnage de la commande en continu de l'éclairage

Les valeurs d'éclairage mesurées par les capteurs DALI-2 connectés ne correspondent généralement pas à l'éclairage réellement présent sur le lieu de travail. Le point de mesure des capteurs se trouve sur le plafond et donc l'éclairage est mesuré sur le plafond et non sur le lieu de travail. En outre, les propriétés spécifiques de la pièce (facteurs de réflexion des meubles, sols, murs, etc.) ont une influence considérable sur la mesure de la lumière.

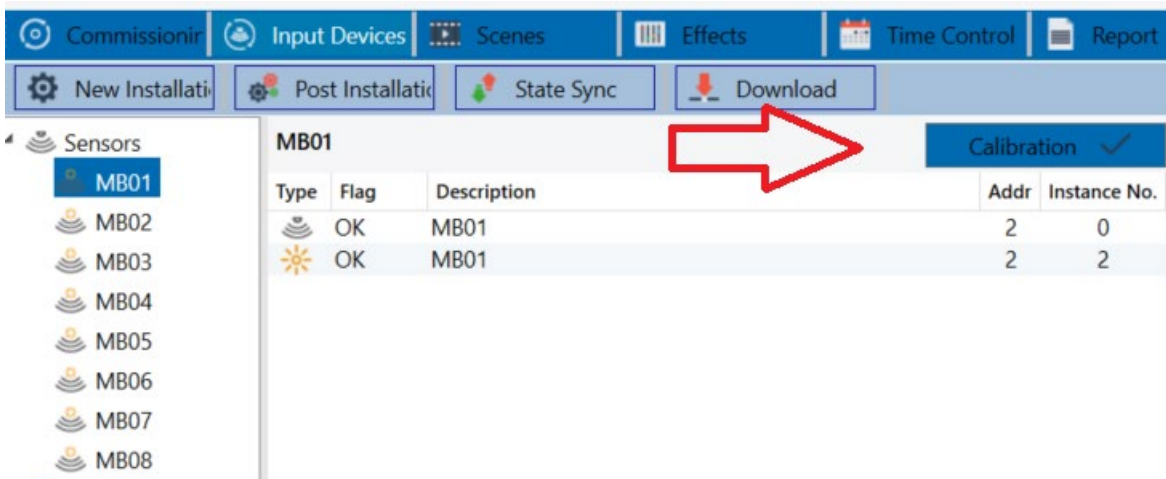
L'étalonnage manuel des valeurs des capteurs est donc normalement essentiel au bon fonctionnement du système de commande. Les conditions d'éclairage réelles sur le lieu de travail sont mesurées à l'aide d'un luxmètre et les valeurs mesurées par le capteur DALI-2 sont ajustées à l'aide des valeurs mesurées.

KNX DALI Gateway Pro offre une méthode conviviale pour étalonner les valeurs d'éclairage directement dans la DCA.

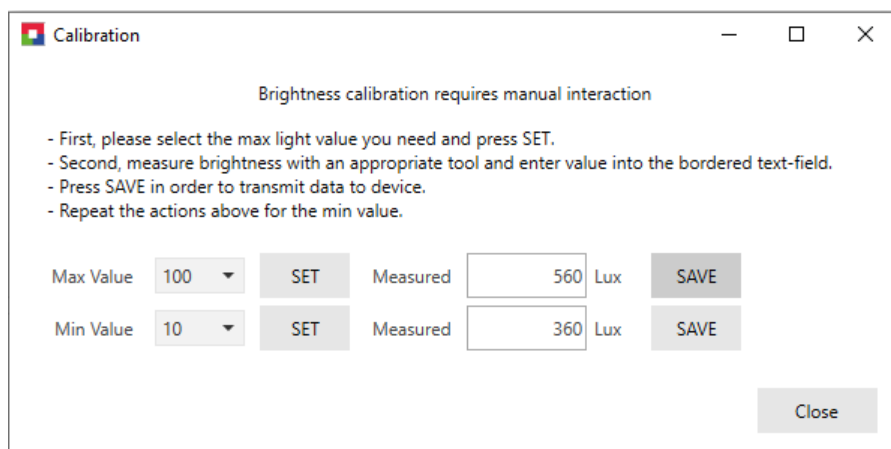
Si les conditions suivantes sont remplies :

- La commande en continu de l'éclairage a été activée dans les paramètres ETS pour ce détecteur ETS
- Dans les paramètres ETS, « Étalonnage via DCA » a été activé dans l'onglet Luminosité

Le processus d'étalonnage peut être activé via le bouton correspondant dans la DCA.



Une fenêtre s'ouvre lorsque le bouton d'étalonnage est sélectionné :



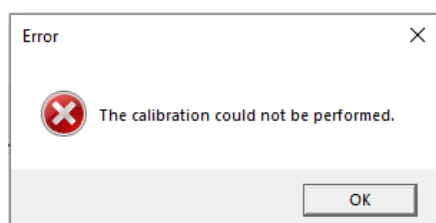
La condition d'un étalonnage réussi est qu'il soit effectué dans un scénario obscurci, si possible complètement sans lumière du jour.

L'étalonnage s'effectue en 4 étapes :

1. Tout d'abord, la lumière artificielle est allumée à une valeur maximale comprise entre 70 % et 100 %. En appuyant sur le bouton « SET », l'éclairage de tous les groupes impliqués est allumé en fonction de la configuration ETS et des groupes affectés.
2. La valeur mesurée est ensuite saisie et le bouton « SAUVEGARDER » est actionné. Le premier point d'interpolation est enregistré.
3. Le deuxième point d'interpolation est enregistré à une valeur minimale comprise entre 10 % et 30 %.
4. Là encore, l'appareil de mesure est lu, la valeur est saisie et enregistrée en appuyant sur le bouton « SAUVEGARDER ».

L'étalonnage est terminé et une approximation linéaire est calculée avec ces deux points de référence. La valeur mesurée dans le capteur de luminosité est maintenant corrigée à l'aide de cette fonction d'étalonnage.

**Remarque :** Si l'étalonnage n'a pas pu être effectué, le message d'erreur suivant apparaît et le processus doit être répété.



**Remarque :** Si l'étalonnage n'a pas pu être effectué, la correction de luminosité est réinitialisée et une affectation 1:1 est activée dans la passerelle. Cela signifie que la même valeur mesurée par le capteur au plafond est utilisée pour calculer la commande.

## 6 Fonctions d'analyse et de service

### 6.1 Rapports énergétiques selon la norme DALI, partie 252

KNX DALI Gateway Pro prend en charge les ballasts du type d'appareil 51 pour lire les valeurs d'énergie ou d'alimentation directement à partir des ballasts et mettre les informations à disposition sur le KNX.

La norme définit un temps de cycle minimal de 30 secondes pour la lecture des données énergétiques. En cas de changement d'état, la consommation correcte devrait donc être disponible au plus tard au terme de cette durée. Selon le fabricant du ballast, cette durée peut varier et être réglée via un paramètre ETS.

KNX DALI Gateway Pro calcule aussi automatiquement la consommation par groupe et par appareil.

### 6.2 Enregistrement des heures d'utilisation

KNX DALI Gateway Pro permet d'enregistrer individuellement les heures de fonctionnement (temps de combustion) de chaque lampe pour chaque groupe et chaque ballast individuel. L'enregistrement interne est précis à la seconde. La valeur est disponible en externe via les objets de communication (DPT 13.100).

L'enregistrement des heures d'utilisation est indépendant de la valeur de variation. Cela signifie que toute valeur d'éclairage > 0 % contribue à une augmentation des heures d'utilisation d'un groupe. Le compteur peut être réinitialisé (lorsqu'une lampe est changée). Pour réinitialiser le compteur, la valeur 1 est écrite sur la communication « Réinitialiser les heures de fonctionnement ».

Une valeur maximale peut être configurée pour chaque compteur de temps de fonctionnement (durée de vie), qui active un objet d'alarme sur le bus KNX. Ces informations peuvent être utilisées à des fins de maintenance.

**Attention :** Conformément aux normes KNX, les heures d'utilisation sont envoyées en secondes. Cependant, elles peuvent être présentées dans d'autres unités.

### 6.3 Reconnaissance des erreurs au niveau du ballast

L'un des principaux avantages de la technologie DALI est la reconnaissance individuelle des erreurs de lumière ou des ballasts défectueux. KNX DALI Gateway Pro prend en charge cette fonction.

Pour l'analyse des erreurs, la passerelle DALI interroge cycliquement tous les ballasts connectés pour détecter les défauts de ballast et de lampe. Le cycle de scrutation peut être configuré. Si la durée est de 1 seconde (réglage standard) et qu'il y a 64 ballasts connectés, le processus complet de scrutation de tous les ballasts pour détecter des erreurs d'éclairage et de ballast prendra 128 secondes (1 seconde par ballast et type d'erreur). Le système peut donc mettre jusqu'à 2 minutes avant qu'un défaut ne puisse être détecté. Pour chaque ballast, un objet de communication est disponible pour envoyer les informations au bus KNX (objet 1 bit ou 1 octet). En outre, l'état d'erreur peut également être vérifié sur la DCA dans l'ETS.

En outre, l'état d'erreur de tous les TOE est clairement affiché sur le site Web de la passerelle.

**Attention :** Si le paramètre est défini sur « Cycle de scrutation des erreurs » = « Aucune requête », toutes les requêtes d'erreur sont désactivées. Dans ce cas, aucune erreur de ballast, de convertisseur ou de lampe n'est détectée. Ce paramètre n'est utile qu'à des fins de service, lorsqu'une réduction extrême de la charge du bus DALI est requise.

## 6.4 Analyse des erreurs au niveau du groupe

Si les ballasts et/ou les convertisseurs sont fusionnés en groupes, de nombreuses données d'erreur spécifiques aux groupes sont disponibles en plus des données de ballast individuelles. Pour cela, différents objets de communication sont disponibles pour chaque groupe. Outre des informations générales telles que la présence d'une erreur au sein d'un groupe et le type d'erreur, le nombre total d'appareils défectueux au sein du groupe et le taux d'erreur peuvent être répertoriés via un objet de communication. Un objet d'alarme est envoyé lorsqu'un certain taux d'erreur est dépassé. Un objet complexe accompagné d'un résumé des données complète les options d'analyse.

Pour plus d'informations sur les objets de communication spécifiques à un groupe, reportez-vous à la description des objets de communication ci-dessous au chapitre : [19.3 Objets de groupe](#)

Les informations sur les erreurs d'un groupe sont également clairement affichées sur le site Web du serveur Web intégré.

## 6.5 Analyse des erreurs au niveau de l'appareil

Les objets d'analyse d'erreur similaires à ceux du groupe sont également disponibles au niveau de l'appareil (c.-à-d. pour tous les ballasts connectés à la passerelle). Le taux d'erreur ou le nombre de ballasts défectueux dans l'ensemble du segment DALI peut être rendu disponible via des objets de communication. Contrairement au niveau du groupe, au niveau de la passerelle, le pourcentage et le nombre d'erreurs peuvent être encore répartis en fonction du type d'erreur. Le seuil d'alarme du taux d'erreur peut être réglé individuellement pour les erreurs de ballast, de lumière et de convertisseur.

Pour plus d'informations sur les objets de communication, reportez-vous à la description des objets de communication au chapitre : [19.1.2 Analyse et service des objets généraux](#).

Comme précédemment, les informations sur les erreurs pour l'ensemble de la passerelle sont également affichées sur le site Web.

## 7 Mise en service et fonctionnement du serveur web

### 7.1 Mise en service et fonctionnement

Outre la DCA, vous pouvez également facilement mettre en service le DALI via le serveur Web intégré. Pour cela, connectez KNX DALI Gateway Pro directement au réseau IP. Une prise RJ-45 est située au-dessus du connecteur de bus KNX, dans la partie inférieure gauche de l'appareil.

Utilisez un câble de raccordement standard pour connecter l'appareil à un commutateur, un concentrateur ou un routeur du réseau IP. Vous pouvez également utiliser un point d'accès WLAN comme coupleur réseau. Cela signifie que vous pouvez mettre en service le DALI via un ordinateur portable, une tablette ou un téléphone mobile.

Une fois le réseau connecté physiquement, vous devez attribuer une adresse IP à KNX DALI Gateway Pro pour permettre l'accès via le navigateur Web. Par défaut, tous les appareils SCHNEIDER ELECTRIC disposant d'une interface IP sont réglés sur l'affectation d'adresses DHCP. Si le réseau contient un serveur DHCP, l'appareil reçoit automatiquement une adresse IP après l'initialisation. Cette adresse est indiquée sur l'écran de l'appareil. Si aucun service DHCP n'est disponible ou si vous préférez utiliser une adresse IP fixe, vous devez définir l'adresse via l'ETS. Vous devrez peut-être également configurer le masque de sous-réseau et la passerelle standard (pour un accès direct via Internet). Ces deux paramètres ne peuvent être configurés que dans l'ETS.

Une fois l'adresse IP correctement attribuée, chargez le site Web de l'appareil via un navigateur Web commun.

**Attention** : Assurez-vous d'ouvrir une connexion https via : **https://<ip>>**

La fonctionnalité HTML5 est requise pour tous les navigateurs utilisés. Google Chrome, Mozilla Firefox et Microsoft Edge ont été testés dans l'état actuel (version de ce document).

### 7.2 Aspects de sécurité

La communication avec le serveur Web dans KNX DALI Gateway Pro est cryptée via HTTPS.

Chaque appareil possède un certificat SSL auto-signé. Ce certificat contient entre autres le nom du propriétaire, sa clé publique, la période de validité et le nom de l'autorité de certification.

Le certificat SSL existant dans l'appareil a été signé par l'autorité de certification et peut être vérifié avec la clé publique correspondante de l'autorité de certification.

Pour que le certificat SSL de l'appareil soit considéré comme fiable, le navigateur ou le PC doit connaître le certificat de l'autorité de certification afin de confirmer la fiabilité. Le système d'exploitation gère une liste de toutes les « autorités de certification approuvées », appelées certificats racines d'autorité de certification.

Si une connexion sécurisée est ensuite établie dans le navigateur, le navigateur vérifie d'abord si ce certificat peut être confirmé par un certificat racine d'autorité de certification. Si la vérification est positive, un verrou fermé est généralement affiché dans la ligne du navigateur pour confirmer la sécurité.

Si le certificat de l'appareil ne peut pas être confirmé, un avertissement de sécurité est émis et doit être accepté manuellement.

Les appareils KNX DALI Gateway Pro possèdent leur propre certificat racine d'autorité de certification, et tous les certificats d'appareils sont dérivés de ce certificat racine d'autorité de certification et confirmés à partir de celui-ci.

Si ce certificat racine d'autorité de certification est importé sur le système d'exploitation, le navigateur reconnaît tous les appareils KNX DALI Gateway Pro comme étant « fiables », puisque les certificats de chaque appareil sont confirmés par ce certificat racine d'autorité de certification.

L'appareil rend le certificat racine de l'autorité de certification disponible via une page d'administrateur. La procédure de chargement de ce certificat et de son installation sur le PC est expliquée dans le chapitre :

[7.3 Importation du certificat racine d'autorité de certification.](#)

### 7.3 Importation du certificat racine d'autorité de certification

Comme déjà expliqué dans les aspects de sécurité, l'appareil permet le chargement du certificat racine de l'autorité de certification.

Pour ce faire, connectez-vous au site Web en tant qu'« administrateur » et sélectionnez l'option de menu « ADMINISTRATEUR ». Sous les actions se trouve l'entrée « Charger le certificat racine ». Cela permet d'enregistrer le certificat racine sur le PC. Voir aussi le chapitre : [7.7.2 Téléchargement du certificat d'émetteur.](#)

Pour importer ce certificat, procédez comme suit :  
Installer le certificat de sécurité :

- Cliquez avec le bouton droit sur le fichier exporté à l'emplacement où il a été enregistré et sélectionnez « Installer le certificat ».
- À l'étape suivante, l'emplacement de sauvegarde est demandé. Vous pouvez sélectionner « Utilisateur actuel » ou « Ordinateur local ». Cliquez sur « Suivant ».
- L'option « **Enregistrer tous les certificats au lieu de sauvegarde suivant** » doit être sélectionnée et l'option « Parcourir » doit être sélectionnée.
- Sélectionnez le dossier **Autorités de certification racine approuvées** en tant que lieu de sauvegarde de certificats et OK.

Une fois l'opération terminée, le message « Le processus d'import s'est terminé avec succès » s'affiche.

**Remarque :** Pour que le navigateur puisse vérifier ce nouveau certificat d'émetteur lors de l'appel d'un site internet, il doit être redémarré.

## 7.4 Comptes d'utilisateur

Deux comptes d'utilisateurs sont gérés dans KNX DALI Gateway Pro.

Un utilisateur disposant de tous les droits en tant qu'administrateur et un utilisateur normal disposant de droits restreints.

Un total de 2 sessions (connexions) peut être géré.

Une session est réservée à l'utilisateur administrateur, l'autre peut être utilisée par un utilisateur normal.

### 7.4.1 Administrateur

Ce rôle d'utilisateur dispose de tous les droits. En particulier, la mise en service, c'est-à-dire la nouvelle installation ou l'installation ultérieure des ballasts ou des détecteurs de mouvement, n'est permise qu'à l'administrateur.

**Important :** Un seul administrateur peut être connecté à la fois.

### 7.4.2 Utilisateur normal

Les droits de l'utilisateur normal peuvent être définis plus en détail avec l'ETS.  
À la base, la mise en service est bloquée pour l'utilisateur.

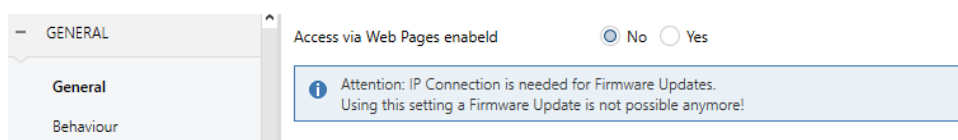
Par défaut, cependant, il dispose de tous les droits de commande nécessaires pour commuter les lumières, configurer les scénarios, les effets, les calendriers et afficher les informations d'état.

#### Restriction of rights for the user account

- |  |                          |                                      |
|--|--------------------------|--------------------------------------|
| User is allowed to control lights                | <input type="radio"/> No | <input checked="" type="radio"/> Yes |
| User is allowed to change scene configuration    | <input type="radio"/> No | <input checked="" type="radio"/> Yes |
| User is allowed to change effect configuration   | <input type="radio"/> No | <input checked="" type="radio"/> Yes |
| User is allowed to change schedule configuration | <input type="radio"/> No | <input checked="" type="radio"/> Yes |
| User is allowed to view emergency reports        | <input type="radio"/> No | <input checked="" type="radio"/> Yes |

## 7.5 Gestion des mots de passe et connexion

Pour des raisons de sécurité, l'accès au serveur Web de l'appareil est bloqué par défaut. Par conséquent, une configuration ETS et un téléchargement sont nécessaires avant d'utiliser l'interface IP.



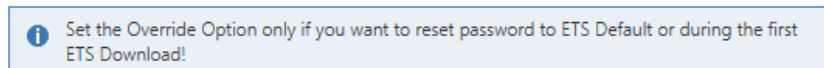
Une fois la configuration réseau définie, le serveur Web peut être activé. Par défaut, les accès suivants sont fournis avec les données d'accès correspondantes.

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

**Remarque :** Veuillez noter qu'après le téléchargement, les mots de passe des accès doivent être à nouveau changés en mots de passe sécurisés.

Ensuite, les mots de passe ne doivent pas être réinitialisés avec l'ETS. Il est donc fortement recommandé de régler le paramètre correspondant sur « Non » avant le prochain téléchargement ETS :

### Webpage Access



Override Username and Password with ETS  
Paramter  No  Yes

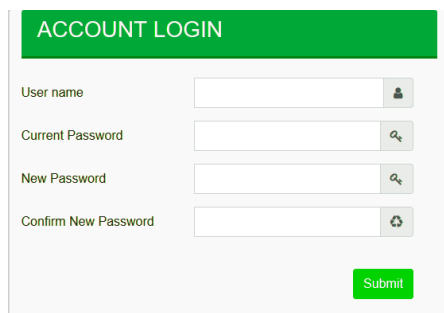
Listed below are the existing user names for administrator and user account

Username (Administrator)                    admin

Username (User)                                user

Une fois le premier téléchargement ETS et le paramètre « Remplacer l'identifiant et le mot de passe » défini sur « Oui », l'authentification s'effectue avec ces valeurs. Ensuite, une demande s'affiche pour vous prier de modifier le mot de passe. La règle suivante doit être respectée :

- Au moins 8 caractères
- Majuscules et minuscules
- Au moins un chiffre
- Au moins un caractère spécial



Vous pouvez ensuite vous connecter avec le nouveau mot de passe.

**Remarque :** Le nom d'utilisateur n'est défini qu'avec la configuration ETS.

En conséquence, il serait possible d'attribuer un identifiant spécifique au client à l'administrateur ou à l'utilisateur standard.

**Remarque :** Cependant, il est recommandé d'utiliser les noms par défaut « admin » et « user ».

### 7.5.1 Mot de passe oublié

Si le mot de passe est oublié, le mot de passe peut être réinitialisé via un téléchargement ETS avec ETS et le paramètre correspondant, voir la figure.

#### Webpage Access

**i** Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default or during the first ETS Download!

Override Username and Password with ETS  No  Yes  
Paramter

**i** Password has to be changed on web page!

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Ensuite, vous modifiez le mot de passe comme décrit dans le chapitre précédent.

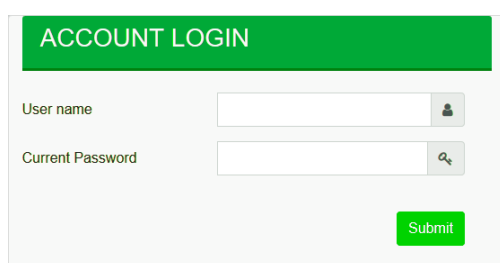
## 7.6 Connexion au site internet

Une fois la connexion IP à la passerelle établie, vous pouvez accéder au site Web en entrant l'adresse IP dans le champ d'adresse du navigateur. Le site Web est accessible avec les droits d'utilisateur ou d'administrateur.

**Attention** : Assurez-vous d'ouvrir une connexion https via : **https://<ip>**

Lorsque vous vous connectez en tant qu'« utilisateur », la fonction du site Web est restreinte et les instructions de configuration sont bloquées. Cette connexion doit être utilisée si le site Web est utilisé pour la visualisation et l'exploitation. Si le site Web est également utilisé pour la mise en service de DALI, la connexion en tant qu'administrateur est requise. Toutes les illustrations et descriptions suivantes des pages Web font référence à la représentation de l'administrateur.

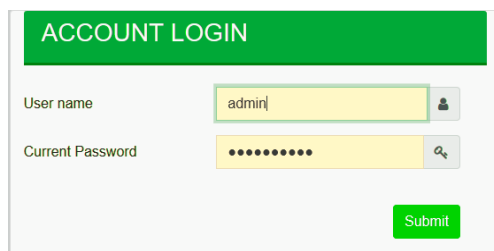
Dans la fenêtre de connexion, le nom d'utilisateur est utilisé pour décider si le rôle d'administrateur ou le rôle d'utilisateur normal doit être activé.



The screenshot shows a web form titled "ACCOUNT LOGIN". It has two input fields: "User name" and "Current Password". The "User name" field has a small person icon to its right, and the "Current Password" field has a magnifying glass icon. A green "Submit" button is located at the bottom right of the form.

Le nom d'utilisateur est défini dans l'ETS. Par défaut, « admin » et « user » sont utilisés.

**Remarque** : dans certaines circonstances, il est conseillé d'enregistrer les données de connexion dans le navigateur. Vous serez invité à le faire. Lors de l'appel suivant, les données seront alors déjà préremplies.



The screenshot shows the same "ACCOUNT LOGIN" form. The "User name" field now contains the text "admin" and is highlighted with a yellow background. The "Current Password" field contains a series of dots, indicating a masked password, and is also highlighted with a yellow background. The "Submit" button remains at the bottom right.

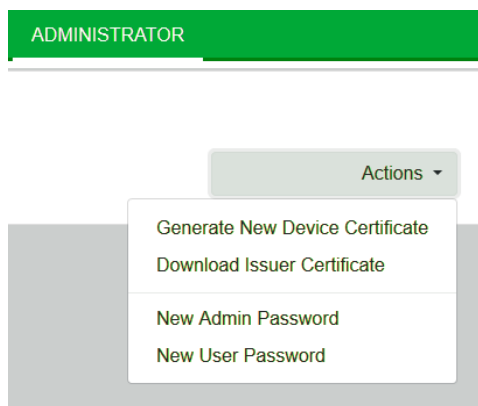
**Remarque** : S'il n'y a pas de connexion après 1 minute, une connexion suivante est signalée comme une « demande interdite » pour des raisons de sécurité. L'URL correcte doit ensuite encore être chargée et l'utilisateur doit se reconnecter.

**Remarque** : Pour des raisons de sécurité, l'accès au site internet sera bloqué pendant 1 minute si 4 tentatives de connexion incorrectes sont détectées.

**Important** : Il est possible de gérer jusqu'à quatre sessions. Si les quatre sessions sont connectées avec « User », le rôle de « Admin » est également reconnu avec la réponse « Aucune session disponible ». Dans ce cas, les « utilisateurs » connectés doivent d'abord se déconnecter.

## 7.7 Administration du site internet

Pour l'administration, connectez-vous au site Web en tant qu'« administrateur » et sélectionnez l'option de menu « ADMINISTRATEUR ».



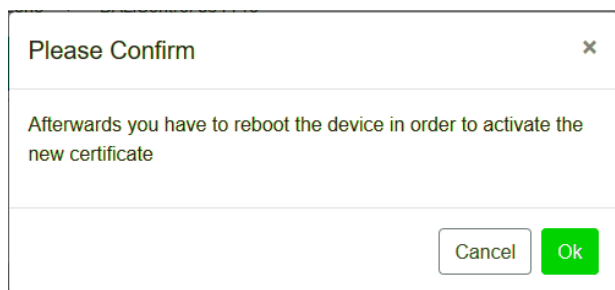
### 7.7.1 Génération d'un nouveau certificat d'appareil

L'appareil est fourni avec un certificat. Ce certificat a une durée de vie de 5 ans. Il existe différentes raisons de renouveler le certificat :

- L'adresse IP de l'appareil a changé (après la mise en service initiale)
- Le certificat n'est plus valide et doit être renouvelé

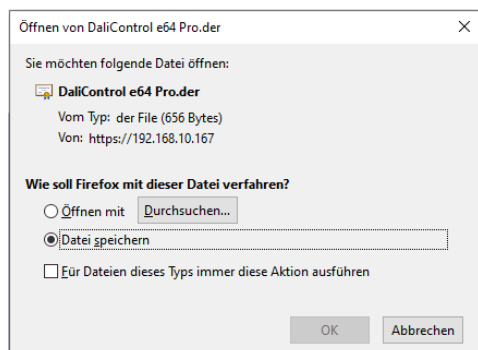
Pour régénérer un certificat, vous devez être connecté au rôle d'administrateur. Sous l'onglet « Administration », vous avez la possibilité de générer un nouveau certificat.

Une fois le certificat créé, l'appareil doit être redémarré manuellement pour que le nouveau certificat devienne actif.



### 7.7.2 Téléchargement du certificat d'émetteur

Cette action permet de télécharger le certificat de l'émetteur sur le PC.



Veillez sélectionner un emplacement de sauvegarde afin d'installer ultérieurement le certificat d'émetteur sur l'ordinateur, voir [7.3 Importation du certificat racine d'autorité de certification](#). Le certificat sera sauvegardé au format « .der ».

### 7.7.3 Mise à jour du micrologiciel

Le micrologiciel de l'appareil peut être mis à jour ici. Pour des raisons de sécurité, le code PIN qui a déjà été configuré dans l'ETS est demandé.

Administrator

Please enter the pin to unlock the device

PIN

Submit

La fenêtre suivante pour la sélection du paquet de micrologiciel s'affiche uniquement si le code PIN est correctement saisi.

Administrator

Please select a file for upload and afterwards press submit.  
Please note, the upload may take up to 2 minutes.

Choose file...

Browse

Submit

**Remarque :** La mise à jour du micrologiciel peut prendre jusqu'à 2 minutes.

Dans des conditions imprévisibles, la transmission peut être interrompue avec une erreur. Les erreurs suivantes ont pu être signalées. Veuillez prendre contact avec le fabricant.

- 701 : appareil non déverrouillé par le code PIN
- 702 : impossible de vérifier la signature
- 703 : le type d'appareil ne correspond pas
- 704 : le fabricant ne correspond pas
- 705 : ID de demande non valide
- 799 : erreur générale

### 7.7.4 Nouveau mot de passe d'administrateur

Dans cette option de menu, le mot de passe de l'administrateur peut être changé.

Administrator

Change login credentials for: admin

Current Password

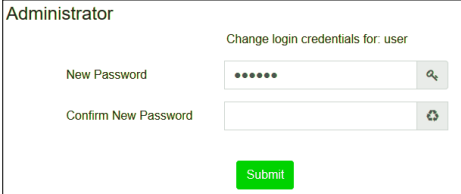
New Password

Confirm New Password

Submit

## 7.7.5 Nouveau mot de passe d'utilisateur

Dans cette option de menu, le mot de passe de l'utilisateur peut être modifié



Administrator

Change login credentials for: user

New Password

Confirm New Password

Submit

## 7.7.6 Configuration de l'accès API/MQTT

Les réglages et les instructions d'utilisation de MQTT sont expliqués au chapitre : [21 API/MQTT](#). Lors de l'utilisation de l'API/MQTT, veuillez observer les instructions de sécurité du chapitre : [23 Clause de non-responsabilité pour la cybersécurité](#).

## 7.8 Paramètre de langue sur le site internet

La langue anglaise est sélectionnée à la livraison. La langue peut être modifiée directement sur l'appareil à l'aide des boutons, voir le chapitre sur les sous-menus : [18.2.1 Sous-menu Langue](#)

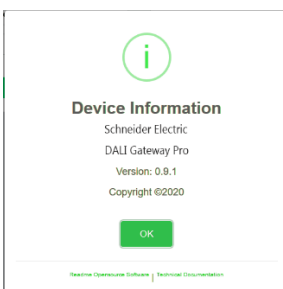
**Attention :** Seules les langues anglaise et allemande sont disponibles sur le site internet.

## 7.9 Appel de la page de démarrage

Le site internet comprend un en-tête et une barre de menus, toujours visibles. L'en-tête affiche le logo, le lieu d'installation, s'il est défini dans la configuration ETS, et l'identifiant.



Le bouton Info affiche une fenêtre contextuelle avec la version, un lien vers la documentation technique et un lien pour utiliser les sources OpenSource.



La ligne de menu comprend les entrées suivantes :

- Information
- Mise en service (uniquement dans la connexion admin)
- Réglages
- Configuration
- Diagnostic
- Administrateur (uniquement dans la connexion Admin)

Initialement, la page de présentation contenant les informations de base de l'appareil s'affiche :

The screenshot shows the web interface for a DALI Gateway Pro. At the top, there is a navigation bar with tabs: INFORMATION, COMMISSIONING, SETTINGS, CONFIGURATION, DIAGNOSIS, and ADMINISTRATOR. The current page is 'INFORMATION'. Below the navigation bar, the following information is displayed:

- Serial Number: 00ef.00000107
- MAC Address: 00-05-26-00-01-07
- Individual Address: 1.5.008
- Firmware: 0.9.1

Below this information is a section titled 'Failure Status' with a table showing the status of various components:

Lamp	ECG	Converter	KNX	DALI

Below the status table is another table showing failure statistics:

	Lamps	Ecgs	Converter
Count	7	6	1
Failures	0	0	0
Failrate	0%	0%	0%
Tot. Failrate	0%		

Les propriétés suivantes de la passerelle DALI sont affichées à la ligne supérieure :

- Numéro de série
- Adresse Mac
- Adresse KNX
- Version de micrologiciel
- Nom DNS

La situation d'erreur actuelle s'affiche également. Une distinction est faite entre les types d'erreur suivants :

- Défaut de lampe
- Erreur de ballast
- Erreur de convertisseur
- Erreur KNX
- Erreur DALI

Le tableau ci-dessous indique le nombre d'appareils connectés et leur taux d'erreur.

## 7.10 Actions sur le site internet

Différentes actions peuvent être réalisées sur le site internet. Une distinction est faite entre les instructions de configuration telles que les nouvelles instructions d'installation et de commutation.

L'acquiescement après traitement est absolument nécessaire pour les instructions de configuration. Si cela ne peut pas être reçu en raison d'erreurs, le processus est abandonné après un délai de 5 minutes.

## 7.11 Déconnexion automatique

Une session inactive, c'est-à-dire une connexion en tant qu'utilisateur ou administrateur sans opération active, est automatiquement désactivée après 5 minutes. Une fois cette période écoulée, la fenêtre de connexion s'affiche à nouveau. Ceci est particulièrement utile pour la session administrateur, de sorte qu'elle n'est pas bloquée indéfiniment.

**Remarque :** Les mouvements de souris, les saisies au clavier et les clics sont considérés comme des opérations actives.

## 8 Diagnostic du système

Un système disposant de plusieurs passerelles DALI offre une vue d'ensemble automatisée et simple de l'état de défaut de toutes les passerelles connectées. La vue d'ensemble complète est disponible dans chaque passerelle et peut être affichée sur le site internet.

Lorsqu'une passerelle est redémarrée, elle génère des rapports avec des informations d'état et est automatiquement transférée vers la liste des autres appareils. L'état actuel est automatiquement envoyé à chaque changement d'état d'erreur. D'autres paramètres sont décrits dans le chapitre suivant.

### 8.1 Conditions requises et fonctions

Pour activer le diagnostic du système, le paramètre correspondant doit être défini dans l'ETS.

Special Functions	System Diagnostic via IP Network
IP Network	Enable System Diagnostic <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
+ G1,	<i>i</i> Ensure that the webservice is accessible to show System Diagnostic results. Therefore, enable access in the Page "IP Settings".
+ G2,	<i>i</i> Ensure that all gateways on the same system are working with the same Diagnostic Multicast Address
+ G3,	System Diagnostic Multicast Address <input type="text" value="224.0.218.201"/>
+ G4,	Device Name <input type="text" value="DALIControl e64 Pro"/>
+ G5,	Send Status at least all <input type="text" value="60 Minutes"/>
+ G6,	Delete inactive entries from the list after <input type="text" value="1 Day"/>

Toutes les passerelles qui doivent communiquer entre elles doivent être configurées avec la même adresse de multidiffusion.

Chaque événement (changement de valeur et message d'erreur) est automatiquement envoyé au groupe de passerelles participantes. Cela permet à chaque passerelle de sauvegarder et de surveiller l'état des autres passerelles. Ces données ne sont sauvegardées que temporairement et sont à nouveau collectées après un redémarrage.

Un autre paramètre peut être utilisé pour définir l'heure après laquelle l'état doit être envoyé si aucune modification n'a eu lieu pendant cette période et qu'aucun événement automatisé n'est signalé.

Les entrées inactives (passerelles inactives) sont supprimées après un temps prédéfini, qui peut être défini via ETS.

**Remarque :** Après le redémarrage d'une passerelle, l'état de l'appareil est initialement envoyé à cette adresse de multidiffusion. Par la suite, à chaque changement, ou après écoulement du délai imparti dans l'ETS. Le service de diffusion des diagnostics système ne peut pas être entièrement protégé contre l'usurpation d'identité. En cas de doute sur l'état correct du segment d'appareil, veuillez vous connecter directement à l'interface web de l'appareil correspondant.

Les paramètres sont également décrits au chapitre [20.1.4 Page de paramètres : fonctions spéciales](#).

## 8.2 Affichage des informations de diagnostic

La vue de diagnostic s'affiche sur le site Web.

Pour ce faire, sélectionnez « Diagnostic » dans le menu principal et « Vue d'ensemble du système » dans le sous-menu suivant.

INFORMATION COMMISSIONING SETTINGS CONFIGURATION DIAGNOSIS ADMINISTRATOR								
Report System Overview								
Name	IP	Lamp	ECG	Converter	KNX	DALI	Tot. Failrate	
Dali Device 2	192.168.10.208	●	●	●	●	●	0 %	
DALIControl e64 Pro	192.168.10.210	●	●	●	●	●	0 %	

Dans une liste, toutes les passerelles DALI fonctionnant dans le même système et activées en fonction des exigences sont affichées.

Les informations suivantes s'affichent :

- Nom de la passerelle DALI
- Adresse IP de la passerelle DALI
- Erreur de lampe
- Erreur de ballast
- Erreur de convertisseur
- Erreur KNX
- Erreur DALI
- Taux d'erreur

Cliquez sur le bouton Info pour afficher des informations supplémentaires sur l'état de l'appareil dans une fenêtre de détails.

DALIControl e64 Pro		192.168.10.210		●	●	●	●	●	0 %		
Serial Number:	00ef00000008	Individual Address:	1.5.8	Firmware:	0.9_05	Project Id:		Building Id:		Zone Id:	
	Lamps	Ecgs	Converter								
Count	7	6	1								
Failures	0	0	0								
Failrate	0 %	0 %	0 %								

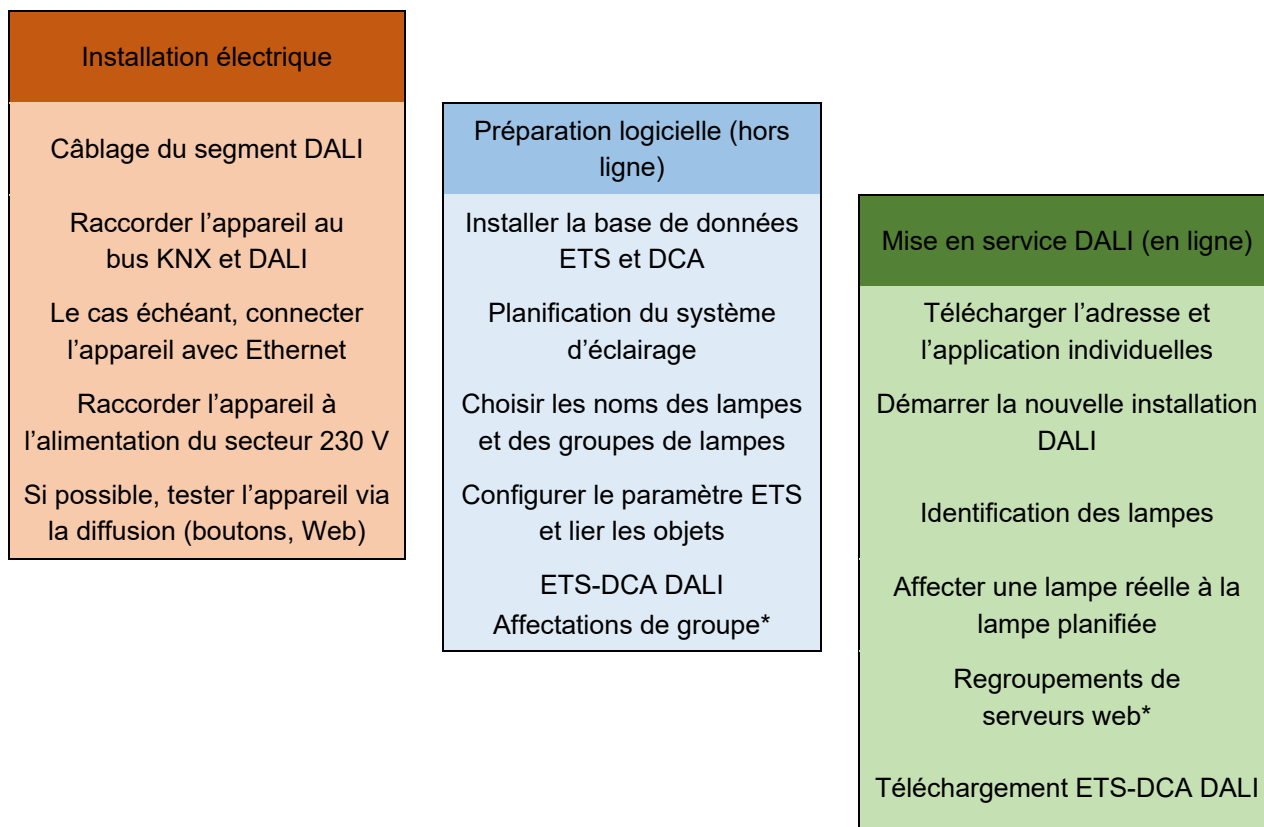
## 8.3 Accès au site internet d'autres passerelles

Chaque passerelle Dali de la liste peut être ouverte dans un deuxième onglet du navigateur en cliquant sur l'adresse IP.

**Remarque :** Les données de connexion correspondantes de la passerelle DALI doivent être disponibles.

## 9 Concept d'installation et de mise en service

Le diagramme ci-dessous présente les étapes requises pour la nouvelle installation et la mise en service d'une passerelle DALI.



\* Lors de la mise en service via DCA, le regroupement peut être réalisé dès la phase de planification (hors ligne). Lors de la mise en service via un serveur Web, le système doit être en ligne.

## 9.1 Nouvelle installation DALI

Après le câblage du segment DALI (voir instructions de montage et d'utilisation) et la préparation logicielle (installation, planification et configuration, voir ci-dessous), qui peuvent être exécutés sans connexion à la passerelle DALI (hors ligne), vous pouvez lancer une nouvelle installation DALI. Une nouvelle installation n'est possible qu'avec une connexion à la passerelle DALI et lorsque les ballasts à installer sont connectés et alimentés.

Comme pour chaque processus de configuration, la nouvelle installation est possible de plusieurs manières :

- Configuration et exécution via DCA (Device Control App) dans ETS5
- Configuration et exécution via un serveur Web intégré (connexion réseau Ethernet requise)
- Configuration et exécution via des boutons-poussoirs et affichage sur l'appareil

**Remarque :** Selon le type d'utilisation, les données de configuration doivent être synchronisées dans la DCA, voir [9.5 Synchronisation entre pages web et DCA](#).

Si vous lancez une nouvelle installation, les ballasts connectés à la passerelle DALI sont réinitialisés, reconnus et programmés automatiquement par la passerelle DALI. Au cours du processus de programmation, chaque ballast reçoit une adresse courte comprise entre 0 et 63 sur la base d'une adresse longue aléatoire. Comme l'adresse longue est générée aléatoirement, les adresses courtes et les lumières doivent être affectées par la suite (exception : cas particulier d'une nouvelle installation comportant des équipements configurés en externe, voir ci-dessous). La nouvelle installation signale les ballasts connectés à la passerelle et permet à la passerelle de les contacter via l'adresse courte.

**Remarque :** N'oubliez pas que chaque fois qu'une nouvelle installation est démarrée, les ballasts sont réinitialisés et donc réaffectés de manière aléatoire. Toute configuration précédente est écrasée et supprimée.

## 9.2 Identification et affectation des ballasts DALI

Comme les ballasts sont attribués de manière aléatoire après la nouvelle installation, les ballasts individuels doivent être identifiés et affectés selon les besoins. Lors de la mise en service, les ballasts sont généralement identifiés en mettant un ballast/une lampe en mode clignotant. Cela signifie que dans l'installation, la lampe peut être identifiée visuellement de manière à pouvoir être affectée selon les préférences de l'utilisateur. Au lieu de clignoter, les lumières peuvent également être allumées/éteintes.

Pour les éclairages de secours autonomes selon DT-1, l'identification est légèrement différente. Comme toutes les lumières ne prennent pas en charge la mise sous tension/hors tension ou peuvent ne s'allumer qu'en cas de coupure de courant, la norme EN 62386-202 permet d'activer un état d'identification. Lorsque la passerelle met ces ballasts en mode clignotant, l'état d'identification démarre à la place. L'exécution exacte de cet état incombe au fabricant. Normalement, la LED de commande connectée au convertisseur clignote en rouge ou en rouge-vert pendant quelques secondes. Reportez-vous aux instructions relatives aux éclairages de secours ou aux convertisseurs utilisés.

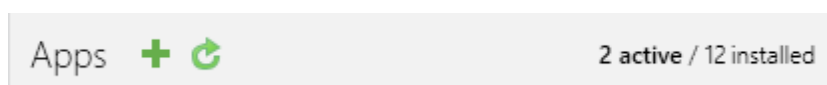
Une fois qu'un ballast a été identifié, il peut être affecté au ballast précédemment planifié. Là encore, il existe différentes options pour l'affectation (DCA, serveur web, boutons-poussoirs et affichage sur l'appareil). Les différentes options sont décrites dans les chapitres suivants.

### 9.3 Application ETS (DCA)

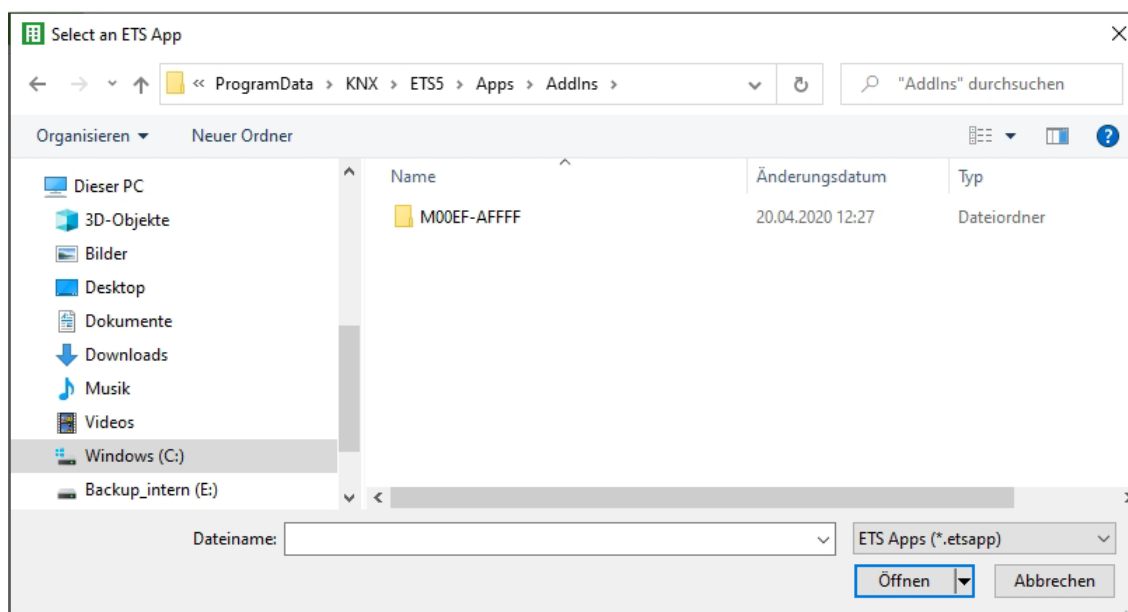
L'application pour KNX DALI Gateway Pro est basée sur la surface standard pour la configuration des objets et paramètres de communication ainsi que sur une surface spéciale pour la mise en service du système de bus DALI. Cette surface spéciale est conçue comme une DCA (Device Control App) pour ETS5.

Toutes les données de programme requises sont automatiquement créées lors de l'importation de l'application.

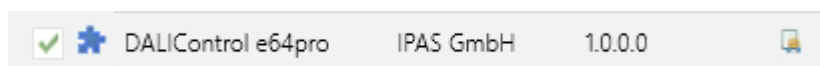
Cliquez sur le bouton « App » dans le pied de page ETS5, puis sélectionnez le bouton « Plus » pour ajouter une nouvelle application à votre système ETS5 :



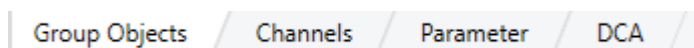
Une zone de fichier s'affiche pour sélectionner l'application ETS pour KNX DALI Gateway Pro :



L'application est maintenant installée et affichée dans la liste de toutes les applications ETS5.



Après l'installation, l'application ETS doit être redémarrée. Lorsque le produit est sélectionné, un onglet « DCA » supplémentaire est affiché dans l'ETS5.



## 9.4 Paramétrage

Les paramètres et les adresses de groupe correspondantes peuvent désormais être configurés comme avec n'importe quel autre produit KNX. Les paramètres permettent également de configurer différents modes de fonctionnement. Ceux-ci sont décrits plus en détail dans le chapitre. [4 Modes de fonctionnement](#)

Si une utilisation ultérieure du site Web doit être activée, celle-ci doit d'abord être activée dans le paramétrage ETS.

Étant donné que KNX DALI Gateway Pro prend aussi en charge la commande couleur, les futurs ballasts ou groupes doivent être configurés dans l'ETS avec la commande couleur souhaitée. Ce n'est qu'ainsi que les objets de communication correspondants pourront être mis à disposition.

Afin de mieux identifier les types de ballasts ou de groupes tant dans la DCA que sur le site Web, des textes descriptifs pertinents devraient également être définis pour les ballasts et les groupes. Ces textes sont également affichés dans la liste des objets de communication.

La configuration spécifique à DALI est effectuée dans l'onglet DCA ou à l'aide du site Web. Vous devez commencer par planifier et nommer les ballasts que vous souhaitez utiliser et par les affecter aux groupes requis.

Ce travail peut être effectué hors ligne sans connexion au KNX et sans connexion à KNX DALI Gateway Pro. La mise en service DALI réelle n'est possible qu'en ligne, ce qui signifie qu'une connexion à l'appareil est nécessaire. Au cours de ce processus, les ballasts connectés sont reconnus de manière à pouvoir être affectés à la configuration précédemment configurée.

Après l'affectation, la configuration DALI spéciale doit être chargée sur l'appareil à l'aide du bouton « Programme » de l'onglet DCA, voir chapitre: [11.1 Mise en service DCA](#) ou [11.2 Mise en service via le site internet](#).

Enfin, les paramètres et les liens vers les adresses de groupe doivent être chargés sur l'appareil. L'appareil est alors prêt à être utilisé.

## 9.5 Synchronisation entre pages web et DCA

Les sites Web lisent les données réelles de l'appareil à chaque appel et affichent ainsi toujours les données de configuration actuelles. En revanche, la DCA fonctionne avec les données de configuration sauvegardées dans l'ETS.

Si une configuration a été effectuée avec le site Web ou avec les boutons directement sur l'appareil et que vous devez continuer à travailler avec la DCA ultérieurement, une synchronisation est nécessaire.

Les options de menu « Extras » et « Lire les données du périphérique » dans la DCA sont utilisées à cette fin. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre suivant : [17 Extras DCA](#)

## 10 Maintenance et extension

### 10.1 Échange rapide de ballasts individuels

Lors de la mise en service d'un segment DALI, l'adresse courte, le regroupement (le cas échéant) et d'autres données de configuration sont programmés dans la mémoire interne du ballast. Si vous devez remplacer un ballast en raison d'un défaut, vous devez programmer ces données sur le nouvel appareil.

KNX DALI Gateway Pro offre une fonction qui permet de remplacer rapidement et facilement des ballasts individuels. L'« échange rapide de ballasts » peut être lancé à partir de la DCA, du serveur Web (lorsqu'il est connecté en tant qu'administrateur) ou sur l'appareil (boutons-poussoirs, affichage) lui-même. La passerelle vérifie d'abord si l'un des ballasts configurés qu'elle connaît a été signalé comme défectueux. Ensuite, le système recherche sur le segment les nouveaux appareils non connus. Si un nouvel appareil est trouvé, tous les détails de configuration de l'ancien ballast sont automatiquement programmés sur le nouvel appareil et l'installation est immédiatement prête à être réutilisée.

Cependant, l'échange rapide de ballast ne fonctionne que si un seul ballast d'un segment est défectueux et remplacé par un nouveau. Si plusieurs appareils sont défectueux, les ballasts doivent être identifiés et vous devez utiliser la fonction de post-installation. N'oubliez pas non plus que l'échange rapide n'est possible que pour les appareils du même type. Vous ne pouvez pas, par exemple, remplacer un ballast pour les éclairages de secours à batterie autonome par un appareil pour LED.

Si un échange rapide n'est pas possible en raison de l'une des conditions ci-dessus, la passerelle termine le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont la signification suivante :

**Type d'erreur 7** : aucun défaut de ballast

**Type d'erreur 8** : plus d'un ballast défectueux

**Type d'erreur 9** : aucun nouveau ballast trouvé

**Type d'erreur 10** : le ballast n'a pas le bon type d'appareil

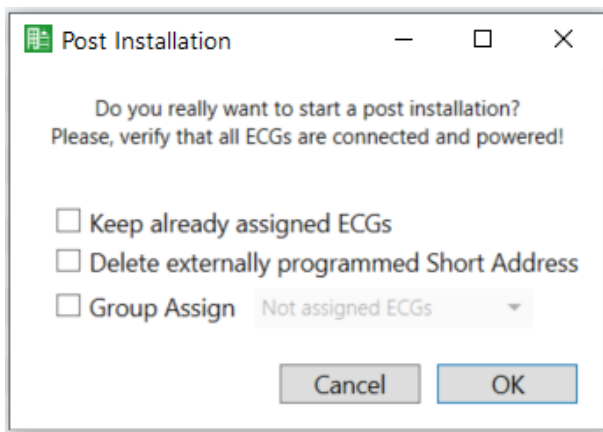
**Type d'erreur 11** : plus d'un nouveau ballast

### 10.2 Post-installation de DALI

Si vous souhaitez développer un segment DALI déjà mis en service avec de nouveaux ballasts ou si vous souhaitez remplacer plusieurs segments défectueux dans le segment, utilisez la fonction « post-installation ».

Il est possible d'activer « post-installation » sur DCA ou sur l'appareil lui-même (boutons-poussoirs, affichage) et dans le navigateur Web lors de la connexion en tant qu'administrateur.

Lorsque vous démarrez la post-installation, la passerelle vérifie d'abord à partir de l'adresse longue DALI si tous les ballasts configurés précédemment sont toujours disponibles dans le segment. En général, les ballasts qui n'existent plus ou qui sont introuvables sont supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si des ballasts non disponibles sont conservés (c'est-à-dire si certaines parties du système ne sont pas alimentées temporairement), la suppression peut être évitée par l'utilisation d'une option supplémentaire.



Par défaut, les ballasts n'ont généralement pas d'adresse courte ni d'adresse longue 0xFFFFFFFF à la livraison. Il est possible que les ballasts aient une adresse courte même si l'adresse longue est toujours 0xFFFFFFFF (c'est-à-dire si un outil externe a été utilisé pour la programmation). Pour supprimer une adresse courte dans ce cas, veuillez activer l'élément de commande « Supprimer l'adresse courte programmée en externe ».

Après vérification, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux ballasts. Les appareils récemment trouvés sont insérés dans les espaces existants ou ajoutés à la fin.

**Attention :** N'oubliez pas que le nombre maximal de ballasts dans un segment est de 64.

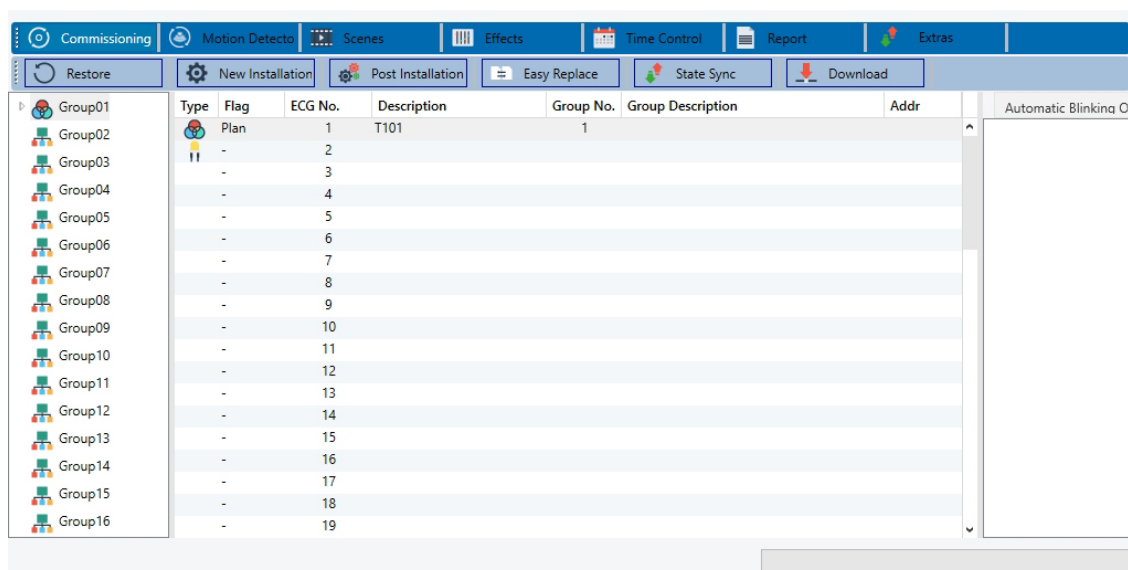
Comme la position (adresse courte) d'un appareil récemment trouvé est attribuée de manière aléatoire, vous devez identifier les éclairages après l'installation et, si nécessaire, les affecter à des groupes. Il est également possible de procéder à un regroupement automatique en cochant la case correspondante.

## 11 Mise en service de ballasts DALI

Ce chapitre décrit la mise en service avec la DCA et le site Web

### 11.1 Mise en service DCA

À la suite de l'installation physique et du câblage des ballasts et des lumières DALI ainsi que de la mise en service électronique, la configuration des ballasts doit être préparée et planifiée dans la DCA. Pour cela, ouvrez la page de mise en service dans la DCA :



La configuration de groupe est affichée dans une arborescence à gauche. La partie médiane présente un tableau de configuration des ballasts et les noms. Une liste sur le côté droit affiche les appareils actuellement trouvés dans le système qui n'ont pas encore été identifiés. Pendant la phase de planification, la liste est vide car l'ETS n'est pas encore connecté au système.

#### 11.1.1 Préparation

Vous devez d'abord planifier et nommer les ballasts. Utilisez le champ de description pour saisir un nom (numéro de lumière, numéro de pièce, etc.).


Type	Flag	ECG No.	Description
Plan	-	1	T101

Double-cliquez pour afficher une fenêtre d'édition qui vous permettra d'entrer un maximum de 20 caractères.

Vous devez également définir le type de ballast correct dans les paramètres (dans cet exemple, le module LED est sélectionné) :

ECG 1, Description	T101
Group Assignment	Not Assigned
ECG Type	LED Module

L'affichage correspondant apparaît aussi dans le champ de type de la DCA :

Type	Flag	ECG No.	Description
--> 	-	1	T101

**Remarque :** L'icône de la première colonne reflète toujours le réglage ETS.




À l'étape suivante, vous devez définir le type de commande de groupe dans les paramètres (dans cet exemple, la commande couleur via RGB) :

G1, Room 111	
General	
Behaviour	
Colour Control	
Colour Control Type	RGB Colour
Selection of Object Type	RGB (3 Byte combined Object)
Colour changing Fading Time via Dimming	fast (10 Seconds)

L'affichage correspondant apparaît dans l'arborescence de groupe de la DCA :

Type	Flag	ECG No.	Description
 Group01			
 Plan		1	T101

Vous pouvez maintenant affecter les différents ballasts aux groupes correspondants. Déplacez les ballasts par glisser-déposer sur le groupe correspondant dans l'arborescence de gauche.

 Group01 (Room 111)	Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description
 ECG01 (T101)	 Plan		1	T101	1	Room 111

Si un ballast est affecté à un groupe par glisser-déposer, le numéro de groupe correspondant s'affiche automatiquement dans le champ « Numéro de groupe » du tableau de configuration des ballasts. L'icône du type de groupe s'affiche également automatiquement.

**Remarque :** L'icône dans la première colonne des ballasts affectés à un groupe reflète toujours le type du groupe, c'est-à-dire que l'icône du ballast est remplacée par l'icône du groupe.  
Si une affectation de groupe doit être supprimée, l'instruction se trouve dans le menu contextuel du tableau de configuration de ballasts :

On
Off
Blink
Unlink ECG from group

Vous pouvez entrer un nom convivial dans le champ voisin « description de groupe ». Les noms des ballasts et des groupes sont automatiquement affichés dans l'arborescence de configuration de groupe (entre parenthèses) et dans les descriptions des objets de communication ETS. Vous pouvez également renommer des groupes via la page de paramètres :

--- DaliControl e64 Pro > G1, Room 111 > General

- G1, Room 111	Group 1, Description	Room 111
General		

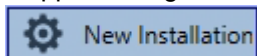
Des noms aisément reconnaissables facilitent considérablement la tâche de l'intégrateur de système lors de la liaison d'adresses de groupe avec des objets de communication.

47	G1, Switching, Room 111	On/Off
48	G1, Dimming, Room 111	Brighter/Darker
49	G1, Set Value, Room 111	Value
52	G1, Status, Room 111	On/Off
53	G1, Status, Room 111	Value
54	G1, Failure Status, Room 111	Yes/No
57	G1, Colour RGB, Room 111	Value
69	G1, Colour RGB, Room 111	Status

### 11.1.2 Nouvelle installation

Une fois la planification, le paramétrage et la liaison des adresses de groupe terminés, le segment DALI peut être mis en service. Pour ce faire, connectez le PC de mise en service avec l'ETS au système KNX via une interface (USB ou IP). Une fois la connexion activée, vous devez programmer l'adresse physique de la passerelle. La communication entre le plugin et la passerelle est basée sur l'adresse physique.

Utilisez la page « Mise en service » et le bouton « Nouvelle installation » pour démarrer le processus d'apprentissage du segment DALI connecté.



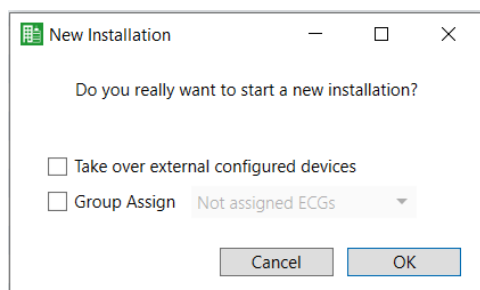
Durant le processus d'apprentissage, tous les ballasts sont automatiquement reconnus, et chaque ballast est affecté à une adresse courte comprise entre 0 et 63. En fonction de la taille du segment DALI connecté, le processus peut prendre jusqu'à 3 minutes.

**Remarque :** Il est possible de réaliser une sélection de groupe directement lors de la nouvelle installation, de sorte qu'une 2e étape chronophage n'est pas nécessaire pour l'affectation dans des groupes.

**Remarque :** Il est également possible de lire dans un système déjà configuré en externe, à savoir des ballasts et un regroupement déjà programmés avec une adresse courte, et de le reprendre.

**Attention :** Il faut tenir compte du fait qu'avec cette option, le numéro ETS correspondant est affecté à chaque adresse courte, c'est-à-dire que l'adresse courte 0 est affectée à l'index ETS 1.

Exemple : 2 ballasts trouvés avec les adresses courtes 5 et 6 sont affectés aux index ETS 6 et 7.



### Regroupement

**Remarque :** Il est possible d'effectuer un regroupement directement lors de la nouvelle installation, de sorte qu'une 2e étape chronophage n'est pas nécessaire pour l'affectation dans des groupes.

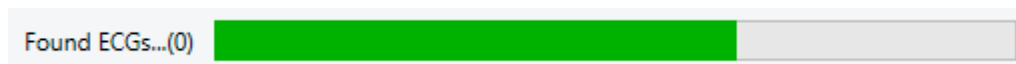
### Reprise d'appareils déjà configurés en externe

**Remarque :** Il est également possible de lire dans un système déjà configuré en externe, à savoir des ballasts et un regroupement déjà programmés avec une adresse courte, et de le reprendre.

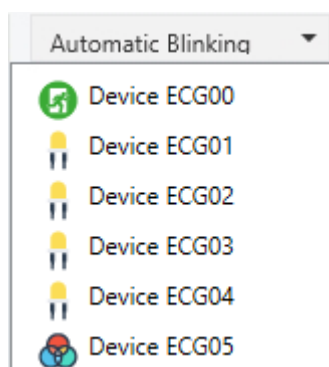
**Attention :** Il faut tenir compte du fait qu'avec cette option, le numéro ETS correspondant est affecté à chaque adresse courte, c'est-à-dire que l'adresse courte 0 est affectée à l'index ETS 1.

Exemple : 2 ballasts trouvés avec les adresses courtes 5 et 6 sont affectés aux index ETS 6 et 7.

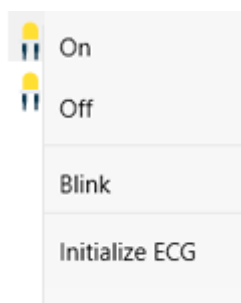
Une barre située dans le coin inférieur droit indique la progression du processus. Simultanément, un affichage fournit aussi des informations sur le processus en cours et le nombre de ballasts trouvés jusqu'à présent.



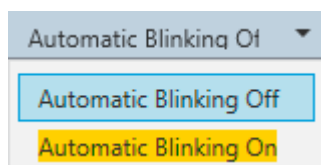
Une fois le processus terminé, tous les ballasts trouvés sont affichés dans la liste des appareils à identifier sur la droite.



Pour identifier les appareils, allumez et éteignez la lampe correspondante. Si vous sélectionnez un ballast et appuyez sur le bouton droit de la souris, un menu contextuel s'affiche et vous permet de sélectionner la fonction requise.

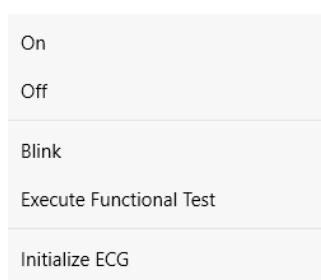


Vous pouvez également sélectionner 'activé' dans la zone 'Clignote automatiquement'.



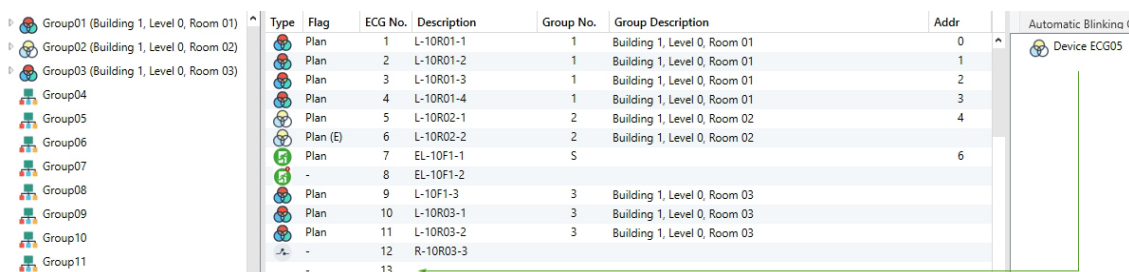
Dans ce cas, le mode de clignotement d'un ballast démarre seul lorsqu'un appareil est sélectionné.

Pour les éclairages de secours autonomes à batterie, la sélection de 'clignotement' active le processus d'identification de la lumière. La LED d'état de l'éclairage de secours clignote généralement pendant ce processus. Veuillez noter la description des lumières que vous utilisez. Si la LED d'état ne fonctionne pas ou n'est pas visible pour certaines lumières, vous pouvez également lancer un test de fonctionnement. Pendant le test de fonctionnement, le ballast allume généralement les lumières pendant quelques secondes.



Le menu contextuel est également disponible au niveau du groupe. Pendant le processus d'identification, il peut être utile d'activer/désactiver certains groupes ou toutes les lampes connectées. Vous pouvez également envoyer des instructions de diffusion via le menu contextuel, afin, par exemple, d'allumer / éteindre toutes les lumières, voir chapitre : [11.1.5 Fonctionnement des appareils DALI](#)

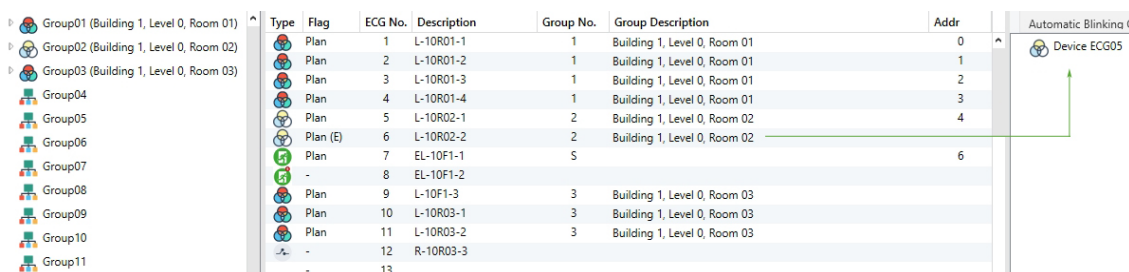
Une fois qu'un ballast a été identifié, vous pouvez le déplacer par glisser-déposer sur l'élément précédemment planifié dans le tableau de configuration des ballasts.



Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr
Plan		1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0
Plan		2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1
Plan		3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2
Plan		4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3
Plan		5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4
Plan (E)		6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	
Plan		7	EL-10F1-1	5		6
-		8	EL-10F1-2			
Plan		9	L-10F1-3	3	Building 1, Level 0, Room 03	
Plan		10	L-10R03-1	3	Building 1, Level 0, Room 03	
Plan		11	L-10R03-2	3	Building 1, Level 0, Room 03	
-		12	R-10R03-3			
-		13				

Une fois qu'un ballast a été glissé dans le tableau de configuration des ballasts, il disparaît de la liste des ballasts non identifiés. En même temps, l'indicateur « PLAN » dans le tableau de configuration indique que le ballast a été attribué à l'élément planifié. La dernière colonne du tableau indique l'adresse courte réelle du ballast.

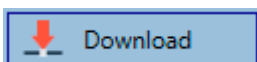
**Remarque :** Veuillez vous assurer que l'adresse courte est comprise entre 0 et 63. Si un ballast a été attribué par erreur, il peut être renvoyé dans la liste des appareils non identifiés avec la même méthode de glisser-déposer.



Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr
Plan		1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0
Plan		2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1
Plan		3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2
Plan		4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3
Plan		5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4
Plan (E)		6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	
Plan		7	EL-10F1-1	5		6
-		8	EL-10F1-2			
Plan		9	L-10F1-3	3	Building 1, Level 0, Room 03	
Plan		10	L-10R03-1	3	Building 1, Level 0, Room 03	
Plan		11	L-10R03-2	3	Building 1, Level 0, Room 03	
-		12	R-10R03-3			
-		13				

L'élément du tableau de configuration est alors de nouveau disponible (indicateur : « PLAN (E) » → vide) et le ballast réapparaît dans la liste des appareils non identifiés, d'où il peut désormais être déplacé vers un autre élément si nécessaire.

**Important :** N'oubliez pas qu'à ce stade, toutes les opérations effectuées sont uniquement affichées dans l'espace de travail. Elles ne sont pas chargées immédiatement sur la passerelle DALI. Pour démarrer le processus de téléchargement des réglages sur la passerelle et les ballasts, vous devez appuyer sur le bouton « Télécharger ».



Le téléchargement peut prendre jusqu'à 1 minute. La barre de progression indique l'état actuel du transfert. Une fois que le téléchargement est terminé, tous les ballasts précédemment planifiés sont programmés dans le système avec la configuration DALI. Les appareils correspondants sont marqués d'un indicateur « OK » dans le tableau de configuration des ballasts.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr
Group01 (Building 1, Level 0, Room 01)	OK	1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0
Group02 (Building 1, Level 0, Room 02)	OK	2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1
Group03 (Building 1, Level 0, Room 03)	OK	3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2
Group04	OK	4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3
Group05	OK	5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4
Group06	OK	6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	5
	OK	7	EL-10F1-1	S		6






















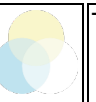


**Attention :** N'oubliez pas que le téléchargement sur la « page de mise en service » programme uniquement les données de configuration DALI sur la passerelle et les ballasts. L'application ETS réelle avec les réglages et les adresses de groupe doit toujours être téléchargée sur l'appareil avant ou après l'identification et la mise en service DALI. Cette opération s'effectue, comme d'habitude, via le processus de téléchargement normal dans l'ETS.

### 11.1.3 Informations détaillées sur les ballasts et les groupes

Les icônes suivantes s'affichent pour les différents types de ballast dans la DCA :

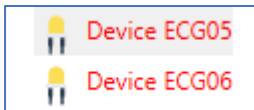
Un arrière-plan vert indique que ce ballast a été configuré comme éclairage de secours avec batterie centrale.

Voir ci-dessous.

		Type de ballast 0 : lampe fluorescente
		Type de ballast 1 : éclairage de secours commutable ou éclairage de secours + température de couleur
		Type de ballast 1 : éclairage de secours non commutable
		Type de ballast 2 : lampe de décharge
		Type de ballast 3 : lampe basse tension
		Type de ballast 4 : lampe incandescente
		Type de ballast 5 : convertisseur 0...10 V
		Type de ballast 6 : LED
		Type de ballast 7 : module relais
		Type de ballast 8 : module couleur RGB
		Type de ballast 8 : module couleur blanche réglable
		Type de ballast 8 : module couleur blanche réglable + RGB

### 11.1.4 Affichage des erreurs et des états

Lors de la mise en service, les lampes/ballasts sont identifiés visuellement (marche, arrêt, clignotants). Il est donc crucial que toutes les lampes et tous les ballasts fonctionnent correctement. Si la passerelle identifie un défaut de lampe ou de ballast pendant le processus d'installation, le ballast concerné s'affiche en rouge. Les erreurs sont affichées pour les appareils non identifiés (arborescence de droite)



et pour les ballasts déjà affectés (tableau du milieu).

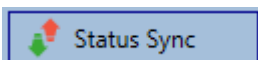
Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description
	OK	1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0
	OK	2	L-10R01-2	2	Building 1, Level 1
	OK	3	L-10R01-3	S	
	OK	4	L-10R01-4	S	

Les erreurs sont signalées par un point rouge. Pour plus d'informations, double-cliquez (voir chapitre suivant).

**Remarque :** Si la durée de vie d'une lampe, à condition qu'une limite ait été définie dans les paramètres ETS, dépasse la valeur, le ballast est marqué d'un point bleu.

	OK	1	1 RGB
	OK	2	TC

Comme la vue n'est pas automatiquement mise à jour et qu'il peut s'écouler quelques minutes pour que la passerelle DALI reconnaisse un défaut, il est recommandé d'appuyer brièvement sur le bouton 'Synchronisation d'état' après l'installation.



Cela garantit que l'état affiché est mis à jour avec l'état réel et que toutes les erreurs détectées entre-temps s'affichent correctement.

**Attention :** Si une erreur de ballast existe déjà pendant le processus de recherche de l'installation initiale, l'appareil n'est généralement pas détecté. Cela signifie que le nombre de ballasts trouvés ne correspond pas au nombre attendu. Les erreurs de ballast ne s'affichent de la manière décrite ci-dessus que si le ballast concerné a été préalablement programmé et est connu de la passerelle.

Outre les erreurs de ballast, d'autres informations de ballast sont exportées ou affichées.

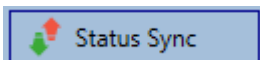
Ces informations comprennent :

- Adresse longue
- Adresse courte
- Type d'appareil
- Sous-type d'appareil (important pour les ballasts couleur DT-8)
  - TC : température de couleur
  - XY : couleur XY
  - RGBW : couleur RGB ou HSV
- Sous-type d'appareil (important pour les ballasts de secours DT-1)
  - SW : éclairages de secours commutables
  - NSW : éclairages de secours non commutables
- État d'erreur

Pour les ballasts DT-8 avec commande de température de couleur, les éléments suivants sont également affichés :

- Température min.
- Température max.

Appuyez sur le bouton « Synchronisation d'état » pour exporter et mettre à jour les informations.

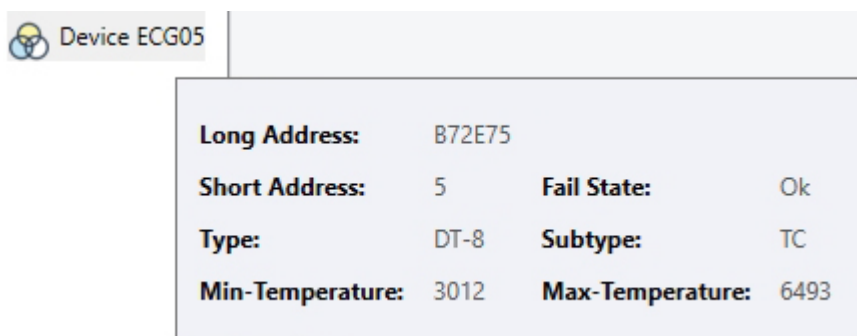


Le processus peut prendre quelques secondes :



#### 11.1.4.1 Informations sur les ballasts dans l'arborescence de droite

Pour plus d'informations sur les ballasts, consultez l'infobulle :



Pour activer l'infobulle, placez le pointeur de la souris sur la position.

#### 11.1.4.2 Informations sur les ballasts dans le tableau des ballasts

Double-cliquez pour ouvrir une autre fenêtre contenant plus de détails :

	<b>Long Address:</b>	B72E75		
	<b>Short Address:</b>	5	<b>Fail State:</b>	Ok
	<b>Type:</b>	DT-8	<b>Subtype:</b>	TC
	<b>Min-Temperature:</b>	3012	<b>Max-Temperature:</b>	6493


**Important :** L'icône de la fenêtre des détails indique le type de ballast réel. Assurez-vous que la définition ETS est identique au type réel.

Informations complémentaires :

- Adresse longue
- Adresse courte réelle
- Type
- Sous-type
- État d'erreur
- Température min. (uniquement pour le sous-type TC)
- Température max. (uniquement pour le sous-type TC)

### 11.1.4.3 Informations sur les groupes dans l'arborescence de groupe

Des informations supplémentaires sur le groupe sont affichées par infobulle sur l'arborescence de groupe.

<b>Value:</b>	0%	<b>ECG Count (Failed):</b>	3 (0)
<b>Operation Hours:</b>	0	<b>Converter Count (Failed):</b>	0 (0)
<b>Lifetime:</b>		<b>Fail Rate:</b>	0%

### 11.1.5 Fonctionnement des appareils DALI

Les appareils DALI peuvent être commandés directement de cinq manières différentes.

- **Diffusion :**

Dans ce cas, les télégrammes auxquels tous les appareils participants réagissent sont envoyés au bus DALI.

Les instructions sont exécutées par tous les ballasts, même s'ils n'ont pas encore été mis en service. Ces instructions fonctionnent donc indépendamment de l'état du système DALI.

- **Commande de groupe :**

Dans ce cas, des télégrammes de groupe sont envoyés pour contrôler un groupe particulier. Pour que ce processus fonctionne correctement, les ballasts doivent avoir été affectés à des groupes et la configuration doit être téléchargée sur la passerelle.

- **Commande de ballast :**

Dans ce cas, les ballasts peuvent être commandés individuellement.

- **Inhibition d'urgence (convertisseur)**

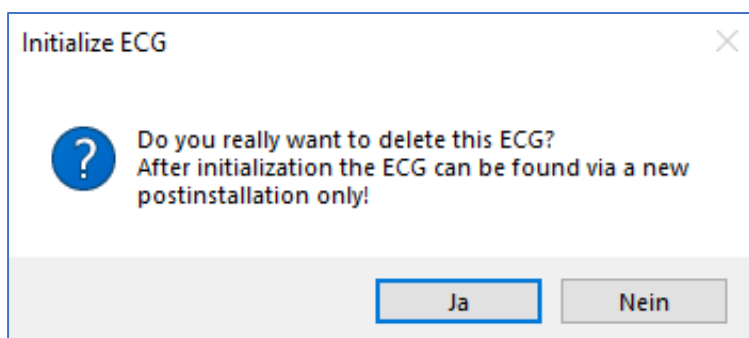
Pour désactiver les convertisseurs, utilisez le menu contextuel de l'arborescence de groupe à gauche. Si l'alimentation électrique des éclairages de secours connectés est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode d'inhibition du convertisseur, les lumières sont éteintes au lieu de passer en mode d'urgence. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire lors du processus de mise en service et d'installation, afin d'éviter un éclairage de secours constant et une décharge de batterie.

- **Test fonctionnel de démarrage d'urgence (convertisseur)**

Utilisez le menu contextuel de l'arborescence de droite ou la liste pour lancer un test fonctionnel avec les convertisseurs.

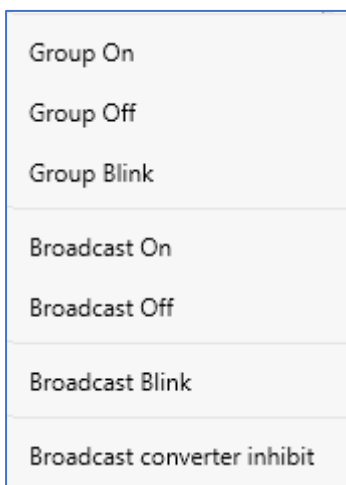
- **Initialisation du ballast**

Cette fonction n'est disponible que dans l'arborescence de droite. Elle permet de supprimer complètement un ballast. Après cette action, celui-ci n'est plus présent et ne peut être trouvé que par une nouvelle post-installation. Par conséquent, cette action doit être confirmée par l'opérateur :

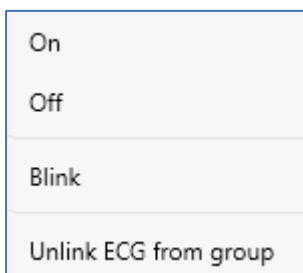


La DCA propose différentes options pour activer ces instructions. La DALI doit être mise en service et une connexion à la passerelle doit être disponible pour toutes les options.

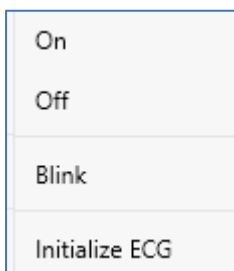
Menu Groupe dans l'arborescence de gauche :



Menu contextuel dans le tableau des ballasts :

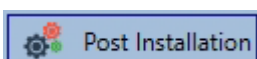


Menu Ballast dans l'arborescence de droite :

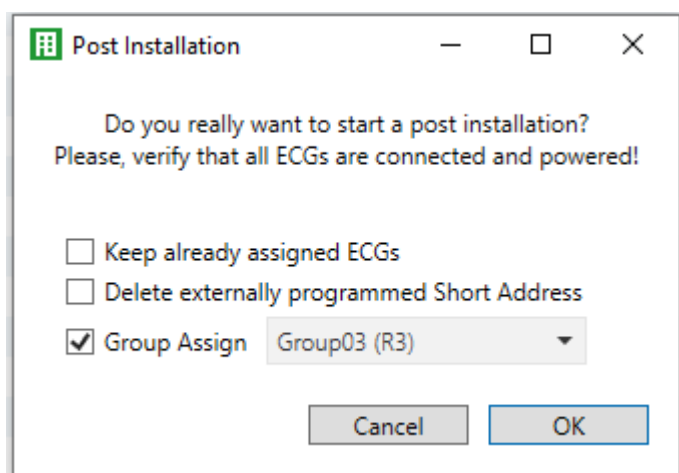


### 11.1.6 Post-installation

Si vous souhaitez développer un segment DALI déjà mis en service avec de nouveaux ballasts ou si vous souhaitez remplacer plusieurs segments défectueux dans le segment, utilisez la fonction « post-installation ».



Lorsque vous démarrez la post-installation dans ETS, la passerelle vérifie d'abord si tous les ballasts précédemment configurés sont toujours disponibles dans le segment. Les ballasts qui n'existent plus ou qui sont introuvables sont généralement supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si des ballasts non disponibles sont conservés (c'est-à-dire si certaines parties du système ne sont pas alimentées temporairement), la suppression peut être évitée par l'utilisation d'une option supplémentaire : « Conserver les ballasts déjà affectés »



Par défaut, les ballasts n'ont généralement pas d'adresse courte ni d'adresse longue 0xFFFFFFFF à la livraison. Il est possible que les ballasts aient une adresse courte même si l'adresse longue est toujours 0xFFFFFFFF (c'est-à-dire si un outil externe a été utilisé pour la programmation). Pour supprimer une adresse courte dans ce cas, veuillez activer l'élément de commande « Supprimer l'adresse courte programmée en externe ».

Après vérification, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux ballasts. Les appareils récemment trouvés sont insérés dans les espaces existants ou ajoutés à la fin.

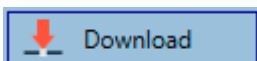
**Attention :** N'oubliez pas que le nombre maximal de ballasts dans un segment est de 64.

Comme la position (adresse courte) d'un appareil récemment trouvé est attribuée de manière aléatoire, vous devez identifier les éclairages et, si nécessaire, les affecter à des groupes.

**Remarque :** Si vous choisissez le paramètre « Activer l'alimentation électrique ballast via objet », les objets correspondants sont envoyés avant la post-installation. Ensuite, le ballast peut être réaffecté à un groupe.

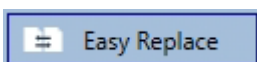
**Remarque :** Il est possible de réaliser une sélection de groupe directement lors de l'installation, de sorte qu'une 2e étape chronophage n'est pas nécessaire pour l'affectation dans des groupes.

**Important :** N'oubliez pas qu'à ce stade, toutes les opérations effectuées sont uniquement affichées dans l'espace de travail. Elles ne sont pas chargées immédiatement sur la passerelle DALI. Pour démarrer le processus de téléchargement des réglages sur la passerelle et les ballasts, vous devez appuyer sur le bouton « Télécharger ».

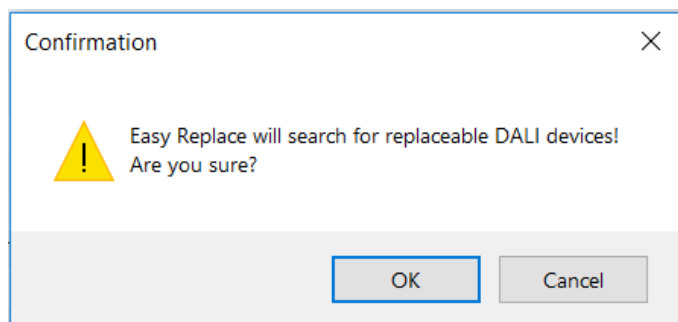


### 11.1.7 Échange rapide de ballast

Si vous devez échanger un ballast individuel en raison d'une erreur, vous pouvez également utiliser la fonction d'échange rapide. Appuyez sur le bouton d'échange rapide dans la DCA.



L'exécution de cette fonction doit être confirmée dans une fenêtre de requête.

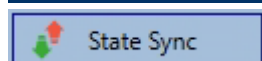


Si un échange rapide n'est pas possible en raison de circonstances externes, la passerelle termine le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont la signification suivante :

- Type d'erreur 7** : aucun défaut de ballast
- Type d'erreur 8** : plus d'un ballast défectueux
- Type d'erreur 9** : aucun nouveau ballast trouvé
- Type d'erreur 10** : le ballast n'a pas le bon type d'appareil
- Type d'erreur 11** : plus d'un nouveau ballast

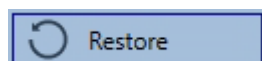
### 11.1.8 Synchronisation d'état

Utilisez cette fonction pour lire et afficher l'état de tous les ballasts, voir chapitre : [11.1.3 Informations détaillées sur les ballasts et les groupes](#). La passerelle DALI interroge cycliquement l'état de ballast.

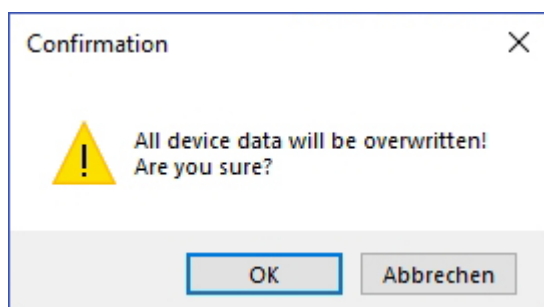


### 11.1.9 Restauration de la configuration DALI

Cette instruction est utilisée pour restaurer complètement un KNX DALI Gateway Pro, par exemple en le remplaçant par un appareil entièrement non programmé.



Après l'actionnement, une fenêtre s'affiche dans laquelle le remplacement de la configuration de l'appareil doit être confirmé.



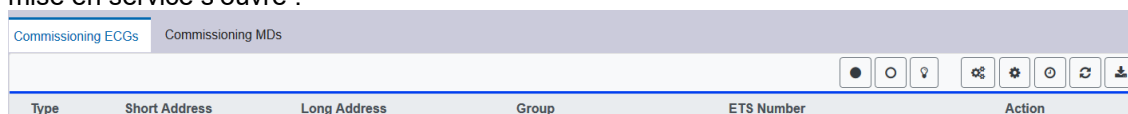
Dans ce cas, toutes les données pertinentes DALI de l'ETS sont écrites sur l'appareil.

**Important :** Une fois ce processus terminé, l'appareil doit être redémarré manuellement. Cette fonction ne s'applique qu'à la configuration DALI. Il est par conséquent essentiel d'effectuer un téléchargement ETS normal pour les paramètres ETS et les objets de communication.

**Important :** Nous recommandons de réaliser une sauvegarde ETS après avoir achevé la configuration.

## 11.2 Mise en service via le site internet

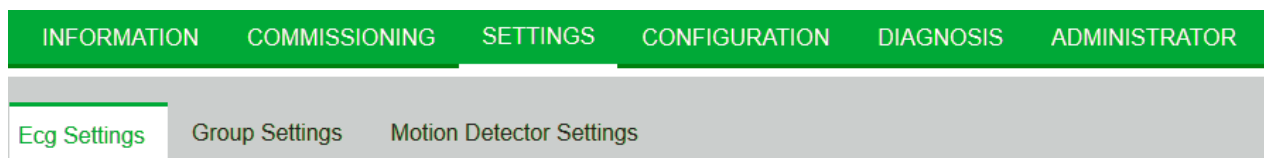
Après l'installation physique et le câblage des ballasts et luminaires DALI et la mise en service électrique, la configuration de ballasts doit d'abord être préparée et planifiée sur le site Web. A cette fin, la page de mise en service s'ouvre :



La configuration ETS correcte des groupes et des réglages de ballasts est importante pour la mise en service via le Web. Le type de groupe (contrôle normal ou couleur) ainsi que les types de ballasts individuels doivent déjà être définis correctement.

### 11.2.1 Préparation

La première étape devrait consister à planifier et à désigner les ballasts et les groupes. A cette fin, un nom (numéro de luminaire, numéro de pièce et désignation de groupe ou similaire) peut être saisi dans le champ de description de la page « Réglages ».



**Attention :** Il est utile d'affecter des textes descriptifs plausibles aux groupes et aux ballasts qui serviront ultérieurement de ballasts individuels.

**Remarque :** La vue sous les réglages de ballast est triée par numéro de ballast ETS. Ces numéros de ballast doivent ensuite également recevoir les réglages planifiés et les affectations d'objets correspondants dans l'ETS.

Type	Number	Short Address	Group	Description	Value	Colour	Action
	1	0	Unassigned	ECG-0	0 %	N/A	

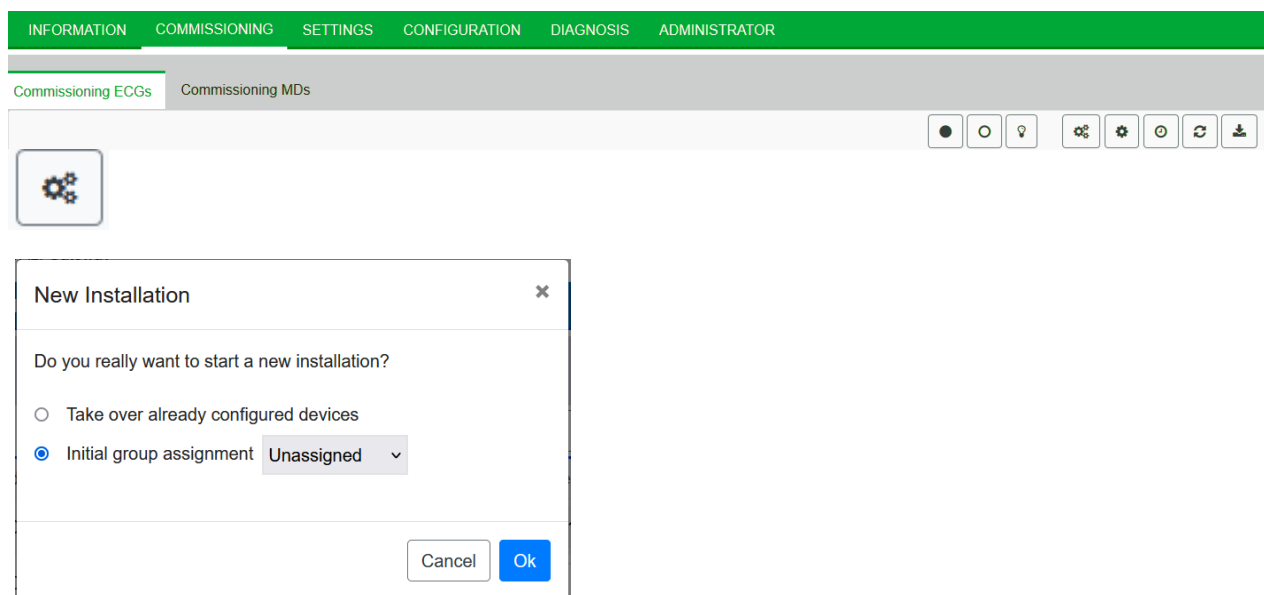
**Important :** Notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer

l'opération d'enregistrement, vous devez appuyer sur le bouton d'enregistrement situé dans le coin supérieur droit :



## 11.2.2 Nouvelle installation

Après la planification, la définition des paramètres et la liaison des adresses de groupe, la mise en service du segment DALI a lieu. Le processus d'apprentissage du segment DALI connecté peut ensuite être lancé via la page « Mise en service » et le bouton « Nouvelle installation ».



### Regroupement initial

**Remarque :** Il est possible de réaliser une sélection de groupe directement lors de la nouvelle installation, de sorte qu'une 2e étape chronophage n'est pas nécessaire pour l'affectation dans des groupes.

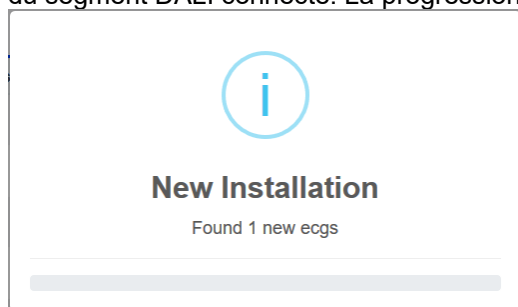
### Reprise d'appareils déjà configurés

**Remarque :** Il est également possible de lire dans un système déjà configuré en externe, à savoir des ballasts et un regroupement déjà programmés avec une adresse courte, et de le reprendre.

**Attention :** Il faut tenir compte du fait qu'avec cette option, le numéro ETS correspondant est affecté à chaque adresse courte, c'est-à-dire que l'adresse courte 0 est affectée à l'index ETS 1.

Exemple : 2 ballasts trouvés avec les adresses courtes 5 et 6 sont affectés aux index ETS 6 et 7.

Pendant l'apprentissage, tous les ballasts sont automatiquement reconnus et chaque ballast est affecté à une adresse courte de 0 à 63. Le processus d'apprentissage peut prendre jusqu'à 3 minutes, selon la taille du segment DALI connecté. La progression est indiquée dans la fenêtre contextuelle.



Une fois le processus d'apprentissage terminé, tous les ballasts trouvés sont inclus dans le tableau.

Commissioning ECGs		Commissioning MDs							
Type	Short Address	Long Address	Group	ETS Number	Action				
	0	0x118DE0	Unassigned	[1]: ECG-0					
	1	0x5F2330	Unassigned	[2]: ECG-1					
	2	0xA0E939	Unassigned	[3]: ECG-2					
	3	0xE91EBF	Unassigned	[4]: ECG-3					
	4	0xE91EC0	Unassigned	[5]: ECG-4					
	5	0xE91EC1	Unassigned	[6]: ECG-5					
	6	0xE91EC2	Unassigned	[7]: ECG-6					

L'identification est maintenant réalisée en allumant et en éteignant l'éclairage correspondant.

Une fois qu'un ballast a été identifié, il peut être affecté en tant que ballast individuel ou à un groupe dans le menu déroulant :

Long Address	Group	ETS Number
0x118DE0	Unassigned	[1]: ECG-0
0x5F2330	[1]: TC [2]: RGB	[2]: ECG-1
0xA0E939	[3]: TC+RGB [4]: Group-4	[3]: ECG-2
0xE91EBF	[5]: Group-5 [6]: Group-6	[4]: ECG-3
0xE91EC0	[7]: Group-7 [8]: Group-8	[5]: ECG-4
0xE91EC1	[9]: Group-9 [10]: Group-10	[6]: ECG-5
0xE91EC2	[11]: Group-11 [12]: Group-12 [13]: Group-13 [14]: Group-14 [15]: Group-15 [16]: Group-16 Single Unassigned	[7]: ECG-6

L'affectation souhaitée au numéro ballast ETS peut alors être sélectionnée.

Exemple : le ballast avec contrôle de la température de couleur avec l'adresse courte 1 est affecté au groupe 1 (TC) et au numéro ballast ETS 2 :

	1	0x5F2330	[1]: TC	[2]: ECG-1				
--	---	----------	---------	------------	--	--	--	--

Cette procédure permet d'affecter tous les ballasts trouvés.

**Remarque :** Veuillez noter que l'adresse courte réelle est comprise entre 0 et 63.

**Important :** N'oubliez pas qu'à ce stade, toutes les opérations effectuées sont uniquement affichées dans l'espace de travail. Elles ne sont pas chargées immédiatement sur la passerelle DALI. Pour démarrer le processus de téléchargement des réglages sur la passerelle et les ballasts, vous devez appuyer sur le bouton « Télécharger ».



Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute.

**Important :** Il est important de noter que le processus de programmation « côté mise en service » programme uniquement les données de configuration DALI dans la passerelle et les ballasts. En outre,

l'application ETS réelle avec les paramètres et les adresses de groupe doit être chargée dans l'appareil avant ou après l'identification et la mise en service DALI. Cela se fait comme d'habitude par le processus de chargement normal dans l'ETS.

### 11.2.3 Post-installation

Si des ballasts supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si plusieurs ballasts défectueux dans le segment doivent être remplacés, la fonction « post-installation » doit être utilisée.



Lorsque vous démarrez la post-installation dans ETS, la passerelle vérifie d'abord si tous les ballasts précédemment configurés sont toujours disponibles dans le segment. Les ballasts qui n'existent plus ou qui sont introuvables sont généralement supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si des ballasts non disponibles sont conservés (c'est-à-dire si certaines parties du système ne sont pas alimentées temporairement), la suppression peut être évitée par l'utilisation d'une option supplémentaire : « *Conserver les ballasts déjà configurés* »

Post Installation

Do you really want to start a post installation?

Keep already configured ecgs

Reassign short addresses

Initial group assignment

[5]: Group 5

Cancel Ok

Par défaut, les ballasts n'ont généralement pas d'adresse courte ni d'adresse longue 0xFFFFF à la livraison. Il est possible que les ballasts aient une adresse courte même si l'adresse longue est toujours 0xFFFFF (c'est-à-dire si un outil externe a été utilisé pour la programmation). Afin de supprimer une adresse courte dans ce cas, veuillez activer l'élément de commande « *Réaffecter une adresse courte* ».

Après vérification, le segment est parcouru afin de trouver de nouveaux ballasts. Les appareils récemment trouvés sont insérés dans les espaces existants ou ajoutés à la fin.

**Attention :** N'oubliez pas que le nombre maximal de ballasts dans un segment est de 64.

Comme la position (adresse courte) des appareils nouvellement trouvés a été attribuée de façon aléatoire, une identification des luminaires et, si nécessaire, une affectation de groupe doit être effectuée après l'installation suivante, comme pour la nouvelle installation.

**Remarque :** Si vous choisissez le paramètre « Activer l'alimentation électrique du ballast via l'objet », les objets correspondants sont envoyés avant la post-installation.

Ensuite, le ballast peut être réaffecté à un groupe.

**Remarque :** Il est possible de réaliser une sélection de groupe directement lors de la post-installation, de sorte qu'une 2e étape chronophage n'est pas nécessaire pour l'affectation dans des groupes.

## 11.2.4 Affichage des erreurs et des états

L'identification des luminaires/ballasts pendant la mise en service est réalisée visuellement (mise sous tension, mise hors tension, clignotement) et n'est donc possible que si les lampes et les ballasts fonctionnent sans erreur. Si une erreur de lampe ou de ballast est identifiée par la passerelle pendant le processus d'installation, le ballast correspondant est mis en surbrillance rouge.

Type	Number	Short Address	Group	Description	Value	Colour	Action
	1	4	Single	ECG No. 1	0 %	0 X 0 Y	
	2	6	[1]: Group 1	ECG No. 2	N/A %	N/A	
	3	0	Single	ECG No. 3	0 %	N/A	

**Remarque :** Si la durée de vie d'une lampe, à condition qu'une limite ait été définie dans les paramètres ETS, dépasse la valeur, le ballast est mis en surbrillance en bleu.

	1	4	Single
	2	6	Single

Appuyez sur le bouton Info pour afficher des informations détaillées :

Show Details		Information
Long Address	0x6E1853	
Short Address	4	
Type	8	
Sub-Type	RGB SW	
Operating hours	275	
Lifetime		
Fault-State	0	

La valeur affichée pour l'état de défaut a la signification suivante :

- Valeur 0 (aucun bit défini) : aucune erreur
- Valeur 1 (bit 0 défini) : erreur de lampe
- Valeur 2 (bit 1 défini) : erreur de ballast
- Valeur 4 (bit 2 défini) : erreur de convertisseur (uniquement avec les unités DT-1 pour les luminaires de secours)
- Valeur 8 (bit 3 défini) : durée de vie dépassée

En combinaison avec une durée de vie dépassée, une « double erreur » peut également se produire, par exemple « Durée de vie dépassée + erreur de lampe » = 0x1001 = valeur 9.

## 11.2.5 Fonctionnement des appareils DALI

Les appareils DALI peuvent être commandés directement de diverses façons.

Les options suivantes sont disponibles dans la barre de menus :

- **Diffusion :**



Dans ce cas, les télégrammes auxquels tous les appareils participants réagissent sont envoyés au bus DALI.

Les instructions sont exécutées par tous les ballasts, même s'ils n'ont pas encore été mis en service. Ces instructions fonctionnent donc indépendamment de l'état du système DALI.

- **Inhibition d'urgence (convertisseur)**



Pour désactiver les convertisseurs, utilisez le menu contextuel de l'arborescence de groupe à gauche. Si l'alimentation électrique des éclairages de secours connectés est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode d'inhibition du convertisseur, les lumières sont éteintes au lieu de passer en mode d'urgence. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire lors du processus de mise en service et d'installation, afin d'éviter un éclairage de secours constant et une décharge de batterie.

- **Easy Replace**



Si vous devez échanger un ballast individuel en raison d'une erreur, vous pouvez également utiliser la fonction d'échange rapide. Cette action doit être confirmée par l'opérateur :

Si un échange rapide n'est pas possible en raison de circonstances externes, la passerelle termine le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont la signification suivante :

**Type d'erreur 7** : aucun défaut de ballast

**Type d'erreur 8** : plus d'un ballast défectueux

**Type d'erreur 9** : aucun nouveau ballast trouvé

**Type d'erreur 10** : le ballast n'a pas le bon type d'appareil


**Type d'erreur 11** : plus d'un nouveau ballast

Dans le tableau de chaque ballast individuel :

- **Commande de ballast :**



Il est possible de contrôler directement des ballasts individuels.

 permet de supprimer complètement un ballast. Après cette action, il n'est plus présent et ne peut être que par une nouvelle post-installation. Par conséquent, cette action doit être confirmée par l'opérateur.

## 11.2.6 Regroupement/affectation de ballast

À l'aide de ce tableau, les ballasts peuvent être facilement affectés à des groupes ou réaffectés. Les ballasts peuvent également être définis comme des ballasts individuels.

Cette page affiche les groupes à gauche et les ballasts à droite.

INFORMATION COMMISSIONING SETTINGS CONFIGURATION DIAGNOSIS ADMINISTRATOR									
Commissioning ECGs		Group/Ecg Assign		Commissioning MDs					
1 RGBW	2 House RGB	3 House left	4 House right	5 TC	6 ECG-5	7 ECG-6	8 ECG-7	9 ECG-8	10 ECG-9
11 Group-5	12 Group-6	13 Group-7	14 Group-8	15 Group-9	16 Group-10	17 Group-11	18 Group-12	19 Group-13	20 Group-14
21 Group-15	22 Group-16	23 ECG-17	24 ECG-18	25 ECG-19	26 ECG-20	27 ECG-21	28 ECG-22	29 ECG-23	30 ECG-24
31 ECG-25	32 ECG-26	33 ECG-27	34 ECG-28	35 ECG-29	36 ECG-30	37 ECG-31	38 ECG-32	39 ECG-33	40 ECG-34
41 ECG-35	42 ECG-36	43 ECG-37	44 ECG-38	45 ECG-39	46 ECG-40	47 ECG-41	48 ECG-42	49 ECG-43	50 ECG-44
51 ECG-45	52 ECG-46	53 ECG-47	54 ECG-48	55 ECG-49	56 ECG-50	57 ECG-51	58 ECG-52	59 ECG-53	60 ECG-54
61 ECG-55	62 ECG-56	63 ECG-57	64 ECG-58	65 ECG-59	66 ECG-60	67 ECG-61	68 ECG-62	69 ECG-63	70 ECG-64

Chaque groupe possède un code numérique et couleur, et contient le nom du groupe correspondant. Chaque ballast indique le numéro de ballast ainsi que le nom correspondant. En outre, les ballasts indiquent les appartenances au groupe par une balise numérique colorée. Les ballasts marqués d'un astérisque sont des ballasts uniques. Les groupes et les ballasts qui sont activés s'affichent sur fond jaune.

Les fonctions suivantes sont disponibles dans la ligne de menu :



- Instruction de regroupement :



Permet d'affecter un ou plusieurs ballasts à un groupe. Le groupe doit d'abord être sélectionné, puis les ballasts qui doivent lui être affectés. L'affectation se produit immédiatement et est confirmée par une fenêtre contextuelle. Les ballasts affectés reçoivent une balise numérique colorée.

- Ballast unique :



Cette instruction permet de résoudre l'affectation d'un ballast à un groupe. Il s'agit de nouveau d'un ballast unique marqué d'un astérisque.

- Tous activés/désactivés :



Ces instructions de diffusion activent ou désactivent tous les groupes et ballasts.

- Commutation Marche/Arrêt :



À l'aide de ces deux instructions, des ballasts ou des groupes individuels peuvent être activés ou désactivés.

## 12 Mise en service DALI Appareils d'entrée

KNX DALI Gateway Pro permet la configuration d'appareils d'entrée.

**Remarque :** Seuls les appareils d'entrée conformes à la norme CEI 62386, parties 301/302/303/304, sont pris en charge.

Chaque appareil d'entrée est identifié par une adresse courte, comme avec les ballasts. Cette adresse est attribuée lors de la nouvelle installation.

KNX DALI Gateway Pro prend en charge jusqu'à 8 détecteurs de mouvement et 8 boutons-poussoirs.

Chaque appareil d'entrée peut contenir une ou plusieurs instances. Avec les détecteurs de mouvement, il est courant qu'au moins une instance représente le « mouvement » et qu'au moins une autre instance représente la « luminosité ».

La fonction exacte des instances respectives n'est pas précisée et figure dans les spécifications de l'appareil d'entrée correspondant.

### 12.1 Mise en service DCA

Les réglages d'affectation et la programmation des appareils d'entrée peuvent être effectués dans la DCA. À cette fin, passez de la page « Mise en service » à la page « Appareil d'entrée ».

Type	Flag	Description	Addr	Instance No.
------	------	-------------	------	--------------

### 12.1.1 Préparation

La première étape doit être la configuration et la désignation complètes de l'ETS. Veuillez consulter le chapitre [20.5 Détecteur de mouvement/luminosité](#) et les indications suivantes.

Selon le paramètre ETS, les divers types d'appareils d'entrée sont affichés avec différentes icônes.



Icône de détecteur de mouvement avec luminosité



Icône de détecteur de mouvement sans luminosité, conformément à la partie 303



Icône de luminosité, conformément à la partie 304



Icône de mesure de température



Icône de mesure d'humidité



Icône de mesure de CO2



Icône de mesure de COV



Icône de mesure de bruit



Icône de mesure générique, selon le type d'appareil d'entrée



Icône d'interface de bouton-poussoir, conformément à la partie 301



Icône d'entrée absolue, conformément à la partie 302



Icône de bouton-poussoir à gauche



Icône de bouton-poussoir à droite



Icône d'alimentation



Icône d'énergie



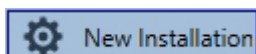
Icône de type d'instance inconnu



Icône d'entrée générique

### 12.1.2 Nouvelle installation

Le processus d'apprentissage du segment DALI connecté peut être lancé via la page « Appareils d'entrée » et le bouton « Nouvelle installation ».



Pendant l'apprentissage, tous les appareils d'entrée sont automatiquement détectés et chaque appareil est affecté à une adresse courte de 0 à 63. Le processus d'apprentissage peut prendre jusqu'à 3 minutes, selon la taille du segment DALI connecté. La progression est indiquée dans la barre de progression en bas à droite de la fenêtre. En même temps, un affichage informe sur le nombre de détecteurs de mouvement trouvés jusqu'à présent, ou sur le processus en cours.

Found Inputs...(1)



Une fois le processus d'apprentissage terminé, tous les appareils d'entrée trouvés apparaissent sur la liste des appareils qui doivent encore être identifiés, sur le côté droit de la DCA.

- ↳ DevInput01
  - 0: ValueIn
  - 1: ValueIn
  - 2: PushButton
  - 3: PushButton
  - 4: PushButton
  - 5: PushButton
- ↳ DevInput02
  - 0: Brightness
  - 1: Motion

Les types d'instance suivants peuvent être reconnus :



Icône d'interface de bouton-poussoir, conformément à la partie 301 (type d'instance numéro 1)



Icône d'entrée absolue, conformément à la partie 302 (type d'instance numéro 2)



Icône de détecteur de mouvement, conformément à la partie 303 (type d'instance numéro 3)



Icône de luminosité, conformément à la partie 304 (type d'instance numéro 4)



Icône d'entrée générique (type d'instance numéro 0)



Icône de type d'instance inconnu

L'identification est maintenant réalisée par un processus d'identification de l'appareil d'entrée. Si elle est activée, une LED clignote généralement dans l'appareil identifié.

Start Identify

Stop Identify

**Remarque :** La façon dont l'appareil d'entrée connecté affiche son identification peut être différente selon les fabricants. Veuillez lire les instructions du fabricant.

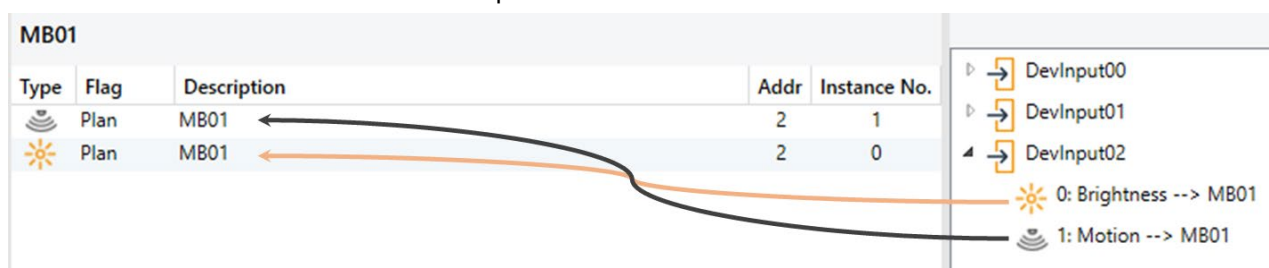
### 12.1.3 Attribution des textes de description

Vous pouvez saisir un texte de description de 12 caractères maximum en cliquant avec le bouton droit de la souris dans l'arborescence de droite des appareils d'entrée trouvés.

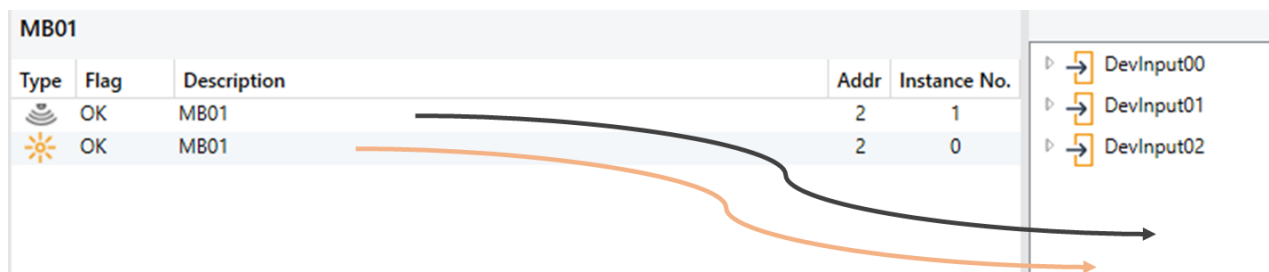
### 12.1.4 Affectation des appareils d'entrée aux éléments ETS

Une fois qu'un appareil a été identifié, il peut être déplacé par glisser-déposer vers l'entrée ETS correspondante du tableau. L'affectation se fonde sur le niveau d'instance. Chaque instance peut être affectée à l'entrée d'élément ETS requise.

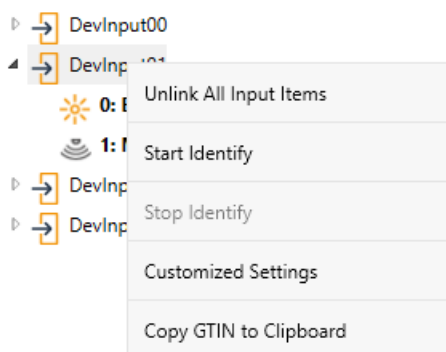
Une fois l'affectation par glisser-déposer effectuée, l'état est mentionné par l'indicateur « Plan » et le lien sur le côté droit s'affiche dans la taille de police normale.



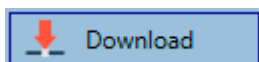
Pour supprimer une affectation, cette entrée peut également être déplacée vers l'arborescence de droite.





Pour supprimer toutes les affectations des instances d'un appareil d'entrée, l'option « Dissocier tous les éléments d'entrée » se trouve dans le menu contextuel de l'appareil. Pour ouvrir le menu contextuel de l'appareil d'entrée, appuyez sur le bouton droit de la souris.








**Important :** Notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des réglages dans la passerelle et dans les appareils d'entrée, il est absolument nécessaire d'appuyer sur le bouton « Télécharger ».



Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute. La barre de progression fournit des informations sur le statut actuel. Lorsque le processus de chargement est terminé, tous les appareils d'entrée précédemment planifiés dans le système réel ont été programmés avec la configuration DALI. Dans le tableau de configuration des appareils d'entrée, les appareils correspondants sont marqués par l'indicateur « OK » et le lien sur le côté droit est affiché en gras.

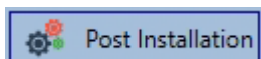
MB01				
Type	Flag	Description	Addr	Instance No.
	OK	MB01	2	1
	OK	MB01	2	0

- ▶  DevInput00
- ▶  DevInput01
- ▶  DevInput02
- ▶  **0: Brightness --> MB01**
- ▶  **1: Motion --> MB01**

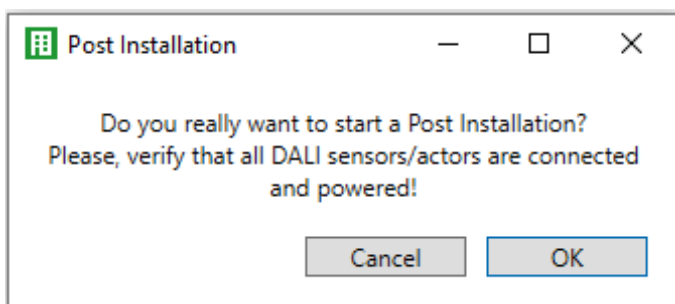
**Important :** Il est important de noter que le processus de programmation « côté mise en service » et « côté appareils d'entrée » programme uniquement les données de configuration DALI dans la passerelle et dans les ballasts/capteurs d'entrée. En outre, l'application ETS réelle avec les réglages de paramètres et les adresses de groupe des objets de communication doit être chargée dans l'appareil avant ou après l'identification et la mise en service DALI. Cela se fait comme d'habitude par le processus de chargement normal dans l'ETS.

## 12.1.5 Post-installation

Si des appareils d'entrée supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si un ou plusieurs appareils défectueux dans le segment doivent être remplacés, la fonction « Post installation » doit être utilisée.



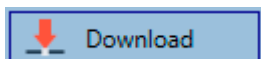
Si une installation ultérieure est démarrée, la passerelle vérifie d'abord si tous les capteurs d'entrée configurés précédemment sont toujours présents dans le segment à partir de l'adresse longue DALI. Normalement, les capteurs d'entrée qui ne sont plus présents ou qui sont introuvables sont supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de l'installation suivante.



**Attention :** Veuillez noter qu'il y a un nombre maximal de 8 détecteurs de mouvement et de 8 boutons-poussoirs dans un segment.

Comme la position (adresse courte) des appareils récemment trouvés a été attribuée de façon aléatoire, les appareils d'entrée doivent être identifiés après l'installation suivante de la même manière que pour la nouvelle installation.

**Important :** Notez que toutes les opérations effectuées sont initialement uniquement affichées dans l'interface utilisateur, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des réglages dans la passerelle et dans les appareils d'entrée, il est absolument nécessaire d'appuyer sur le bouton « Télécharger ».



## 12.1.6 Utilisation de plus d'une instance

Le nouveau concept permet de configurer un élément ETS (mouvement/luminosité ou bouton-poussoir) avec plusieurs instances.

Un cas d'utilisation bien connu est le concept maître/esclave dans un long couloir. Dans une telle situation, plusieurs détecteurs de mouvement doivent être installés, et ils doivent fonctionner ensemble pour éclairer le couloir.

Afin de prendre en charge plus d'une instance, le paramètre ETS correspondant doit être réglé.

The screenshot shows the configuration window for a Motion detector. The left sidebar lists various configuration categories, with 'Motion' selected under 'MB1, Long Corridor'. The main configuration area is divided into several sections:

- General:** 'Number of Instances' is set to 3. 'Time without movement > Vacant (Off-Delay)' is set to 5 Minutes. 'Time without movement via Object (Off-Delay)' has radio buttons for 'Parameter' (selected) and 'Parameter + Set by Object'.
- Output:** 'Object Type for Output' is set to 'Switch Object'. 'Cyclic Sending' is set to 'only on presence detection'.
- Disable / Automatic Mode:** 'Usage of Disable Object' has radio buttons for 'Disable with Value 0' and 'Disable with Value 1' (selected). 'Behaviour on Disable by Object' is set to 'Deactivate detection'. 'Activate Automatic Fallback to Normal Mode' has radio buttons for 'No' (selected) and 'Yes'.
- Activate External Presence (Master/Slave) via Object:** Radio buttons for 'No' (selected) and 'Yes'.

Dans la vue DCA, chaque instance apparaît sous la forme d'une ligne distincte afin de se connecter à un appareil réel.



Dans cet exemple, 3 instances de 3 détecteurs de mouvement réels différents sont connectées à un détecteur de mouvement ETS. Cela entraîne le déclenchement du détecteur de mouvement ETS chaque fois qu'une des 3 instances des appareils réels détecte un mouvement.

**Attention :** Plusieurs instances connectées à une entrée ETS fonctionnent comme une porte « OU ». Tous les événements détectés par les appareils réels déclencheront cette fonctionnalité.

## 12.1.7 Boutons-poussoirs DALI/interfaces de boutons-poussoirs

KNX DALI Gateway Pro V2 prend en charge jusqu'à 8 boutons-poussoirs/interfaces de boutons-poussoirs comportant au maximum 8 touches ou 4 paires de touches.

PB01		
Type	Flag	Description
	-	PB01
	-	PB01
	-	PB01
	-	PB01
	-	PB01
	-	PB01
	-	PB01
	-	PB01

Le réglage ETS fonctionne par « paires », donc la vue dans la DCA affiche aussi les boutons « de gauche » et « de droite » comme une paire. Si un bouton quadruple est configuré, seules deux paires sont visibles.

PB01				
Type	Flag	Description	Addr	Instance No.
	OK	PB01	2	2
	OK	PB01	2	3
	OK	PB01	2	4
	OK	PB01	2	5

- ▷ DevInput00
- ▷ DevInput01
- ◀ DevInput02
  - 0: Valueln --> IN02
  - 1: Valueln
  - 2: PushButton --> PB01
  - 3: PushButton --> PB01
  - 4: PushButton --> PB01
  - 5: PushButton --> PB01

Un bouton-poussoir dans l'ETS peut également être paramétré avec plusieurs instances.

Push Buttons

Description:

Number of Buttons: 4-fold

Number of Instances: 2 Instances

+ PB1,

+ PB2,

+ PB3,

Par exemple, pour réaliser deux boutons-poussoirs DALI réels dans une pièce avec la même configuration ou le même mode de fonctionnement.

PB01				
Type	Flag	Description	Addr	Instance No.
	Plan	PB01	0	2
	Plan	PB01	1	0
	Plan	PB01	0	3
	Plan	PB01	1	1
	Plan	PB01	0	4
	Plan	PB01	1	2
	Plan	PB01	0	5
	Plan	PB01	1	3

DevInput00	
	0: Valueln --> IN01
	1: Valueln
	2: PushButton --> PB01
	3: PushButton --> PB01
	4: PushButton --> PB01
	5: PushButton --> PB01

DevInput01	
	0: PushButton --> PB01
	1: PushButton --> PB01
	2: PushButton --> PB01
	3: PushButton --> PB01

**Attention :** Pour obtenir plus d'informations, reportez-vous au manuel du fabricant de l'appareil d'entrée concerné. Le numéro d'instance du bouton DALI ne peut être adapté que par la documentation du fabricant de ce bouton-poussoir (interface).

### 12.1.8 Appareils d'entrée spéciaux (entrées génériques)

De plus en plus de fabricants de détecteurs de mouvement DALI-2 fournissent également différents types de mesures :

- Luminosité
- Température
- Humidité
- Qualité de l'air
- .....

Ces informations peuvent aussi être affectées aux objets de communication ETS.

Les paramètres ETS de ces « entrées génériques » doivent donc être définis en conséquence. Reportez-vous au chapitre [20.6 Entrées DALI génériques](#).

Une fois qu'un tel appareil a été identifié, il peut être déplacé par glisser-déposer vers l'entrée ETS correspondante du tableau.

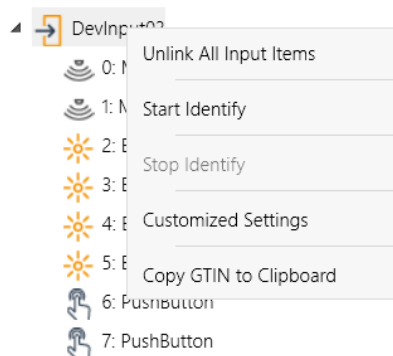
IN01				
Type	Flag	Description	Addr	Instance No.
	Plan	IN01	0	0

DevInput00	
	0: Valueln --> IN01
	1: Valueln
	2: PushButton
	3: PushButton
	4: PushButton
	5: PushButton

## 12.1.9 Réglages personnalisés

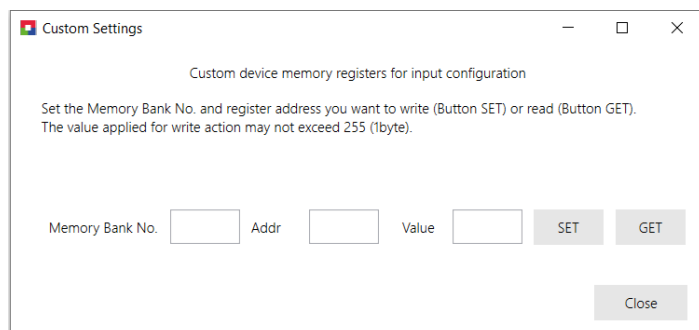
Dans la partie droite de la fenêtre de l'appareil d'entrée DCA, le menu contextuel de chaque appareil d'entrée offre la possibilité d'effectuer des réglages spécifiques à l'appareil.



Dans l'exemple du chapitre précédent, une instance d'entrée absolue a été affectée à un élément de température ETS.

Malheureusement, il n'existe pas de norme définissant le format et la plage des valeurs transmises. Cela entraîne une situation dans laquelle un réglage spécifique au fabricant doit être configuré dans l'appareil d'entrée, en général par l'inscription d'une valeur particulière dans des banques de mémoire spéciales.

Appuyez sur « Réglages personnalisés » pour ouvrir la fenêtre suivante :



Une position de mémoire spéciale est définie par le numéro de banque de mémoire, l'adresse de la mémoire et la valeur à inscrire ou à lire.

**Attention :** Pour obtenir plus d'informations, reportez-vous au manuel du fabricant de l'appareil d'entrée concerné. Faites attention à toute modification.

## 12.1.10 Affichage des erreurs et des états

Pendant le fonctionnement, un appareil d'entrée ou même une seule instance peut signaler une erreur. Si la passerelle repère un défaut, l'instance concernée est indiquée en rouge.

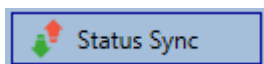
---

↖ → DevInput00

☀ **0: Brightness --> MB08**

📶 **1: Motion --> MB08**

Comme la vue n'est pas automatiquement mise à jour et qu'il peut s'écouler quelques minutes avant que la passerelle DALI ne détecte un défaut, il est recommandé d'appuyer sur le bouton « Synchronisation d'état » pour déclencher manuellement une mise à jour de la vue.

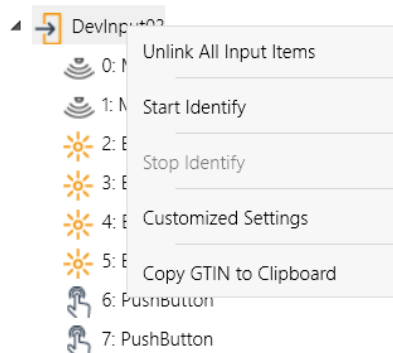


Cela garantit que l'état affiché est mis à jour avec l'état réel et que toutes les erreurs détectées entre-temps s'affichent correctement.

### 12.1.11 Récupération du GTIN

Parfois, il peut être très intéressant de rechercher certaines données dans la « base de données des produits » officielle de l'Alliance DALI, voir <https://www.dali-alliance.org/products>. Une référence simple pour trouver un produit est le code GTIN, qui est unique à chaque appareil DALI-2.

Dans la partie droite de la fenêtre de mise en service DCA, le menu contextuel de chaque appareil d'entrée permet de copier le GTIN dans le presse-papiers.



Ces informations peuvent ensuite être facilement utilisées dans la page web de la base de données des produits.

### 12.1.12 Étalonnage de la commande en continu de l'éclairage

Voir chapitre : [Étalonnage de la commande en continu de l'éclairage](#)

## 12.2 Mise en service via le site internet

En raison de la forte interaction avec le contexte et les paramètres ETS, la mise en service des appareils d'entrée à l'aide du site internet n'est pas prise en charge.

## 13 Le module de scénario

KNX DALI Gateway Pro permet de programmer et d'appeler jusqu'à 16 scénarios d'éclairage internes. Un scénario est déclenché via un objet de scénario de 1 octet. Il peut être ajusté en fonction de la scène KNX 1 à 64 (valeur de 0 à 63) des scénarios DALI 1 à 16 qui est démarrée. Cet objet peut aussi être utilisé pour enregistrer des scénarios (bit 7 défini). La valeur actuellement définie est enregistrée comme valeur de scénario. Dans le cas des appareils DALI DT-8, la température de couleur ou la couleur de lumière actuellement définie devient également une partie du scénario et est réglée automatiquement lorsqu'un scénario est démarré.

Généralement, un scénario peut être constitué de groupes et de ballasts individuels (à condition que ceux-ci n'aient pas été affectés à un groupe).

Pour affecter un groupe à un scénario ou pour supprimer un groupe d'un scénario et pour affecter le numéro de scène KNX au scénario DALI, utilisez la DCA ou le site internet. Les deux méthodes de configuration permettent de définir des valeurs et des couleurs pour déclencher un scénario.

Par défaut, lorsqu'un scénario est appelé, le scénario programmé est sauté immédiatement sans temps de variation. Si un scénario doit être varié, un temps de variation peut également être défini pour chaque scénario. Si un scénario est en cours de variation, la commutation d'un groupe individuel (ou d'un ballast) du scénario ne provoque pas l'arrêt du scénario entier, mais seul le groupe adressé est affecté. Tous les autres groupes poursuivent le processus de variation démarré par l'appel de scénario.

Pour chaque scénario, un objet de variation de 4 bits est disponible. Cela permet de faire varier ensemble tous les éclairages d'un scénario.

### 13.1 Configuration de scénario via DCA

Les scénarios peuvent être programmés et affectés dans la DCA. Pour cela, passez de la page de mise en service à la page de scénario.

Item	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour
Group01 (Building 1, Level 0, Room 01)	20%	R: 255 ; G: 0 ; B: 0	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Group02 (Building 1, Level 0, Room 02)	50%	CT: 3000°K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Group03 (Building 1, Level 0, Room 03)	100%	R: 108 ; G: 136 ; B: 255 ; W: 0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

#### 13.1.1 Configuration

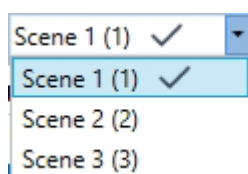
Vous pouvez saisir un nom pratique pour chaque scénario dans le champ de description. Le nom peut avoir jusqu'à 20 caractères.

Scene 1 (20) ✓	Description: Meeting Room B1, LO	Fade Time: 1s	KNX Scene: 20
----------------	----------------------------------	---------------	---------------

Si vous ne souhaitez pas qu'un scénario commence immédiatement, mais si vous préférez augmenter progressivement la luminosité jusqu'à la valeur finale, vous pouvez définir la durée de variation individuellement pour chaque scénario.

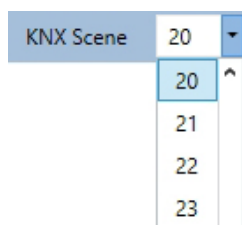
N'oubliez pas que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, une durée de variation de 30 s équivaut à un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur dans un scénario ne change que de 50 %, le changement prendra 15 s.

Sélectionnez le scénario souhaité dans la liste déroulante à gauche.



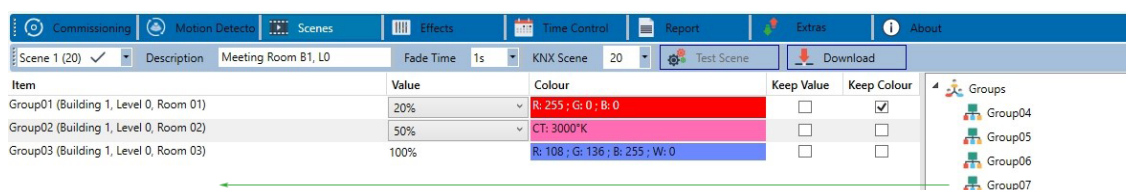
Une coche signifie que le scénario a déjà été défini.

Un scénario est activé par un objet de scénario de 1 octet selon DPT 18.001. Dans la norme KNX, vous pouvez traiter jusqu'à 64 scénarios par ce point de données. La passerelle DALI ne contient que 16 scénarios. Par défaut, les scénarios DALI sont affectés un à un aux scènes KNX, ce qui signifie que le scénario 1 de la passerelle DALI est généralement démarré par la valeur d'objet 0 (scène KNX 1) ou par la valeur d'objet 128 qui est programmée. Dans la DCA, il est désormais possible de modifier cette affectation. Ce réglage peut être réalisé dans le titre de l'éditeur de scénario.



Dans l'exemple ci-dessus, le scénario DALI sélectionné peut être démarré par la valeur d'objet 19 (scène KNX 20) ou programmé par la valeur 147. Veuillez noter que l'affectation doit être unique. Si des scénarios DALI différents sont affectés à la même scène KNX, seul le premier scénario DALI est activé/programmé.

Les groupes que vous souhaitez utiliser pour ce scénario peuvent être déplacés à partir de l'arborescence de droite dans le champ du milieu par glisser-déposer.



Utilisez les champs de saisie afin d'entrer les valeurs requises pour ce scénario.

- **Valeur**

Un niveau de luminosité compris entre 0 et 100 % peut être sélectionné via un champ déroulant.

- **Couleur**

Définit la couleur en fonction du type de contrôle de couleur pour ce groupe. Utilisez le menu contextuel ou double-cliquez pour ouvrir une fenêtre et sélectionner la couleur dans un sélecteur de couleurs.

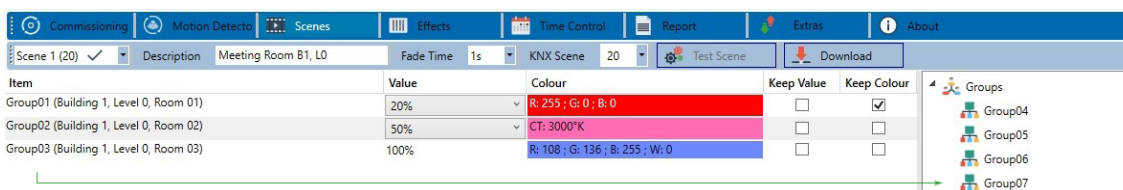
- **Garder la valeur**

Dans ce cas, la valeur actuelle reste inchangée lorsque le scénario est démarré. Le champ de saisie de la valeur est verrouillé. Toute saisie dans le champ de valeur est ignorée.

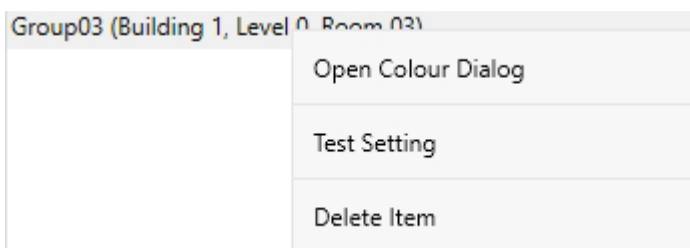
- **Garder la couleur**

Dans ce cas, la couleur actuelle reste inchangée lorsque le scénario est démarré. Le champ de saisie de la couleur est verrouillé. Toute saisie dans le champ de couleur est ignorée.

Pour supprimer une saisie, sélectionnez un groupe et remplacez-le par glisser-déposer sur l'arborescence de droite.

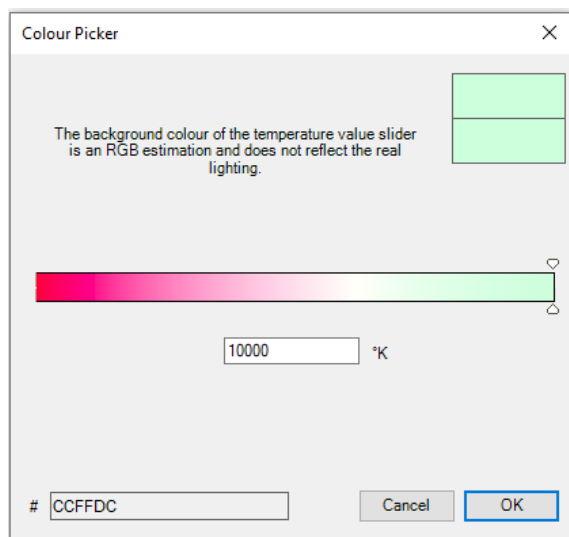


Vous pouvez également supprimer une entrée via le menu contextuel (clic droit sur une ligne) :

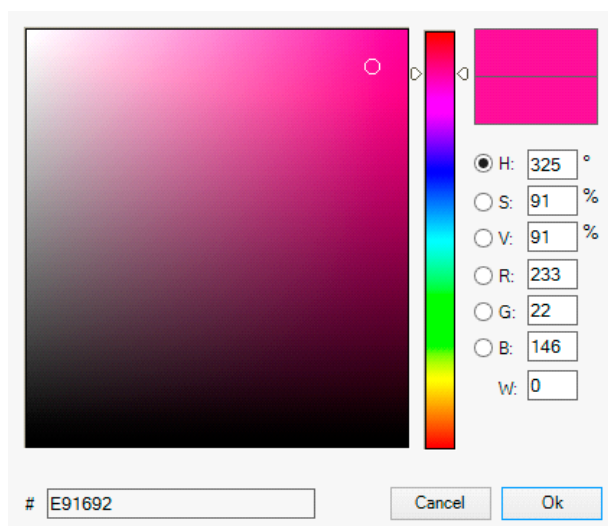


### 13.1.2 Réglage de couleur

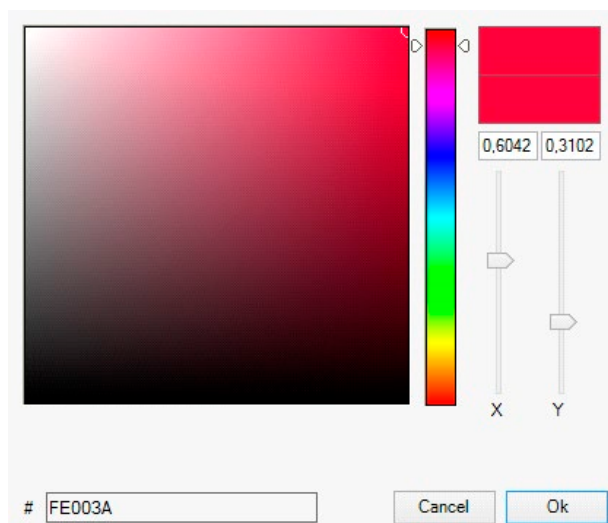
Chaque groupe ou ballast ne peut prendre en charge qu'un seul type de contrôle de couleur.



La fenêtre d'entrée de couleur suivante s'affiche pour le type « Température de couleur ».



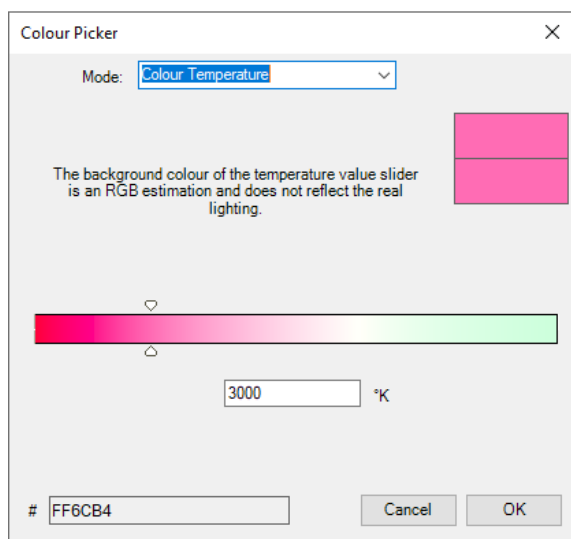
Pour le type « RGB (RGBW) » ou « HSV », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.



Pour le type « XY », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.

### 13.1.2.1 Groupes avec types de commande couleur flexibles

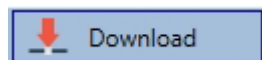
Si un groupe dans l'ETS est sélectionné comme type de couleur « RGB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans le scénario avec les deux commandes couleur. Ce type est indiqué par l'élément de dialogue suivant :



Dans le réglage supérieur, le type de commande peut être sélectionné.

### 13.1.3 Programmation de scénarios

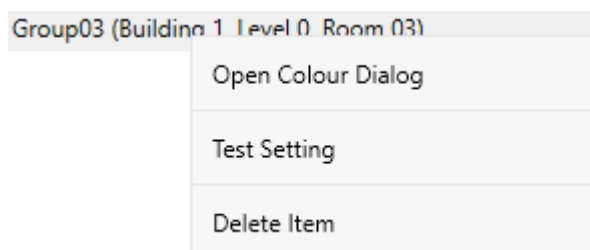
Une fois toutes les valeurs de scénario définies et affectées, vous devez télécharger le scénario sur les ballasts DALI. Pour cela, appuyez sur le bouton de téléchargement situé dans le coin supérieur droit.



Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise. En principe, vous pouvez également planifier des scénarios individuels dans ETS 'hors ligne', indépendamment du système DALI. Il suffit que la DCA soit connectée à la passerelle pendant la durée de la programmation.

### 13.1.4 Test d'un événement de scénario

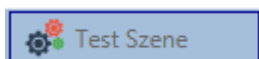
Il est possible de tester les réglages d'un événement via le menu contextuel (cliquer avec le bouton droit de la souris).



Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise. L'instruction qui définit la valeur et la couleur du groupe est exécutée. Cela signifie que vous pouvez vérifier si les propriétés sont correctes avant de

programmer le scénario complet. Si l'option « Garder la valeur » ou « Garder la couleur » a été sélectionnée, les valeurs actuelles sont conservées et les nouvelles valeurs ne sont pas activées.

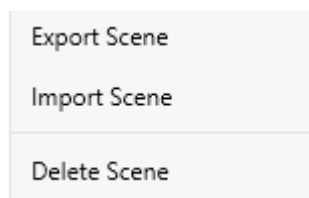
### 13.1.5 Test du scénario complet



Une fois le scénario programmé, le bouton devient actif. Appuyez sur le bouton pour activer et exécuter le scénario sélectionné. Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise à cette fin.

### 13.1.6 Exportation/importation/suppression

Pour pouvoir réutiliser un scénario déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML créé peut être sauvegardé séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou dans un autre modèle. Les instructions d'exportation ou d'importation se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est sauvegardé comme fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

## 13.2 Configuration de scénario via le serveur web

Les réglages d'affectation et la programmation des scénarios peuvent être effectués à partir du site Web via le serveur Web. Après avoir démarré le site Web, accédez à la page de configuration à cet effet et sélectionnez « Scénarios ».

Vous pouvez configurer jusqu'à 16 scénarios ici. Chaque scénario peut être accompagné d'un texte de description.

### 13.2.1 Configuration

Sur le côté gauche, le scénario souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant. Un astérisque indique que ce scénario a déjà été défini.

Dans le champ de description des scénarios, un nom convivial peut être attribué. Ce nom peut comporter jusqu'à 10 caractères.

Si le scénario ne doit pas être mis à l'état immédiatement lorsqu'il est appelé, mais doit être atténué jusqu'à la valeur finale, un temps de variation peut également être réglé individuellement pour chaque scénario.

Veuillez noter que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, une durée de variation de 30 s équivaut à un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur n'est modifiée que de 50 % dans le scénario, cette modification prendra 15 s.

Le scénario est activé via un objet de scénario de 1 octet conformément à la norme DPT 18.001. Dans le standard KNX, jusqu'à 64 scénarios peuvent être traités. Cependant, seulement 16 scénarios sont disponibles dans la passerelle DALI. Par défaut, l'affectation du scénario DALI à la valeur KNX qui appelle les scénarios est définie sur une affectation 1 à 1. Cela signifie que le scénario 1 de la passerelle DALI est activé via la valeur d'objet KNX 0 (scénario KNX 1), ou programmé via la valeur d'objet 128. Il est possible de modifier cette affectation. Le réglage peut être effectué dans l'en-tête de l'éditeur de scénario :

Dans l'exemple ci-dessus, le scénario DALI sélectionné est alors appelé via la valeur d'objet 19 (scénario KNX 20) ou programmé via la valeur 147. Il faut s'assurer que l'affectation est unique. Si le même scénario KNX est affecté à différents scénarios DALI, seul le premier scénario DALI est récupéré / programmé par l'appel de scénario KNX.


Les actions suivantes sont disponibles pour un scénario sélectionné :



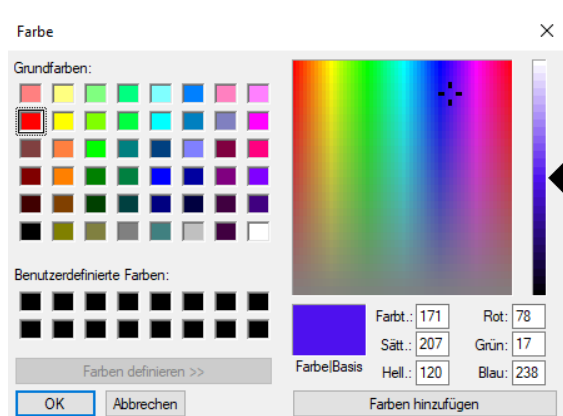
- Ajout d'une nouvelle entrée
- Test de ce scénario (le scénario doit d'abord être chargé dans la passerelle)
- Enregistrement du scénario
- Recharger les données de configuration
- Suppression d'un scénario

## 13.2.2 Réglages de couleur

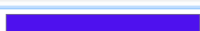
Si des ballasts ou des groupes individuels sont paramétrés pour le contrôle de couleur (DT-8), une couleur peut être définie en plus de la valeur de lumière. Pour ce faire, cliquez dans le champ Couleur du ballast ou du groupe souhaité :

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="🗑"/>
Group 2	0 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="🗑"/>

**Attention :** La définition d'une couleur n'est possible que si le groupe ou le ballast correspondant a été activé pour la commande couleur. Sinon, la note N/A (non applicable) apparaît dans le champ « Couleur ». Une autre fenêtre s'ouvre, dans laquelle les données de couleur peuvent être réglées.



Avec la confirmation « OK », la couleur définie pour le groupe/ballast individuel est adoptée dans le scénario.

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="🗑"/>
Group 2	0 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="🗑"/>
Group 3	0 %	 3000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="🗑"/>

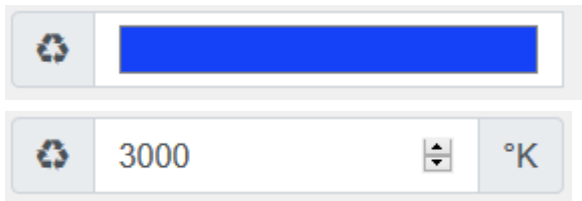
Deux indicateurs supplémentaires peuvent être utilisés pour définir si seul le réglage de la valeur ou uniquement le réglage de la couleur doit être effectué :

- La valeur KV (Conserver la valeur) reste définie, seule la couleur est prise en compte
- La couleur KC (Keep Color) reste définie, seule la valeur est prise en compte

### 13.2.2.1 Groupes avec commande couleur variable

Si un groupe dans l'ETS est sélectionné comme type de couleur « RGB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans le scénario avec les deux commandes couleur.

Ce type est indiqué par l'élément de dialogue suivant :



En cliquant sur l'icône avant, l'entrée de température de couleur en kelvins passe à la boîte de dialogue de couleur normale.

### 13.2.3 Programmation et test des scénarios

Une fois toutes les entrées effectuées pour tous les scénarios souhaités, les réglages doivent être chargés du navigateur vers l'appareil. Pour ce faire, appuyez sur le bouton « Sauvegarder ».



Les données de scénario sont ensuite également transférées simultanément aux ballasts connectés.

Pendant la programmation, un texte descriptif (max. 10 caractères) peut également être affecté au scénario concerné. Pour ce faire, le nom doit être saisi dans le champ de texte au-dessus du bloc de scénario avant la sauvegarde.

Si le scénario sélectionné doit être activé pour le test, cela peut être fait à l'aide du bouton « Tester le scénario ».

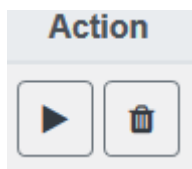


Les données de scénario peuvent être chargées de la passerelle vers le navigateur Web à l'aide du bouton « Recharger le scénario ».



### 13.2.4 Test d'un événement dans le scénario

La colonne « Action » permet de tester le paramétrage d'un événement. Lorsque le bouton « Play » est activé, cet événement est envoyé au bus DALI.



L'instruction avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécutée pour ce groupe ou ce ballast. De cette façon, la propriété souhaitée peut être vérifiée avant de programmer tout le scénario. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais sont conservées à la valeur actuelle.

## 14 Module d'effet

Outre les scénarios d'éclairage, KNX DALI Gateway Pro permet l'utilisation d'effets. Un effet est essentiellement le contrôle de processus des valeurs lumineuses de différents groupes et ballasts individuels. Chaque valeur d'éclairage peut être commandée directement ou modulée par une valeur de variation. N'oubliez pas que la valeur concerne une durée de variation comprise entre 0 et 100 % (voir module de scénario). KNX DALI Gateway Pro active 16 effets indépendants. Un effet est démarré ou arrêté via un objet de 1 octet. Définissez le bit 7 dans l'objet pour démarrer l'effet. La réception de l'objet avec un bit 7 supprimé arrête l'effet.

Au total, 500 étapes d'effet peuvent être programmées, qui peuvent être réparties sur 16 effets.

### 14.1 Configuration des effets avec la DCA

La programmation et l'affectation des effets peuvent être effectuées via la DCA. Pour cela, passez de la page de mise en service à la page d'effet.

Item	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade Time	Delay
Group01 (Room 1)	10%	N/A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1s	0s
ECG03 (T103)	85%	CT: 1000°K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1s	0s
Group02 (Room 2)	100%	R: 0; G: 31; B: 255	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1s	0s

#### 14.1.1 Configuration

Dans la page d'effet, sélectionnez l'effet souhaité dans le champ déroulant.

Dans le champ de description de l'effet, un nom convivial peut être attribué. Ce nom peut comporter jusqu'à 20 caractères.

Si le paramètre « Mode boucle » est coché, cet effet est lu en continu et ne peut être arrêté que par une instruction d'arrêt.

Faites glisser les groupes et les ballasts individuels requis pour cet effet à partir de l'arborescence de droite dans le champ central répertoriant les étapes d'effet. L'ordre des entrées de la liste correspond aux différentes étapes d'effet. Pour modifier l'ordre dans la liste, utilisez la souris pour déplacer les entrées.

Entrez les valeurs requises pour le scénario dans les différents champs.

**Valeur**

Définit la valeur d'éclairage entre 0 et 100 %. La valeur peut être sélectionnée via un champ déroulant.

**Couleur**

Définit la couleur en fonction du type de contrôle de couleur pour ce groupe. Double-cliquez avec la souris ou utilisez le menu contextuel pour ouvrir une fenêtre et sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleurs.

**Garder la valeur**

Avec ce réglage, la valeur actuelle reste inchangée lorsque le scénario est rappelé. Le champ de saisie de la valeur est désactivé avec ce réglage, car il n'est pas nécessaire. Toute saisie dans le champ de valeur sera ignorée.

**Garder la couleur**

Avec ce réglage, la couleur actuelle reste inchangée lorsque le scénario est rappelé. Le champ de saisie de la valeur est désactivé avec ce réglage, car il n'est pas nécessaire. Toute saisie dans le champ de couleur sera ignorée.

**Durée de fondu**

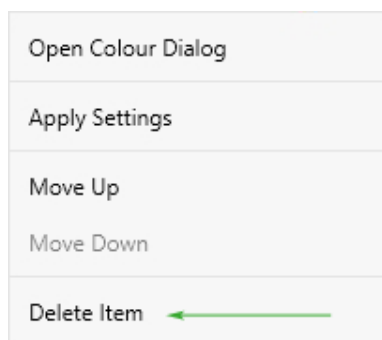
Définit la durée nécessaire pour atteindre le réglage requis. Cette entrée permet de définir des effets de fondu.

**Temporisation**

Définit la durée jusqu'à l'événement suivant.

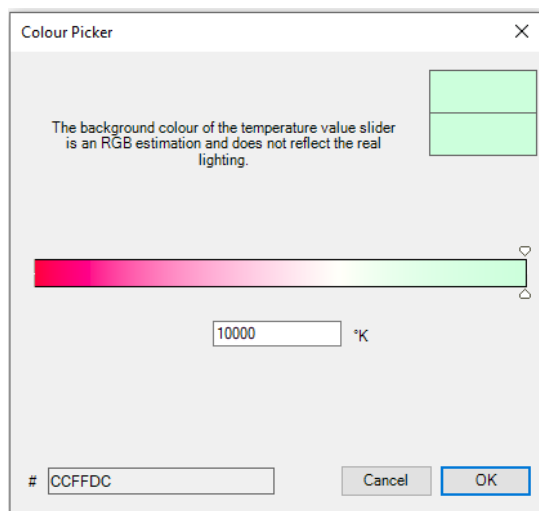
Pour supprimer une entrée, sélectionnez un groupe et refaites-le glisser vers l'arborescence de droite.

Pour supprimer une entrée, vous pouvez également utiliser le menu contextuel (supprimer l'élément) :

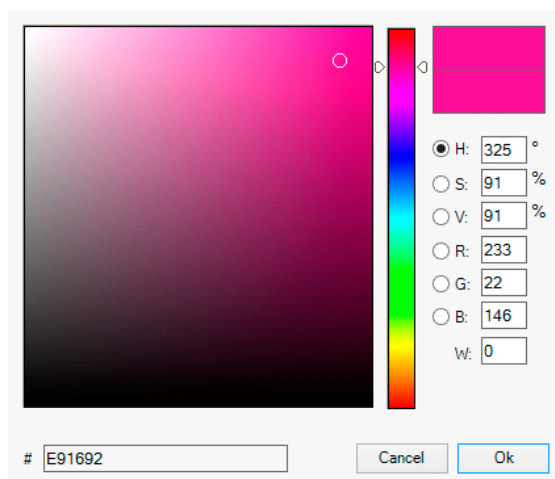


## 14.1.2 Réglages de couleur

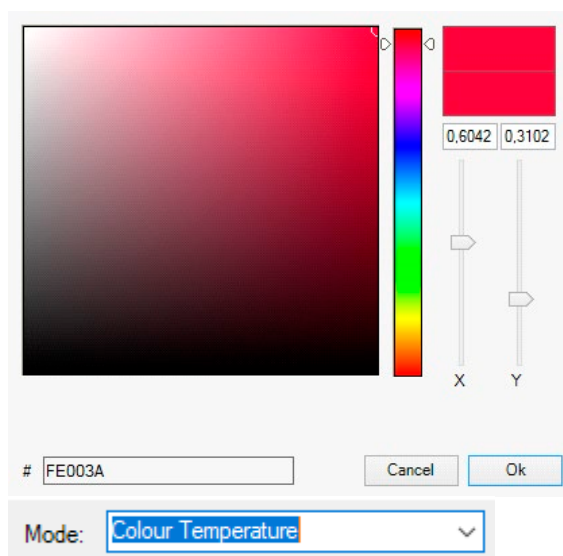
Chaque groupe ou ballast ne peut prendre en charge qu'un seul type de contrôle de couleur.



La fenêtre d'entrée de couleur suivante s'affiche pour le type « Température de couleur ».



Pour le type « RGB (RGBW) » ou « HSV », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.

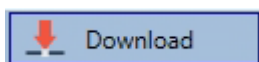


Pour le type « XY », cette fenêtre d'entrée de couleur s'affiche.

Pour le type RGB + température couleur, une option de sélection est proposée à la ligne supérieure.

### 14.1.3 Programmation d'effets

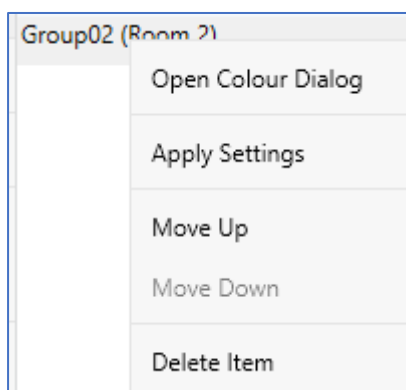
Une fois toutes les valeurs d'effet réglées et affectées, enregistrez l'effet sur l'appareil. Appuyez sur le bouton « Télécharger » dans le coin supérieur droit.



Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise pour le téléchargement. Des effets individuels peuvent également être planifiés « hors ligne » dans l'ETS, indépendamment du système DALI. La DCA doit uniquement être connectée à la passerelle pour le téléchargement.

### 14.1.4 Test d'un événement d'effet

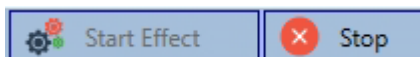
Pour tester les réglages d'un événement, utilisez le menu contextuel (clic droit sur un champ) :



Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise. L'instruction est exécutée avec les réglages valeur et couleur définis pour ce groupe ou ballast. Cela permet de vérifier les propriétés avant la programmation de l'ensemble de l'effet. Si « Garder la valeur » ou « Garder la couleur » a été défini, les valeurs respectives ne sont pas activées et la valeur actuelle sera conservée.

### 14.1.5 Test de l'ensemble de l'effet

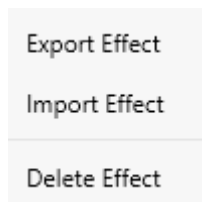
Après la programmation d'un effet, le bouton est activé. Appuyez sur le bouton pour démarrer l'effet sélectionné. Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise.



Pour arrêter un effet sans fin (mode boucle), appuyez sur le bouton d'arrêt.

## 14.1.6 Exportation/importation/suppression

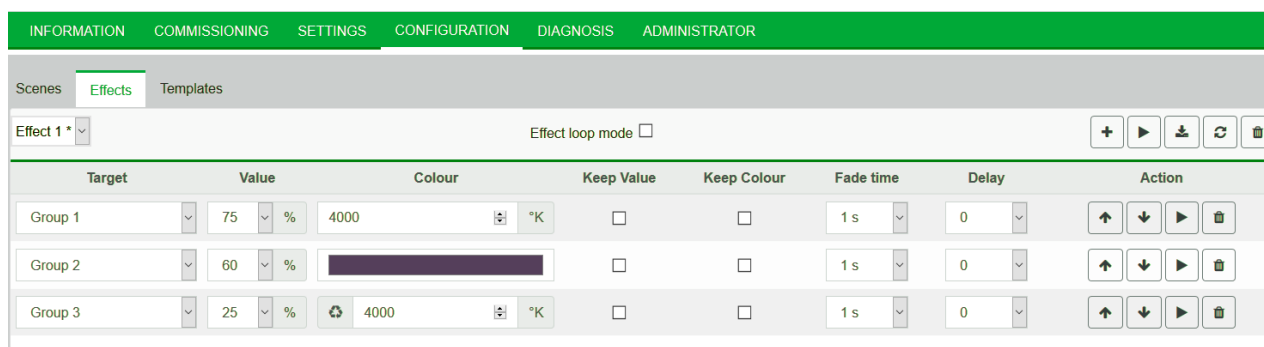
Pour pouvoir réutiliser un effet déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML créé peut être sauvegardé séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou dans un autre modèle. Les instructions d'exportation ou d'importation se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est sauvegardé comme fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

## 14.2 Configuration d'effets via le serveur web

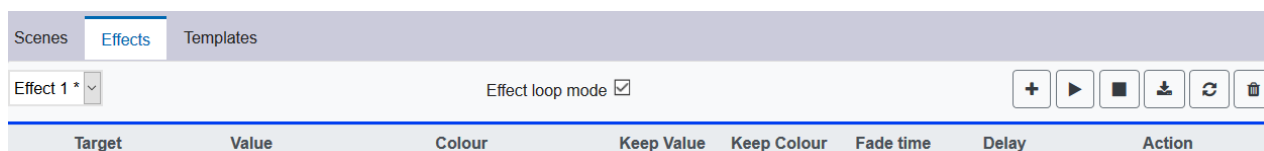
Les réglages d'affectation et la programmation des effets peuvent être effectués à partir du site Web via le serveur Web. Une fois le site Web démarré, passez à la page de configuration et sélectionnez « Effets ».



### 14.2.1 Configuration

Sur le côté gauche, l'effet souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant. Un astérisque indique que cet effet a déjà été défini.

Si le réglage « sans fin » est coché, cet effet est joué en continu et ne peut être arrêté que par une instruction d'arrêt.



Les actions suivantes sont disponibles pour un effet sélectionné :



- Ajout d'une nouvelle entrée
- Test de l'effet (l'effet doit d'abord être chargé dans la passerelle)
- Sauvegarder les effets
- Recharger les données de configuration
- Supprimer l'effet

Utilisez le bouton « Plus » pour ajouter de nouvelles entrées à l'effet sélectionné. Dans l'élément déroulant, vous pouvez maintenant sélectionner le groupe souhaité ou le ballast unique souhaité.

L'ordre des entrées dans la liste correspond à l'ordre des étapes d'effet individuelles. Si l'ordre dans une liste doit être modifié, vous pouvez le modifier à l'aide des boutons de la colonne action.



Les valeurs souhaitées pour cet effet peuvent être saisies dans les entrées individuelles.

**Valeur**

Spécifie la valeur de luminosité en 0...100 % et peut être sélectionné via un champ déroulant.

**Couleur**

Spécifie la couleur en fonction du type de contrôle de couleur pour ce groupe. Pour ce faire, une fenêtre s'ouvre en cliquant dessus pour sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleur.

**Garder la valeur**

Avec ce paramètre, la valeur actuelle reste inchangée lorsque l'effet est appelé. Le champ de saisie de la valeur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de valeur est ignorée.

**Garder la couleur**

Avec ce paramètre, la couleur actuelle reste inchangée lorsque l'effet est appelé. Le champ de saisie de la couleur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de couleur est ignorée.

**Durée de fondu**

Avec ce réglage, le temps peut être défini pour atteindre le réglage souhaité. Vous pouvez ainsi définir des effets de fondu croisé.

**Temporisation**

Le délai définit le temps jusqu'à ce que l'évènement suivant soit défini.


**Supprimer**

Pour supprimer une saisie, utilisez le bouton correspondant dans la colonne action.

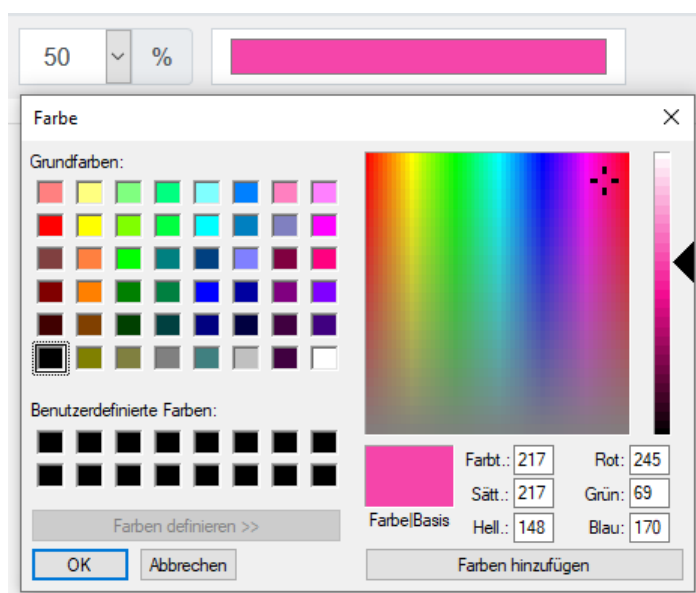


## 14.2.2 Réglages de couleur

Si des ballasts ou des groupes individuels sont paramétrés pour le contrôle de couleur (DT-8), une couleur peut être définie en plus de la valeur de lumière. Pour ce faire, cliquez dans le champ Couleur du ballast ou du groupe souhaité :

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 2	60 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️
Group 3	25 %	 4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	↑ ↓ ▶ 🗑️

**Attention :** La définition d'une couleur n'est possible que si le groupe ou le ballast correspondant a été activé pour la commande couleur. Sinon, la note N/A (non applicable) apparaît dans le champ « Couleur ». Une autre fenêtre s'ouvre, dans laquelle les données de couleur peuvent être réglées.

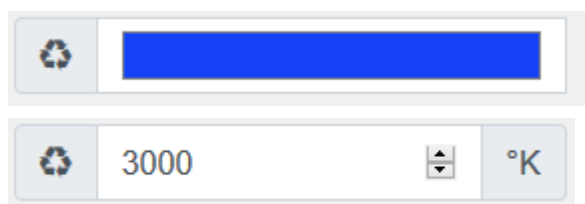


Avec la confirmation « OK », la couleur définie pour le groupe/ballast individuel est adoptée dans l'effet.

### 14.2.2.1 Groupes avec commande couleur variable

Si un groupe dans l'ETS est sélectionné comme type de couleur « RGB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans l'effet avec les deux commandes couleur.

Ce type est indiqué par l'élément de dialogue suivant :



En cliquant sur l'icône avant, l'entrée de température de couleur en kelvins passe à la boîte de dialogue de couleur normale.

### 14.2.3 Programmation et test des effets

Une fois toutes les entrées pour tous les effets souhaités effectuées, les réglages doivent être chargés depuis le navigateur vers l'appareil. Pour ce faire, appuyez sur le bouton « Sauvegarder ».



Si l'effet sélectionné doit être activé pour le test, vous pouvez le faire en appuyant sur le bouton « Effet de test ».



En mode boucle, l'effet peut être arrêté.

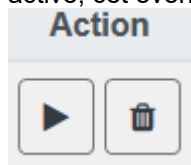


Le chargement des données d'effet de la passerelle dans le navigateur Web est possible en appuyant sur le bouton « Recharger les effets ».



### 14.2.4 Test d'un événement dans un effet

La colonne « Action » permet de tester le paramétrage d'un événement. Lorsque le bouton « Play » est activé, cet événement est envoyé au bus DALI.



L'instruction avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécutée pour ce groupe ou ce ballast. Vous pouvez ainsi vérifier la propriété souhaitée avant de programmer l'ensemble de l'effet. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais sont conservées à la valeur actuelle.

## 15 Module de commande programmée pour les valeurs et les couleurs

Afin d'utiliser les options de réglage des couleurs des appareils DT-8, KNX DALI Gateway Pro offre un module de contrôle de l'heure intégré. Avec ce module, les utilisateurs peuvent définir automatiquement une couleur de lumière définie et éventuellement une valeur de lumière en fonction de l'heure et de la date actuelles. Jusqu'à 16 modèles sont disponibles. Un modèle combine différentes actions qui déclencheront un événement à un moment configurable.

La commande programmée des ballasts couleur DT-8 est particulièrement intéressante pour la commande de lumière blanche. Les changements de température de couleur au cours de la journée ont un effet positif sur le bien-être et la productivité sur le lieu de travail. Les établissements d'enseignement, les hôpitaux et de nombreux autres environnements utilisent la commande de lumière blanche en fonction du moment de la journée.

Le module de contrôle de l'heure peut également être utilisé pour mettre en œuvre des changements de couleur temporels généraux dans les appareils DT-8. Par exemple, une façade de bâtiment peut être éclairée en rouge dans la première moitié de la nuit et en bleu dans la deuxième moitié de la nuit. Il est également possible de régler automatiquement la valeur de variation en fonction de l'heure.

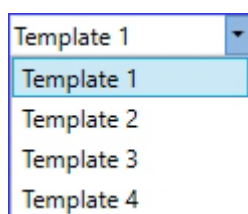
### 15.1 Configuration de programmes horaires avec DCA

La commande programmée peut être définie et affectée dans la DCA. Pour cela, passez de la page de mise en service à la page de commande programmée.

Function	Value	Hour	Minute	Fade Time	M	T	W	T	F	S	S
Colour RGB	R: 255 ; G: 0 ; B: 0	12	00	1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Temperature	CT: 4000°K	13	00	1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 15.1.1 Configuration

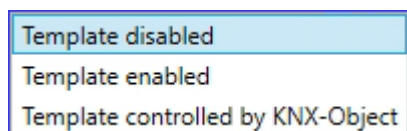
Utilisez la liste déroulante de gauche pour sélectionner un modèle.



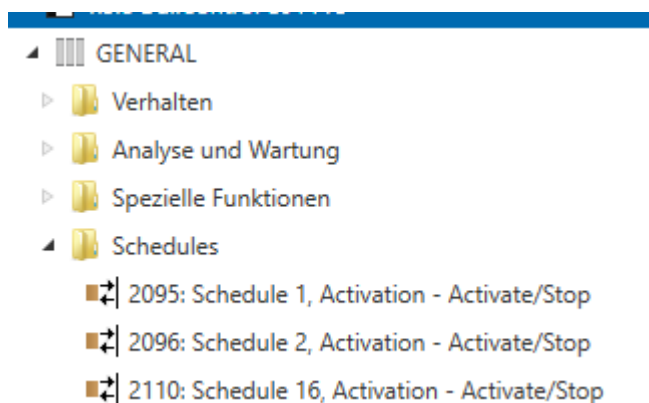
Une coche signifie que le modèle a déjà été défini.

Utilisez le champ « Description » afin de saisir un nom pratique pour le modèle. Le nom peut avoir jusqu'à 20 caractères et il est affiché entre parenthèses dans la liste déroulante pour information.

Vous pouvez également définir le comportement du modèle :



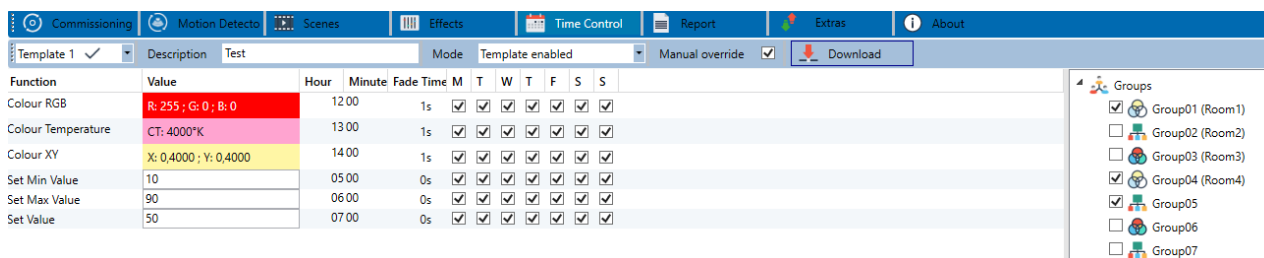
Le modèle peut être désactivé. Par défaut, tous les modèles sont activés. Il est également possible d'activer ou de désactiver le modèle via un objet de communication. Si vous choisissez l'option « Contrôler modèle via objet », les objets correspondants s'affichent. Voir chapitre : [19.1.4 Objets de commande programmée](#)



En utilisant l'option « Override manuel », vous pouvez autoriser la désactivation temporelle d'un certain groupe dans ce modèle. Reportez-vous au chapitre [15.1.4 Contrôle manuel](#).

Utilisez l'arborescence de droite pour sélectionner les groupes DALI à inclure dans le modèle.

La partie centrale de la page permet de créer une liste d'actions. Tous les groupes qui ont été sélectionnés effectuent automatiquement une action au moment configuré. Au total, un maximum de 300 actions peut être stocké sur une passerelle DALI si tous les modèles sont utilisés. Un menu contextuel est disponible pour commander et créer des listes d'actions.

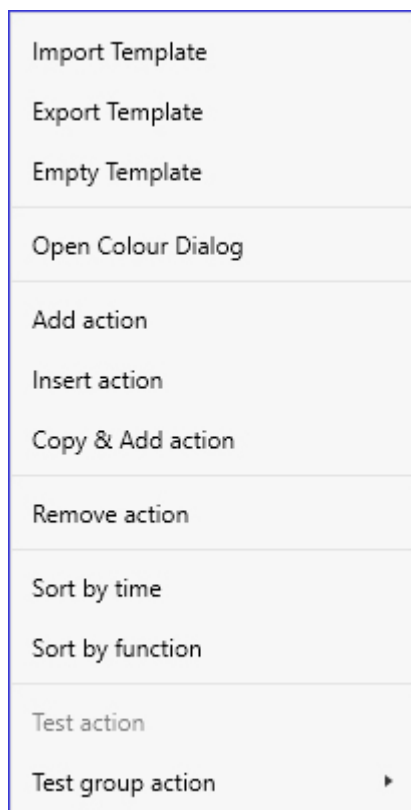




Au total, 11 types de fonctions sont disponibles pour le contrôle de l'heure.

Voir chapitre : [15.1.2 Types d'action](#)

La création de listes d'actions et l'opération s'effectuent autant que possible via le menu contextuel. Le menu contextuel s'ouvre lorsque le pointeur de la souris est placé sur une action d'une ligne et que vous appuyez sur le bouton droit de la souris. Les fonctions suivantes sont ensuite disponibles pour la modification et la création de listes d'actions :



#### Importer un modèle

voir [15.1.5 Exportation/importation](#)

#### Exporter un modèle

voir [15.1.5 Exportation/importation](#)

#### Vider le modèle

Supprime complètement la configuration de ce modèle.

#### Ajouter une action

Crée une nouvelle action et l'ajoute à la fin de la liste.

#### Insérer une action

Crée une nouvelle action et l'insère entre deux entrées existantes de la liste.

#### Copier et ajouter une action

Copie une action sélectionnée et l'ajoute à la fin de la liste.

#### Supprimer une action

Supprime une action sélectionnée.

### Trier chronologiquement

Trie la liste d'actions dans l'ordre chronologique ascendant.

### **Trier par fonction**

Trie la liste d'actions selon les entrées des fonctions.

### **Tester l'action**

Exécute immédiatement l'action choisie (sans égard au temps de transition éventuellement configuré) pour tous les groupes sélectionnés dans un modèle. Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise.

### **Tester une action de groupe**

Exécute immédiatement l'action choisie (sans tenir compte de la durée de transition éventuellement configurée) pour un groupe sélectionné dans un modèle. Vous pouvez également sélectionner le groupe via le menu contextuel. Une connexion à KNX DALI Gateway Pro est requise.

## **15.1.2 Types d'action**

Une fois que vous avez créé une action, définissez la fonction correspondante dans la case de sélection. Pour chaque fonction, vous pouvez sélectionner une valeur, l'heure de l'action et (si vous souhaitez un fondu enchaîné progressif pour cette valeur) une durée de transition. Si vous ne voulez pas que l'action soit effectuée tous les jours, veuillez saisir les jours de la semaine où vous voulez que l'action soit effectuée. N'oubliez pas que seulement certaines plages de valeurs sont appropriées pour chaque fonction. En principe, toute valeur peut être saisie dans le champ de valeur. Cependant, si cette valeur dépasse la plage de valeurs possibles, elle est automatiquement limitée à la valeur maximale. (Par exemple, si vous saisissez 200 pour la fonction « Définir valeur », la valeur maximale de 100 % est saisie automatiquement.) Les fonctions suivantes sont possibles pour une action :

### **Définir la valeur**

Règle le niveau de luminosité d'un groupe. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

### **ValeurMin**

Définit la valeur minimale de variation du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation minimale réglée dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

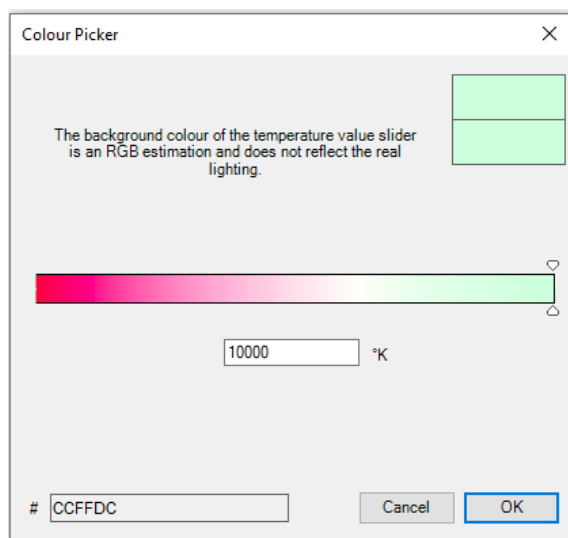
Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

### **ValeurMax**

Définit la valeur de variation maximale du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation maximum définie dans les paramètres de ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

### Température de couleur



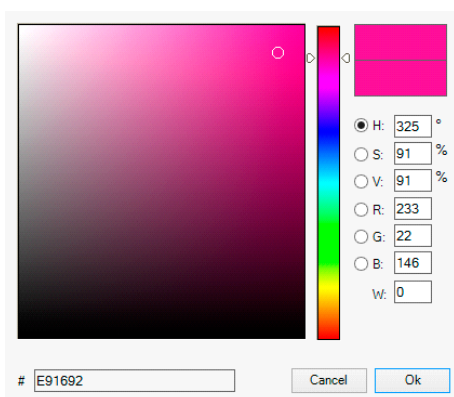
Cette fonction définit la température de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge le réglage de la température de couleur (TC). Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Vous pouvez saisir la plage de température de couleur. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 1000 et 10 000 K, mais n'oubliez pas les limites physiques des ballasts et des éclairages connectés.

### Couleur RGB

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RGB. Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, G et B est comprise entre 0 et 255. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.

### Couleur RGBW

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RGB ou RGBW. Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, G, B et W est comprise entre 0 et 255. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.



### Couleur HSV

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RGB. Cependant, la valeur est saisie au moyen des niveaux de saturation, de teinte et de luminosité dans ce cas.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. La plage de valeurs autorisée pour la teinte est comprise entre 0 et 360°, la plage de valeurs pour la saturation et la luminosité est comprise entre 0 et 100 %.

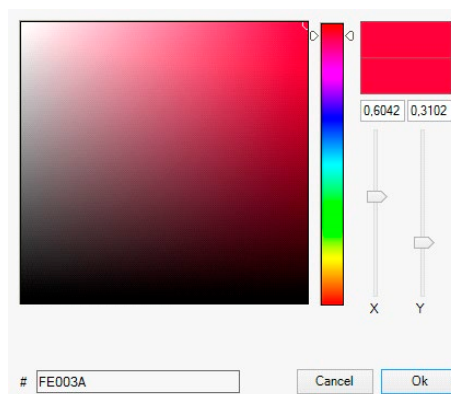
### Couleur HSVW

Dans cette fonction, une valeur blanche séparée (canal séparé) est spécifiée en plus de la valeur HSV.

### Couleur XY

Définit la couleur XY des appareils DT-8 qui prennent en charge l'espace colorimétrique XY.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les coordonnées X et Y de la couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour X et Y est de 0,0 à 1,0. N'oubliez pas les limites physiques des ballasts/éclairages connectés. Les couleurs du spectre de couleurs ne peuvent pas toutes être réglées.



### ValeurOnMax

Définit la valeur maximale d'activation du groupe ou du ballast sélectionné. Lors de l'utilisation de cette action, toute valeur maximale d'activation définie dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

### Appeler le scénario

Cette fonction démarre un scénario souhaité. Les scénarios internes 1 à 16 peuvent être sélectionnés.

### Démarrer/arrêter un effet

Cette fonction démarre ou arrête un effet souhaité. Les effets internes 1 à 16 peuvent être sélectionnés.

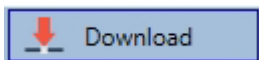
En principe, chaque groupe et chaque ballast peut être ajouté à un modèle indépendamment des types d'appareils ballast utilisés dans le groupe. Alors que les fonctions « Définir la valeur », « ValeurMin » et « ValeurMax » s'appliquent à tous les types d'appareils (y compris, par exemple, les lampes fluorescentes DT-0 et les modules LED DT-6), les fonctions de commande couleur « Température de couleur », « Couleur XY », « Couleur RGBW », « Couleur RGB », « Couleur HSV » et « Couleur HSVW » peuvent uniquement être exécutées par les appareils DT-8 connectés.

Les autres types d'appareils ignoreront ces actions. Cela vaut également pour la méthode sélectionnée. Par exemple, un appareil DT-8 avec commande XY ignorera une action RGBW et vice versa.

Si les appareils DT-8 d'un groupe ou d'un modèle utilisent des méthodes différentes mais doivent effectuer un changement de couleur en même temps, vous devez configurer deux actions avec des fonctions différentes pour le même point dans le temps :

Function	Value	Hour	Minute	Fade Time	M	T	W	T	F	S	S
Colour HSV	H: 246° ; S: 92% ; V: 92%	11 00		1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Temperature	CT: 2200°K	11 00		1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Set Value	66	11 00		0s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Une fois qu'un tableau d'actions d'un modèle est terminé, vous devez l'enregistrer dans la passerelle DALI. Pour ce faire, appuyez sur le bouton de téléchargement.

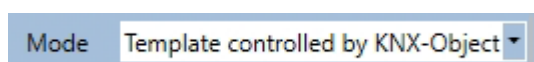


N'oubliez pas que les actions en fonction de l'heure ne peuvent être réalisées que si elles ont été auparavant enregistrées sur la passerelle. Toutefois, vous pouvez tester des actions individuelles via le bouton de test sans les enregistrer sur la passerelle. Cela ne change pas les données sur l'appareil.

### 15.1.3 Désactivation/activation

Un modèle peut être activé ou désactivé dans l'en-tête de l'éditeur.

Il est ainsi possible de préparer complètement un modèle tout en désactivant son exécution. De cette façon, vous pouvez, par exemple, créer deux modèles : un pour un bâtiment en mode normal et un pour la période des vacances. Vous pouvez désormais tout simplement activer le modèle requis sans avoir à modifier l'une des actions. Il est encore plus facile de contrôler les dépendances temporelles via des objets externes. Si vous sélectionnez ce réglage pour un modèle, vous pouvez le contrôler via les objets externes 2095ff.

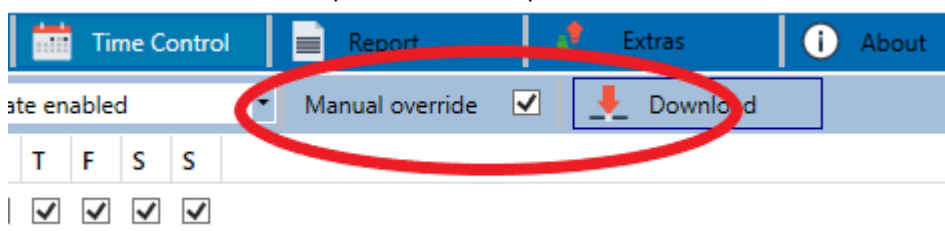


La valeur à la réception de l'objet détermine si un modèle est désactivé ou activé.

### 15.1.4 Contrôle manuel

Par défaut, les actions sont déclenchées immédiatement lorsque le temps d'action est atteint, quelles que soient les instructions exécutées précédemment (mode automatique).

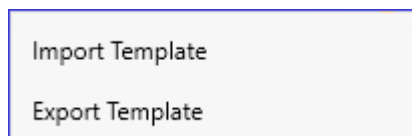
Cependant, si l'indicateur « Contrôle manuel » est défini dans un programme de temps, le mode automatique peut être arrêté par une intervention manuelle pour des groupes/ballasts individuels du modèle. Le mode automatique est ainsi remplacé manuellement.



Cette fonction est particulièrement intéressante pour les applications de contrôle HCL. Si la luminosité ou la couleur d'un élément (groupe / ballast individuel) est modifiée, le fonctionnement automatique de cet élément s'arrête. Aucun réglage automatique des couleurs ne sera alors effectué lors de la prochaine action. La modification effectuée par l'utilisateur reste jusqu'à ce que le mode automatique soit réactivé. L'activation du mode automatique selon le modèle a lieu à la réception du télégramme 1 bit Off ou On suivant appartenant à l'élément, ou à la désactivation de l'élément par une autre instruction (par exemple, valeur de scénario = 0 ou diffusion = 0). Lorsqu'un télégramme est reçu, la dernière valeur de couleur régulièrement souhaitée par une action est définie. Lorsqu'un télégramme est reçu, le groupe / ballast individuel est désactivé et le système automatique continue de s'exécuter en arrière-plan. De plus, un contrôle manuel est toujours réglé à minuit et le mode automatique est automatiquement réactivé.

### 15.1.5 Exportation/importation





Pour réutiliser un modèle précédemment créé, il est possible d'exporter le modèle. Le fichier .xml correspondant peut être sauvegardé séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou modèle. Les instructions d'export et d'import se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est enregistré en tant que fichier XML dans le répertoire de destination choisi.

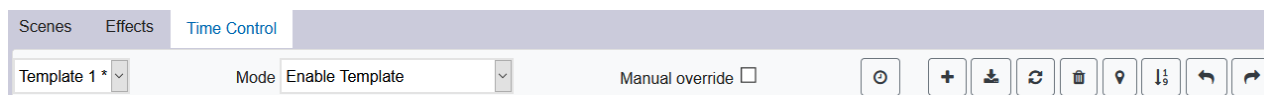
## 15.2 Configuration de programmes horaires via le serveur web

Les réglages d'affectation et la programmation des planifications peuvent être effectués à partir du site Web via le serveur Web. Après avoir démarré le site Web, accédez à la page de configuration à cet effet et sélectionnez « Modèles ».

Function	Value	Time	Fade time	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Action
RGB Colour		12:00	1 s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Temperature Colour	4000 °K	13:00	1 s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
XY Colour	0,4 X 0,4 Y	14:00	1 s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

## 15.2.1 Configuration

Sur le côté gauche, vous pouvez d'abord sélectionner le modèle souhaité dans le menu déroulant. Un astérisque indique que ce modèle a déjà été défini.



Option « Mode » :

Le comportement du modèle peut être défini, voir le chapitre : [15.1.3 Désactivation/activation](#)

Option « Contrôle manuel » :

Reportez-vous au chapitre [15.1.4 Contrôle manuel](#).

Les actions suivantes sont disponibles pour un modèle sélectionné :



- Lecture de la date et de l'heure actuelles
- Ajout d'une nouvelle entrée
- Enregistrement du modèle
- Recharger les données de configuration
- Supprimer le modèle
- Affectation de groupes et/ou de ballasts
- Tri des entrées
- Import de la configuration à partir d'un fichier xml
- Export de la configuration vers un fichier xml

En particulier, pour la planification de l'horaire, il est nécessaire de s'assurer que la passerelle fonctionne avec les informations de date et d'heure correctes. Cliquez sur cet icône pour afficher les informations actuelles sur la date et l'heure :



### Device Information: Time

2020-11-11 16:46



Le bouton « Plus » permet d'ajouter de nouvelles entrées au modèle sélectionné.

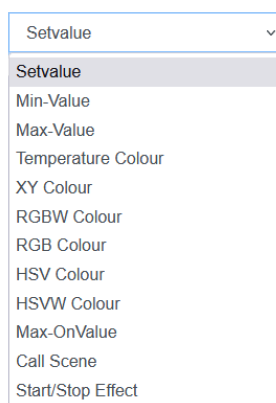
Dans l'élément déroulant, vous pouvez maintenant sélectionner le type d'action souhaité, voir le chapitre suivant.

Selon le type d'action, vous pouvez sélectionner des valeurs et des couleurs, ainsi que l'heure d'exécution, y compris les jours de semaine souhaités.

## 15.2.2 Types d'action

Une fois que vous avez créé une action, définissez la fonction correspondante dans la case de sélection. Pour chaque fonction, vous pouvez sélectionner une valeur, l'heure de l'action et (si vous souhaitez un fondu enchaîné progressif pour cette valeur) une durée de transition. Si vous ne voulez pas que l'action soit effectuée tous les jours, veuillez saisir les jours de la semaine où vous voulez que l'action soit effectuée. N'oubliez pas que seulement certaines plages de valeurs sont appropriées pour chaque fonction. En principe, toute valeur peut être saisie dans le champ de valeur. Toutefois, si cette valeur dépasse la plage de valeurs possible, une bordure rouge s'affiche automatiquement pour indiquer que la valeur d'entrée ne correspond pas.

Les fonctions suivantes sont possibles pour une action :



### Définir la valeur

Règle le niveau de luminosité d'un groupe. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

### ValeurMin

Définit la valeur minimale de variation du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation minimale réglée dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

### ValeurMax

Définit la valeur de variation maximale du groupe sélectionné pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). Lorsque vous utilisez cette action, toute valeur de variation maximum définie dans les paramètres de ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

### Température de couleur

Cette fonction définit la température de couleur (TC). Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Vous pouvez saisir la plage de température de couleur. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 1000 et 10000 K, mais n'oubliez pas les limites physiques des ballasts et des lumières connectées.

### **Couleur RGBW**

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RGB ou RGBW.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action.

Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, G, B et W est comprise entre 0 et 255. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.

### **Couleur RGB**

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RGB.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs de chaque couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour R, G et B est comprise entre 0 et 255. La couleur finale est un mélange des couleurs primaires différentes en fonction de leur pourcentage.

### **Couleur HSV**

Définit les valeurs de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs RGB.

Cependant, la valeur est saisie au moyen des niveaux de saturation, de teinte et de luminosité dans ce cas.

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action.

La plage de valeurs autorisée pour la teinte est comprise entre 0 et 360°, la plage de valeurs pour la saturation et la luminosité est comprise entre 0 et 100 %.

### **Couleur HSVW**

Dans cette fonction, une valeur blanche séparée (canal séparé) est spécifiée en plus de la valeur HSV.

### **Couleur XY**

Règle la température de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge l'affichage XY de l'espace colorimétrique (XY).

Sur le ballast, la couleur est également modifiée si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les coordonnées X et Y de la couleur peuvent être saisies séparément. La plage de valeurs autorisée pour X et Y est de 0,0 à 1,0. N'oubliez pas les limites physiques des ballasts/éclairages connectés. Les couleurs du spectre de couleurs ne peuvent pas toutes être réglées.

### **ValeurOnMax**

Définit la valeur maximale d'activation du groupe ou du ballast sélectionné. Lors de l'utilisation de cette action, toute valeur maximale d'activation définie dans les paramètres ETS est automatiquement remplacée. La plage de valeurs autorisée est comprise entre 0 et 100 %.

Cette valeur est réinitialisée sur le réglage ETS après un téléchargement ETS.

### **Appeler le scénario**

Cette fonction démarre un scénario souhaité. Les scénarios internes 1 à 16 peuvent être sélectionnés.

### **Démarrer/arrêter un effet**

Cette fonction démarre ou arrête un effet souhaité. Les effets internes 1 à 16 peuvent être sélectionnés.

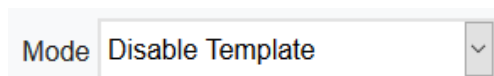
En principe, chaque groupe peut être ajouté à un modèle indépendamment des types d'appareil ballast utilisés dans le groupe. Alors que les fonctions « Définir la valeur », « ValeurMin » et « ValeurMax » s'appliquent à tous les types d'appareil (y compris, par exemple, les voyants fluorescents DT-0 et les

modules LED DT-6), les fonctions de commande couleur « Température de couleur », « Couleur XY », « Couleur RGBW », « Couleur RGB » et « Couleur HSV » peuvent uniquement être exécutées par les appareils DT-8 connectés. Les autres types d'appareils ignoreront les actions. Ceci s'applique également à la procédure sélectionnée.

Les autres types d'appareils ignoreront ces actions. Cela vaut également pour la méthode sélectionnée. Par exemple, un appareil DT-8 avec commande XY ignorera une action RGBW et vice versa. Si les appareils DT-8 d'un groupe ou d'un modèle utilisent des méthodes différentes mais doivent effectuer un changement de couleur en même temps, vous devez configurer deux actions avec des fonctions différentes pour le même point dans le temps :

### 15.2.3 Désactivation/activation

Dans l'en-tête de page, le modèle correspondant peut être libéré ou verrouillé.



Cette option vous permet de préparer complètement les modèles mais de bloquer leur exécution. Par exemple, deux modèles peuvent être créés : L'un pour le fonctionnement normal d'un bâtiment et l'autre pour la période des vacances. En sélectionnant simplement le modèle désiré, vous pouvez libérer le modèle désiré sans avoir à manipuler aucune action. Les dépendances temporelles peuvent être implémentées de façon encore plus pratique à l'aide d'objets externes. Si ce paramètre est sélectionné pour un modèle, le contrôle peut être effectué via les objets externes 2095ff.

### 15.2.4 Contrôle manuel

Reportez-vous au chapitre [15.1.4 Contrôle manuel](#).

### 15.2.5 Affectation de groupes et de ballasts

En cliquant sur le bouton « Affectation », vous pouvez sélectionner les groupes et les ballasts souhaités qui doivent utiliser cette planification.



Select Template Members



Groups

1  2  3  4  5  6  7  8

9  10  11  12  13  14  15  16

Ecgs

1  2  3  4  5  6  7  8

9  10  11  12  13  14  15  16

### 15.2.6 Programmation des programmes horaires

Une fois toutes les entrées pour tous les modèles souhaités effectuées, les réglages doivent être chargés du navigateur vers l'appareil. Pour ce faire, appuyez sur le bouton « Sauvegarder ».



### 15.2.7 Exportation/importation

Afin de pouvoir réutiliser un modèle déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML créé peut être sauvegardé séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou dans un autre modèle. L'export ou l'import peut être effectué à l'aide des boutons suivants :



Importation d'un programme horaire



### Exportation d'un programme horaire

Le modèle est sauvegardé en tant que fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

## 15.3 Tempo

Pour garantir le fonctionnement sécurisé du module de contrôle horaire, l'heure et la date exactes sont requises sur l'appareil. Cela doit être fourni par le KNX sous la forme d'objets de communication de 3 octets. La précision de calcul interne du temps de la passerelle DALI est limitée. Il est donc essentiel de mettre à jour l'heure au moins une fois par jour. Lorsque l'application est lancée, l'appareil envoie automatiquement une demande de lecture de l'heure et de la date au bus KNX.

Le module de contrôle de l'heure reste complètement désactivé jusqu'à ce que l'heure mise à jour ait été reçue. Les actions ne sont effectuées qu'après réception d'une heure valide. N'oubliez pas que l'objet de temps de 3 octets transmet également des informations sur le jour actuel de la semaine (lundi-dimanche). (Dans le cas de certaines horloges KNX, cela est configurable). Si un objet de 3 octets est reçu sans cette information, le jour de la semaine n'est pas vérifié. Cela signifie qu'une action qui a été autorisée seulement pour le samedi et le dimanche serait également effectuée un lundi.

Puisque la date n'est pas calculée en interne, la passerelle DALI envoie automatiquement une demande de lecture à l'objet de date à 00:01 et à 00:04. Au même moment, l'objet de temps est automatiquement demandé. Une autre demande de lecture est envoyée à 3:01. Cela évite les erreurs potentielles lorsque les horloges passent à l'heure d'été et inversement.

## 16 Éclairages de secours à batterie autonome

KNX DALI Gateway Pro prend également en charge les ballasts pour le contrôle des éclairages de secours à batterie autonome. (Type d'appareil 1 selon la norme EN 62386-202). De tels appareils contiennent une batterie à l'intérieur de la lampe, qui activera l'éclairage pendant un certain laps de temps en cas de perte d'alimentation électrique.

### 16.1 Éclairages de secours à batterie autonome

On distingue principalement les appareils commutables et non commutables pour les lampes à batterie autonome. Un appareil commutable peut être raccordé directement à une lampe, tout comme un ballast « normal ». En mode normal, DALI permet de commuter et de faire varier l'éclairage (généralement une LED). Les paramètres et objets de commutation standard sont disponibles pour ces appareils.

Contrairement à l'appareil « commutable », un appareil « non commutable » (convertisseur) ne peut commander la lampe connectée qu'en cas d'urgence. L'éclairage est normalement toujours allumé ou toujours éteint. Comme ces appareils ne permettent pas la commutation directe, aucun objet n'est disponible à cet effet.

Lors de la nouvelle installation et de la post-installation, KNX DALI Gateway Pro reconnaît automatiquement si l'appareil connecté est un ballast « commutable » ou « non commutable ».

Parfois, des convertisseurs spéciaux non commutables sont utilisés avec des ballasts DALI « normaux » dans un éclairage. Ces éclairages sont donc appelés « éclairages de secours à 2 appareils DALI ». Les deux ballasts forment une paire d'appareils qui partage un éclairage commun. L'appareil « non commutable » utilise la communication DALI pour interroger l'état de l'appareil et lancer des phases de test obligatoires. L'appareil commutable commande l'éclairage en fonctionnement normal.

Toutefois, en raison de la structure DALI et de son affectation aléatoire d'adresses courtes, l'appariement d'un appareil « normal » avec un appareil « non commutable » ne se produit pas automatiquement. Il doit être effectué manuellement sur la page de paramètres dans l'ETS. L'affectation est essentielle pour l'analyse des erreurs, car les appareils « non commutables » partagent généralement la lampe connectée avec un appareil « normal ». Sans cette affectation, une erreur de lampe peut être comptée deux fois. En outre, le ballast « normal » d'une paire est en général automatiquement déconnecté de l'alimentation électrique lorsque l'éclairage de secours est testé. Cette perte de fonction génère une erreur de ballast. Cependant, en faisant une paire, la passerelle reconnaît automatiquement si une erreur de ballast réelle s'est produite ou si le convertisseur correspondant a simplement été testé. Seules les erreurs réelles de ballast sont prises en compte pour l'analyse.

## 16.2 Identification des éclairages de secours à batterie autonome

Pour l'identification après l'installation ou la réinstallation des éclairages de secours à batterie unique, le processus d'identification démarre lorsque le « mode clignotant » est sélectionné. Habituellement, la LED d'état de l'éclairage de secours clignote. Veuillez cependant observer la description respective de l'éclairage. Comme la LED d'état n'est pas exécutée ou visible avec certains éclairages, un test de fonction peut également être lancé. Pendant le test de fonctionnement, le ballast met généralement le luminaire sous tension pendant quelques secondes.

## 16.3 Mode d'inhibition du convertisseur

En cas de panne d'alimentation électrique, les éclairages de secours à batterie autonome passent toujours en mode d'urgence. La lampe est maintenant actionnée par la batterie interne. Cependant, il peut parfois être nécessaire de couper l'alimentation électrique, par exemple lors de travaux de maintenance ou de la mise en service d'un bâtiment. Pour éviter que les éclairages ne basculent en mode d'urgence, les convertisseurs connectés à KNX DALI Gateway Pro peuvent être désactivés via les boutons-poussoirs et affichés sur l'appareil (voir ci-dessus). Ce mode d'inhibition du convertisseur n'est disponible que pour tous les appareils connectés en même temps. Si l'alimentation électrique est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode, les éclairages connectés ne passent pas en mode d'urgence et les éclairages restent éteints. À la reprise de l'alimentation, les éclairages retrouvent un fonctionnement normal. Si les 15 minutes s'écoulent sans coupure de courant, tous les convertisseurs sont automatiquement réinitialisés en fonctionnement normal.

## 16.4 Mode de test pour éclairages de secours à batterie autonome

KNX DALI Gateway Pro prend en charge l'exécution et l'enregistrement de tests obligatoires pour les éclairages de secours à batterie autonome.

**Attention :** Les réglementations et normes juridiques varient selon les pays. Assurez-vous de respecter toutes les exigences propres à votre pays.

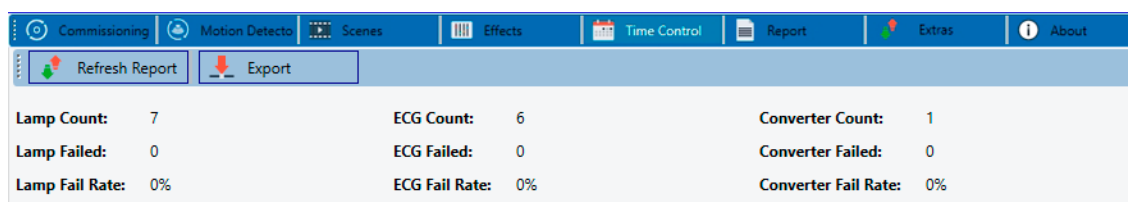
KNX DALI Gateway Pro prend en charge les tests fonctionnels, les tests de longue durée et les tests d'état de batterie. Les tests fonctionnels et de durée peuvent être démarrés en externe via des télégrammes KNX (télégrammes d'un octet, voir ci-dessous) ou via le site Web de l'appareil. Vous pouvez également choisir de définir des intervalles de test automatiques. Cela signifie que les tests sont effectués automatiquement via les convertisseurs connectés. (Veuillez vérifier la description du convertisseur pour connaître la fonction exacte). Une fois le test terminé, les résultats du test sont disponibles sur le bus KNX via des objets de communication et peuvent être enregistrés dans la visualisation. Les objets correspondants sont mis à jour avec le résultat du test et envoyés automatiquement après chaque nouveau test. Veuillez consulter le chapitre : [19.1.3.2 Objets pour urgence](#) pour connaître le fonctionnement exact.

Vous pouvez également afficher les résultats des tests sur le site Web si vous sélectionnez le convertisseur correspondant.

## 16.5 Résultats des tests d'urgence

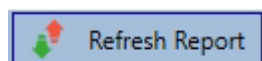
### 16.5.1 Rapport DCA

L'onglet « Rapport » affiche des données statistiques sur l'état des erreurs des ballasts connectés, ainsi que les rapports de test des luminaires de secours connectés. Dans la partie supérieure, les informations suivantes s'affichent :



Lamp		ECG		Converter	
Count:	7	Count:	6	Count:	1
Failed:	0	Failed:	0	Failed:	0
Fail Rate:	0%	Fail Rate:	0%	Fail Rate:	0%

- Nombre de lampes
- Nombre de ballasts
- Nombre de convertisseurs
- Lampe en panne
- Ballast en panne
- Convertisseur en panne
- Taux d'erreurs de la lampe
- Taux d'erreurs du ballast
- Taux d'erreurs du convertisseur



Appuyez sur le bouton « Actualiser » pour afficher les rapports de test (résultat du dernier test d'éclairage de secours de tous les éclairages de secours). Ces informations sont directement obtenues à partir des éclairages de secours via une instruction DALI.

#### Date

**Ballast** : nombre de ballasts (définition ETS)

**Nom du ballast** : nom du ballast attribué par l'ETS

**Mode** : FT = test fonctionnel ; DT : test de durée ; BT : test de batterie

**Résultat** : Lors d'un test de batterie, l'état de la batterie est affiché ; pendant un test de durée, la durée du test est affichée.

**Convertisseur** : vert : aucune erreur ; rouge : convertisseur défectueux pendant le test (DALI QUERY 252 : bit 0)

**Durée** : vert : aucune erreur ; rouge : durée de la batterie insuffisante (DALI QUERY 252 : bit 1)

**Batterie** : vert : aucune erreur ; rouge : batterie défectueuse (DALI QUERY 252 : bit 2)

**Lampe** : vert : aucune erreur ; rouge : l'éclairage de secours est défectueux (REQUÊTE DALI 252 : bit 3)

**Délai** : vert : aucune erreur ; rouge : délai maximal dépassé pendant le test fonctionnel ou de durée (DALI QUERY 252 : bit 4 ou bit 5)

**Test** : vert : OK

### 16.5.1.1 Informations détaillées sur les éclairages de secours

Double-cliquez sur un éclairage de secours (convertisseur) pour afficher des informations détaillées.

Date	ECG	ECG Name	Mode	Result	Converter	Duration	Battery	Lamp	Delay	Test
2012-01-01 00:20:19	5	ECG05 (T105)	FT	?						
Converter Statemachine: 1					Emergency Status: 0					
Emergency Mode: 130					Emergency Failure: 0					
FT Pending: No					DT Pending: No					
FT Running: No					DT Running: No					

État du convertisseur : état selon DTP 244.600 :

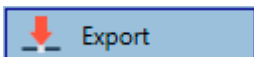
- 0 : inconnu
- 1 : mode normal activé, tout OK
- 2 : mode d'inhibition activé
- 3 : mode d'inhibition câblé activé
- 4 : mode de repos activé
- 5 : mode d'urgence activé
- 6 : mode d'urgence étendu activé
- 7 : FT en cours
- 8 : DT en cours

État de l'éclairage de secours : état selon DALI Query\_Emergency\_Status 253

Mode d'éclairage de secours : état selon DALI Query\_Emergency\_Mode 250

Panne d'éclairage de secours : état selon DALI Query\_Failure\_Status 252

### 16.5.1.2 Exportation des résultats de test



Appuyez sur le bouton « Exporter » pour sauvegarder les résultats de test dans un fichier xml. Le fichier peut être sauvegardé à n'importe quel emplacement.

## 16.5.2 Rapport de site internet

Les résultats des tests des éclairages de secours peuvent être affichés sur le site Web via le serveur Web. Une fois le site Web démarré, passez à la page de diagnostic à cet effet et sélectionnez « Rapport ».

Short Address	ETS Number	ECG Description	Date	Test	Converter Failure	Duration Failure	Battery Failure	Lamp Failure	Delay Failed	Test Failed	Result	Action	Info
0	1	ECG No. 1	2022-04-04 06:43:26								100 %	Functional Test	
1	3	ECG No. 3	2022-04-04 07:57:41								100 %	Long Duration Test	
2	2	ECG No. 2	2022-04-04 08:21:32								99 %	Battery Test	

Ce tableau répertorie tous les luminaires de secours configurés :

**Adresse courte** : adresse réelle du ballast

**Ballast** : numéro du ballast (définition ETS)

**Description du ballast** : le nom donné à ce ballast par l'ETS

**Date** : date du dernier résultat de test

**Convertisseur** : vert : aucune erreur; rouge : le convertisseur était défectueux pendant le test (REQUÊTE DALI 252 : bit 0)

**Durée** : vert : aucune erreur; rouge : temps assigné à la batterie insuffisant (REQUÊTE DALI 252 : bit 1)

**Batterie** : vert : aucune erreur; rouge : batterie défectueuse (REQUÊTE DALI 252 : bit 2)

**Lampe** : vert : aucune erreur; rouge : lampes d'éclairage de secours défectueuses (REQUÊTE DALI 252 : bit 3)

**Délai** : vert : aucune erreur; rouge : temps de retard maximal dans le test de fonction ou durée de test dépassée (REQUÊTE DALI 252 : bit 4 ou bit 5)

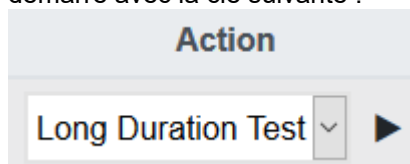
**Résultat** : lors d'un test de batterie, l'état de charge de la batterie est affiché ; pendant un test d'endurance, l'heure du test est affichée

Test :

	FT = test fonctionnel
	DT : test de durée
	BT : test de batterie

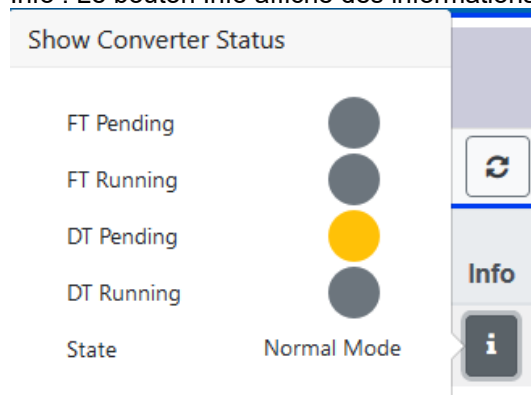
Action :

Vous pouvez choisir entre le test de fonctionnement, le test d'endurance et le test de batterie. Le test démarre avec la clé suivante :



### 16.5.2.1 Informations détaillées sur une lampe de secours

Info : Le bouton Info affiche des informations détaillées :



### 16.5.2.2 Exportation des résultats de test au format xml




Appuyez sur le bouton « Exporter » pour sauvegarder les résultats de test dans un fichier xml.  
L'emplacement de stockage peut être librement sélectionné.

## 16.5.2.1 Exportation des résultats de test comme impression HTML



Si vous appuyez sur le bouton « Exporter », les résultats de test sont résumés dans une page HTML et préparés pour l'impression. L'impression peut être lancée via le navigateur.



### Report of Emergency Lights

Date of Report: 2022-04-01

Date	Short Address	ECG Number	Test Type	Result	Status
2022-04-01 07:29:39	0	1	DT	90 min	
2022-03-31 22:59:03	1	3	DT	60 min	
2022-04-01 14:29:08	2	2	BT	64 %	

#### General Information

Project ID	Project
Building ID	Building
Zone ID	Zone
Device	e64Pro
Total EL installed	3
Total EL in general error	0

#### Emergency Test Summary

Total EL Summary	
- Duration Test failed	0
- Functional Test failed	0
- Duration Test pending	0
- Functional Test pending	0

Start of Test Period: 31.3.2022, 22:59:03  
End of Test Period: 1.4.2022, 14:29:08

\_\_\_\_\_  
Name and Surname

\_\_\_\_\_  
Date and Signature

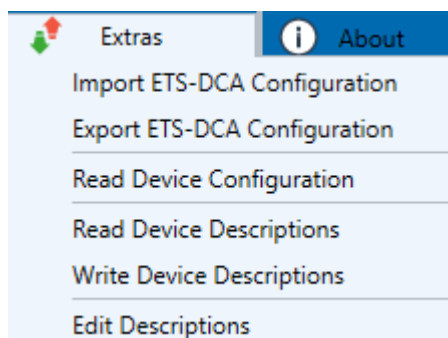
L'état actuel est affiché dans la colonne « État ». Si un test est en attente ou a été démarré, cela est indiqué par les abréviations FTW (« fonction test wait » : test fonctionnel en attente) ou DTW (« duration test wait » : test de durée en attente).

Le dernier test terminé est affiché avec la date/l'heure et le résultat.

Date	Short Address	ECG Number	Test Type	Result	Status
2022-04-01 07:29:39	0	1	DT	90 min	FTW
2022-03-31 22:59:03	1	3	DT	60 min	
2022-04-01 14:29:08	2	2	BT	64 %	

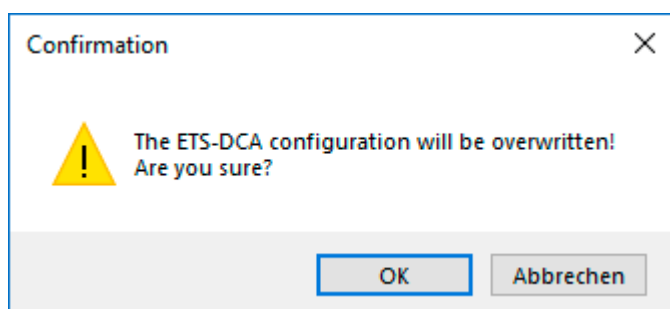
## 17 Extras DCA

L'option de menu « Extras » propose d'autres fonctions spéciales.



### Importer la configuration de l'appareil

Cette fonction permet de charger dans l'ETS une configuration d'appareil précédemment enregistrée.



N'oubliez pas que toutes les données DCA de l'ETS seront remplacées par ces données. Appuyez sur le bouton « Restaurer » de la page de mise en service pour charger la configuration sur la passerelle DALI. Voir chapitre : [11.1.9 Restauration de la configuration DALI](#).

Outre la configuration DALI, des paramètres ETS importants sont repris. Notamment :

- Regroupement des ballasts
- Types d'appareils et sélection de commande couleur
- Type d'appareils d'entrée
- Type de commande d'éclairage

### Exporter la configuration de l'appareil

La configuration ETS DCA peut être enregistrée en tant que fichier XML.

### Lire la configuration de l'appareil

Toutes les données de la passerelle DALI sont exportées et transférées vers la configuration ETS-DCA.

**Remarque :** Cela est particulièrement important si vous avez déjà travaillé avec le site internet. Les textes de description ne sont pas lus automatiquement. Pour ce faire, l'élément de menu séparé « Lire les textes de description » doit être sélectionné.

### Lire les textes de description

Les textes de description des ballasts, groupes et scénarios peuvent également être sauvegardés sur la passerelle DALI. Les descriptions de l'appareil sont disponibles sur le site internet de l'appareil. N'oubliez pas que l'appareil n'autorise que 20 caractères par nom. Si le site internet a déjà été utilisé pour la mise en service, les textes sont transférés à l'ETS.

## Écrire les textes de description

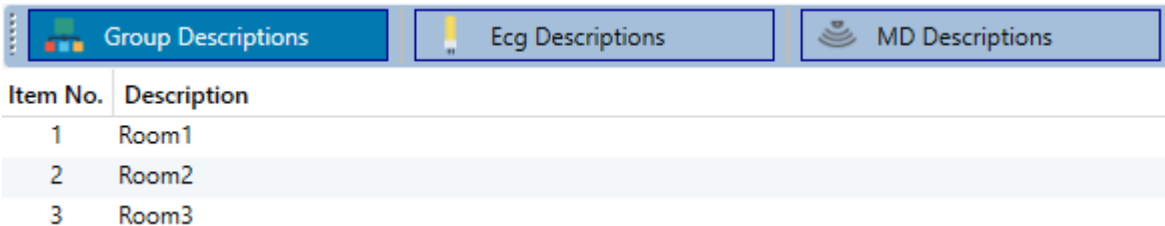
Les textes de description des ballasts, groupes et scénarios peuvent être enregistrés sur la passerelle DALI. Les descriptions de l'appareil sont disponibles sur le site internet de l'appareil.

## Éditer les descriptions

Les textes de description des ballasts, des groupes et des appareils d'entrée peuvent être définis séparément sous cette option de menu.

## 17.1 Menu : Éditer les descriptions

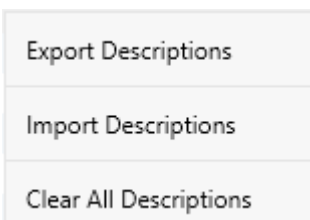
Pour chaque catégorie, les textes de description peuvent être saisis séparément.



The screenshot shows a software interface with three tabs: 'Group Descriptions' (active), 'Ecg Descriptions', and 'MD Descriptions'. Below the tabs is a table with the following content:

Item No.	Description
1	Room1
2	Room2
3	Room3

De plus, il est possible d'importer, d'exporter ou de supprimer des textes en cliquant avec le bouton droit sur une ligne du menu contextuel :



The screenshot shows a context menu with three options:

- Export Descriptions
- Import Descriptions
- Clear All Descriptions

Deux formats sont disponibles pour l'exportation ou l'importation :

- xml
- txt

Par défaut, le format « xml » est sélectionné. Voici un exemple d'exportation de groupe :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<GRP_TEXT>
<text index="1" description="Pièce 1" />
<text index="2" description="Pièce 2" />
<text index="3" description="Pièce 3" />
<text index="4" description="Pièce 4" />
<text index="5" description="" />
<text index="6" description="" />
<text index="7" description="" />
<text index="8" description="" />
<text index="9" description="" />
<text index="10" description="" />
<text index="11" description="" />
<text index="12" description="" />
<text index="13" description="" />
<text index="14" description="" />
<text index="15" description="" />
<text index="16" description="" />
</GRP_TEXT>
```

**Astuce (xml) :** *Si vous ne souhaitez pas écraser tous les textes, il vous suffit d'omettre les index correspondants.*

**Astuce (txt) :** *Lorsque le format txt est utilisé, il faut prendre en compte que ce fichier est lu ligne par ligne.*

*Une entrée que l'on ne souhaite pas modifier doit donc être définie comme une ligne « vide ». Une entrée que l'on souhaite supprimer est marquée d'un guillemet simple.*

## 18 Mise en service/fonctionnement via l'affichage et les boutons-poussoirs

Vous pouvez mettre en service le segment DALI connecté, régler et modifier certaines fonctions et certains tests via les trois boutons-poussoirs (MOVE, Set/Prg, ESC) et l'affichage 2x12 caractères à l'avant de l'appareil. Le concept utilisateur est basé sur des menus. Selon la position du menu, vous pouvez sélectionner deux sous-niveaux. La position actuelle dans le menu est affichée à l'écran. Pour naviguer dans le menu, appuyez brièvement sur les boutons-poussoirs.

La touche Move permet de sélectionner l'élément de menu suivant d'un niveau. Appuyez rapidement sur le bouton Prg/Set pour atteindre le niveau subordonné correspondant. Si vous appuyez sur la touche ESC, vous quittez le niveau sélectionné et revenez au niveau supérieur.

### 18.1 Menu principal niveau 1

Le menu principal (niveau 1) présente la structure suivante :

DALI Gateway Pro – V1.0	Le nom du produit et la version du micrologiciel sont affichés. Le sous-menu permet de définir la langue d'affichage.
RÉSEAU ADRESSE IP	Ce sous-menu affiche l'adresse IP définie dans l'ETS ou affectée par le serveur DHCP.
NOUVELLE INSTALLATION	Lorsqu'un segment DALI vient d'être installé, utilisez le sous-menu pour réinitialiser les appareils DALI connectés et rechercher automatiquement les ballasts. <b>Contrairement à une nouvelle installation qui a été démarrée via DCA ou un serveur web, les ballasts sont directement affectés 1:1 aux ballasts réels dans ce cas.</b>
POST- INSTALLATION	Ce sous-menu permet de lancer le processus de recherche automatique et éventuellement d'ajuster la configuration à la suite d'une post-installation de ballasts DALI.
REEMPL. BALL. FACILE	Utilisez ce sous-menu pour activer la fonction d'échange rapide de ballast et éventuellement programmer et intégrer les ballasts remplacés individuellement dans le système.
AFFECTATION DE GROUPE	Identifie les ballasts et les attribue aux groupes DALI
TEST DE GROUPE	Permet de commuter les groupes programmés à des fins de test.
TEST DE SCÉNARIO	Teste les scénarios programmés individuellement.
TEST DE SYSTÈME	Utilisez ce sous-menu pour charger individuellement les erreurs de système existantes.

MAINTENANCE  
BALLAST/LAMPE

Réinitialise les heures d'utilisation.

MODE  
D'INHIBITION  
DU  
CONVERTISSEUR

Active le mode d'inhibition du convertisseur pendant la phase d'installation.

Pour exécuter une fonction ou modifier une configuration dans un sous-menu, accédez à la position correspondante et passez en mode programmation. Pour passer en mode programmation, maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pendant plus de 2 secondes. Une fois la fonction en mode programmation, un symbole ➔ apparaît à l'écran. Si le mode de programmation est activé, utilisez le bouton « Move » pour modifier un paramètre ou un réglage. Appuyez de nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour terminer le processus et enregistrer le paramètre réglé ou activer la fonction.

## 18.2 Sous-menu niveau 2

### 18.2.1 Sous-menu Langue

La structure du sous-menu Langue est la suivante :

DALI GATEWAY  
Pro – V3.0

La description du produit et la version du micrologiciel s'affichent. La langue d'affichage peut être définie dans le sous-menu.

LANGUE  
ALLEMAND

La langue d'affichage actuellement définie est indiquée. Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode de programmation. Utilisez le bouton MOVE pour choisir l'une des langues suivantes : ALLEMAND, ANGLAIS, FRANÇAIS, ESPAGNOL, ITALIEN, NÉERLANDAIS, SUÉDOIS, DANOIS. Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour enregistrer la configuration. L'affichage fonctionne désormais dans la langue sélectionnée.

**Astuce :** La langue sera activée après un redémarrage de l'appareil.

### 18.2.2 Sous-menu Réseau/adresse IP

La structure du sous-menu Réseau/adresse IP est la suivante :

RÉSEAU  
ADRESSE IP

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal ADRESSE IP au sous-menu.

DHCP : 192.  
168.004.xxx

Ce sous-menu affiche l'adresse IP actuellement définie dans l'ETS ou assignée par le serveur DHCP.

### 18.2.3 Sous-menu Nouvelle installation

Le sous-menu Nouvelle installation a la structure suivante :

NOUVELLE  
INSTALLATION

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal NOUVELLE INSTALLATION au sous-menu RECHERCHER BALLASTS via MODE PROG.

RECHERCHER  
BALLASTS  
via MODE PROG

Ce sous-menu affiche l'adresse IP actuellement définie dans l'ETS ou assignée par le serveur DHCP.

BALLASTS  
TROUVÉS : xx

Ce sous-menu permet de réinitialiser les appareils DALI connectés et de rechercher automatiquement les ballasts pendant une nouvelle installation.

## 18.2.4 Sous-menu Post-installation

Le sous-menu Post-installation a la structure suivante :

POST-  
INSTALLATION

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal POST-INSTALLATION au sous-menu RECHERCHER BALLASTS via MODE PROG.

RECHERCHER  
BALLASTS  
via MODE PROG

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour lancer le processus de vérification et de recherche. L'appareil recherche les ballasts connectés via leur adresse longue et les compare automatiquement à la configuration précédente.

BALLASTS  
SUPPRIMÉS : x

Si des ballasts ont été supprimés du segment DALI, les entrées sont supprimées de l'appareil. Le nombre d'appareils supprimés s'affiche pendant le processus de vérification.

NOUVEAUX  
BALLASTS : x

Ensuite, le segment DALI est parcouru afin de trouver les appareils récemment installés. Les nouveaux ballasts ajoutés sont automatiquement réinitialisés et tous les paramètres précédemment programmés et les assignations de groupe sont supprimés. Selon le nombre de ballasts connectés, le processus de recherche peut prendre quelques minutes. Pendant le processus de recherche, le nombre d'appareils récemment trouvés est affiché à l'écran.

BALLASTS  
SUPPRIMÉS/NOUV  
EAUX : x/x

Une fois le processus complet (vérification et recherche) terminé, l'affichage indique les ballasts supprimés et les ballasts récemment trouvés (appareils supprimés/nouveaux appareils de gauche à droite, voir l'image de gauche). Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 18.2.5 Sous-menu Échange rapide de ballast

Le sous-menu Échange rapide de ballast possède la structure suivante :

ÉCHANGE RAPIDE  
DE BALLAST

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal ÉCHANGE RAPIDE DE BALLAST au sous-menu RECHERCHER BALLASTS via MODE PROG.

RECHERCHER  
BALLASTS  
via MODE PROG

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez de nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour lancer l'échange rapide. L'appareil vérifie d'abord si un ou plusieurs ballasts du système étaient défectueux. Il recherche ensuite automatiquement les ballasts nouvellement connectés dans le segment. L'échange rapide n'est possible que si un seul ballast du segment était défectueux et qu'un nouveau ballast est trouvé. Si le processus aboutit, le numéro du fichier de ballast remplacé est affiché.

BALLAST xx  
REEMPLACÉ

Si le processus de recherche ne peut pas être effectué parce que les conditions requises ne sont pas remplies, un code d'erreur s'affiche à l'écran.

TYPE  
D'ERREUR xx

Si le processus de recherche ne peut pas être effectué car l'une des conditions nécessaires à l'échange rapide n'est pas remplie, un code d'erreur s'affiche à l'écran. Les codes d'erreur affichés ont la signification suivante :

- **Type d'erreur 7** : aucun ballast défectueux
- **Type d'erreur 8** : plus d'un ballast défectueux
- **Type d'erreur 9** : aucun nouveau ballast trouvé
- **Type d'erreur 10** : le ballast n'a pas le bon type d'appareil
- **Type d'erreur 11** : plus d'un nouveau ballast

Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 18.2.6 Sous-menu Regroupement

Le sous-menu Regroupement a la structure suivante :

REGROUPEMENT

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal REGROUPEMENT au sous-menu. Dans ce menu, les ballasts individuels trouvés lors du processus de recherche peuvent être affectés à 16 groupes DALI et les affectations précédentes peuvent être modifiées.

N° BALLAST : xx  
GROUPE : --

Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents ballasts. Le numéro du ballast sélectionné est indiqué sur la première ligne d'affichage. Tant que le ballast est sélectionné, la lampe connectée clignote. Le programmeur peut ainsi déterminer quelle lampe est affectée au numéro.

N° CONV. : xx  
GROUPE : --

Si l'appareil sélectionné est un convertisseur pour éclairages de secours, la sélection met l'appareil en mode identification et l'écran affiche le mot CONV. Pour des raisons d'identification, la LED de fonction du convertisseur clignote pendant le test (voir manuel d'utilisation du convertisseur).

N° CONV : xx  
GROUPE : xx

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez à nouveau sur le bouton MOVE pour sélectionner le groupe auquel vous souhaitez affecter le ballast. Si le groupe est sélectionné, appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour confirmer et enregistrer le paramètre. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 18.2.7 Sous-menu Test de groupe

Le sous-menu Test de groupe a la structure suivante :

TEST  
DE GROUPE

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal TEST DE GROUPE au sous-menu. Dans le menu, les groupes peuvent être commutés individuellement ou tous ensemble (TOUS LES GROUPE DE TEST = DIFFUSION) pour tester l'installation.

GROUPE : X  
TEST

Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents groupes. Le numéro du groupe sélectionné est indiqué sur la première ligne d'affichage.

GROUPE : X  
---> ARRÊT

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez brièvement sur le bouton Move pour sélectionner si vous souhaitez activer ou désactiver le groupe. Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour exécuter l'instruction sélectionnée. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 18.2.8 Sous-menu Test de scénario

Le sous-menu Test de scénario possède la structure suivante :

TEST DE SCÉNARIO	Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal TEST DE SCÉNARIO au sous-menu. Dans le menu, vous pouvez démarrer tous les scénarios à des fins de test ou programmer de nouvelles séquences d'éclairage dans le scénario.
SCÉNARIO : X TEST	Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents scénarios. Le numéro du scénario sélectionné est indiqué sur la première ligne d'affichage.
SCÉNARIO : X ----> DÉMARRER	Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez brièvement sur le bouton Move pour indiquer si vous souhaitez démarrer ou enregistrer un scénario. Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour exécuter l'instruction sélectionnée et démarrer ou enregistrer le scénario. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 18.2.9 Sous-menu Test de système

Le sous-menu Test de système a la structure suivante :

TEST DE SYSTÈME	Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal TEST DE SYSTÈME au sous-menu. Dans le menu, vous pouvez rechercher les erreurs potentielles.
DALI AUCUNE ERREUR	En l'absence d'erreur, l'écran affiche cette information. Les erreurs suivantes peuvent être reconnues par le système. Elles sont affichés sur l'écran et éteignent simultanément la LED rouge d'erreur :
DALI ERREUR	<ul style="list-style-type: none"><li>- Court-circuit DALI</li><li>- Défaut de la lampe avec affichage du numéro de la lampe ou du ballast</li><li>- Erreur de ballast avec affichage du numéro de ballast</li><li>- Pas de bus KNX</li></ul> En cas de court-circuit DALI, aucune autre erreur ne peut être reconnue. Pour tous les autres types d'erreur, plusieurs erreurs peuvent être reconnues simultanément. Dans le menu, vous pouvez basculer entre différentes erreurs en appuyant brièvement sur le bouton Move.
LAMPE xx PAS D'ERREUR	Le nombre de ballasts est affiché pour les erreurs de lampe. Cela signifie qu'une erreur peut être facilement localisée.
BALLAST xx PAS D'ERREUR	Le numéro du ballast est affiché pour les erreurs de ballast. Cela signifie qu'une erreur peut être facilement localisée.
KNX PAS D'ERREUR	S'il n'y a pas d'erreur, cela s'affiche sur l'écran.

## 18.2.10 Sous-menu Maintenance ballast/lampe

La structure du sous-menu Maintenance ballast/lampe est la suivante :

MAINTENANCE  
BALLAST/LAMPE

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal MAINTENANCE BALLAST/LAMPE au sous-menu. Le menu permet de démarrer le déverminage d'une lampe et de réinitialiser le lecteur pendant ses heures de fonctionnement.

N° BALLAST : xx  
xxx h

Appuyez brièvement sur le bouton MOVE pour parcourir les différents ballasts. Le numéro du ballast sélectionné est indiqué sur la première ligne d'affichage. La ligne 2 indique le nombre d'heures d'utilisation depuis la dernière réinitialisation.

N° BALLAST : xx  
RÉINITIALISATION

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation. Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour exécuter l'instruction sélectionnée. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 18.2.11 Sous-menu Mode d'inhibition du convertisseur

Le sous-menu Mode d'inhibition du convertisseur a la structure suivante :

MODE  
D'INHIBITION DU  
CONVERTISSEUR

Appuyez brièvement sur le bouton Prg/Set pour passer du menu principal MODE D'INHIBITION DU CONVERTISSEUR au sous-menu. Dans le menu, vous pouvez activer le mode d'inhibition pour tous les éclairages de secours à batterie autonome connectés. Si l'alimentation électrique du secteur est coupée dans les 15 minutes suivant l'activation du mode d'inhibition, les éclairages ne passent pas en mode d'urgence mais restent éteints. En particulier lors de la phase d'initialisation d'un bâtiment, ce mode de fonctionnement peut être nécessaire pour éviter que les éclairages de secours ne soient allumés en permanence.

MODE  
D'INHIBITION  
via MODE PROG

Maintenez le bouton Prg/Set enfoncé pour passer en mode programmation.

INHIBITION DU  
CONVERTISSEUR ?

Appuyez de nouveau brièvement sur le bouton Prg/Set pour activer le mode d'inhibition. Appuyez sur le bouton ESC (ou attendez environ 30 secondes) pour revenir au niveau supérieur.

## 19 Objets de communication ETS

KNX DALI Gateway Pro communique via le bus KNX à partir d'une puissante pile de communication de type Système B. Au total, 2110 objets de communication sont disponibles, qui sont décrits ci-dessous, séparés par un bloc fonction.

**Remarque :** Vous pouvez utiliser jusqu'à 1000 adresses de groupe sous forme chiffrée. Reportez-vous au chapitre : [2.1 Utilisation sécurisée](#).

### 19.1 Objets généraux

#### 19.1.1 Comportement des objets généraux

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
1	Heure	Heure	3 octets 10,001	CWT
Cet objet est utilisé pour régler l'heure. L'heure doit être fournie par un temporisateur centralisé et mise à jour au moins deux fois par jour.				
2	Date	Date	3 octets 11.001	CWT
Cet objet est utilisé pour régler la date. La date doit être fournie par un système central et mise à jour au moins deux fois par jour. Les années bissextiles et les passages à l'heure d'hiver ou l'heure d'été ne sont pas pris en compte pendant les calculs internes de l'heure et de la date. Veillez donc à ce que le temporisateur envoie la date correcte à ces occasions.				
10	Activer le mode panique	Activer/désactiver	1 bit 1.010	CW
Utilisez cet objet pour activer ou arrêter le mode panique via le bus.				
11	Activer le mode test	Activer/désactiver	1 bit 1.010	CW
Cet objet est utilisé pour activer ou arrêter le mode de test via le bus.				
12	Activer le mode nuit	Activer/désactiver	1 bit 1.010	CW
Cet objet est utilisé pour activer ou arrêter le mode nuit via le bus.				

#### 19.1.2 Analyse et service des objets généraux

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
13	Erreurs générales	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler la présence d'une erreur générale dans le segment DALI connecté, quel que soit son type.				
14	Erreur DALI	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet permet de signaler la présence d'un court-circuit DALI dans le segment DALI connecté.				
15	Dépassement du seuil d'erreur général	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampe, ballast et convertisseur détectées par la passerelle dépasse le seuil défini.				

MTN6725-0101

16	Total d'erreurs générales	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le nombre total d'erreurs de lampe, ballast et convertisseur détectées par la passerelle. N'oubliez pas que pour chaque appareil connecté, une erreur n'est comptée qu'une seule fois. Une erreur de lampe simultanée en cas d'erreur d'un ballast ou d'un convertisseur ne peut pas être détectée ou comptée.				
16a	Erreurs générales en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le taux d'erreurs sous la forme d'un pourcentage de toutes les erreurs de lampe, de ballast et de convertisseur détectées par la passerelle. N'oubliez pas que pour chaque appareil connecté, une erreur n'est comptée qu'une seule fois. Une erreur de lampe simultanée en cas d'erreur d'un ballast ou d'un convertisseur ne peut pas être détectée ou comptée.				
17	Dépassement du seuil d'erreurs de lampes	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampes reconnues par la passerelle dépasse le seuil défini.				
18	Erreur lampe au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Indique le nombre total d'erreurs de lampes reconnues par la passerelle.				
18a	Erreurs de lampes en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En alternative, cet objet est utilisé pour rapporter le taux d'erreurs en pourcentage du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
19	Erreur de ballast dépasse valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampes reconnues par la passerelle dépasse le seuil défini.				
20	Total d'erreurs de ballast	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Indique le nombre total d'erreurs de ballast reconnues par la passerelle.				
20a	Erreurs de ballast en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En alternative, cet objet est utilisé pour rapporter le taux d'erreurs en pourcentage du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
21	Erreurs convertisseur dépassent valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de convertisseurs reconnues par la passerelle dépasse le seuil défini.				
22	Total d'erreurs de ballast	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Indique le nombre total d'erreurs de convertisseurs détectées par la passerelle.				
22a	Erreurs de ballast en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet également de signaler le taux d'erreurs sous forme de pourcentage du nombre total de convertisseurs dans le segment DALI.				
23	État Marche/Arrêt groupe 1-groupe 16	État	4 octets 27.001	CRT
Active l'affichage d'état pour les groupes 1 à 16.				
24	État Marche/Arrêt ballast 1-ballast 16	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 1 à 16. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme MARCHÉ.				

25	État Marche/Arrêt ballast 17-ballast 32	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 17 à 32. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme MARCHÉ.				
26	État Marche/Arrêt ballast 33-ballast 48	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 33 à 48. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme MARCHÉ.				
27	État Marche/Arrêt ballast 49-ballast 64	État	4 octets 27.001	CRT
Envoie l'état de commutation pour les ballasts 49 à 64. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme MARCHÉ.				
28	État erreur lampe/ballast	État	1 octet 238.600	CRT
<p>Envoie l'état de commutation des lampes individuelles dans le segment DALI au démarrage du système ou lors d'une modification. Les bits 0 à 5 font référence au numéro du ballast. Le bit 7 représente une erreur de ballast, le bit 6 une erreur de lampe. Par exemple :</p> <p>Bit 7 6 5 4 3 2 1 0 Ballast 5/erreur de ballast 1 0 0 0 0 1 0 0 Ballast 6/erreur de lampe 0 1 0 0 0 1 0 1 Si une valeur est reçue lorsque les bits 7 et 6 sont définis, elle est interprétée comme une requête d'état. Par exemple :</p> <p>Bit 7 6 5 4 3 2 1 0 Ballast 5/requête 1 1 0 0 0 1 0 0 La passerelle répond avec l'état actuel du ballast interrogé. Bit 7 6 5 4 3 2 1 0 Ballast 5/erreur de ballast 1 0 0 0 0 1 0 0</p>				
29	Puissance active totale	Valeur	4 octets 14.056	CRT
Cet objet fournit la puissance active totale de tous les ballasts du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252, qui sont installés.				
29a	Énergie active totale	Valeur	4 octets 13.010	CRT
Cet objet fournit l'énergie active totale de tous les ballasts du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252, qui sont installés.				
2406- 2413	Capteur x, erreur d'appareil d'entrée	Oui/Non	1 bit	CRT
Ces objets transmettent l'état d'erreur d'un capteur ETS (détecteur de mouvement ou entrée générique). Un capteur ETS peut être relié à diverses instances de différents appareils d'entrée réels. Dès qu'une instance reliée signale une erreur, celle-ci est communiquée via ces objets.				
2414- 2421	Erreur d'appareil d'entrée générique x	Oui/Non	1 bit	CRT
Ces objets transmettent l'état d'erreur d'un élément générique ETS. Dès qu'une instance reliée signale une erreur, celle-ci est communiquée via ces objets.				
2422- 2429	Bouton-poussoir x, erreur d'appareil d'entrée	Oui/Non	1 bit	CRT
Ces objets transmettent l'état d'erreur d'un bouton-poussoir ETS. Un bouton-poussoir ETS peut être relié à diverses instances de différents appareils d'entrée réels. Dès qu'une instance reliée signale une erreur, celle-ci est communiquée via ces objets.				

### 19.1.3 Fonctions spéciales des objets généraux

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
34	Démarrer/programmer un scénario	Démarrer/programmer	1 octet 18.001	CW
<p>Les scénarios peuvent être appelés ou programmés via cet objet. Jusqu'à 16 scénarios sont disponibles dans la passerelle Dali. Pour programmer un scénario défini, le bit supérieur doit être défini :</p> <p>Démarrer Programmer</p> <p>Scénario 1      0      128</p> <p>Scénario 2      1      129</p> <p>.....</p> <p>Scénario 16 15    143</p>				

35... 50	Scénario x, variation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
La variation relative des scénarios 1 à 16 est possible via cet objet. La variation est définie avec le bit 4, la variation est supprimée avec le bit 4. Les bits 1 à 3 indiquent la taille des étapes respectives. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
<b>Remarque :</b> Les valeurs minimale/maximale des groupes respectifs définis avec l'ETS sont également prises en compte lors de la variation des scénarios.				
51	Démarrage/arrêt des effets	Démarrer/arrêter	1 octet	CW
Les effets peuvent être démarrés ou arrêtés via cet objet. Jusqu'à 16 effets sont disponibles dans la passerelle Dali. Le bit supérieur doit être défini pour démarrer un effet. L'arrêt a lieu lorsque le bit 7 est supprimé.				
	Effet Arrêt	Effet Marche		
Effet 1	0	128		
Effet 2	1	129		
.....				
Effet 16	15	143		

### 19.1.3.1 Objets pour économie d'énergie

Chaque groupe ainsi que chaque ballast peuvent être mis hors tension via un actionneur séparé. Jusqu'à 16 objets d'économie d'énergie sont fournis dans les paramètres à cette fin.

52... 67	Économie d'énergie, objets 1... 16	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
Avec l'affectation appropriée dans les paramètres, cet objet est désactivé lorsque les groupes ou les ballasts associés sont désactivés. Cela permet de mettre hors tension une alimentation distincte. Si les groupes ou les ballasts associés sont de nouveau commandés avec une valeur > 0 %, cet objet est de nouveau activé auparavant. Dans ce cas, une temporisation minimale est programmée afin que les ballasts soient de nouveau prêts pour le fonctionnement, voir Page de paramètres : <a href="#">fonctions spéciales</a>				

### 19.1.3.2 Objets pour urgence

Deux types d'objets de communication sont proposés sur l'appareil. La sélection est définie via les paramètres :

Les objets sont expliqués avec les ballasts respectifs.

### 19.1.4 Objets de commande programmée

Un objet de communication permettant d'activer et de désactiver des modèles est disponible pour chacun des 16 modèles au maximum du module de commande couleur. Voir chapitre : [15.1.3](#)

[Désactivation/activation](#). Ceux-ci doivent être activés pour la commande programmée dans la DCA.

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
68	Modèle 1, activation	Activer/désactiver	1 bit 1.010	CW
Le modèle 1 est activé via cet objet. Le modèle est actif lorsque la valeur est 1 et sera exécuté selon la planification.				
83	Modèle X, activation	Activer/désactiver	1 bit 1.010	CW

Le modèle X est activé via cet obj  
et. Le modèle est actif lorsque la valeur est 1 et sera exécuté selon la planification.

## 19.2 Objets de diffusion

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
3	Diffusion, commutation	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW
<p>Toutes les lumières connectées peuvent être allumées ou éteintes ensemble à l'aide de cet objet. Si les ballasts connectés sont dans un état spécial (mode test, mode panique), ils ne sont pas commutés. Dans ce cas, la commutation s'effectue par adressage séquentiel sur le bus DALI et un retard entre le premier et le dernier luminaire peut être visible. S'il n'y a pas d'état spécial, la commutation s'effectue simultanément à l'aide de télégrammes de diffusion DALI. La fonction de commutation de diffusion bascule toujours vers 0 ou 100 %. Les paramètres « Valeur d'activation et de désactivation » pour les groupes et les ballasts électroniques ne sont pas pris en compte.</p> <p><b>Remarque :</b> Cet objet n'est visible que si vous avez sélectionné <a href="#">Page de paramètres -&gt; Fonction spéciale</a> « Activer la diffusion » dans les paramètres.</p>				
4	Diffusion, définir la valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Toutes les lumières connectées peuvent être réglées sur une valeur à l'aide de cet objet. Si les ballasts connectés sont dans un état spécial (mode test, mode panique), ils ne sont pas modifiés. Dans ce cas, la commutation s'effectue par adressage séquentiel sur le bus DALI et un retard entre la première et la dernière lumière peut être visible. S'il n'y a pas d'état spécial, les valeurs sont définies en même temps par les télégrammes de diffusion DALI.</p> <p><b>Remarque :</b> Cet objet n'est visible que si l'option « Activer la diffusion » a été sélectionnée dans les paramètres <a href="#">Page de paramètres -&gt; Fonction spéciale</a>. La diffusion peut également être utilisée pour le contrôle des couleurs. Dans ce cas, jusqu'à 4 autres objets n° 3 à 7 sont affichés. Reportez-vous à la <a href="#">Page de paramètres : -&gt; Fonctions spéciales</a>. La description des différents objets de contrôle de couleur est expliquée en détail dans le chapitre : <a href="#">3 Commande couleur</a>.</p>				

### 19.2.1 Commande couleur des objets de diffusion

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
5	Diffusion, rouge (RGB)	Valeur	1 octet 5.001	CW
La diffusion de contrôle de couleur peut être définie via cet objet. Les valeurs de rouge (RGB) sont transférées ici.				
5a	Diffusion, (RGB)	Valeur	3 octets 232.600	CW
Envoyez la couleur (RGB) via cet objet.				
5b	Diffusion, teinte (HSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Envoyez la valeur de teinte (HSV) via cet objet.				
5c	Diffusion, (RGBW)	Valeur	6 octets 251.600	CW
La couleur définie (RGBW) est envoyée en tant que valeur via cet objet.				
5d	Diffusion, définir la couleur X	Valeur	2 octets 7.600	CW
Envoyez la valeur X (couleur X/Y) via cet objet.				
6	Diffusion, vert (RGB)	Valeur	1 octet 5.001	CW
La diffusion de contrôle de couleur peut être définie via cet objet. Les valeurs de vert (RGB) sont transférées ici.				

6a	Diffusion, saturation (HSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Envoyez la saturation via une valeur HSV via cet objet.				
6b	Diffusion, définir la couleur Y	Valeur	2 octets 7.600	CW
Envoyez la valeur Y (couleur X/Y) via cet objet.				
7	Diffusion, bleu (RGB)	Valeur	1 octet 5.001	CW
La diffusion de contrôle de couleur peut être définie via cet objet. Les valeurs de bleu (RGB) sont transférées ici.				
8	Diffusion, blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
Le contrôle de diffusion peut être défini via cet objet. Les valeurs de blanc rouge sont transférées ici.				
9	Diffusion, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Envoyez la valeur de température de couleur via cet objet.				

## 19.3 Objets de groupe

Un ensemble d'objets de communication est disponible pour chacun des 16 groupes possibles au maximum.

Les objets suivants sont disponibles (groupe d'exemples 1) :

### 19.3.1 Comportement des objets de groupe

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs												
85	G1 Commutation	Marche / Arrêt	1 bit 1.001	CW												
Utilisez cet objet pour activer ou désactiver le groupe 1.																
86	G1, variation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW												
Utilisé pour la variation relative du groupe 1. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.																
87	G1, réglage de la valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW												
Cet objet permet de régler le groupe 1 sur la valeur correspondante.																
88	G1, réglage de la valeur	Valeur/durée	3 octets 225.001	CW												
<p><b>Attention :</b> L'objet 50 est indiqué pour le paramètre suivant : G1 --&gt; Comportement --&gt; Objet de réglage de valeur supplémentaire avec durée de variation. Utilisez cet objet pour régler le groupe 1 à la valeur et à la durée de variation requises.</p> <p><b>Format:</b> 3 octets: U<sub>16</sub>U<sub>8</sub></p> <table border="1"> <tr> <td>octet nr.</td> <td>3 MSB</td> <td>2</td> <td>1 LSB</td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>TimePeriod</td> <td colspan="2">Percent</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> </tr> </table> <p>Le temps est défini en multiples de 100 ms. En raison des propriétés Dali, une plage de valeurs comprise entre 1 s et 200 s est acceptée. Les valeurs en dehors de cette plage de valeurs sont limitées en conséquence. Une durée de variation de 10 s est codée comme suit : 10 s = 10 x 10 x 100 ms</p>					octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	field names	TimePeriod	Percent		encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB													
field names	TimePeriod	Percent														
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU													
89	G1, activer	Oui/Non	1 bit 1.003	CW												
<p><b>Attention :</b> L'objet 51 est indiqué pour le paramètre suivant : G1 --&gt; Généralités --&gt; Fonction de l'objet supplémentaire Cet objet active le fonctionnement du groupe 1 : Objet = 0 → Désactivé Objet = 1 → Activé</p>																
89a	G1, désactiver	Oui/Non	1 bit 1.003	CW												
Cet objet désactive le fonctionnement du groupe 1 : Objet = 0 → Activé Objet = 1 → Désactivé																
90	G1, état	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT												
Envoie l'état de commutation du groupe. Toute valeur > 0 % est interprétée comme MARCHÉ.																
91	G1, état	Valeur	1 octet 5.001	CRT												

Envoie l'état de la valeur du groupe.

## 19.3.2 Commande couleur des objets de groupe

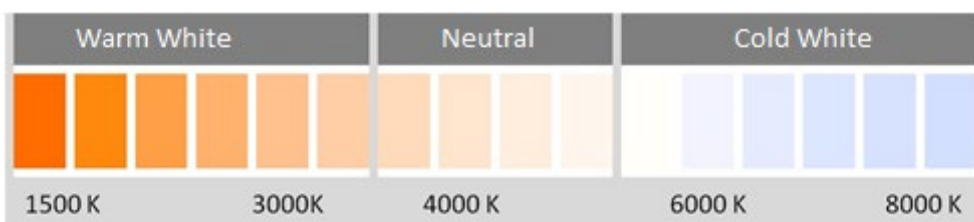
Différentes options de commande couleur sont prises en charge :

- **Température de couleur**
- **RGB**
- **HSV**
- **RGBW**
- **XY**
- **Température de couleur + RGB**
- **Température de couleur + RGBW**

Un seul type de commande couleur par groupe peut être sélectionné. Tous les ballasts du groupe qui prennent en charge ce type peuvent être contrôlés. Les autres types de ballast ne réagissent pas à l'instruction. Veuillez à n'inclure dans un groupe que des ballasts possédant la même commande couleur. En fonction du type de commande couleur choisi, différents objets sont affichés :

### 19.3.2.1 Température de couleur

La température de couleur peut être réglée en kelvins. Les températures de couleur inférieures à 3000 K sont appelées « blanc chaud », les températures supérieures à 5000 K sont appelées « blanc froid » et celles qui sont comprises entre 3000 et 5000 sont appelées « blanc neutre ».



Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
102	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
La couleur du groupe peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 3, diminuez l'angle en supprimant le bit 3. La suppression des bits 0 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.				

108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.2 RGB

L'espace colorimétrique RGB est appelé espace colorimétrique additif lorsque la perception des couleurs est créée par le mélange des trois couleurs primaires.

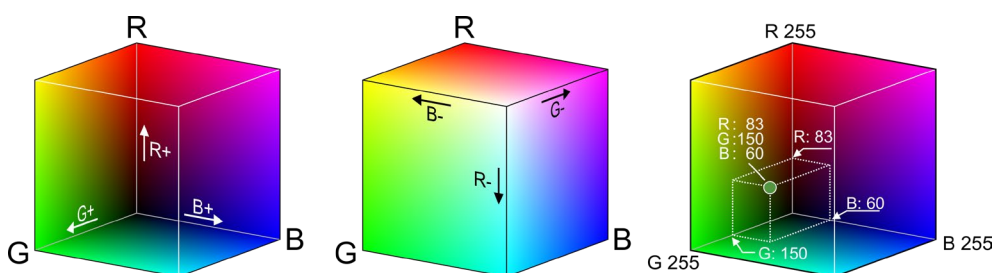


Figure 3 : Cubes RGB (source : Wikipédia)

#### 19.3.2.2.1 RGB (DPT 232.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs																																																		
95	G1, couleur RGB	Valeur	3 octets 232.600	CW																																																		
Définit la couleur du groupe comme RGB.																																																						
<table border="1"> <tr> <td><b>Format:</b></td> <td colspan="3">3 octets: U<sub>8</sub>U<sub>8</sub>U<sub>8</sub></td> </tr> <tr> <td>octet nr.</td> <td>3 MSB</td> <td>2</td> <td>1 LSB</td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>R</td> <td>G</td> <td>B</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> </tr> <tr> <td><b>Encoding:</b></td> <td colspan="3">All values binary encoded.</td> </tr> <tr> <td><b>Range:</b></td> <td colspan="3">R, G, B: 0 to 255</td> </tr> <tr> <td><b>Unit:</b></td> <td colspan="3">None</td> </tr> <tr> <td><b>Resol.:</b></td> <td colspan="3">1</td> </tr> <tr> <td><b>PDT:</b></td> <td colspan="3">PDT_GENERIC_03</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Datapoint Types</b></td> </tr> <tr> <td><b>ID:</b></td> <td><b>Name:</b></td> <td><b>Range:</b></td> <td><b>Resol.:</b></td> <td><b>Use:</b></td> </tr> <tr> <td>232.600</td> <td>DPT_Colour_RGB</td> <td>R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255</td> <td>R: 1 G: 1 B: 1</td> <td>G</td> </tr> </table>					<b>Format:</b>	3 octets: U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> U <sub>8</sub>			octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	field names	R	G	B	encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU	<b>Encoding:</b>	All values binary encoded.			<b>Range:</b>	R, G, B: 0 to 255			<b>Unit:</b>	None			<b>Resol.:</b>	1			<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_03			<b>Datapoint Types</b>				<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Range:</b>	<b>Resol.:</b>	<b>Use:</b>	232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G
<b>Format:</b>	3 octets: U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> U <sub>8</sub>																																																					
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB																																																			
field names	R	G	B																																																			
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU																																																			
<b>Encoding:</b>	All values binary encoded.																																																					
<b>Range:</b>	R, G, B: 0 to 255																																																					
<b>Unit:</b>	None																																																					
<b>Resol.:</b>	1																																																					
<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_03																																																					
<b>Datapoint Types</b>																																																						
<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Range:</b>	<b>Resol.:</b>	<b>Use:</b>																																																		
232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G																																																		
107	G1, couleur RGB	État	3 octets 232.600	CRT																																																		
Utilisez cet objet pour envoyer la couleur définie du groupe en tant qu'état.																																																						

#### 19.3.2.2.2 RGB (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
98	G1, couleur (RGB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW

Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
99	G1, couleur (RGB) verte	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
100	G1, couleur (RGB) bleue	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
103	G1, (RGB) rouge atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (R) du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
104	G1, (RGB) vert atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (V) du groupe. Description comme pour le changement de couleur RGB (R).				
105	G1, (RGB) bleu atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (B) du groupe. Description comme pour le changement de couleur RGB (R).				
109	G1, couleur (RGB) rouge	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur sélectionnée (R) comme état de groupe.				
110	G1, couleur (RGB) verte	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur sélectionnée (V) comme état de groupe.				
111	G1, couleur (RGB) bleue	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur sélectionnée (B) comme état de groupe.				

### 19.3.2.3 HSV

La couleur est définie en tant que valeur HSV (teinte, saturation, valeur). La valeur (V) est définie via le numéro de l'objet de valeur 60/61. D'autres objets sont affichés pour la teinte (H) et la saturation (S). La teinte est entrée sous la forme d'une valeur comprise entre 0° et 360° et tourne autour du cercle des couleurs, ce qui permet d'accéder facilement à toutes les couleurs du cercle.

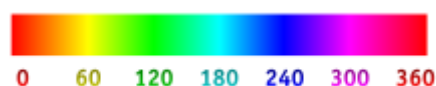
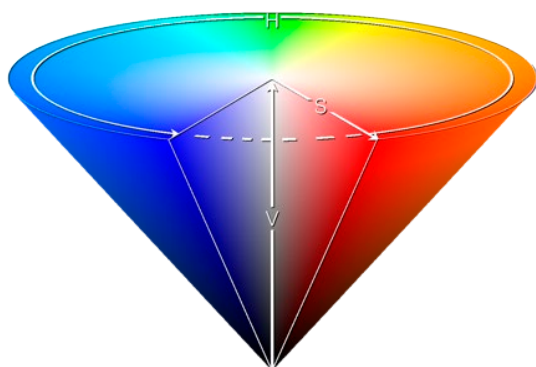



Figure 4 : Valeur de couleur HSV (source : Wikipédia)

Les valeurs de saturation et d'intensité (valeur d'obscurité) sont réglées entre 0 et 100 %, 100 % signifiant une saturation complète et une pleine intensité.

### 19.3.2.3.1 HSV (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
98	G1, teinte couleur (HSV)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Définit la couleur via une valeur HSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.				
				
99	G1, saturation couleur (HSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0 et 100 % peut être transmise.				
103	G1, atténuation teinte couleur (HSV)	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la teinte d'un groupe. Le bit 3 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle des couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.				
104	G1, atténuation saturation couleur (HSV)	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Voir changement de teinte ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement				
109	G1, teinte couleur (HSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la teinte configurée comme état de groupe.				
110	G1, saturation couleur (HSV)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la saturation configurée comme état de groupe.				

### 19.3.2.4 RGBW

#### 19.3.2.4.1 RGBW (objets de 6 octets, objet DPT 251.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
95	G1, couleur RGBW	Valeur	6 octets 251.600	CW
Utilisez cet objet pour définir la couleur du groupe comme RGBW. Entrez les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge entre 0 et 100 % dans les octets de poids fort. 4 bits dans le 1er octet déterminent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.				

MTN6725-0101

Datapoint Type					
DPT Name:		DPT Colour RGBW			
DPT Format:		U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> F <sub>4</sub> B <sub>4</sub>		DPT ID:	251.600
Field	Description	Supp.	Range	Unit	Default
R	Colour Level Red	M	0 % to 100 %	-	-
G	Colour Level Green	M	0 % to 100 %	-	-
B	Colour Level Blue	M	0 % to 100 %	-	-
W	Colour Level White	M	0 % to 100 %	-	-
m <sub>R</sub>	Shall specify whether the colour information red in the field R is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m <sub>G</sub>	Shall specify whether the colour information green in the field G is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m <sub>B</sub>	Shall specify whether the colour information blue in the field B is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m <sub>W</sub>	Shall specify whether the colour information white in the field W is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
107	G1, couleur RGBW	État		6 octets 251.600	CRT
Envoie la couleur définie du groupe comme état.					

### 19.3.2.4.2 RGBW (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
98	G1, couleur (RGB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
99	G1, couleur (RGB) verte	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
100	G1, couleur (RGB) bleue	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
101	G1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.				
103	G1, (RGB) rouge atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (R) du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
104	G1, (RGB) vert atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (V) du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
105	G1, (RGB) bleu atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur (B) du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
106	G1, blanc atténué	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur verte du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				

109	G1, couleur (RGB) rouge	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur rouge définie comme état du groupe.				
110	G1, couleur (RGB) verte	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur verte définie comme état du groupe.				
111	G1, couleur (RGB) bleue	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur bleue définie comme état du groupe.				
112	G1, couleur blanche	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur blanche définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.5 HSVW (objets séparés)

Voir chapitre : [19.3.2.3.1 HSV \(objets séparés\)](#)

### 19.3.2.6 Couleur XY

La couleur est déterminée par une valeur XY comprise entre 0 et 1 :

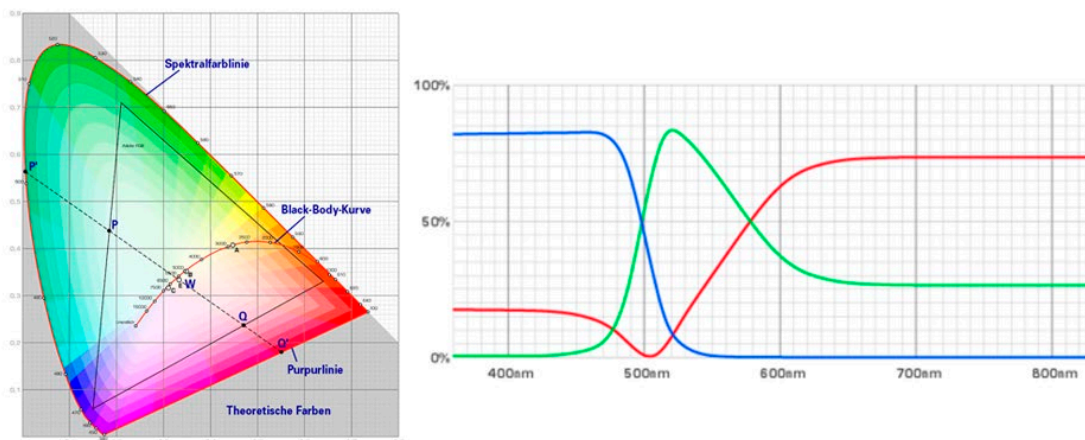


Figure 5 : Valeur de couleur XY (source : Wikipédia)

Cette plage de valeurs est convertie en une plage 0..65535 (nombres entiers de 2 octets) dans le KNX. La valeur 65535 correspond donc à la valeur 1 dans le graphique.

#### 19.3.2.6.1 XY (objets combinés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
95	G1, couleur XY	Valeur	6 octets 242.600	CW
Utilisez cet objet pour définir la couleur via les coordonnées XY du groupe. Le niveau de luminosité est saisi dans le deuxième octet par une valeur comprise entre 0 et 100 %, suivie des coordonnées Y et X comprises entre 0 et 65535. 2 bits dans l'octet inférieur déterminent si la luminosité et les valeurs XY sont valides.				

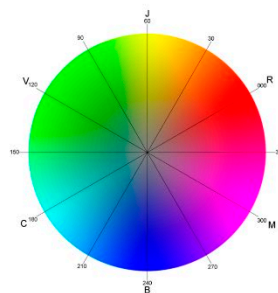
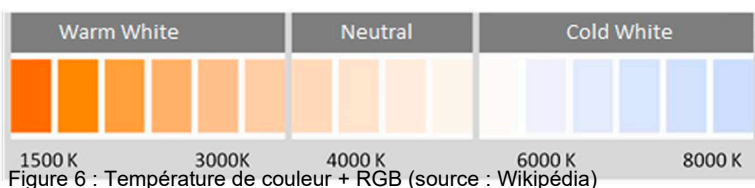
MTN6725-0101

Datapoint Types				
ID:	Name:	Use:		
242.600	DPT_Colour_xyY	FB		
Data fields	Description	Range	Unit	Resol.
x-axis	x-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.
y-axis	y-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.
Additional encoding information				
The x – and y – ordinate of the xyY colour scheme have a value between 0 and 1. This value shall be linearly mapped onto the range from 0 to 65 535, by multiplying the unencoded coordinate value by 65 535 and rounding to the earest integer value. For decoding, the inverse operation shall be done.				
Brightness	Brightness of the colour	0 % to 100 %	%	None.
Additional encoding information				
The brightness shall be encoded as in DPT_Scaling (5.001).				
C	This field shall indicate whether the colour information in the fields x-axis and y-axis is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.
B	This field shall indicate whether the Brightness information in the field Brightness is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.
107	G1, couleur XY	État	6 octets 242.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer les coordonnées XY définies comme état du groupe.				

### 19.3.2.6.2 XY (objets séparés)

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
95	G1, couleur X	Valeur	2 octets 7.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la valeur X entre 0 et 65535.				
98	G1, couleur Y	Valeur	2 octets 7.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la valeur Y entre 0 et 65535.				
107	G1, couleur X	État	2 octets 7.001	CRT
Utilisez cet objet pour définir la valeur X entre 0 et 65535.				
109	G1, couleur Y	État	2 octets 7.001	CRT
Utilisez cet objet pour définir la valeur Y entre 0 et 65535.				

### 19.3.2.7 Température de couleur + RGB



#### 19.3.2.7.1 Température de couleur + RGB (objets combinés de 3 octets DPT 232.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
95	G1, couleur RGB	Valeur	3 octets 232.600	CW
La couleur peut être définie comme RGB dans le groupe via cet objet. Les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge sont indiquées dans les octets inférieurs dans la plage de valeurs de 0 ... 100 %. Dans le 5e octet, 4 bits indiquent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.				
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
102	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				


107	G1, couleur RGB	État	3 octets 232.600	CRT
Envoie la couleur RGB définie comme état du groupe.				
108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.7.2 Température de couleur + RGB (objets séparés RGB)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
98	G1, couleur (RGB rouge)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
99	G1, couleur (RGB verte)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
100	G1, couleur (RGB bleue)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
102	G1, commande couleur atténuation	Valeur	1 octet 5.001	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
103	G1, couleur (RGB) rouge atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur rouge du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
104	G1, couleur (RGB) verte atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur verte du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
105	G1, couleur (RGB) bleue atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur bleue du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT

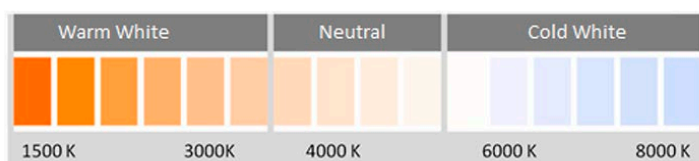
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
109	G1, couleur (RGB rouge)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur rouge définie comme état du groupe.				
110	G1, couleur (RGB verte)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur verte définie comme état du groupe.				
111	G1, couleur (RGB bleue)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur bleue définie comme état du groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.7.3 Température de couleur + RGB (objets séparés HSV)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
98	G1, teinte couleur (HSV)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Définit la couleur via une valeur HSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.				
				
99	G1, saturation couleur (HSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0 et 100 % peut être transmise.				
102	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
La couleur du groupe peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 3, diminuez l'angle en supprimant le bit 3. La suppression des bits 0 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.				
103	G1, commande couleur atténuation teinte	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la teinte d'un groupe. Le bit 3 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle des couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.				

104	G1, commande couleur atténuation saturation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Voir changement de teinte ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement				
108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
109	G1, teinte couleur (HSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la teinte configurée comme état de groupe.				
110	G1, saturation couleur (HSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la saturation configurée comme état de groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.8 Température de couleur + RGBW



#### 19.3.2.8.1 Température de couleur + RGBW (objets combinés de 6 octets DPT 251.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
95	G1, couleur RGBW	Valeur	6 octets 251.600	CW
La couleur peut être définie comme RGB dans le groupe via cet objet. Les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge sont indiquées dans les octets inférieurs dans la plage de valeurs de 0 ... 100 %. Dans le 5e octet, 4 bits indiquent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.				
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
102	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
107	G1, couleur RGBW	État	6 octets 251.600	CRT
Envoie la couleur RGB définie comme état du groupe.				
108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT


Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.8.2 Température de couleur + RGBW (objets séparés RGBW)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
98	G1, couleur (RGB rouge)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de rouge (R) sont transmises.				
99	G1, couleur (RGB verte)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de vert (V) sont transmises.				
100	G1, couleur (RGB bleue)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de bleu (B) sont transmises.				
101	G1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.				
102	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
Modifie la température de couleur dans le groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
103	G1, couleur (RGB) rouge atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur rouge du groupe. Le bit 4 est défini pour augmenter le composant rouge et supprimé pour diminuer le composant rouge. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
104	G1, couleur (RGB) verte atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur verte du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
105	G1, couleur (RGB) bleue atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la couleur bleue du groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
106	G1, couleur blanche atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW

Utilisez cet objet pour modifier le blanc dans le groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
109	G1, couleur (RGB rouge)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur rouge définie comme état du groupe.				
110	G1, couleur (RGB verte)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur verte définie comme état du groupe.				
111	G1, couleur (RGB bleue)	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la couleur bleue définie comme état du groupe.				
112	G1, couleur blanche	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie le blanc défini comme état du groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.2.8.3 Température de couleur + RGBW (objets séparés HSVW)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
96	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Définit la température de couleur dans le groupe.				
97	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la température de couleur du groupe entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.				
98	G1, teinte couleur (HSV)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Définit la couleur via une valeur HSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.				
				

99	G1, saturation couleur (HSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0 et 100 % peut être transmise.				
101	G1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la couleur du groupe. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.				
102	G1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
La couleur du groupe peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 3, diminuez l'angle en supprimant le bit 3. La suppression des bits 0 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.				
103	G1, commande couleur atténuation teinte	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier la teinte d'un groupe. Le bit 3 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle des couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.				
104	G1, commande couleur atténuation saturation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Voir changement de teinte ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement				
106	G1, couleur blanche atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Utilisez cet objet pour modifier le blanc dans le groupe. Description de la modification de couleur (rouge).				
108	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Envoie la température de couleur définie comme état du groupe.				
109	G1, teinte couleur (HSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la teinte configurée comme état de groupe.				
110	G1, saturation couleur (HSV)	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie la saturation configurée comme état de groupe.				
112	G1, couleur blanche	État	1 octet 5.003	CRT
Envoie le blanc défini comme état du groupe.				
113	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Envoie la température de couleur relative définie comme état du groupe.				

### 19.3.3 Analyse et service des objets de groupe

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
92	G1, état d'erreur	Oui/Non	1 bit 1.001	CRT
<b>Attention :</b> L'objet 92 est indiqué pour le paramètre suivant : <u>G1 --&gt; Analyse et service--&gt;</u> « Type d'objet d'état d'erreur ». Cet objet est utilisé pour envoyer l'état des erreurs de lampe, de ballast et de convertisseur au sein du groupe.				
94	G1, valeur limite d'erreurs dépassée	Oui/Non	1 bit	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que le total de toutes les erreurs de lampes reconnues dans le segment DALI dépasse le seuil défini.				
94a	G1, seuil d'erreurs au total	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler le taux d'erreurs total du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
94b	G1, seuil d'erreurs en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En alternative, cet objet est utilisé pour rapporter le taux d'erreurs en pourcentage du nombre total de lampes dans le segment DALI.				
114	G1, réinitialiser les heures de fonctionnement	Oui/Non	1 bit 1.015	CW
Réinitialise les heures de fonctionnement d'un groupe via la valeur « 1 ».				
<b>Remarque :</b> L'objet 76-78 est indiqué pour le paramètre suivant : <u>G1--&gt; Analyse et service --&gt;</u> « Calcul des heures de fonctionnement » = Oui.				
115	G1, heures d'utilisation (secondes)	Valeur	4 octets 13.100	CW
Compte les heures d'utilisation dans le groupe. La valeur est transmise en secondes selon la norme DPT 13.100.				
115a	G1, heures d'utilisation (heures)	Valeur	4 octets 12.102	CW
Compte les heures d'utilisation dans le groupe. La valeur est transmise en heures selon DPT 12.102.				
116	G1, durée de vie dépassée	Oui/Non	1 bit 1.005	CW
Indique si la durée de vie maximale définie dans les paramètres a été dépassée. <b>Remarque :</b> si la valeur seuil est dépassée, une alarme est envoyée via cet objet (en envoyant la valeur '1'). Une alarme est renvoyée pour chaque heure de fonctionnement supérieure à la valeur de seuil.				
117	G1, puissance active	Valeur	4 octets 14.056	CRT
Cet objet fournit la puissance active totale de tous les ballasts du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252, qui sont affectés dans ce groupe.				
117a	G1, énergie active	Valeur	4 octets 13.010	CRT
Cet objet fournit l'énergie active totale de tous les ballasts du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252, qui sont affectés dans ce groupe.				

## 19.4 Objets de ballast unique

### 19.4.1 Comportement des objets de ballast unique

Un objet de communication est disponible pour chacun des 64 ballasts connectés et les lampes correspondantes pour afficher l'état d'erreur. (Exemple ballast 1) :

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
629	Ballast 1, commutation	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW

MTN6725-0101

Utilisez cet objet pour allumer ou éteindre un ballast s'il n'est pas en mode spécial (mode de test, éclairages de secours, mode panique/d'urgence).				
630	Ballast 1, variation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour la variation relative d'un ballast qui n'est pas en mode spécial (mode de test, éclairages de secours, mode panique/d'urgence). Le bit 4 est défini pour augmenter la luminosité et supprimé pour diminuer la luminosité. Les bits 1 à 3 se réfèrent à la taille de l'incrément. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt.				
631	Ballast 1, définir la valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW
Définit la valeur du ballast 1, sauf s'il est en mode spécial (mode de test, éclairages de secours, mode panique/d'urgence).				
632	Ballast 1, activer	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
<b>Remarque :</b> L'objet 562 est indiqué pour le paramètre suivant : BALLAST 1 -->Généralités -->Fonction de l'objet supplémentaire. Utilisez cet objet pour activer le fonctionnement du ballast1 : Objet = 0 → Fonctionnement désactivé Objet = 1 → Activer le fonctionnement				
632a	ECG1, désactiver	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Utilisez cet objet pour désactiver le fonctionnement du ballast 1 : Objet = 0 → Activer le fonctionnement Objet = 1 → Fonctionnement désactivé				
633	Ballast 1, état	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
Envoie l'état de commutation du ballast. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme MARCHÉ.				
634	Ballast 1, état	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Envoie l'état de la valeur ballast.				

## 19.4.2 Commande couleur des objets de ballast unique

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs																																																		
636	Ballast 1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW																																																		
Définit la température de couleur du ballast 1.																																																						
636a	Ballast 1, couleur RGB	Valeur	3 octets 232.600	CW																																																		
Définit la couleur du ballast 1 en RGB.																																																						
<table border="1"> <tr> <td><b>Format:</b></td> <td colspan="3">3 octets: U<sub>6</sub>U<sub>6</sub>U<sub>6</sub></td> </tr> <tr> <td>octet nr.</td> <td>3 MSB</td> <td>2</td> <td>1 LSB</td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>R</td> <td>G</td> <td>B</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> <td>UUUUUUUU</td> </tr> <tr> <td><b>Encoding:</b></td> <td colspan="3">All values binary encoded.</td> </tr> <tr> <td><b>Range:</b></td> <td colspan="3">R, G, B: 0 to 255</td> </tr> <tr> <td><b>Unit:</b></td> <td colspan="3">None</td> </tr> <tr> <td><b>Resol.:</b></td> <td colspan="3">1</td> </tr> <tr> <td><b>PDT:</b></td> <td colspan="3">PDT_GENERIC_03</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Datapoint Types</b></td> </tr> <tr> <td><b>ID:</b></td> <td><b>Name:</b></td> <td><b>Range:</b></td> <td><b>Resol.:</b></td> <td><b>Use:</b></td> </tr> <tr> <td>232.600</td> <td>DPT_Colour_RGB</td> <td>R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255</td> <td>R: 1 G: 1 B: 1</td> <td>G</td> </tr> </table>					<b>Format:</b>	3 octets: U <sub>6</sub> U <sub>6</sub> U <sub>6</sub>			octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	field names	R	G	B	encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU	<b>Encoding:</b>	All values binary encoded.			<b>Range:</b>	R, G, B: 0 to 255			<b>Unit:</b>	None			<b>Resol.:</b>	1			<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_03			<b>Datapoint Types</b>				<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Range:</b>	<b>Resol.:</b>	<b>Use:</b>	232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G
<b>Format:</b>	3 octets: U <sub>6</sub> U <sub>6</sub> U <sub>6</sub>																																																					
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB																																																			
field names	R	G	B																																																			
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU																																																			
<b>Encoding:</b>	All values binary encoded.																																																					
<b>Range:</b>	R, G, B: 0 to 255																																																					
<b>Unit:</b>	None																																																					
<b>Resol.:</b>	1																																																					
<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_03																																																					
<b>Datapoint Types</b>																																																						
<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Range:</b>	<b>Resol.:</b>	<b>Use:</b>																																																		
232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G																																																		
636b	Ballast 1, couleur RGBW	Valeur	6 octets 251.600	CW																																																		

MTN6725-0101

Utilisez cet objet pour définir la couleur du ballast 1 comme RGBW. Entrez les valeurs de couleur pour le blanc, le bleu, le vert et le rouge entre 0 et 100 % dans les octets de poids fort. 4 bits dans le 1er octet déterminent si les valeurs chromatiques correspondantes sont valides.

Datapoint Type					
DPT_Name:		DPT_Colour_RGBW			
DPT_Format:		U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> U <sub>8</sub> r <sub>4</sub> B <sub>4</sub>		DPT_ID:	251.600
Field	Description	Supp.	Range	Unit	Default
R	Colour Level Red	M	0 % to 100 %	-	-
G	Colour Level Green	M	0 % to 100 %	-	-
B	Colour Level Blue	M	0 % to 100 %	-	-
W	Colour Level White	M	0 % to 100 %	-	-
m <sub>R</sub>	Shall specify whether the colour information red in the field R is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m <sub>G</sub>	Shall specify whether the colour information green in the field G is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m <sub>B</sub>	Shall specify whether the colour information blue in the field B is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m <sub>W</sub>	Shall specify whether the colour information white in the field W is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.

636c	Ballast 1, couleur XY	Valeur	6 octets 242.600	CW
------	-----------------------	--------	---------------------	----

Utilisez cet objet pour définir la couleur via les coordonnées XY du groupe. Le niveau de luminosité est saisi dans le deuxième octet par une valeur comprise entre 0 et 100 %, suivie des coordonnées Y et X comprises entre 0 et 65535. 2 bits dans l'octet inférieur déterminent si la luminosité et les valeurs XY sont valides.

Datapoint Types		
ID:	Name:	Use:
242.600	DPT_Colour_xyY	FB

Data fields	Description	Range	Unit	Resol.
x-axis	x-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.
y-axis	y-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.

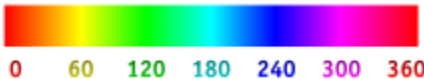
**Additional encoding information**  
The x – and y – ordinate of the xyY colour scheme have a value between 0 and 1. This value shall be linearly mapped onto the range from 0 to 65 535, by multiplying the unencoded coordinate value by 65 535 and rounding to the nearest integer value. For decoding, the inverse operation shall be done.

Brightness	Brightness of the colour	0 % to 100 %	%	None.
------------	--------------------------	--------------	---	-------

**Additional encoding information**  
The brightness shall be encoded as in DPT\_Scaling (5.001).

C	This field shall indicate whether the colour information in the fields x-axis and y-axis is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.
B	This field shall indicate whether the Brightness information in the field Brightness is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.

MTN6725-0101

636d	Ballast 1, couleur (HSV) teinte	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Définit la couleur du ballast 1 via une valeur HSV. Une valeur comprise entre 0° et 360° peut être transmise. N'oubliez pas que le type de données 5.003 utilisé ne permet qu'une résolution d'environ 1,4°.</p> 				
637	Ballast 1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Définit la température de couleur du ballast 1 relativement entre 0 et 100 %. La plage de valeurs 0 à 100 % est automatiquement convertie en la plage de température de couleur possible.</p>				
637a	Ballast 1, couleur (HSV) saturation	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Utilisez cet objet pour définir la saturation. Une valeur comprise entre 0 et 100 % peut être transmise.</p>				
638	Ballast 1, couleur blanche	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Définit la couleur du ballast 1. Les valeurs de blanc (B) sont transmises.</p>				
639	Ballast 1, commande couleur atténuation	Plus chaud/plus froid	4 bits 3.007	CW
<p>La couleur du ballast 1 peut être modifiée à l'aide de cet objet. Augmentez l'angle en réglant le bit 4, diminuez l'angle en supprimant le bit 4. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Cela signifie que toute la circonférence du cercle peut être parcourue et que toutes les couleurs peuvent être définies.</p>				
639a	Ballast 1, couleur (HSV) atténuation teinte	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
<p>Utilisez cet objet pour modifier la teinte du ballast 1. Le bit 4 est défini pour augmenter l'angle et supprimé pour diminuer l'angle. La suppression des bits 1 à 3 est interprétée comme un télégramme d'arrêt. Comme le cercle des couleurs est accessible dans son ensemble, n'importe quelle couleur peut être définie.</p>				
640	Ballast 1, couleur (HSV) atténuation saturation	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
<p>Voir changement de teinte ci-dessus. La valeur comprise entre 0 et 100 % est augmentée progressivement</p>				
641	Ballast 1, couleur blanche atténuée	Plus clair/plus sombre	4 bits 3.007	CW
<p>Utilisez cet objet pour modifier la couleur blanche du ballast 1.</p>				
642	Ballast 1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
<p>Cet objet envoie la température de couleur définie comme état du ballast1.</p>				
642a	Ballast 1, couleur RGB	État	3 octets 232.600	CRT
<p>Cet objet envoie la couleur RGB définie comme état du ballast 1.</p>				
642b	Ballast 1, couleur RGBW	État	6 octets 251.600	CRT
<p>Cet objet envoie la couleur RGBW définie comme état du ballast 1.</p>				
642c	Ballast 1, couleur XY	État	6 octets 242.600	CRT
<p>Cet objet envoie la couleur XY définie comme état du ballast 1.</p>				

642d	Ballast 1, couleur (HSV) teinte	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la teinte de couleur (HSV) réglée comme état du ballast 1.				
643	Ballast 1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la température de couleur relative comme état du ballast 1.				
643a	Ballast 1, couleur (HSV) saturation	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la saturation de couleur (HSV) réglée comme état du ballast 1.				
644	Ballast 1, couleur blanche	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet envoie la couleur blanche définie (W) comme état du ballast 1.				

### 19.4.3 Réglage d'urgence de ballast unique

#### 19.4.3.1 Objets conformément à la nouvelle norme KNX :

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
645	Convertisseur 1, début du test	Démarrage	1 octet 20.611	CW
<p>Utilisez cet objet pour lancer un test de longue durée, un test de fonction et une requête d'état de batterie du convertisseur. Les différents bits ont la signification suivante :</p> <p>20.611      DPT_Converter_Test_-Control      <b>Codage</b>  0 : réservé, sans effet  1 : lancer le test fonctionnel (FT) selon l'instruction DALI 227  2 : lancer le test de durée (DT) selon l'instruction DALI 228  3 : lancer le test de durée partielle (PDT) <b>non pris en charge</b>  4 : arrêter le test selon l'instruction DALI 229  5 à 255 : réservé, sans effet</p> <p><b>Remarque :</b> Les tests simultanés sur le même convertisseur DALI sont pris en charge. Ce DPT contrôle un test d'un convertisseur DALI. Il permet également d'arrêter un test en cours d'exécution.</p> <p>Attention : La passerelle ne prend pas en charge le « test de durée partielle » et cette instruction n'est donc pas active !</p>				

646	Convertisseur 1, résultat du test	Test	6 octets 245.600	CRT																				
Cet objet indique l'état du convertisseur en fonction du type de point de données Konnex 245.600.																								
<p><b>6.9 DPT_Converter_Test_Result</b></p> <table border="1"> <tr> <td><b>Format:</b></td> <td>6 octets: N<sub>4</sub>N<sub>4</sub>N<sub>4</sub>N<sub>2</sub>N<sub>2</sub>N<sub>2</sub>U<sub>16</sub>U<sub>8</sub></td> </tr> <tr> <td>octet nr.</td> <td>6<sub>MSB</sub>      5      4      3      2</td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>LTRF LTRD LTRP 0000 SFSDSP00 LDTR</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>NNNNNNNNN NNNN r r r r NNNNNN r r UUUUUUUUU UUUUUUUUU</td> </tr> <tr> <td>octet nr.</td> <td>1<sub>LSB</sub></td> </tr> <tr> <td>field names</td> <td>LPDTR</td> </tr> <tr> <td>encoding</td> <td>UUUUUUUUU</td> </tr> <tr> <td><b>Unit:</b></td> <td>None.</td> </tr> <tr> <td><b>Resol.</b></td> <td>(not applicable)</td> </tr> <tr> <td><b>PDT:</b></td> <td>PDT_GENERIC_06</td> </tr> </table>					<b>Format:</b>	6 octets: N <sub>4</sub> N <sub>4</sub> N <sub>4</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub> U <sub>16</sub> U <sub>8</sub>	octet nr.	6 <sub>MSB</sub> 5      4      3      2	field names	LTRF LTRD LTRP 0000 SFSDSP00 LDTR	encoding	NNNNNNNNN NNNN r r r r NNNNNN r r UUUUUUUUU UUUUUUUUU	octet nr.	1 <sub>LSB</sub>	field names	LPDTR	encoding	UUUUUUUUU	<b>Unit:</b>	None.	<b>Resol.</b>	(not applicable)	<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_06
<b>Format:</b>	6 octets: N <sub>4</sub> N <sub>4</sub> N <sub>4</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub> U <sub>16</sub> U <sub>8</sub>																							
octet nr.	6 <sub>MSB</sub> 5      4      3      2																							
field names	LTRF LTRD LTRP 0000 SFSDSP00 LDTR																							
encoding	NNNNNNNNN NNNN r r r r NNNNNN r r UUUUUUUUU UUUUUUUUU																							
octet nr.	1 <sub>LSB</sub>																							
field names	LPDTR																							
encoding	UUUUUUUUU																							
<b>Unit:</b>	None.																							
<b>Resol.</b>	(not applicable)																							
<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_06																							
<b>Champ de données</b>	<b>Description</b>	<b>Codage</b>	<b>Plage</b>																					
LTRF	Résultat du dernier test FT : résultat du dernier test fonctionnel	0 : inconnu 1 : réussi en temps voulu 2 : délai maximal dépassé 3 : échec, test exécuté en temps voulu 4 : échec, délai maximal dépassé 5 : test arrêté manuellement 6 à 15 : réservé, ne pas utiliser	{0...15}																					
LTRD	Résultat du dernier test DT : résultat du dernier test de durée	0 : inconnu 1 : réussi en temps voulu 2 : délai maximal dépassé 3 : échec, test exécuté en temps voulu 4 : échec, délai maximal dépassé 5 : test arrêté manuellement 6 à 15 : réservé, ne pas utiliser	{0...15}																					
LTRP	Résultat du dernier test PDT : résultat du dernier test de durée partielle	Attention : La passerelle ne prend pas en charge le « test de durée partielle ». Cette zone n'est donc pas utilisée et reste à 0 !																						
SF	Méthode de lancement du dernier FT	0 : inconnu 1 : lancé automatiquement 2 : lancé par la passerelle 3 : réservé Mis à jour après la fin d'un test.	{0...3}																					
SD	Méthode de lancement du dernier DT	Méthode de lancement du dernier DT 0 : inconnu 1 : lancé automatiquement 2 : lancé par la passerelle 3 : réservé Mis à jour après la fin d'un test.	{0...3}																					
SP	Méthode de lancement du dernier PDT	Attention : La passerelle ne prend pas en charge le « test de durée partielle ». Cette zone n'est donc pas utilisée et reste à 0 !																						
LDTR	Contient le temps de décharge de la batterie résultant du dernier test de durée réussi (DT). Selon DALI Cmd. 243	DPT 7.006 DPT_TimePeriodMin La valeur max. de 510 min doit être interprétée comme 510 min ou plus.	{0...510}																					

LPDTR	Résultat du dernier PDT Indique le niveau de charge de la batterie restant après le dernier PDT	Attention : La passerelle ne prend pas en charge le « test de durée partielle ». Cette zone n'est donc pas utilisée et reste à 0 !
-------	--	--

647	Convertisseur 1, état	État	2 octets 244.600	CRT
-----	-----------------------	------	---------------------	-----

Cet objet indique l'état du convertisseur en fonction du type de point de données Konnex 244.600.

### 6.8 DPT\_Converter\_Status

<b>Format:</b>	2 octets: N <sub>4</sub> B <sub>4</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub> N <sub>2</sub>	
octet nr.	2 <sub>MSB</sub>	1 <sub>LSB</sub>
field names	CM HS	FP DP PP CF
encoding	NNNNBBBB	NNNNNNNN
<b>Unit:</b>	None.	
<b>Resol.</b>	(not applicable)	
<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_02	
<b>Datapoint Types</b>		
<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Usage:</b>
244.600	DPT_Converter_Status	FB

Champ de données	Description	Codage	Plage
CM	Mode convertisseur selon la machine à états de convertisseur DALI	0 : inconnu 1 : mode normal activé, tout OK 2 : mode d'inhibition activé 3 : mode d'inhibition câblé activé 4 : mode de repos activé 5 : mode d'urgence activé 6 : mode d'urgence étendu activé 7 : FT en cours 8 : DT en cours 9 à 15 : réservés. Doit être 0.	{0...15}
HS	État du matériel	Bit 0 : inhibition câblée activée Bit 1 : commutateur câblé activé Bits 2 et 3 : réservés. Doit être 0.	{0,1}
FP	Test de fonction en attente	0 : inconnu 1 : aucun test en attente 2 : test en attente 3 : réservé REMARQUE 26 Les informations relatives à un test en cours d'exécution sont données dans le champ Mode convertisseur. REMARQUE 27 L'état « Inconnu » peut par exemple se produire à la mise sous tension.	{0...3}

DP	Test de durée en attente	Test de durée en attente 0 : inconnu 1 : aucun test en attente 2 : test en attente 3 : réservé REMARQUE 28 Les informations relatives à un test en cours d'exécution sont données dans le champ Mode convertisseur. REMARQUE 29 L'état « Inconnu » peut par exemple se produire à la mise sous tension.	{0...3}
PP	Test de durée partielle en attente	Attention : La passerelle ne prend pas en charge le « test de durée partielle ». Cette zone n'est donc pas utilisée et reste à 0 !	
CF	Erreur du convertisseur	Indique qu'une ou plusieurs erreurs ont été détectées. Pour plus d'informations sur le type d'erreur, consultez le document CTR. 0 : inconnu 1 : aucune erreur détectée 2 : erreur détectée 3 : réservé	{0...3}
648	Convertisseur 1, informations sur la batterie	État	2 octets 7.001 CRT

Cet objet rapporte l'état de la batterie en fonction du type de point de données Konnex 246.600.

### 6.10 DPT\_Battery\_Info

<b>Format:</b>	2 octets: r4B4U8	
octet nr.	2MSB	1LSB
field names	0000 BS	BCL
encoding	r r r r B B B B	N N N N N N N N
<b>Unit:</b>	None.	
<b>Resol.</b>	(not applicable)	
<b>PDT:</b>	PDT_GENERIC_02	
Datapoint Types		
<b>ID:</b>	<b>Name:</b>	<b>Usage:</b>
246.600	DPT_Battery_Info	FB

Noms des champs	Description	Codage	Plage
BS	État de la batterie	Bit 0 : Erreur de batterie selon l'instruction DALI 252 Bit 1 : erreur de durée de batterie selon l'instruction DALI 252 Bit 2 : batterie entièrement chargée Bits 3 à 7 : réservés, doit être 0	{0, 1}
BCL	Niveau de charge de la batterie Indique le niveau de charge récent	0 : point de décharge profond ... 254 : batterie entièrement chargée 255 : inconnu ou non pris en charge Selon DALI Cmd. 241	{0...255}

### 19.4.3.2 Objets selon les versions antérieures

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Indicateurs
645	Convertisseur 1, début du test	Démarrage	1 octet	CW
<p>Cet objet permet de lancer un test de longue durée, un test de fonction et une requête d'état de batterie du convertisseur. Les différents bits ont la signification suivante :</p> <p>Bit 0 → Lancer le test fonctionnel            Bit 1 → Test fonctionnel en attente            Bit 2 → Lancer le test de durée            Bit 3 → Test de durée en attente            Bit 4 → Interroger l'état de la batterie            Bit 5 → Requête d'état de la batterie en attente            Bit 6 → Test fonctionnel en cours            Bit 7 → Test de durée en cours</p>				
646	Convertisseur 1, résultat du test	Test	3 octets	CRT
<p>Cet objet permet d'analyser les résultats des tests de fonction et de durée, ainsi que l'état de la batterie. Les différents bits ont la signification suivante :</p> <p>Bits 23 à 16 → Si le test est un test fonctionnel ou de batterie : état de la batterie 0...100 %            → Si le test est un test de durée : délai du test de durée par étapes de 2 minutes</p> <p>Bit 15 → Erreur lors du test de durée            Bit 14 → Erreur lors du test fonctionnel            Bit 13 → Délai maximal du test de durée dépassé            Bit 12 → Délai maximal du test fonctionnel dépassé            Bit 11 → Lampe de secours défectueuse            Bit 10 → Batterie défectueuse            Bit 9 → Heures d'utilisation de la batterie trop faibles            Bit 8 → Convertisseur défectueux            Bit 7 → Test de durée en attente            Bit 6 → Test fonctionnel en attente            Bit 5 → Test de durée en cours            Bit 4 → Test fonctionnel en cours            Bit 3 → Échec du dernier test            Bit 2 → Le dernier test était une requête de batterie            Bit 1 → Le dernier test était un test de durée            Bit 0 → Le dernier test était un test fonctionnel</p>				

### 19.4.4 Analyse et service des objets de ballast unique

635a	Ballast 1, état d'erreur	État	1 bit 1.005	CRT
Envoie l'état d'erreur des lampes, des ballasts et des convertisseurs.				
635b	Ballast 1, état d'erreur	État	1 octet 5.010	CRT
Envoie l'état d'erreur des lampes, des ballasts et des convertisseurs. Bit 0 → Erreur de lampe Bit 1 → Erreur de ballast Bit 2 → Erreur de convertisseur				
649	Ballast 1, réinitialisation des heures de fonctionnement	Oui/Non	1 bit 1.015	CW
Réinitialise le compteur d'heures d'utilisation. <b>Remarque :</b> L'objet 579-581 est indiqué pour le paramètre suivant : Ballast1 --> Analyse et service --> « Calcul des heures de fonctionnement » = Oui.				

650	Ballast 1, heures de fonctionnement (secondes)	Valeur	4 octets 13.100	CRT
Les heures d'utilisation d'une lampe en secondes sont envoyées via cet objet. Le compteur interne peut être réglé sur 0 (réinitialisation) ou une autre valeur via cet objet. <b>N'oubliez pas</b> : l'indicateur « Write » est désactivé lors du pré-réglage.				
650a	Ballast 1, heures de fonctionnement (heures)	Valeur	4 octets 12.102	CRT
Les heures d'utilisation d'une lampe en heures sont envoyées via cet objet. Le compteur interne peut être réglé sur 0 (réinitialisation) ou une autre valeur via cet objet. <b>N'oubliez pas</b> : l'indicateur « Write » est désactivé lors du pré-réglage.				
651	Ballast 1, durée de vie dépassée	Oui/Non	1 bit 1.002	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer un message d'état lorsque la durée de vie configurée d'une lampe est dépassée.				
652	Ballast 1, puissance active	Valeur	4 octets 14.056	CRT
Cet objet fournit la puissance active du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252.				
652a	Ballast 1, énergie active	Valeur	4 octets 13.010	CRT
Cet objet fournit l'énergie active du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252.				

## 19.5 Objets de capteur de luminosité/détecteur de mouvement

Un ensemble d'objets de communication est disponible pour chacun des 8 détecteurs de mouvement possibles. Les objets suivants sont disponibles (exemple MB 1) :

2165	MB1, commutation de mouvement	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
La sortie est commutée lors de la détection du mouvement.				
2165a	MB1, définir la valeur de mouvement	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Une certaine valeur peut être envoyée lors de la détection du mouvement				
2165b	MB1, définir le scénario de mouvement	Activer	1 octet 17.001	CRT
Lorsque le mouvement est détecté, un scénario affecté est démarré.				
2167	MB1, mouvement arrêté	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW
Entrée : La présence peut être désactivée directement via cet objet et le détecteur est réinitialisé.				
2168	MB1, durée sans détection de mouvement > absence	Durée(s)	2 octets 7.005	CRW
Entrée : durée sans mouvement à régler à l'aide de cet objet. <b>Attention</b> : Les valeurs d'entrée inférieures à 10 secondes seront limitées à 10 secondes. La valeur minimale est de 10 secondes.				
2169	MB1, mouvement externe (présence)	Oui/Non	1 bit 1.001	CW
Entrée : Cet objet peut être utilisé pour maintenir l'« état de présence » par d'autres informations externes. Tant que cette entrée est activée, le mouvement reste en « mode présence ».				

MTN6725-0101

2171	MB1, luminosité	Luminosité	2 octets 9.004	CRT
Envoie la valeur de la luminosité détectée en tant qu'objet au bus.				
2172	MB1, la luminosité est inférieure au seuil	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Envoie un objet au bus lorsque la valeur tombe en dessous du seuil.				
2173	MB1, état d'erreur	État	1 bit 1.005	CRT
Envoie l'état d'erreur en tant qu'objet sur le bus.				
2174	MB1, mode semi-automatique	Démarrage	1 bit 1.010	CW
Démarrer la commande en mode semi-automatique				
2175a	MB1, commande de sortie	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
Sortie : valeur envoyée lorsque la luminosité est inférieure à la valeur de consigne (seuil)				
2175b	MB1, commande de sortie	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Sortie : Valeur envoyée lorsque la luminosité est différente de la valeur de consigne				
2176	MB1, désactivation du mode automatique	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW
Entrée : L'utilisation de cet objet permet d'activer/autoriser la commande d'éclairage ou la détection de mouvement, ou de la désactiver/verrouiller. Par défaut, et après le redémarrage de l'appareil, la commande d'éclairage est activée.				
2177	MB1, état automatique	Désactivé/activé	1 bit 1.011	CRT
Sortie : Cet objet indique l'état de la commande d'éclairage.				
2178	MB1, valeur de consigne de luminosité	Valeur	2 octets 9.004	CRW
Entrée : La valeur de consigne de luminosité est réglable ici.				
2179	MB1, variation de la valeur de consigne de luminosité	Augmenter/réduire la luminosité	4 bits 3.007	CW
Entrée : La valeur de consigne de luminosité peut être modifiée via la variation.				

## 19.6 Objets d'entrées DALI génériques

Un ensemble d'objets de communication est disponible pour chacune des 8 entrées génériques possibles au maximum. Les objets suivants sont disponibles (exemple GI 1) :

2301	GI1, température	Valeur	2 octets 9.001	CRT
La sortie transmet la température actuelle.				
2301a	GI1, humidité	Valeur	2 octets 9.007	CRT
La sortie transmet l'humidité actuelle.				
2301b	GI1, qualité de l'air	CO2	2 octets 9.008	CRT
La sortie transmet la valeur de CO2 actuelle.				
2301c	GI1, qualité de l'air	COV	2 octets 9.008	CRT
La sortie transmet la valeur de COV actuelle.				
2301d	GI1, étalonnage	Valeur	1 octet 5.001	CRT
La sortie transmet la valeur d'étalonnage actuelle.				
2301e	GI1, bruit [dB]	Valeur	1 octet 5.010	CRT
La sortie transmet la valeur actuelle en dB.				
2301f	GI1, 1 octet générique non signé	Valeur	1 octet 5.00x	CRT
La sortie transmet la valeur générique actuelle.				
2301 g	GI1, 2 octets génériques flottants	Valeur	2 octets 9.00x	CRT
La sortie transmet la valeur générique actuelle.				
2302	GI1, xxxx supérieur au seuil	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
La sortie est envoyée en état d'alarme.				
2303	GI1, xxxx inférieur au seuil	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
La sortie est envoyée en état d'alarme.				
2302a	GI1, xxxx alarme 1	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
La sortie est envoyée en état d'alarme.				
2302b	GI1, xxxx alarme 2	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
La sortie est envoyée en état d'alarme.				

## 19.7 Objets de bouton-poussoir

Un ensemble d'objets de communication est disponible pour chacun des 8 boutons-poussoirs possibles au maximum. Chaque bouton-poussoir peut avoir jusqu'à 4 paires de boutons. Les objets suivants sont disponibles (exemple PB 1, paire 1) :

La paire de boutons-poussoirs fonctionne comme une paire connectée.

2325	PB1, paire 1, commutation	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CT
La sortie transmet l'instruction de commutation.				
2326	PB1, paire 1, variation	Augmenter/réduire la luminosité	4 bits 3.007	CT
La sortie transmet l'instruction de variation.				
2325a	PB1, paire 1, volet	Étape	1 bit 1.009	CT
La sortie transmet l'instruction d'étape (ouvrir/fermer) pour les lamelles.				
2326a	PB1, paire 1, volet	Augmenter/réduire la luminosité	1 bit 1.008	CT
La sortie transmet l'instruction de volet pour le déplacement vers le haut/bas.				
2325b	PB1, paire 1, valeur	Valeur	1 octet 5.001	CWTU
La sortie transmet la valeur fixe définie par le paramètre.				
2325c	PB1, paire 1, valeur	Valeur	1 octet 5.001	CWTU
La sortie transmet la valeur variable définie par le paramètre.				
2325d	PB1, paire 1, présence	Marche/Arrêt	1 bit 1.018	CT
La sortie transmet la présence.				

La paire de boutons-poussoirs fonctionne avec des boutons simples.

2325	PB1, paire 1, bouton de commutation à gauche	Bascule Marche Arrêt	1 bit 1.001	CWTU CT
La sortie transmet l'instruction de commutation.				
2326	PB1, paire 1, bouton de commutation à droite	Bascule Marche Arrêt	1 bit 1.001	CWTU CT
La sortie transmet l'instruction de commutation.				
2325a	PB1, paire 1, bouton de commutation à gauche	Valeur	1 octet 5.001	CT
La sortie transmet la valeur.				

MTN6725-0101

2326b	PB1, paire 1, bouton de commutation à droite	Valeur	1 octet 5.001	CT
La sortie transmet la valeur.				
2325a	PB1, paire 1, bouton de scénario à gauche	Démarrer Démarrer/progr ammer	1 octet 17.001 18.001	CT
La sortie transmet l'instruction de scénario.				
2326b	PB1, paire 1, bouton de scénario à droite	Démarrer Démarrer/progr ammer	1 octet 17.001 18.001	CT
La sortie transmet l'instruction de scénario.				

## 19.8 Objets d'entrées KNX génériques

Les objets de communication sont disponibles pour jusqu'à 16 informations KNX génériques. Les objets suivants sont disponibles (exemple KNXI 1) :

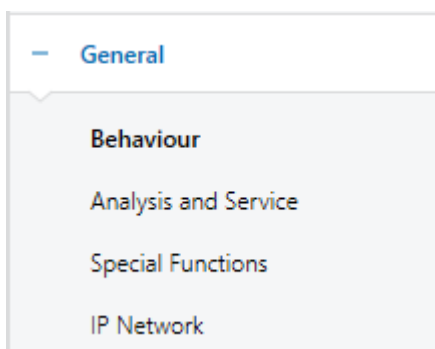
2389	KNXI1	Booléen .....	1 bit 1.001	CWU
L'entrée est lue en fonction du type de point de données sélectionné.				
booléen	[1] 1.xxx			
étalonnage	[5.1] DPT_Scaling			
non signé	[5.10] DPT_Value_1_Ucount			
non signé	[5.4] DPT_Percent_U8			
signé	[6.10] DPT_Value_1_Count			
signé	[6.1] DPT_Percent_V8			
flottant	[9] 9.xxx			
flottant	[9.1] DPT_Value_Temp			
flottant	[9.6] DPT_Value_Pres			
flottant	[9.24] DPT_Power			
flottant	[9.22] DPT_PowerDensity			
flottant	[9.5] DPT_Value_Wsp			
flottant	[9.4] DPT_Value_Lux			
flottant	[9.7] DPT_Value_Humidity			
flottant	[9.10] DPT_Value_Time1			
flottant	[9.21] DPT_Value_Curr			
flottant	[9.20] DPT_Value_Volt			
flottant	[9.8] DPT_Value_AirQuality			
flottant	[9.9] DPT_Value_AirFlow			
flottant	[9.27] DPT_Value_Temp_F			
non signé	[7.1] DPT_Value_2_Ucount			
non signé	[7.13] DPT_Brightness			
signé	[8.1] DPT_Value_2_Count			
flottant	[14] 14.xxx			
flottant	[14.68] DPT_Value_Common_Temperature			
flottant	[14.58] DPT_Value_Pressure			
flottant	[14.56] DPT_Value_Power			
flottant	[14.31] DPT_Value_Energy			
flottant	[14.33] DPT_Value_Frequency			
flottant	[14.10] DPT_Value_Area			
non signé	[12.1] DPT_Value_4_Ucount			
signé	[13.1] DPT_Value_4_Count			
signé	[13.10] DPT_ActiveEnergy			
signé	[13.13] DPT_ActiveEnergy_kWh			
signé	[13.2] DPT_FlowRate_m3/h			

## 20 Paramètres ETS

Les paramètres ETS de l'appareil sont répartis parmi les différentes pages de paramètres. Pour simplifier la présentation, seules les pages de paramètres de l'appareil sélectionné dans l'arborescence des fonctions sont affichées.

### 20.1 Généralités

Cinq pages de paramètres sont disponibles sous le titre « Généralités ». Les paramètres sont décrits ci-dessous.



#### 20.1.1 Page de paramètres : généralités

Paramètre	Réglages						
Nom de l'appareil	KNX DALI Gateway Pro						
Vous pouvez attribuer ici votre propre nom d'appareil. KNX DALI Gateway Pro est pré-réglé.							
Informations supplémentaires sur : ID de projet, ID de circuit, ID de tableau de distribution	<table> <tr> <td>Project-ID</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Circuit-ID</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Distributionboard-ID</td> <td><input type="text"/></td> </tr> </table>	Project-ID	<input type="text"/>	Circuit-ID	<input type="text"/>	Distributionboard-ID	<input type="text"/>
Project-ID	<input type="text"/>						
Circuit-ID	<input type="text"/>						
Distributionboard-ID	<input type="text"/>						
Espace pour des instructions d'installation supplémentaires (en option)							

## 20.1.2 Page de paramètres : comportement

General	Behaviour on KNX Failure	No Action
Behaviour	Behaviour on KNX Voltage Recovery	No Action
Analysis and Service	Senddelay for Status after KNX Recovery	10 Seconds
Special Functions	Light Status Send Condition	Send on Change
IP Network	Send Condition in Dimming Mode	inactive
Groups	Behaviour after Panic Mode	Switch to Last Value
Single ECG	Behaviour after Emergency Test	Switch to Off-Value
	General Soft Start Behaviour	Softstart 1 Second

Paramètre	Réglages
Comportement en cas d'erreur KNX	<b>Aucune action</b> Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt Commuter sur la valeur panique
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement des ballasts/lampes connectés en cas d'erreur KNX.	
Comportement en cas de rétablissement de la tension KNX	<b>Aucune action</b> Commuter sur la dernière valeur Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt
Ce paramètre permet de régler le comportement des ballasts/lampes connectés lors de la récupération de tension KNX ou de la réinitialisation du bus.	
Envoyer le délai pour l'état après la récupération KNX	immédiatement 5 secondes <b>10 secondes</b> 15 secondes 20 secondes 30 secondes 40 secondes 50 secondes 60 secondes
Définit une temporisation pour l'envoi d'objets d'état suite à un rétablissement de la tension KNX ou à une réinitialisation du bus. Sur les installations comportant plus d'une passerelle, le fait de régler différemment ces paramètres peut empêcher tous les appareils d'envoyer un télégramme en même temps.	
État de la lumière Condition d'envoi	Envoi sur demande <b>Envoyer en cas de modification</b> Envoi sur modification et après réinitialisation du bus
Détermine les conditions d'envoi de l'état d'éclairage (état de commutation et état de la valeur) des ballasts et des groupes connectés.	
Envoyer la condition en mode variation	En cas de modification > 2 % En cas de modification > 5 % En cas de modification > 10 % En cas de modification > 20 % <b>désactivé</b>
Utilisez ce paramètre pour définir si et quand vous souhaitez qu'un état de valeur soit envoyé via un télégramme de variation 4 bits pendant la variation (variation relative). Si vous utilisez le paramètre inactif, la valeur n'est envoyée qu'une fois le processus de variation terminé.	
Comportement après le mode panique	Commuter sur la valeur d'arrêt Commuter sur la valeur de commutation <b>Commuter sur la dernière valeur</b>

Utilisez ce paramètre pour déterminer quelle valeur d'éclairage les ballasts/lampes vont adopter après l'arrêt du mode panique. Si vous utilisez « Commuter sur la dernière valeur », la valeur avant le mode panique est enregistrée et la lampe revient ensuite à cette valeur.	
Comportement après test d'urgence	Commuter sur la valeur d'arrêt Commuter sur la valeur de commutation <b>Commuter sur la dernière valeur</b>
Utilisez ce paramètre pour déterminer la valeur lumineuse des ballasts / lampes à adopter une fois l'essai d'urgence terminé. Si vous utilisez « Commuter sur la valeur d'arrêt », la valeur avant le test d'urgence est enregistrée et la lampe revient à cette valeur par la suite.	
Comportement général du démarrage progressif	Pas de démarrage progressif <b>Démarrage progressif 1 seconde</b> Démarrage progressif 1,5 seconde Démarrage progressif 2 secondes
Ce paramètre définit la durée d'atténuation générale si un ballast est activé/désactivé.	

### 20.1.3 Page de paramètres : analyse et service

- General
- Behaviour
- Analysis and Service
- Special Functions
- IP Network
- Groups
- Single ECG
- Motion/Brightness
- Generic DALI Inputs
- Push Buttons
- Generic KNX Inputs

Failure Status Send Condition Send on Change ▼

Cycle Time for DALI Requests 5 Seconds ▼

Type of Central ECG Failure Object  No Object  Dali Diagnose (DPT 238.600)

Failure Objects for Input Devices  No  Yes

Data Type to present operating hours  Seconds (DPT 13.100)  Hours (DPT 12.102)

Function of Failure Object  Total Number of Failures  Failure Rate 0..100%

Threshold for Total Failures 1% ▼

Threshold for Lamp Failures 1% ▼

Threshold for ECG Failures 1% ▼

Threshold for Converter Failures 1% ▼

**Energy Reporting**

**i** ECGs Device Type 51 according DALI Part 252 -Energy Reporting- provide Energy information. Required information can be read from ECG and the value is provided as KNX communication object.

Enable Energy Reporting Active Power [W] ▼

**i** ECGs provide delayed current consumption after changing the switching value. In addition, the value is queried cyclically every hour.

Delay time to read energy data after value change 32 Seconds ▼

Paramètre	Réglages
-----------	----------

État d'échec Condition d'envoi	Envoi sur demande <b>Envoyer en cas de modification</b> Envoi sur modification et après réinitialisation du bus
Définit les conditions dans lesquelles les objets d'état d'erreur des ballasts et des groupes connectés doivent être envoyés.	
Durée de cycle pour interrogation DALI	Aucune interrogation 0,5 seconde 1 seconde 2 secondes 3 secondes 4 secondes <b>5 secondes</b> 6 secondes 7 secondes 8 secondes 9 secondes 10 secondes
Pour analyser les erreurs des ballasts et des lampes, une interrogation périodique doit être envoyée aux ballasts via des télégrammes DALI. Utilisez ce paramètre pour définir les cycles de ces interrogations périodiques.  <b>Attention :</b> Si vous définissez « Aucune interrogation », aucune erreur de ballast et de lampe ne peut plus être reconnue. L'évaluation des luminaires de secours n'est plus possible ! Vous devez donc utiliser ce réglage uniquement pendant les opérations de service ou dans des cas particuliers.	
Type d'objet d'erreur de ballast central	<b>Pas d'objet</b> Diagnostic DALI (DPT 238.600)
Utilisez ce paramètre pour sélectionner si vous souhaitez utiliser l'objet d'erreur central pour les erreurs de ballast et de lampe (numéro d'objet 28, DPT 238.600).	
Objets d'erreur pour appareils d'entrée	<b>Non</b> Oui
Ce paramètre permet d'afficher les objets d'erreur. Ces objets, 8 objets pour les détecteurs de mouvement et les entrées génériques et 8 objets pour les boutons-poussoirs, sont récapitulés à la fin de la liste d'objets.	
Type de données pour présenter les heures d'utilisation	<b>Secondes (DPT 13.100)</b> Heures (DPT 12.102)
Ce paramètre permet de présenter les heures d'utilisation en secondes ou en heures.	
Fonction de l'objet d'erreur	<b>Nombre total d'erreurs</b> Taux d'erreurs 0...100 %
Utilisez ce paramètre pour indiquer si vous souhaitez utiliser les objets d'analyse des erreurs (numéros d'objets 16, 18, 20 et 22) pour signaler le nombre total d'erreurs ou le taux d'erreurs en %.	
Valeur limite pour erreurs totales	<b>1 %</b> 2 % 3 % ..... 100 %
Configure un seuil pour l'objet d'alarme d'erreur générale (objet 16). La valeur de seuil prend en compte toutes les erreurs (erreurs de ballast, de lampe et convertisseur) indépendamment du type d'erreur et les met en relation avec le nombre total de ballasts et de convertisseurs connectés.	
Seuil pour les erreurs de lampe	<b>1 %</b> 2 % 3 % ..... 100 %
Configure une valeur seuil pour l'objet d'alarme d'erreur lampe (objet 18). La valeur de seuil prend en compte toutes les erreurs de lampe par rapport au nombre total de lampes connectées dans le segment DALI.	
Valeur limite pour erreurs de ballast	<b>1 %</b> 2 % 3 % ..... 100 %

Configure une valeur seuil pour l'objet d'alarme d'erreur de ballast (objet 20). La valeur seuil prend en compte toutes les erreurs de ballast par rapport au nombre total de ballasts connectés dans le segment DALI.	
Seuil d'erreurs de convertisseur	<b>1 %</b> <b>2 %</b> <b>3 %</b> ..... <b>100 %</b>
Configure une valeur seuil pour l'objet d'alarme d'erreur de convertisseur (objet 22). La valeur seuil prend en compte toutes les erreurs de convertisseur par rapport au nombre total de convertisseurs connectés dans le segment DALI.	
Activer les rapports énergétiques	<b>Non</b> Puissance active [W] Énergie active [Wh]
Les ballasts du type d'appareil 51 selon la norme DALI, partie 252 « Rapports énergétiques », fournissent des informations sur l'énergie. Les informations requises peuvent être lues à partir du ballast et la valeur est fournie comme objet de communication KNX. Ce paramètre définit le type de rapport.	
Délai de lecture des données d'énergie	Seulement cycliquement toutes les heures 4 secondes... <b>32 secondes</b> ... 60 secondes
Les informations sur l'énergie seront fournies par le ballast sous un certain délai. Ce délai dépend de la façon dont le ballast calcule l'énergie et, par conséquent, cette valeur peut être définie en fonction du type de ballast. <b>Attention :</b> De ce fait, la valeur de la puissance est toujours calculée avec une temporisation. En outre, la valeur est interrogée de manière cyclique toutes les heures. Pour obtenir plus d'informations, reportez-vous au document : <a href="#">6.1 Rapports énergétiques selon la norme DALI, partie 252</a>	

## 20.1.4 Page de paramètres : fonctions spéciales

- General
- Behaviour
- Analysis and Service
- Special Functions
- IP Network
- Groups
- Single ECG
- Motion/Brightness
- Generic DALI Inputs
- Push Buttons
- Generic KNX Inputs

### Manual Operation on Device

Disable Manual Operation

---

### Broadcast

By enabling the Broadcast Function additional objects can be used to Control the DALI -System

Broadcast enabled  No  Yes

---

### Emergency

Type of Objects for Emergency  Objects according new KNX Standard  
 Objects according legacy "old" style

---

### System Diagnostic via IP Network

Enable System Diagnostic  No  Yes

---

### Firmware Update

PIN Code Firmware Update

**i** This PIN Code is requested during update procedure

---

### Scenes

Dimming of Scenes enabled  No  Yes

---

### Energy Saving

Energy Saving Objects enabled  No  Yes

Delay for Switching OFF the ECG Power

Delay for Switching ON the ECGs

Paramètre	Réglages
Activer le fonctionnement sur l'appareil	<b>Non</b> Oui, tous les réglages sont désactivés Oui, sans installation
Avec ce paramètre, le contrôle manuel peut être activé directement sur l'appareil.	
Diffusion activée	<b>Oui</b> Non
Ce paramètre peut être utilisé pour activer la fonction de diffusion en plus du contrôle de groupe. L'activation active un nouvel onglet « Diffusion ». Voir chapitre : <a href="#">20.2 Diffusion</a>	
<p>Broadcast enabled <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes</p> <p><b>Remarque :</b> Lors de l'activation de la fonction de diffusion, des objets supplémentaires permettant de commander le système DALI peuvent être utilisés et d'autres paramètres apparaissent.</p>	

MTN6725-0101

Type d'objets pour les situations d'urgence	<b>Objets conformément à la nouvelle norme KNX</b> Objets selon l'« ancien » style hérité
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p><b>Emergency</b></p> <p>Type of Objects for Emergency</p> <p> <input checked="" type="radio"/> Objects according new KNX Standard  <input type="radio"/> Objects according legacy "old" style         </p> </div>	
Activer les diagnostics système	<b>Non</b> Oui
<p>Permet le diagnostic du système sur le réseau. Si, dans les réglages de sécurité → Réseau IP / Réglages de sécurité, l'option « Communication sur réseau local uniquement » est sélectionnée, la possibilité d'un accès de diagnostic externe est désactivée.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p><b>System Diagnostic via IP Network</b></p> <p>Enable System Diagnostic <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>i</b> Ensure that the webserver is accessible to show System Diagnostic results. Therefore, enable access in the Page "IP Settings".</p> </div> <p>System Diagnostic Multicast Address <input type="text" value="224.0.218.201"/></p> <p>Device Name <input type="text" value="DALIControl e64 Pro"/></p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>i</b> Ensure that all gateways on the same system are working with the same Diagnostic Multicast Address</p> </div> </div>	
Adresse de multidiffusion de diagnostic système	<b>224.0.2.201</b>
Toutes les passerelles appartenant au système doivent communiquer via la même adresse de multidiffusion.	
Nom de l'appareil	
Le nom d'appareil déjà défini sous Réglages généraux s'affiche ici. Il peut également être modifié ici. Ce nom sera affiché ultérieurement sur le site Web.	
Envoyer l'état au moins toutes les	Non <b>30 minutes</b> 60 minutes 120 minutes
Un autre paramètre peut être utilisé pour définir après combien de temps le statut doit être envoyé si aucune modification n'a eu lieu pendant ce temps et qu'aucun événement automatisé n'est donc signalé.	
Supprimer les entrées inactives de la liste après	6 heures 12 heures <b>1 jour</b> 2 jours 3 jours 4 jours
Les entrées inactives (passerelles non actives) sont supprimées après cette période.	

Code PIN pour la mise à jour du micrologiciel	1234
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Firmware Update</b></p> <p>PIN Code Firmware Update <input type="text" value="1234"/></p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 2px; margin-top: 5px;"> <p><b>i</b> This PIN Code is requested during update procedure</p> </div> <p>Ce numéro est demandé lors d'une mise à jour du micrologiciel, voir <a href="#">7.7.3 Mise à jour du micrologiciel</a></p> </div>	
Variation des scénarios activée	<b>Non</b> Oui
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Scenes</b></p> <p>Dimming of Scenes enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> </div>	
Activation des objets d'économie d'énergie	<b>Non</b> Oui
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>Energy Saving</b></p> <p>Energy Saving Objects enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Lorsque cette fonction est activée, un objet à faible consommation d'énergie peut être sélectionné pour les groupes et les ballasts afin de mettre hors tension l'alimentation lorsque l'éclairage est éteint.</p> </div>	
Temporisation de coupure de l'alimentation de ballast	<b>10 secondes</b> 30 secondes 1 minute 2 minutes 5 minutes 10 minutes
Temporisation avant la mise hors tension.	
Temporisation pour l'activation des ballasts	0,1 seconde <b>0,2 seconde</b> 0,3 seconde ... 1 seconde 2 secondes
Retardez jusqu'à ce que les ballasts soient activés. Pendant ce temps, l'actionneur commandant l'alimentation doit avoir commuté en toute sécurité.	

## 20.1.5 Page de paramètres : réseau IP

- General
- Behaviour
- Analysis and Service
- Special Functions
- IP Network
- + Groups
- + Single ECG
- + Motion/Brightness
- + Generic DALI Inputs
- + Push Buttons
- + Generic KNX Inputs

Access via Web Pages enabeld  No  Yes

IP Address Assignment  Fix IP-Address  DHCP

HTTPS Port

---

### Hostname Resolution (mDNS)

**i** Due to security reason this Service shall only be used in trusted internal networks. Please, take care that router are configured to block this Service. The selected host name must be unique in the entire system.

Enable Hostname Resolution (mDNS)  No  Yes

---

### API / MQTT Functionality

**i** By activating this interface a communication to an external Management System can be established

Enable API/MQTT  No  Yes

**x** Attention: if you going to communicate with an external partner, please set "Local Communication" in the next parameter chapter "Security Settings" to "NO"

---

### Security Settings

Communication on local network, only  No  Yes

---

### Webpage Access

**i** Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default or during the first ETS Download!

Override Username and Password with ETS Paramter  No  Yes

Listed below are the existing user names for administrator and user account

Username (Administrator)	admin
Username (User)	user

Paramètre	Réglages
Accès via sites Web activé	<b>Non</b> Oui
Ceci peut être utilisé pour désactiver l'utilisation de base des opérations Web pour des raisons de sécurité. <b>Attention :</b> Une connexion IP est requise pour la mise à jour du micrologiciel. En cas de désactivation, aucune mise à jour du micrologiciel n'est possible !	
Affectation d'adresses IP	Corriger l'adresse IP <b>DHCP</b>

Déterminez si l'appareil reçoit une adresse IP fixe ou dynamique via DHCP. Lorsque vous sélectionnez l'adresse IP fixe, les paramètres supplémentaires suivants s'affichent :

IP Address Assignment	<input checked="" type="radio"/> Fix IP-Address <input type="radio"/> DHCP
IP Address	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
Subnet	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
Gateway	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
DNS Server	<input type="text" value="0.0.0.0"/>
HTTPS Port	<input type="text" value="443"/>

Port HTTP	<b>443</b>
L'appareil dispose d'un serveur Web HTTPS pour visualiser le statut ou effectuer la mise en service. Le port est réglé sur la valeur standard 443.	
<b>Résolution de noms (mDNS)</b>	
Activer la résolution de nom d'hôte (mDNS)	<b>Non</b> Oui
S'il est activé, l'appareil peut être trouvé par ce nom d'hôte	
Nom d'hôte	
Ce paramètre définit le nom d'hôte.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>i</b> Due to security reason this Service shall only be used in trusted internal networks. Please, take care that router are configured to block this Service. The selected host name must be unique in the entire system.</p> </div>	
<b>Fonctionnalité API/MQTT</b>	
Activer API/MQTT	<b>Non</b> Oui
Ce paramètre permet d'activer la fonction API/MQTT. MQTT peut être utilisé pour communiquer avec un courtier externe afin de fournir des données à d'autres systèmes de gestion.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>i</b> By activating this interface a communication to an external Management System can be established</p> </div> <p>Enable API/MQTT <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #f8d7da;"> <p><b>x</b> Attention: if you going to communicate with an external partner, please set "Local Communication" in the next parameter chapter "Security Settings" to "NO"</p> </div> <p><b>En rouge, vous voyez une indication importante au cas où vous souhaiteriez communiquer avec un partenaire externe.</b></p> <p>Les réglages et les instructions d'utilisation de MQTT sont expliqués au chapitre : <a href="#">21 API/MQTT</a>.</p>	
<b>Paramètres de sécurité</b>	
Communication sur réseau local uniquement	<b>Non</b> Oui
Ce paramètre peut être utilisé pour restreindre le fonctionnement et le contrôle de l'appareil via des sites Web. Par défaut, seules les demandes du réseau local sont acceptées.	
<p>Communication on local network, only <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>i</b> The webservice accepts request from local networks, only</p> </div>	
<b>Accès au site internet</b>	
Remplacer le nom d'utilisateur et le mot de passe par le paramètre ETS.	<b>Non</b> <b>Oui</b>

Cette option permet de réinitialiser les mots de passe. Reportez-vous au chapitre [2 KNX Secure](#) pour obtenir des informations détaillées.

**Webpage Access**

**i** Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default!

Override Username and Password with ETS  No  Yes  
 Paramter

**i** Password has to be changed on web page!

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Compte administrateur Entrée (8 caractères)

L'opérateur standard est « administrateur ». Le mot de passe par défaut « **dali** » doit être modifié sur le site internet et ne doit pas dépasser 8 caractères. **Remarque** : Un mot de passe vide n'est pas autorisé.

Compte d'utilisateur Entrée (8 caractères)


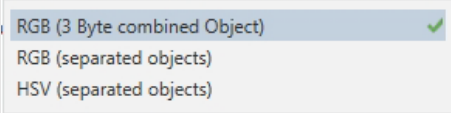
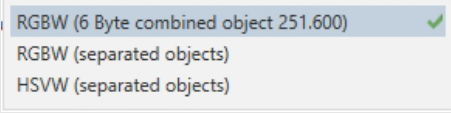

L'opérateur par défaut est « **user** ». Le mot de passe par défaut « **user** » doit être modifié sur le site Web et ne doit pas dépasser 8 caractères. **Remarque** : Un mot de passe vide n'est pas autorisé.

Restriction des droits pour le compte d'utilisateur	User are allowed to control lights	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
	User are allowed to change scene configuration	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
	User are allowed to change effect configuration	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
	User are allowed to change schedule configuration	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
	User are allowed to view emergency reports	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes

Les droits d'utilisateur peuvent être octroyés ou restreints ici.

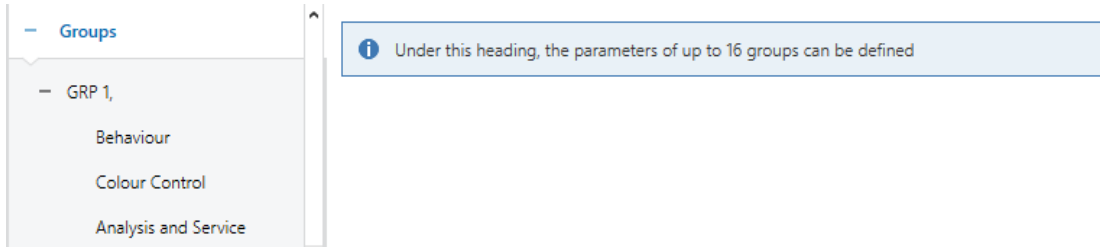
## 20.2 Diffusion

Cet onglet s'affiche si l'option « Diffusion activée » a été activée dans → [Paramètres ETS/Généralités/Fonctions spéciales](#).

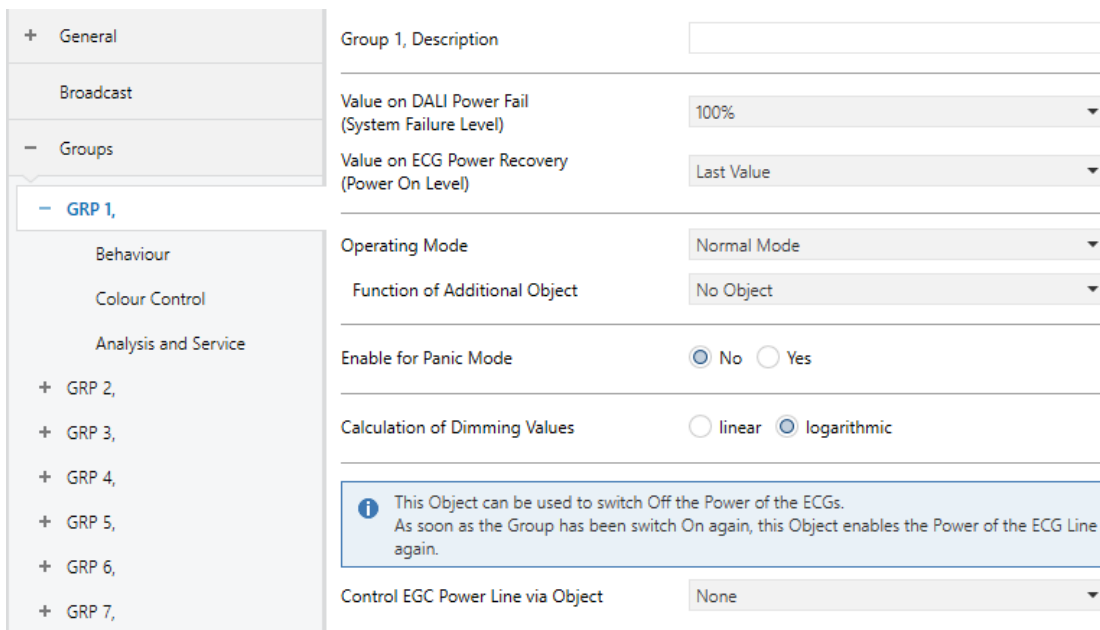
Objets pour la couleur de diffusion	<b>Non</b> Couleur RGB Couleur RGBW Couleur XY
Définit les objets de communication à afficher pour le contrôle des couleurs de diffusion.    Lorsque vous sélectionnez une couleur RGB/RGBW ou XY, une fenêtre de sélection supplémentaire s'affiche.   Sélection de la couleur RGB   Sélection de la couleur RGBW   Sélection de la couleur XY  <b>Remarque :</b> Les informations d'état ne sont mises à jour que si le type de commande couleur correspond au type défini dans le groupe.	
Objet pour la température de couleur de diffusion	<b>Non</b> <b>Oui</b>
Activer l'objet pour la température de couleur de diffusion.	

## 20.3 Groupes

Il existe 4 pages de paramètres pour les réglages de groupe. Les paramètres sont décrits ci-dessous.



### 20.3.1 Groupe général 1 (2...16)




Paramètre	Réglages												
Groupe x, description	par exemple : pièce 1 (fenêtre)												
<p>Ce paramètre permet de définir une description de groupe. La description s'affiche pour tous les objets de communication. Par exemple : pièce 1 (fenêtre)</p> <table border="1"> <tr> <td>G1, Switching, Room1 (window)</td> <td>On/Off</td> </tr> <tr> <td>G1, Dimming, Room1 (window)</td> <td>Brighter/Darker</td> </tr> <tr> <td>G1, Set Value, Room1 (window)</td> <td>Value</td> </tr> <tr> <td>G1, Status, Room1 (window)</td> <td>On/Off</td> </tr> <tr> <td>G1, Status, Room1 (window)</td> <td>Value</td> </tr> <tr> <td>G1, Failure Status, Room1 (window)</td> <td>Yes/No</td> </tr> </table>		G1, Switching, Room1 (window)	On/Off	G1, Dimming, Room1 (window)	Brighter/Darker	G1, Set Value, Room1 (window)	Value	G1, Status, Room1 (window)	On/Off	G1, Status, Room1 (window)	Value	G1, Failure Status, Room1 (window)	Yes/No
G1, Switching, Room1 (window)	On/Off												
G1, Dimming, Room1 (window)	Brighter/Darker												
G1, Set Value, Room1 (window)	Value												
G1, Status, Room1 (window)	On/Off												
G1, Status, Room1 (window)	Value												
G1, Failure Status, Room1 (window)	Yes/No												
Valeur en cas de coupure d'alimentation DALI (niveau de défaillance du système)	0...100 % <b>[100]</b> Dernière valeur												
<p>Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après une coupure de courant DALI. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur en cas de coupure de courant.</p>													
Valeur en cas de rétablissement de l'alimentation de ballast (niveau de mise sous tension)	0...100 % <b>[100]</b> <b>Dernière valeur</b>												

MTN6725-0101

Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après un retour de l'alimentation de ballast. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur lorsque l'alimentation est rétablie.	
Mode de fonctionnement	<b>Fonctionnement normal</b> Fonctionnement continu Mode normal/nuit Mode cage d'escalier
Ce paramètre permet de définir le mode de fonctionnement d'un groupe.	
Valeur en mode permanent (si le mode permanent est sélectionné)	0...100 % <b>[50]</b>
Utilisez ce paramètre pour régler la valeur de toutes les lampes d'un groupe en fonctionnement continu. Dans ce mode, les lampes ne peuvent pas être commutées ni modifiées. Elles restent à la valeur définie.	
Comportement en mode normal/nuit (si sélectionné)	<b>Extinction temporisée</b> Extinction temporisée en 2 étapes Diminution temporisée de la luminosité Activer le fonctionnement continu et ignorer les télégrammes
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le comportement du groupe correspondant si le mode nuit a été activé via l'objet nuit (n°12). Le paramètre n'est affiché que si le groupe est réglé sur « Mode nuit ». Réglages spéciaux :	
<p><b>Extinction temporisée en 2 étapes :</b> 1 minute avant l'heure configurée, la valeur est définie à 50 % de la valeur réelle. Une fois l'heure configurée, la valeur de désactivation est définie.</p> <p><b>Diminution temporisée de la luminosité :</b> 1 minute avant l'heure configurée, la valeur de courant est réduite à la valeur de désactivation.</p> <p><b>Activer le fonctionnement continu et ignorer les télégrammes</b></p>	
Désactivation automatique après	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes <b>5 minutes</b> 10 minutes 15 minutes ... 90 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir l'heure après laquelle un groupe en mode normal/nuit s'éteint automatiquement. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez le mode nuit.	
Comportement en mode cage d'escalier (si sélectionné)	<b>Extinction temporisée</b> Extinction temporisée en 2 étapes Diminution temporisée de la luminosité
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le comportement du groupe correspondant en mode cage d'escalier. Les paramètres sont uniquement indiqués si le groupe est réglé sur « fonction cage d'escalier ».	
<p><b>Extinction temporisée en 2 étapes :</b> 1 minute avant l'heure configurée, la valeur est définie à 50 % de la valeur réelle. Une fois l'heure configurée, la valeur de désactivation est définie.</p> <p><b>Diminution temporisée de la luminosité :</b> 1 minute avant l'heure configurée, la valeur de courant est réduite à la valeur de désactivation.</p>	
Désactivation automatique après	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes <b>5 minutes</b> 10 minutes 15 minutes ... 90 minutes
Utilisez ce paramètre pour régler la durée au bout de laquelle un groupe en mode cage d'escalier s'éteint automatiquement. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Mode cage d'escalier ».	

MTN6725-0101

Fonction de l'objet supplémentaire	<b>Pas d'objet</b> Objet de verrouillage Objet de validation Objet de verrouillage fonction cage d'escalier
Ce paramètre permet de définir la fonction d'un objet supplémentaire. Si vous sélectionnez « Objet de verrouillage », la valeur 1 désactive le fonctionnement du groupe. Si vous sélectionnez « Objet de validation », la valeur 1 active le fonctionnement du groupe. <b>Attention</b> : La fonction « Verrouillage » ne fait référence qu'à l'activation/la désactivation et au réglage de valeurs à l'aide d'objets.  Si vous sélectionnez « Objet de verrouillage fonction cage d'escalier », la valeur 1 désactive uniquement la fonction cage d'escalier. Cela permet de désactiver temporairement la fonction cage d'escalier, par exemple lors du nettoyage.	
Comportement lors de la désactivation	<b>Aucune modification</b> Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement lorsqu'il est désactivé.	
Comportement à l'activation	<b>Aucune modification</b> Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt Passage à l'état reçu pendant la désactivation (verrouillage)
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement en cas d'activation.	
Activé pour le mode panique	<b>Non</b> Oui
Détermine si un groupe doit être considéré en mode panique. Le mode panique est commandé par l'objet central numéro 10.	
Valeur en mode panique	1 % .. 50 % .. 100 %
Utilisez ce paramètre pour sélectionner la valeur de ce mode de fonctionnement.	
Calcul des valeurs de variation	<b>logarithmique</b> linéaire
Définit la courbe de variation du groupe.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #e6f2ff;"> <p> This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the Group has been switch On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.</p> </div>	
Commande de la ligne d'alimentation ballast via un objet	<b>Aucune</b> Économie d'énergie, objets 1... 16
Définissez ici l'objet avec lequel l'alimentation doit être coupée. Ce paramètre n'est visible que si cette fonction a été précédemment définie sur la page de paramètres Généralités → Fonctions spéciales, voir <a href="#">Page de paramètres : Fonctions spéciales</a>	

## 20.3.2 Comportement

+ General	Switch-On Value	100%
Broadcast	Switch-On Behaviour	Set Value Immediately
- Groups	Switch-Off Value	0%
- GRP 1,	Switch-Off Behaviour	Set Value Immediately
Behaviour	Value-Set Behaviour	Set Value Immediately
Colour Control	Time for Dimming	10 Seconds
Analysis and Service	Max. Value for Dimming	100%
+ GRP 2,	Min. Value for Dimming	0%
+ GRP 3,	Min/Max Value is valid for	Dimming Object
+ GRP 4,	Switch-On via Dimming	Switch ON with Value Object
+ GRP 5,	<div style="border: 1px solid blue; padding: 2px;"> <span style="color: blue;">i</span> By using the 3 byte Scaling Speed the dimming time given in ETS parameter will be ignored!         </div>	
+ GRP 6,	Additional SetValue Object incl. Dimming Time	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
+ GRP 7,		
+ GRP 8,		

Paramètre	Réglages
Valeur de commutation	1 % 5 % 10 % ... 95 % <b>100 %</b> Dernière valeur
Utilisez ce paramètre pour régler la valeur de commutation. Si vous sélectionnez « Dernière valeur », la valeur est définie sur la valeur de variation avant la mise hors tension de la lampe.	
Comportement à l'activation	<b>Définir immédiatement la valeur</b> Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement au déclenchement.	
Valeur d'arrêt	<b>0 %</b> 5 % 10 % ... 45 % 50 % ... 95 % <b>99 %</b>
Utilisez ce paramètre pour définir la valeur de désactivation.	

MTN6725-0101

Comportement à la désactivation	<b>Définir immédiatement la valeur</b> Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement à la désactivation.	
Comportement lors de la définition de valeur	<b>Définir immédiatement la valeur</b> Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour configurer le comportement à la réception d'une nouvelle valeur de variation via le paramètre de valeur. N'oubliez pas que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, une durée de variation de 30 s équivaut à un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur dans un scénario ne change que de 50 %, le changement prendra 15 s.	
Temps de variation	3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes
Ce paramètre permet de définir la durée de variation de la variation relative par rapport à une plage de valeurs comprise entre 0 et 100 %.	
Valeur max. de variation	50 % 55 % .... 100 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation maximale qui peut être définie via la variation relative.	
Valeur min. de variation	0 % 0,5 % 1 % ... 5 % .... 50 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation minimale qui peut être définie par la variation relative.	
Valeur min./max. valide pour	Objet de variation Objet de valeur Objet de variation et de valeur
Ce paramètre permet de sélectionner l'objet pour lequel les valeurs minimale et maximale sont valides. Il est possible de régler, par exemple, 60 % par variation et 100 % par réglage de valeur.	

MTN6725-0101

Activation par variation	Non Activation avec objet de variation Activer avec objet de valeur Activer avec objet de variation et de valeur
Utilisez ce paramètre pour sélectionner si un groupe désactivé doit être activé lors de la réception d'un objet de variation de 4 bits relatif, d'un objet de réglage de valeur ou des deux.	
Objet de réglage de valeur supplémentaire incluant la durée de variation.	Non Oui
Détermine si l'objet de réglage de valeur doit être utilisé avec la durée de variation combinée (DPT 225.001). Voir objet n° 50.	
Remarque : Si vous sélectionnez l'objet de 3 octets (combinaison de la valeur et de la durée de variation), la durée de variation dans l'ETS est ignorée.	

### 20.3.3 Commande couleur


+ General	Colour Control Type	Colour Temperature
Broadcast	Colour Temperature Control Type	via DT-8 (normal operation)
- Groups	Dimming up to cold colour	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
- GRP 1,	Colour changing Fading Time via Dimming	fast (10 Seconds)
Behaviour	Colour changing Fading Time	immediately
Colour Control	Behaviour when Switching ON	<input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below
Analysis and Service		
+ GRP 2,		

Paramètre	Réglages
Type de commande couleur	<b>Aucun</b> Température de couleur Couleur RGB Couleur RGBW Couleur XY Température de couleur + RGB Température de couleur + RGBW
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le contrôle de couleur à utiliser dans ce groupe. Assurez-vous que les ballasts de ce groupe prennent également en charge ce type de contrôle.	

#### 20.3.3.1 Température de couleur

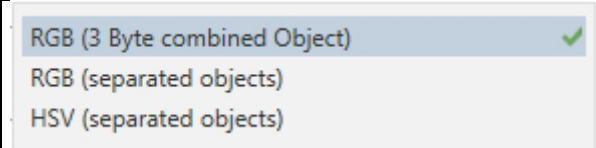
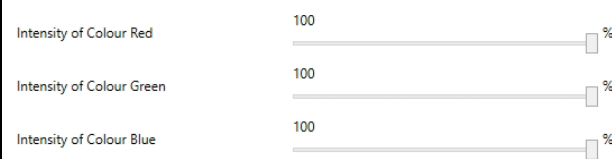

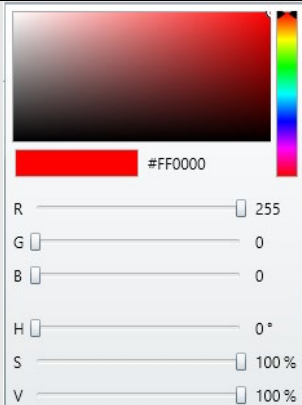

Type de contrôle de température en couleur (lors de la sélection de « Température de couleur »)	<ul style="list-style-type: none"> <li>via DT-8 (normal operation) ✓</li> <li>via DT-6 (LED cold/warm) Master-Group</li> <li>via DT-6 (LED cold/warm) Slave-Group</li> </ul>
Lorsque « Température de couleur » est sélectionné, ces types de contrôles sont pris en charge.	
Via DT-8 (fonctionnement normal)	via DT-8 (normal operation)

MTN6725-0101

Variation jusqu'à la couleur froide	<b>Non</b> Oui
Lorsque cette option est activée, la température de couleur change à mesure que la lumière est intensifiée. Les valeurs correspondantes sont définies dans le paramètre suivant	
Température de couleur avec valeur 0 % Température de couleur avec valeur 100 %	Colour Temperature at Value 0% <input type="text" value="3000"/> °K Colour Temperature at Value 100% <input type="text" value="6000"/> °K
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) dans la lumière atténuée et (froide) dans la lumière intensifiée.	
Temps d'atténuation changement de couleur via la variation	<b>Rapide (10 secondes)</b> Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre est utilisé pour décider de la vitesse à laquelle la température de couleur doit être modifiée lors de la variation.	
Temps d'atténuation changement de couleur	<b>immédiatement</b> 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la température de couleur.	
Comportement lors de l'activation	<b>Conserver la dernière valeur d'objet</b> Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
<b>Remarque :</b> en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - <b>Attention :</b> en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Température de couleur lors de l'activation	<input type="text" value="3000"/> °K
Température de couleur à la mise sous tension avec l'option « Utiliser le paramètre ETS ci-dessous » activée.	
Via DT-6 (LED froide / chaude) groupe maître	<input type="text" value="via DT-6 (LED cold/warm) Master-Group"/>
Ceci permet de régler une température de couleur via 2 groupes DT-6. Par exemple, les bandes de LED de couleur chaude (3000K) sont affectées à un groupe maître et les bandes de LED de couleur froide (6000K) à un groupe esclave	
Colour Temperature by using 2 Groups (one for cold white, one for warm white)	
Colour Temperature for Master LED (warm)	<input type="text" value="1000"/> °K
Colour Temperature for Slave LED (cold)	<input type="text" value="6000"/> °K
Les valeurs réelles des deux LED sont définies ici	
Via DT-6 (LED froide / chaude) groupe esclave	<input type="text" value="via DT-6 (LED cold/warm) Slave-Group"/>
 This Group is controlled by another Master Group. Settings and Objects from the Master are valid.	
Affecter en fonction du groupe maître	<b>Groupe 1</b> Groupe 2 Groupe 3 .... Groupe 16
Affectation du groupe maître concerné.	



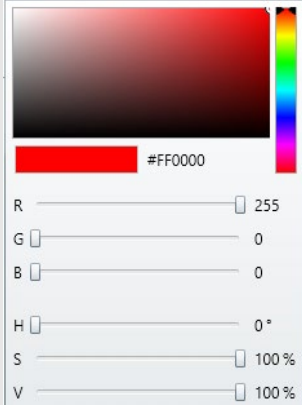

MTN6725-0101

### 20.3.3.2 RGB

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Couleur RGB »)	
Lorsque vous sélectionnez « Couleurs RGB », ces types de commande sont pris en charge.	
Durée de changement de couleur par variation	<b>Rapide (10 secondes)</b> Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre est utilisé pour décider de la vitesse à laquelle la température de couleur doit être modifiée lors de la variation.	
Temps d'atténuation changement de couleur	<b>immédiatement</b> 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la température de couleur.	
Valeur de correction pour LED spéciale	
Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu peut ne pas correspondre exactement aux illuminants et au ballast. Pour effectuer une correction ultérieure, on peut modifier ici la pondération des différentes couleurs. Une intensité de 100 % signifie que cette couleur est contrôlée à 100 %.	
Comportement lors de l'activation	<b>Conserver la dernière valeur d'objet</b> Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
<b>Remarque :</b> en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - <b>Attention :</b> en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Valeur de couleur à l'activation	Colour Value when Switching On <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">#FF0000</span> 
	Ce paramètre définit la couleur RGB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  l'ETS.

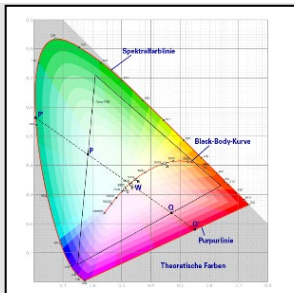
### 20.3.3.3 RGBW

MTN6725-0101

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Couleur RGBW »)	<input checked="" type="checkbox"/> RGBW (6 Byte combined object 251.600) ✓ <input type="checkbox"/> RGBW (separated objects) <input type="checkbox"/> HSVW (separated objects)
Lorsque vous sélectionnez « Couleurs RGBW », ces types de commande sont pris en charge. Pour les paramètres ETS, voir le chapitre : <a href="#">3 Commande couleur.</a>	
Comportement lors de l'activation	<b>Conserver la dernière valeur d'objet</b> Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
<b>Remarque :</b> en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - <b>Attention :</b> en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Utiliser les paramètres ETS définis ci-dessous	Colour Value when Switching On <input type="text" value="#FF0000"/>  Additional White <input type="text" value="255"/> 
	Ce paramètre définit la couleur RGBW lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  de l'ETS.

### 20.3.3.4 Couleur XY

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Couleur XY »)	<input checked="" type="radio"/> XY (separated objects) <input type="radio"/> XY (combined object 242.600)
Ce paramètre peut être utilisé pour définir les objets à utiliser pour le contrôle.	
Temps d'atténuation changement de couleur	<b>immédiatement</b> 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur.	
Comportement lors de l'activation	<b>Conserver la dernière valeur d'objet</b> Utiliser le paramètre ETS ci-dessous
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.	
<b>Remarque :</b> en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - <b>Attention :</b> en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.	
Utiliser le paramètre ETS ci-dessous	Valeur X à l'activation (0..1) Valeur Y à l'activation (0..1)



Ce paramètre est utilisé pour définir la couleur X à l'activation.  
 La plage de valeurs est comprise entre 0 et 1.  
 X = 0,33 et Y = 0,33 correspondent au point blanc.

### 20.3.3.5 Température de couleur + RGB

Sélection de type d'objet (lors de la sélection de « Température de couleur + RGB »)	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">RGB (3 Byte combined Object) ✓</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 2px;">RGB (separated objects)</div> <div style="padding: 2px;">HSV (separated objects)</div> </div>
Lorsque « Température de couleur + RGB » est sélectionné, ces types de commande sont pris en charge.	
Variation jusqu'à la couleur froide	<b>Non</b> Oui
Lorsque cette option est activée, la température de couleur change à mesure que la lumière est intensifiée. Les valeurs correspondantes sont définies dans le paramètre suivant	
Température de couleur avec valeur 0 % Température de couleur avec valeur 100 %	Colour Temperature at Value 0% <input type="text" value="3000"/> °K Colour Temperature at Value 100% <input type="text" value="6000"/> °K
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) dans la lumière atténuée et (froide) dans la lumière intensifiée.	
Durée de changement de couleur par variation	<b>Rapide (10 secondes)</b> Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur lors de l'atténuation.	
Heure du changement de couleur	<b>immédiatement</b> 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur.	
Valeur de correction pour LED spéciale	Intensity of Colour Red <input type="text" value="100"/> % Intensity of Colour Green <input type="text" value="100"/> % Intensity of Colour Blue <input type="text" value="100"/> %
Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu peut ne pas correspondre exactement aux illuminants et au ballast. Pour effectuer une correction ultérieure, on peut modifier ici la pondération des différentes couleurs. Une intensité de 100 % signifie que cette couleur est contrôlée à 100 %.	
Comportement lors de l'activation	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Keep last Object Value ✓</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Use ETS Parameter below for Colour</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Use ETS Parameter below for Colour Temperature</div> </div>

MTN6725-0101

Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.

**Remarque :** en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - **Attention :** en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.

Utiliser les paramètres ETS définis ci-dessous	Colour Value when Switching On <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">#FF0000</span>
<p>Ce paramètre définit la couleur RGB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  l'ETS.</p>	
Comportement lors de l'activation	3000 <span style="float: right;">°K</span>
Température de couleur à la mise sous tension avec l'option « Utiliser les paramètres ETS pour la température de couleur telle que définie ci-dessous » activée.	

### 20.3.3.6 Température de couleur + RGBW

Sélection du type d'objet (lors de la sélection de « Température de couleur + RGBW »)	<ul style="list-style-type: none"> <li style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;">RGBW (6 Byte combined object 251.600) ✓</li> <li style="padding: 2px;">RGBW (separated objects)</li> <li style="padding: 2px;">HSVW (separated objects)</li> </ul>
Lors de la sélection de « Température de couleur + RGBW », ces types de commande sont pris en charge.	
Variation jusqu'à température de couleur froide	<b>Non</b> Oui
Lorsque cette option est activée, la température de couleur change à mesure que la lumière est intensifiée. Les valeurs correspondantes sont définies dans le paramètre suivant	
Température de couleur à 0 %	Colour Temperature at Value 0% <span style="float: right;">3000 °K</span>
Température de couleur à 100 %	Colour Temperature at Value 100% <span style="float: right;">6000 °K</span>
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) dans la lumière atténuée et (froide) dans la lumière intensifiée.	
Durée d'atténuation changement de couleur via la variation	<b>Rapide (10 secondes)</b> Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)
Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur lors de l'atténuation.	
Temps d'atténuation changement de couleur	<b>immédiatement</b> 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes

Ce paramètre permet de décider de la rapidité de modification de la couleur.	
Valeur de correction pour LED spéciale	<p>Intensity of Colour Red 100 %</p> <p>Intensity of Colour Green 100 %</p> <p>Intensity of Colour Blue 100 %</p>
<p>Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu peut ne pas correspondre exactement aux illuminants et au ballast.</p> <p>Pour effectuer une correction ultérieure, on peut modifier ici la pondération des différentes couleurs. Une intensité de 100 % signifie que cette couleur est contrôlée à 100 %.</p>	
Comportement lors de l'activation (lorsque « Utiliser le paramètre ETS ci-dessous pour la couleur » est sélectionné)	<p>Keep last Object Value ✓</p> <p>Use ETS Parameter below for Colour</p> <p>Use ETS Parameter below for Colour Temperature</p>
<p>Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou, en gros, la température de couleur définie avec l'ETS.</p> <p><b>Remarque :</b> en cas de « Conserver la dernière valeur de l'objet » - <b>Attention :</b> en cas de valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie de l'ETS est utilisée.</p>	
Utiliser le paramètre ETS ci-dessous (lorsque « Paramètre ETS ci-dessous pour température de couleur » est sélectionné)	<p>Colour Value when Switching On #FF0000</p> <p>Additional White 255</p>
	<p>Ce paramètre définit la couleur RGB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  l'ETS.</p>
Comportement lors de l'activation	3000 °K
Température de couleur à la mise sous tension avec l'option « Utiliser les paramètres ETS pour la température de couleur telle que définie ci-dessous » activée.	

### 20.3.4 Analyse et service

– Groups

– GRP 1,

Behaviour

Colour Control

Analysis and Service

Additional Failure Objects  No  Yes

---

Operation Hour Calculation  No  Yes

Paramètre	Réglages
Objets d'erreur supplémentaires	<b>Non</b> Oui
Utilisez ce paramètre si vous souhaitez définir des objets d'erreur supplémentaires.	
Objet d'erreur supplémentaire pour	<b>Valeur limite d'erreurs dépassée</b> Nombre d'erreurs/taux d'erreurs
Détermine si l'objet d'erreur supplémentaire doit être utilisé en tant qu'objet de 1 octet pour le nombre/taux d'erreurs ou en tant qu'objet de 1 bit pour dépassement du seuil d'erreur.	
Fonction de l'objet d'erreur supplémentaire	<b>Nombre total d'erreurs</b> Taux d'erreurs 0...100 %
Utilisez ce paramètre pour sélectionner le nombre d'erreurs d'un groupe ou le taux d'erreurs en %. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Nombre total d'erreurs » comme objet d'erreur supplémentaire.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; background-color: #f0f0f0;"> <p>Additional Failure Objects <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Additional Failure Object for <input type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input checked="" type="radio"/> Failure Number/Rate</p> <p>Function of Additional Failure Object <input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100%</p> </div>	
Valeur limite pour erreurs totales	1 %...100 % [ <b>1 %</b> ]
Utilisez ce paramètre pour entrer le seuil en %. Lorsque le seuil est dépassé, l'objet d'alarme d'erreur est envoyé. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Seuil d'erreurs dépassé » comme objet d'erreur supplémentaire.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; background-color: #f0f0f0;"> <p>Additional Failure Objects <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</p> <p>Additional Failure Object for <input checked="" type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input type="radio"/> Failure Number/Rate</p> <p>Threshold for Total Failures <input type="text" value="1%"/></p> </div>	
Calcul des heures de fonctionnement	Oui <b>Non</b>
Utilisez ce paramètre pour compter les heures d'utilisation d'un groupe.	
Limite d'heures de fonctionnement (heures)	1 h...200 000 h [ <b>4000 h</b> ]

Définit la durée de vie d'une lampe avec un avertissement individuel envoyé.

Operation Hour Calculation

No  Yes

Operating Hour Limit (hours)

4000

## 20.4 Ballast unique

Les réglages des ballasts sont effectués sur deux pages de paramètres, à condition que ce ballast soit défini comme un ballast individuel et n'ait pas été affecté à un groupe. Les paramètres de ces pages sont décrits ci-après.

### 20.4.1 Ballast unique, généralités

- Single ECG

- + ECG 1,
- + ECG 2,
- + ECG 3,

**i** In case "Dimm to cold" has been selected the Colour Temperature for 0% Value and 100% Value can be defined here.

Colour Temperature at Value 0%  \*K

Colour Temperature at Value 100%  \*K

Température de couleur avec valeur 0 %	Colour Temperature at Value 0%	<input type="text" value="3000"/> *K
Température de couleur avec valeur 100 %	Colour Temperature at Value 100%	<input type="text" value="6000"/> *K
Paramètres de réglage de la température de couleur (chaude) avec lumière atténuée et (froide) avec lumière intensifiée.		
Nombre de ballasts à contrôler ?	Number of ECGs to be controlled?	<input type="text" value="2"/>
Paramètre permettant de définir le nombre de ballasts (0 ... 64) à installer.		

## 20.4.2 Ballast 1 (2...64)

- Single ECG
- ECG 1,
  - Colour Control
  - Behaviour
  - Analysis and Service
- + ECG 2,
- + ECG 3,
- + ECG 4,
- + ECG 5,
- + ECG 6,
- + ECG 7,
- + ECG 8,
- + ECG 9,
- + ECG 10,
- + ECG 11,
- + ECG 12,
- + ECG 13,
- + ECG 14,
- + ECG 15,
- + ECG 16,
- + ECG 17,

ECG 1, Description

Group Assignment Single ECG

---

ECG Type ECG with Colour Control

**i** An additional tab is displayed for further color settings

---

Operating Mode Normal Mode

Function of Additional Object Release Object

Behaviour on Disable No Change

Behaviour on Enable No Change

---

ECG enabled for Panic Mode  No  Yes

---

Value on DALI Power Fail (System Failure Level) 100%

Value on ECG Power Recovery (Power On Level) Last Value

---

Calculation of Dimming Values  linear  logarithmic

**i** This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the ECGs has been switched On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.

---

Control EGC Power Line via Object None

Emergency Luminaire with Central Battery  No Emergency Luminaire  Central Battery Emergency Luminaire

Paramètre	Réglages												
Ballast x, description	P. ex. : étage, 1 niveau												
<p>Ce paramètre permet de définir une description de ballast. Cette description s'affiche sous la forme d'un aperçu de tous les objets de communication. Exemple de description : étage, 1 niveau.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin: 5px 0;"> <tr><td>ECG 1, Switching, Floor, 1 level</td><td>On/Off</td></tr> <tr><td>ECG 1, Dimming, Floor, 1 level</td><td>Brighter/Darker</td></tr> <tr><td>ECG 1, Set Value, Floor, 1 level</td><td>Value</td></tr> <tr><td>ECG 1, Status, Floor, 1 level</td><td>On/Off</td></tr> <tr><td>ECG 1, Status, Floor, 1 level</td><td>Value</td></tr> <tr><td>ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level</td><td>Status</td></tr> </table>		ECG 1, Switching, Floor, 1 level	On/Off	ECG 1, Dimming, Floor, 1 level	Brighter/Darker	ECG 1, Set Value, Floor, 1 level	Value	ECG 1, Status, Floor, 1 level	On/Off	ECG 1, Status, Floor, 1 level	Value	ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level	Status
ECG 1, Switching, Floor, 1 level	On/Off												
ECG 1, Dimming, Floor, 1 level	Brighter/Darker												
ECG 1, Set Value, Floor, 1 level	Value												
ECG 1, Status, Floor, 1 level	On/Off												
ECG 1, Status, Floor, 1 level	Value												
ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level	Status												
Affectation de groupe	Non affecté Groupe 1 ... Groupe 16												
L'affectation de groupe est configurée via la DCA ou via le site Web et s'affiche uniquement ici.													

MTN6725-0101

Type de ballast	Lampe fluorescente Lampe avec batterie insérée (non commutable) Lampe avec batterie insérée (commutable) Lampe à batterie autonome (commutable) + contrôle de couleur Lampe de décharge Lampe basse tension Lampe incandescente Convertisseur 0...10 V <b>Module LED</b> Module relais Ballast avec commande couleur
Utilisez ce paramètre pour définir le type de ballast utilisé.	
Type de ballast	<b>Module LED</b>
Paramètres du module LED du type de ballast	
Mode de fonctionnement	<b>Fonctionnement normal</b> Fonctionnement continu Mode normal/mode nuit
Ce paramètre permet de définir le mode de fonctionnement dans lequel le ballast doit être exploité. Le fonctionnement nocturne est contrôlé par un objet central n°12.	
Fonction de l'objet supplémentaire	<b>Pas d'objet</b> Objet de verrouillage Objet de validation
Ce paramètre peut être utilisé pour définir la fonction d'un objet supplémentaire. Si l'option « Objet de verrouillage » est sélectionnée, un objet s'affiche pour bloquer le fonctionnement du ballast si la valeur est « 1 ». Si l'option « Objet d'activation » est sélectionnée, un objet s'affiche et active le fonctionnement du ballast si la valeur est « 1 ». <b>Remarque :</b> La fonction « Verrouillage » fait uniquement référence aux instructions MARCHE/ARRÊT et de réglage des valeurs via les objets KNX.	
Comportement lors de la désactivation	<b>Aucune modification</b> Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement lorsqu'il est désactivé.	
Comportement à l'activation	<b>Aucune modification</b> Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt Passage à l'état reçu pendant la désactivation (verrouillage)
Ce paramètre s'affiche lorsqu'un objet supplémentaire est sélectionné. Le comportement pendant l'activation peut être défini ici.	
Valeur en mode continu	1...100 % <b>[50 %]</b>
Ce paramètre vous permet de définir la valeur à laquelle la lampe correspondante est réglée de façon permanente en fonctionnement « continu ». En mode « Fonctionnement continu », la lampe ne peut pas être commutée ou modifiée, mais s'allume toujours avec la valeur définie. Le paramètre n'est affiché que si le ballast est réglé sur « Fonctionnement continu ».	
Comportement en mode normal/nuit (si sélectionné)	<b>Extinction temporisée</b> Extinction temporisée en 2 étapes Diminution temporisée de la luminosité Activer le fonctionnement continu et ignorer les télégrammes

Ce paramètre peut être utilisé pour définir le comportement du groupe correspondant si le mode nuit a été activé via l'objet nuit. Le paramètre n'est affiché que si le groupe est réglé sur « Mode nuit normal ». Réglages spéciaux :

- **Extinction temporisée en 2 étapes :**
  - Une fois l'heure définie sur 50 % de la valeur précédente.
  - Après une minute supplémentaire, la valeur de désactivation est définie.
- **Diminution temporisée de la luminosité :**
  - Après l'heure définie, la valeur de désactivation est atténuée en une minute.
- **Activer le fonctionnement continu et ignorer les télégrammes**

Extinction automatique après (minutes)	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes <b>5 minutes</b> 10 minutes 15 minutes ... 90 minutes
Ce paramètre est utilisé pour décider après combien de minutes le ballast doit être désactivé.	
Fonction de l'objet supplémentaire	<b>Pas d'objet</b> Objet de verrouillage Objet de validation Objet de verrouillage fonction cage d'escalier
Ce paramètre permet de définir la fonction d'un objet supplémentaire. Si vous sélectionnez « Objet de verrouillage », la valeur 1 désactive le fonctionnement du groupe. Si vous sélectionnez « Objet de validation », la valeur 1 active le fonctionnement du groupe. Si vous sélectionnez « Objet de verrouillage fonction cage d'escalier », la valeur 1 désactive uniquement la fonction cage d'escalier. Cela permet de désactiver temporairement la fonction cage d'escalier, par exemple lors du nettoyage.	
Comportement à l'activation	<b>Aucune modification</b> Commuter sur la valeur de commutation Commuter sur la valeur d'arrêt
Ce paramètre apparaît lorsqu'un objet supplémentaire a été sélectionné pour définir le comportement en cas d'activation.	
Activé pour le mode panique	<b>Non</b> Oui
Détermine si un groupe doit être considéré en mode panique. Le mode panique est commandé par l'objet central numéro 10.	
Valeur en mode panique	1...100 % <b>[50]</b>
Utilisez ce paramètre pour sélectionner la valeur de ce mode de fonctionnement.	
Valeur en cas de coupure d'alimentation DALI (niveau de défaillance du système)	0...100 % <b>[100]</b> Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après une coupure de courant DALI. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur en cas de coupure de courant.	
Valeur en cas de rétablissement de l'alimentation de ballast (niveau de mise sous tension)	0...100 % <b>[100]</b> <b>Dernière valeur</b>
Ce paramètre permet de régler la valeur d'une lampe après un retour de l'alimentation de ballast. La valeur est enregistrée sur le ballast et l'appareil passe automatiquement à la valeur lorsque l'alimentation est rétablie.	
Calcul des valeurs de variation	<b>logarithmique</b> linéaire
Définit la courbe de variation du groupe.	

MTN6725-0101

<p><b>i</b> This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the Group has been switch On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.</p>	
Commande de la ligne d'alimentation ballast via un objet	<b>Aucune</b> Économie d'énergie, objets 1... 16
Définissez ici l'objet avec lequel l'alimentation doit être coupée. Ce paramètre n'est visible que si cette fonction a été précédemment définie sur la page de paramètres Généralités → Fonctions spéciales, voir <a href="#">Page de paramètres : fonctions spéciales</a>	
Éclairages de secours avec batterie centrale	<b>Aucun éclairage de secours</b> Éclairage d'urgence avec batterie centrale
Utilisez ce paramètre si vous souhaitez que le ballast contrôle un éclairage de secours avec la batterie centrale. Les appareils définis comme des éclairages de secours sont spécifiquement marqués lors des notifications d'état et un mode de test spécial peut être activé via un objet. Ce paramètre n'est pas visible si l'option « éclairage de secours autonome » a été sélectionnée.	
Valeur en mode test	0...100 % [50]
Ce paramètre peut être utilisé pour définir la valeur à laquelle la lampe correspondante est réglée de façon permanente en « mode test ». Dans le mode de fonctionnement « mode test », la lampe ne peut pas être commutée ou modifiée, mais s'allume toujours avec la valeur définie. Ce paramètre n'est visible que si l'option « Éclairage d'urgence avec batterie centrale » a été sélectionnée. Le mode de test est lancé avec l'objet 11.	
Durée du mode de test (minutes)	5 minutes .... <b>1 heure</b> .... 4 heures
Ce paramètre permet de configurer la durée pendant laquelle la lampe sera allumée après le lancement du mode de test. Dans ce mode, il est impossible de commuter ou de modifier une lampe. Elle reste à la valeur définie. Ce paramètre n'est visible que si vous sélectionnez « Éclairages de secours avec batterie centrale ».	
Type de ballast	Lampe fluorescente
Paramètres pour le type de ballast « Lampe fluorescente ». Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	
Type de ballast	Lampe avec batterie insérée (non commutable)
Paramètres pour le type de ballast « Lampe à batterie autonome (non commutable) »	
Commandes de convertisseur -	Ballast 1... 64 <b>Non affecté</b>
Type d'objet d'erreur	<b>1 bit</b> 1 octet
Vous pouvez définir ici si l'erreur doit être signalée sous la forme d'un bit (Alarme DPT 1.005) ou via un objet octet avec les informations sur les erreurs de lampe ou de ballast. Reportez-vous au chapitre : <a href="#">19.4 Objets de ballast unique</a> .	
Type de ballast	Lampe avec batterie insérée (commutable)
Paramètres du type de ballast « Lampe à batterie insérée (commutable) ». Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> . Le paramètre « Éclairage d'urgence avec batterie centrale » n'est pas disponible pour ce type de ballast.	
Type de ballast	Lampe à batterie autonome (commutable) + contrôle de couleur
Paramètres pour le type de ballast « Lampe à batterie autonome (commutable) + Contrôle de couleur ». Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> . Le paramètre « Éclairage d'urgence avec batterie centrale » n'est pas disponible pour ce type de ballast.	
Type de ballast	Lampe de décharge

Paramètres du type de ballast « Lampe à décharge ». → Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	
Type de ballast	Lampe halogène basse tension
Paramètres du type de ballast « Lampe basse tension ». → Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	
Type de ballast	Lampes incandescentes
Paramètres du type de ballast « Lampes incandescentes ». Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	
Type de ballast	Convertisseur 0...10 V
Paramètres du type de ballast « Convertisseur 0...10 V ». → Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	
Type de ballast	Module relais
Paramètres du type de ballast « Module relais ». Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	
Type de ballast	Ballast avec commande couleur
Paramètres pour le type de ballast « Ballast avec commande couleur ». Reportez-vous aux réglages des paramètres des <a href="#">modules LED</a> .	

### 20.4.2.1 Réglages d'urgence

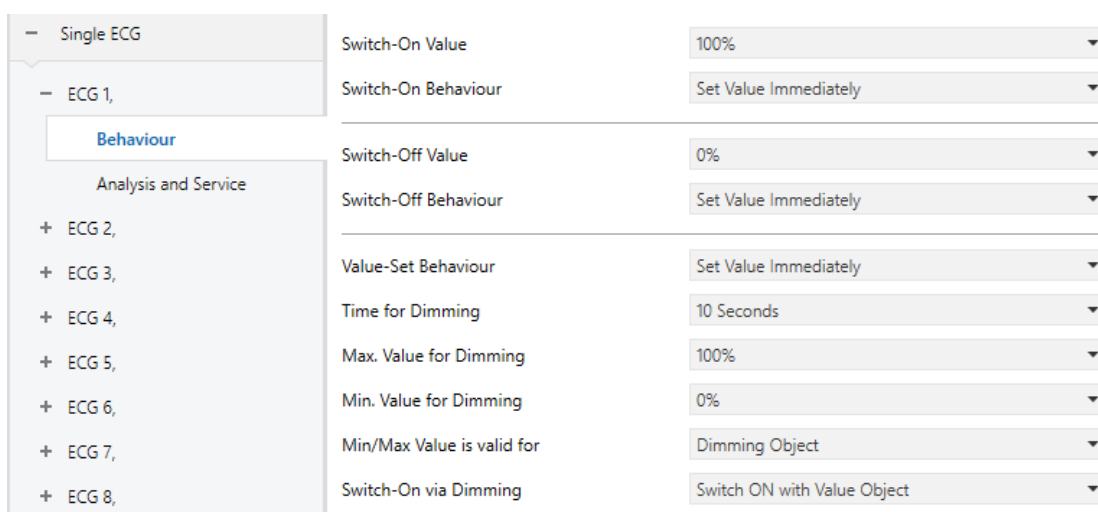
Cette page de paramètres s'affiche uniquement si « Diffusion activée » (voir chapitre : [20.1.4 Page de paramètres : fonctions spéciales](#)) et le type de ballast « Lampe à batterie autonome » sont sélectionnés.

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Single ECG</li> <li>- ECG 1,</li> <li style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;">Emergency Setting</li> <li style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;">Analysis and Service</li> <li>+ ECG 2,</li> </ul>	<p>Value in Emergency Mode <span style="float: right;">50% ▼</span></p> <p>Delay on Mains Recovery <span style="float: right;">No Delay ▼</span></p> <p>Interval of Long Duration Test <span style="float: right;">52 Weeks ▼</span></p> <p>Interval of Functional Test <span style="float: right;">2 Days ▼</span></p> <p>Test Execution Timeout (Days) <span style="float: right;">7 ▲▼</span></p>
---	--

Paramètre	Réglages
Valeur en fonctionnement d'urgence	1...100 % <b>[50]</b>
Définit la valeur de luminosité d'un éclairage de secours à batterie autonome en cas de coupure de courant ou pendant un test de longue durée.	
Délai de récupération principale	<b>Aucune temporisation</b> 30 secondes 1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 10 minutes 15 minutes 20 minutes
Définit le délai jusqu'à ce qu'un voyant de batterie autonome repasse en fonctionnement normal après le rétablissement de l'alimentation.	

Intervalle du test de longue durée	Aucun test automatique 1 semaine 2 semaines .... <b>52 semaines</b>
Ce paramètre permet de définir les intervalles auxquels le convertisseur doit effectuer des tests de longue durée automatiques.	
Intervalle de test de fonction	Aucun test automatique 1 jour <b>2 jours</b> .... 28 jours
Ce paramètre permet de définir les intervalles auxquels le convertisseur doit effectuer des tests de fonction automatiques.	
Temporisation d'exécution du test (jours)	0...255 <b>[7]</b>
Si un test fonctionnel ou de longue durée ne peut pas être lancé immédiatement (par exemple parce que la batterie n'est pas complètement chargée), le convertisseur tente d'exécuter le test ultérieurement. Utilisez ce paramètre pour configurer la durée de tentative d'un autre lancement de test et le moment auquel envoyer une notification d'erreur indiquant que le temps a été dépassé. Si la valeur réglée est 0, le délai d'attente est écoulé au bout de 15 minutes.	

## 20.4.2.2 Comportement



Paramètre	Réglages
Valeur de commutation	1... 100 % <b>[100]</b> Dernière valeur
Utilisez ce paramètre pour régler la valeur de commutation. Si vous sélectionnez « Dernière valeur », la valeur est définie sur la valeur de variation avant la mise hors tension de la lampe.	
Comportement à l'activation	<b>Définir immédiatement la valeur</b> Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes

MTN6725-0101

Utilisez ce paramètre pour définir le comportement au déclenchement.	
Valeur d'arrêt	<b>0 %</b> 5 % 10 % ... 45 % 50 % ... 95 % <b>99 %</b>
Utilisez ce paramètre pour définir la valeur de désactivation.	
Comportement à la désactivation	<b>Définir immédiatement la valeur</b> Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour définir le comportement à la désactivation.	
Comportement lors de la définition de valeur	<b>Définir immédiatement la valeur</b> Variation sur valeur en 3s Variation sur valeur en 6s Variation sur valeur en 10s Variation sur valeur en 20s Variation sur valeur en 30s Variation sur valeur en 1 minute Variation sur valeur en 2 minutes Variation sur valeur en 5 minutes Variation sur valeur en 10 minutes
Utilisez ce paramètre pour configurer le comportement à la réception d'une nouvelle valeur de variation via le paramètre de valeur. N'oubliez pas que le temps de variation fait toujours référence à la plage de valeurs complète. Par conséquent, une durée de variation de 30 s équivaut à un changement de valeur de 100 % en 30 s. Si la valeur dans un scénario ne change que de 50 %, le changement prendra 15 s.	
Temps de variation	3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes <b>10 secondes</b> 20 secondes 30 secondes 60 secondes
Ce paramètre permet de définir la durée de variation de la variation relative par rapport à une plage de valeurs comprise entre 0 et 100 %.	
Valeur max. de variation	50 % 55 % ... <b>100 %</b>
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation maximale qui peut être définie via la variation relative.	

Valeur min. de variation	<b>0 %</b> 0,5 % 1 % ... 5 % .... 50 %
Utilisez ce paramètre pour configurer la valeur de variation minimale qui peut être définie par la variation relative.	
Valeur min./max. valide pour	<b>Objet de variation</b> Objet de valeur Objet de variation et de valeur
Ce paramètre permet de sélectionner l'objet pour lequel les valeurs minimale et maximale sont valides. Il est possible de régler, par exemple, 60 % par variation et 100 % par réglage de valeur.	
Activation par variation	Non Activation avec objet de variation <b>Activer avec objet de valeur</b> Activer avec objet de variation et de valeur
Utilisez ce paramètre pour sélectionner si un groupe désactivé doit être activé lors de la réception d'un objet de variation de 4 bits relatif, d'un objet de réglage de valeur ou des deux.	
Interrogation cyclique de l'état	<b>Non</b> Oui
Ce paramètre permet de lire cycliquement l'état d'un ballast spécial. <b>Attention :</b> Dans le cas spécial où des luminaires DALI sont commutés manuellement indépendamment de la passerelle, l'état peut être interrogé cycliquement. La durée de cycle est réglée dans l'onglet « Généralités -> Analyse et service ».	

### 20.4.2.3 Commande couleur

Cette page de paramètres s'affiche uniquement si le type de ballast est « Lampe unique de secours à batterie unique (commutable) + contrôle de couleur » ou « Ballast avec commande couleur ».

- Single ECG
- ECG 1,
  - Colour Control**
  - Behaviour
  - Analysis and Service
- + ECG 2,
- + ECG 3,
- + ECG 4,
- + ECG 5,

*i* The Colour Control Type is important to set the Scene, Effect or TimeControl events

Colour Control Type
Colour Temperature ▼

---

Behaviour when Switching On

 Keep last Object Value  
 Use ETS Parameter below

---

Dimming up to cold colour

 No  Yes

---

Colour changing Fading Time
immediately ▼


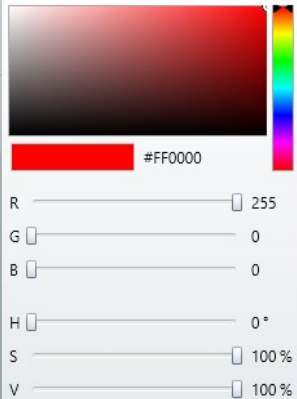

Colour changing Fading Time via Dimming
fast (10 Seconds) ▼

### 20.4.2.3.1 Température de couleur


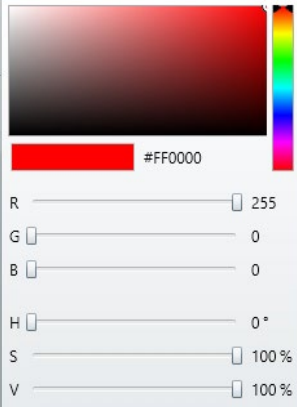


Paramètre	Réglages
Type de commande couleur  <b>Remarque :</b> Le type de commande couleur est important pour mettre en place la scène, les effets ou les événements de contrôle du temps.	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">             none  <b>Colour Temperature</b> ✓              RGB Colour              RGBW Colour              XY Colour              HSV Colour              HSVW Colour           </div>
Ce paramètre peut être utilisé pour définir le contrôle de couleur à utiliser pour le ballast. La valeur par défaut est « Température de couleur »	
Température de couleur lors de l'activation	3000 °K
Température de couleur définie lorsqu'elle est activée en kelvins.	
Variation jusqu'à la couleur froide	<b>Non</b> Oui
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;"> <p><b>i</b> General parameter for colour Temperature at 0% and at 100% are taken into account, see ECG&gt;General</p> </div> <p>Voir chapitre : <a href="#">20.4.1 Ballastunique</a>, généralités.</p>	
Comportement lors de l'activation	<input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below
Ce paramètre permet de décider si la dernière valeur de couleur valide doit toujours être utilisée ou si les paramètres définis ci-dessous doivent être utilisés.  <b>Remarque :</b> avec « Conserver la dernière valeur d'objet » - <b>Attention :</b> avec une valeur d'objet non valide, la couleur prédéfinie du ballast est utilisée.	
Temps d'atténuation changement de couleur	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <b>immediately</b> ✓              1 Second              5 Seconds              10 Seconds              20 Seconds              30 Seconds              60 Seconds              90 Seconds           </div>
Le temps de réglage du changement de couleur entre immédiat et 90 secondes.	
Temps d'atténuation changement de couleur via la variation	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <b>fast (10 Seconds)</b> ✓              standard (20 Seconds)              slow (40 Seconds)           </div>
L'heure de changement de couleur est définie ici.	

MTN6725-0101

**20.4.2.3.2 RGB**

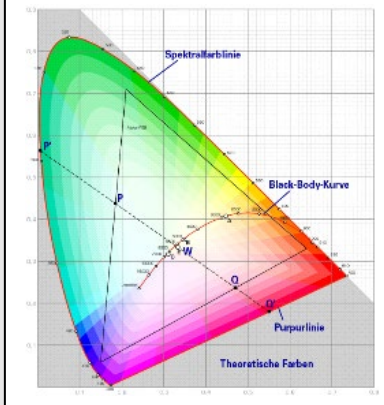
Type de commande couleur	Couleur RGB
Contrôle de couleur affecté au ballast.	
Valeur de couleur lors de l'activation	#FF0000 
 <p>Ce paramètre définit la couleur RGB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  l'ETS.</p>	

**20.4.2.3.3 RGBW**

Type de commande couleur	Couleur RGBW
Contrôle de couleur affecté au ballast.	
Valeur de couleur lors de l'activation	#FF0000 
 <p>Ce paramètre définit la couleur RGB lors de l'activation. Pour ce faire, une fenêtre de sélection de couleur s'affiche via le bouton  l'ETS.</p>	
Blanc supplémentaire	255 
La valeur blanche supplémentaire de 0 à 255 peut être définie à l'aide du curseur. L'incrément est 1. La valeur par défaut est 255 (max.).	

**20.4.2.3.4 Couleur XY**

Type de commande couleur	Couleur XY
Contrôle de couleur affecté au ballast.	

Valeur X à l'activation (0..1) Valeur X à l'activation (0..1)	<input type="text" value="0.33"/>
	<input type="text" value="0.33"/>
 <p>The diagram shows the CIE 1931 color space with the spectral locus (Spektralverbinde) and the black body curve (Black-Body-Kurve). Theoretical colors (Theoretische Farben) are marked at the vertices of the triangle formed by the spectral locus and the black body curve. The diagram also shows the primary colors P, Q, and W, and the white point O.</p>	<p>Ce paramètre définit la couleur X lors de l'activation. La plage de valeurs est comprise entre 0 et 1.                  X = 0,33 et Y = 0,33 correspondent au point blanc.</p>

### 20.4.2.3.5 HSV

Type de commande couleur	Couleur HSV
Paramètres pour le type de commande couleur « Couleur HSV ». → Voir réglages des paramètres de <a href="#">couleur RGB</a> .	

MTN6725-0101

**20.4.2.3.6 HSVW**

Type de commande couleur	Couleur HSVW
Paramètres pour le type de commande couleur « Couleur HSV ». → Voir réglages des paramètres de <a href="#">couleur RGBW</a> .	

**20.4.2.4 Analyse et service**

- Single ECG
- ECG 1,
  - Colour Control
  - Behaviour
  - Analysis and Service
- + ECG 2,

Type of Failure Object  1 bit  1 byte

Operation Hour Calculation  No  Yes

**i** DiiA Specification DALI Part 252-Energy Reporting (Device Type 51)  
Set in General->Analysis and Services the requested info type.

Energy Reporting  No  Yes

Type d'objet d'erreur	<b>1 bit</b> 1 octet
Vous pouvez définir ici si l'erreur doit être signalée sous la forme d'un bit (Alarme DPT 1.005) ou via un objet octet avec les informations sur les erreurs de lampe ou de ballast. Reportez-vous au chapitre : <a href="#">19.4 Objets de ballast unique</a> . <b>Remarque</b> : L'objet de 1 octet est de type NON DPT et ne sera pas mis en œuvre dans les versions ultérieures.	
Calcul des heures de fonctionnement	Oui <b>Non</b>
Ce paramètre peut être utilisé pour définir si un nombre d'heures de fonctionnement individuel pour le groupe est souhaité.	
Valeur limite d'heures de fonctionnement (heures) (Calcul des heures de fonctionnement).	1 h...200 000 h [ <b>4000 h</b> ]
Ce paramètre est utilisé pour définir la durée de vie de la lampe à laquelle un avertissement individuel est envoyé.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Operation Hour Calculation <span style="float: right;"><input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</span></p> <p>Operating Hour Limit (hours) <input style="width: 150px;" type="text" value="4000"/></p> </div>	
Rapports énergétiques	Oui <b>Non</b>
Ce paramètre peut être utilisé pour activer le service de rapports énergétiques.	
<div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px;"> <p><b>i</b> DiiA Specification DALI Part 252-Energy Reporting (Device Type 51) Set in General-&gt;Analysis and Services the requested info type.</p> </div>	

## 20.5 Détecteur de mouvement/luminosité

### 20.5.1 Mouvement/luminosité, généralités

- Motion/Brightness

- + MB1,
- + MB2,
- + MB3,

The DALI Gateway supports DALI Movement Detectors with Light Level Sensing according to DALI IEC 62386 Part 303/304

Paramètre	Réglages										
MB x, description	<b>p. ex. x, étage 1, bâtiment 2</b>										
<p>Ce paramètre peut être utilisé pour définir une description de détecteur de mouvement. Cette description s'affiche pour donner un aperçu de tous les objets de communication. Exemple : MB1, étage1, bâtiment 2.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">MB1, Movement Switching, Floor1, Building 2</td> <td style="padding: 2px;">On/Off</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">MB1, Movement Off, Floor1, Building 2</td> <td style="padding: 2px;">On/Off</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">MB1, Brightness, Floor1, Building 2</td> <td style="padding: 2px;">Brightness</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">MB1, Failure Status, Floor1, Building 2</td> <td style="padding: 2px;">Status</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">MB1, Brightness is below the Threshold, Floor1, Building 2</td> <td style="padding: 2px;">Yes/No</td> </tr> </table>		MB1, Movement Switching, Floor1, Building 2	On/Off	MB1, Movement Off, Floor1, Building 2	On/Off	MB1, Brightness, Floor1, Building 2	Brightness	MB1, Failure Status, Floor1, Building 2	Status	MB1, Brightness is below the Threshold, Floor1, Building 2	Yes/No
MB1, Movement Switching, Floor1, Building 2	On/Off										
MB1, Movement Off, Floor1, Building 2	On/Off										
MB1, Brightness, Floor1, Building 2	Brightness										
MB1, Failure Status, Floor1, Building 2	Status										
MB1, Brightness is below the Threshold, Floor1, Building 2	Yes/No										
Type de capteur	<b>Mouvement + Luminosité</b> Mouvement uniquement Luminosité uniquement										
<p>Ce paramètre définit la prise en charge du mouvement et/ou de la luminosité.</p> <div style="border: 1px solid #add8e6; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Motion and Brightness Settings are available on a new parameter page.         </div>											
Type de commande d'éclairage	<b>Aucun</b> Commande d'éclairage via un seuil Commande en continu de l'éclairage										
<p>Si une commande d'éclairage est requise, une nouvelle page de paramètres s'affiche.</p>											

### 20.5.2 Mouvement

Paramètre	Réglages
Nombre d'instances	<b>1 ... 7</b>
<p>Un cas d'utilisation bien connu est le concept maître/esclave dans un long couloir. Dans une telle situation, plusieurs détecteurs de mouvement doivent être installés, et ils doivent fonctionner ensemble pour éclairer le couloir. Afin de prendre en charge plus d'une instance, le paramètre ETS correspondant doit être réglé.</p>	

Configuration DALI	
Durée sans détection de mouvement > absence (temporisation d'arrêt)	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">           none            1 Minute            2 Minutes            3 Minutes            4 Minutes  <b>5 Minutes</b> ✓            7 Minutes            10 Minutes            15 Minutes            20 Minutes            25 Minutes            30 Minutes            35 Minutes            40 Minutes         </div>
Après ce laps de temps, la présence est désactivée, c'est-à-dire si aucun mouvement n'est détecté pendant ce laps de temps prédéterminé, on peut supposer qu'aucune personne n'est dans la plage du détecteur de mouvement. IEC62386-303 (minuterie de maintien)	
Durée sans détection de mouvement via objet (temporisation d'arrêt)	<b>Paramètre</b> Paramètre + Réglage par objet
Ce paramètre définit si la temporisation d'arrêt mentionnée ci-dessus peut être ajustée par un objet de communication.	
Temporisation d'arrêt après démarrage	<b>Utiliser le paramètre ETS</b> Conserver la dernière valeur d'objet
Ce paramètre est visible si un objet externe a été utilisé pour la temporisation d'arrêt. Dans ce cas, le comportement de démarrage peut être défini par ce paramètre.	
Type d'objet pour la sortie	<b>Objet commutateur</b> Définir l'objet de valeur Objet de scénario
Sélection du type d'objet envoyé au bus.	
Valeur dans l'état de présence	<b>de 0 à 100 %</b>
Valeur à appeler en état de présence.	
Valeur en état d'absence	<b>de 0 à 100 %</b>
Valeur à appeler en état d'absence.	
Scénario en état de présence	<b>Scénarios 1 à 64</b>
Scénario à appeler en état de présence.	
Scénario en état d'absence	<b>Scénarios 1 à 64</b>
Scénario à appeler en état d'absence.	

MTN6725-0101

Envoi cyclique	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">         only on movement detection ✓          2 Seconds          5 Seconds          10 Seconds          20 Seconds          30 Seconds          1 Minute          2 Minutes          3 Minutes          4 Minutes       </div>
Sélection du comportement en mode d'envoi cyclique.	
Activer le déclencheur externe (maître/esclave) via l'objet	<b>Non</b> Oui
Si ce paramètre est réglé sur « Oui », un objet supplémentaire est affiché et un télégramme « 1 » équivaut à « Mouvement détecté ».	
La configuration de l'objet de verrouillage s'affiche uniquement si aucune commande d'éclairage n'a été activée. Si la commande d'éclairage est activée, ces paramètres sont disponibles sur la page correspondante de la commande d'éclairage.	
Utilisation de l'objet de verrouillage	<b>Non</b> Désactiver avec la valeur 0 Désactiver avec la valeur 1
Définissez ici comment l'objet de verrouillage doit être utilisé.	
Comportement lors de la désactivation	<b>Désactiver la détection</b> Désactiver et ÉTEINDRE immédiatement Désactiver et ALLUMER immédiatement
Ce paramètre permet de définir le comportement en cas de commutation en « mode verrouillage ». Revenez au fonctionnement normal pour activer de nouveau la détection.	
Activer le retour automatique au fonctionnement normal	<b>Non</b> Oui
Il est également possible de revenir automatiquement au fonctionnement normal (activation de la détection). Dans ce cas, le paramètre suivant en définit le moment.	
Retour au fonctionnement normal après	1 minute... <b>10 minutes</b> ...4 heures
Le moment du retour au fonctionnement normal est défini ici.	

### 20.5.3 Luminosité

Paramètre	Réglages
Nombre d'instances	1 ... 7
Un cas d'utilisation bien connu est le calcul de la luminosité comme valeur moyenne en fonction de plus d'un capteur de luminosité. Ce paramètre définit ici le nombre d'instances qui doivent être prises en compte pour la valeur de luminosité finale.	
<b>Configuration DALI</b>	
Temps mort entre les évènements de luminosité	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">         none          1 Second          2 Seconds ✓          3 Seconds          4 Seconds          5 Seconds          6 Seconds          8 Seconds          10 Seconds       </div>


MTN6725-0101

Spécification d'une période de temps fixe après laquelle la valeur de luminosité actuelle est envoyée.	
Hystérésis en %	10 %
Valeur de l'hystérésis en % [0 ... 25]. La valeur standard est réglée sur 10 %.	
Envoyer la valeur en cas de changement de	10 lux
Envoyer la valeur en cas de changement en % [1 ... 250]. La valeur standard est réglée sur 10 %.	
Envoi cyclique	No 2 Seconds 5 Seconds 10 Seconds 20 Seconds 30 Seconds 1 Minute 2 Minutes 3 Minutes 4 Minutes
Spécification d'une période de temps fixe après laquelle la valeur de luminosité actuelle est envoyée.	
<b>Correction de luminosité</b>	
<b>Visible uniquement lorsque la commande en continu de l'éclairage est activée</b>	
Correction de luminosité	<b>Utiliser toujours les valeurs ETS ci-dessous</b> Utiliser l'étalonnage DCA
La luminosité mesurée (lux) peut être corrigée via des paramètres ETS fixes ou via un étalonnage manuel dans la DCA, voir <a href="#">12.1.12 Étalonnage de la commande en continu de l'éclairage</a>	
Valeur de correction de la luminosité	0
Augmentation/diminution de la luminosité mesurée (lux) par la valeur définie. [-500 ... +500]. La valeur par défaut est 0 (pas de correction).	
Réflexion dans la pièce	0 % ... 200 %
Un facteur de réflexion supplémentaire peut être défini ici. La valeur par défaut est 100 % (pas de correction).	
<b>Alarme de seuil</b>	
Alarme de seuil activée à	500 lux
Définition du seuil de luminosité au-dessus duquel l'alarme de limite est activée.	
Hystérésis pour alarme de seuil	20 lux
Valeur de la temporisation d'activation (hystérésis) en % [1 ... 250]. La valeur standard est réglée sur 20 %.	
Comportement lorsque la valeur < seuil	Envoyer OFF lorsque la valeur < seuil <b>Envoyer ON lorsque la valeur &lt; seuil</b>
Sélection du comportement d'envoi lorsque la limite est dépassée.	

## 20.5.4 Commande d'éclairage via un seuil


Paramètre	Réglages
-----------	----------

MTN6725-0101

Valeur de consigne de luminosité	500 lux
Entrée de la valeur de consigne de luminosité du seuil d'activation. La valeur peut être comprise entre 0 et 2000 lux. La valeur par défaut est 500 lux.	
Hystérésis de la valeur de consigne de luminosité	10 lux <b>20 lux</b> .. 100 lux
Hystérésis de la valeur de consigne de luminosité.	
Valeur de consigne fondée sur	<b>Paramètre</b> Paramètre + réglage par objet
Si ce paramètre est réglé sur « Paramètre + Réglage par objet », un objet supplémentaire sera affiché afin d'ajuster le niveau (seuil).	
Comportement de démarrage de valeur de consigne	<b>Utiliser le paramètre ETS</b> Conserver la dernière valeur d'objet
Ce paramètre est visible si un objet externe a été utilisé pour le niveau de luminosité. Dans ce cas, le comportement de démarrage peut être défini par ce paramètre.	
Comportement de coupure	<b>Aucune présence détectée</b> Aucune présence détectée ou luminosité suffisante
Si l'éclairage est allumé parce que la luminosité est inférieure à la valeur de consigne (seuil), il y a 2 options pour éteindre de nouveau l'éclairage. Option 1 : L'éclairage est éteint uniquement si plus aucune présence n'est détectée. Option 2 : L'éclairage est éteint si la luminosité est de nouveau supérieure à la valeur de consigne, indépendamment de la détection de présence.	
Délai de calcul correct	5, 6, 15 secondes
Dans le cas de l'option 2, la lumière artificielle supplémentaire doit être prise en compte pour permettre un comportement de coupure correct. Par conséquent, un certain délai est nécessaire.	
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #f0f8ff;"> <p> Delay time to calculate the artificial light component for the regulation. The brightness sensor should have detected the added light after this time.</p> </div>	
Groupes lumineux à commander	<b>Groupe principal</b> Groupe principal + 1 sous-groupe Groupe principal + 2 sous-groupes
<p>Au lieu d'utiliser des objets KNX, la commande d'éclairage peut fonctionner directement avec des groupes DALI internes. Par défaut, il est possible de commander un groupe principal. Si la pièce est grande, vous pouvez également commander jusqu'à 2 sous-groupes.</p> <p><b>Attention</b> : Si vous utilisez des groupes internes, la configuration de groupe elle-même est prioritaire. Exemple : Si la commande d'éclairage fonctionne avec le groupe 1 et que le groupe 1 est réglé sur le mode verrouillage ou le mode panique, le module de commande d'éclairage ne fonctionne pas, car le réglage du groupe lui-même a une priorité plus élevée.</p>	
Le groupe principal commande le groupe interne.	<b>Non affecté</b> Groupe 1 ... groupe 16
Vous pouvez définir ici le numéro du groupe à commander.	

MTN6725-0101

Si plusieurs groupes doivent être commandés, de nouveaux paramètres sont visibles pour définir la relation entre les groupes :

 A weighting can be specified for the control of the subgroups. A value of 100% means that the value of the main group is transferred 1:1 to the subgroups.

Factor for Sub-Group 1	<input type="text" value="120%"/>
Sub-Group 1 controls internal	<input type="text" value="Not Assigned"/>
Factor for Sub-Group 2	<input type="text" value="80%"/>
Sub-Group 2 controls	<input type="text" value="Not Assigned"/>

Facteur pour le sous-groupe x	<b>120 %</b> 50 % ... 200 %
Vous pouvez définir ici la pondération du sous-groupe, mesurée par rapport au groupe principal.	
Le sous-groupe x commande le groupe interne.	<b>Non affecté</b> Groupe 1 ... groupe 16
Vous pouvez définir ici le numéro du groupe à commander.	
Activer le mode semi-automatique	<b>Non</b> Oui
Si ce mode de fonctionnement est sélectionné, la commande doit être démarrée manuellement via un objet semi-automatique supplémentaire. <b>Remarque :</b> La commande allume l'éclairage uniquement lors de la détection du mouvement.	
Type d'objet pour la sortie	<b>Objet commutateur</b> Définir l'objet de valeur
Le type d'objet à activer dans le cas où la luminosité est inférieure à la valeur de consigne (seuil) peut être défini comme un objet de 1 bit ou 1 octet (valeur). Si la luminosité inférieure à l'objet commutateur est activée, la valeur de l'objet de valeur 1 octet peut être définie avec le paramètre suivant.  Le comportement et la condition de remise hors tension peuvent être définis avec un autre paramètre « Comportement de coupure » décrit ci-dessus.	
Valeur de sortie	<b>100 %</b> 0 % ... 100 %
Valeur de 1 octet à envoyer si la luminosité est inférieure à la valeur de consigne (seuil)	
Envoi cyclique	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> 2 Seconds <input type="radio"/> 5 Seconds <input type="radio"/> 10 Seconds <input type="radio"/> 20 Seconds <input type="radio"/> 30 Seconds <input type="radio"/> 1 Minute <input type="radio"/> 2 Minutes <input type="radio"/> 3 Minutes <input type="radio"/> 4 Minutes
Spécification d'une période fixe après laquelle la valeur de sortie actuelle est envoyée.	
Un contrôle manuel des groupes concernés désactive la commande d'éclairage.	<b>Oui</b> Non
Lors du remplacement des groupes appartenant à la commande via des valeurs d'objet, des scénarios ou des effets, la commande peut être désactivée. Reportez-vous à : <a href="#">5 Module de commande d'éclairage.</a>	
Utilisation de l'objet de désactivation automatique	Désactiver avec la valeur 0 <b>Désactiver avec la valeur 1</b>

MTN6725-0101

Définissez ici comment l'objet de verrouillage doit être utilisé.	
Comportement lors de la désactivation du mode automatique	<b>Conserver la dernière valeur</b> ÉTEINDRE immédiatement ALLUMER immédiatement
Ce paramètre permet de définir le comportement en cas de commutation en « mode verrouillage (désactivé) » par l'objet « Désactivation du mode automatique ».	
Activer le retour au mode automatique	<b>Non</b> Oui
Il est également possible de revenir automatiquement au mode automatique (activation de la détection). Dans ce cas, le paramètre suivant en définit le moment.	
Retour en mode automatique après	1 minute... <b>10 minutes</b> ... 4 heures
Le moment du retour en mode automatique est défini ici.	

## 20.5.5 Commande en continu de l'éclairage

Paramètre	Réglages
Valeur de consigne de luminosité	<input type="text" value="500"/> lux
Entrée de la valeur de consigne de luminosité du seuil d'activation. La valeur peut être comprise entre 0 et 2000 lux. La valeur par défaut est 500 lux.	
Hystérésis de la valeur de consigne de luminosité	10 lux <b>20 lux</b> .. 100 lux
Hystérésis de la valeur de consigne de luminosité.	
Valeur de consigne fondée sur	<b>Paramètre</b> Paramètre + réglage par objet
Si ce paramètre est réglé sur « Paramètre + Réglage par objet », un objet supplémentaire sera affiché afin d'ajuster le niveau (seuil).	
Comportement de démarrage de valeur de consigne	<b>Utiliser le paramètre ETS</b> Conserver la dernière valeur d'objet
Ce paramètre est visible si un objet externe a été utilisé pour le niveau de luminosité. Dans ce cas, le comportement de démarrage peut être défini par ce paramètre.	
Groupes lumineux à commander	<b>Groupe principal</b> Groupe principal + 1 sous-groupe Groupe principal + 2 sous-groupes
<p>Au lieu d'utiliser des objets KNX, la commande d'éclairage peut fonctionner directement avec des groupes DALI internes. Par défaut, il est possible de commander un groupe principal.</p> <p>Si la pièce est grande, vous pouvez également commander jusqu'à 2 sous-groupes.</p> <p><b>Attention</b> : Si vous utilisez des groupes internes, la configuration de groupe elle-même est prioritaire. Exemple : Si la commande d'éclairage fonctionne avec le groupe 1 et que le groupe 1 est réglé sur le mode verrouillage ou le mode panique, le module de commande d'éclairage ne fonctionne pas, car le réglage du groupe lui-même a une priorité plus élevée.</p>	

MTN6725-0101

Le groupe principal commande le groupe interne.	<b>Non affecté</b> Groupe 1 ... groupe 16								
Vous pouvez définir ici le numéro du groupe à commander.									
Si plusieurs groupes doivent être commandés, de nouveaux paramètres sont visibles pour définir la relation entre les groupes :									
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p><small>! A weighting can be specified for the control of the subgroups. A value of 100% means that the value of the main group is transferred 1:1 to the subgroups.</small></p> </div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 60%;">Factor for Sub-Group 1</td> <td style="width: 40%;"><input type="text" value="120%"/></td> </tr> <tr> <td>Sub-Group 1 controls internal</td> <td><input type="text" value="Not Assigned"/></td> </tr> <tr> <td>Factor for Sub-Group 2</td> <td><input type="text" value="80%"/></td> </tr> <tr> <td>Sub-Group 2 controls</td> <td><input type="text" value="Not Assigned"/></td> </tr> </table>		Factor for Sub-Group 1	<input type="text" value="120%"/>	Sub-Group 1 controls internal	<input type="text" value="Not Assigned"/>	Factor for Sub-Group 2	<input type="text" value="80%"/>	Sub-Group 2 controls	<input type="text" value="Not Assigned"/>
Factor for Sub-Group 1	<input type="text" value="120%"/>								
Sub-Group 1 controls internal	<input type="text" value="Not Assigned"/>								
Factor for Sub-Group 2	<input type="text" value="80%"/>								
Sub-Group 2 controls	<input type="text" value="Not Assigned"/>								
Facteur pour le sous-groupe x	<b>120 %</b> 50 % ... 200 %								
Vous pouvez définir ici la pondération du sous-groupe, mesurée par rapport au groupe principal.									
Le sous-groupe x commande le groupe interne.	<b>Non affecté</b> Groupe 1 ... groupe 16								
Vous pouvez définir ici le numéro du groupe à commander.									
Activer le mode semi-automatique	<b>Non</b> Oui								
Si ce mode de fonctionnement est sélectionné, la commande doit être démarrée manuellement via un objet semi-automatique supplémentaire. <b>Remarque :</b> La commande allume l'éclairage uniquement lors de la détection du mouvement.									
Valeur de consigne lorsque la commande d'éclairage démarre	<b>Utiliser le paramètre ETS</b> Valeur de démarrage automatique								
Après l'activation de la commande, la sortie est réglée sur une valeur de démarrage. <b>Remarque :</b> La valeur de démarrage automatique est basée sur un calcul en fonction d'un étalonnage DCA effectué. Sans étalonnage réussi, la valeur de démarrage ETS manuelle est utilisée.									
Valeur de démarrage	<b>80 %</b> 0 % ... 100 %								
Définition de la valeur de consigne après le démarrage de la commande									
Taille de pas max. pour la commande	0,5 % 1 % <b>1,5 %</b> 2 % 2,5 % 3 % 4 % 5 %								
Ce paramètre définit la modification minimale de la variable de sortie pendant la commande.									

Temporisation avant l'envoi d'une nouvelle valeur	1 seconde 2 secondes 2 secondes <b>3 secondes</b> 4 secondes 5 secondes 6 secondes 7 secondes 8 secondes 9 secondes 10 secondes
Ce paramètre définit le temps entre deux variables de sortie pendant la commande.	
Un contrôle manuel des groupes concernés désactive la commande d'éclairage.	<b>Oui</b> Non
Lors du remplacement des groupes appartenant à la commande via des valeurs d'objet, des scénarios ou des effets, la commande peut être désactivée. Reportez-vous à : <a href="#">5 Module de commande d'éclairage.</a>	
Utilisation de l'objet de désactivation automatique	Désactiver avec la valeur 0 <b>Désactiver avec la valeur 1</b>
Définissez ici comment l'objet de verrouillage doit être utilisé.	
Comportement lors de la désactivation du mode automatique	<b>Conserver la dernière valeur</b> ÉTEINDRE immédiatement ALLUMER immédiatement
Ce paramètre permet de définir le comportement en cas de commutation en « mode verrouillage (désactivé) » par l'objet « Désactivation du mode automatique ».	
Activer le retour au mode automatique	<b>Non</b> Oui
Il est également possible de revenir automatiquement au mode automatique (activation de la détection). Dans ce cas, le paramètre suivant en définit le moment.	
Retour en mode automatique après	1 minute... <b>10 minutes</b> ...4 heures
Le moment du retour en mode automatique est défini ici.	

## 20.6 Entrées DALI génériques

De plus en plus de fabricants de détecteurs de mouvement DALI-2 fournissent également différents types de mesures :

- Luminosité
- Température
- Humidité
- Qualité de l'air
- .....

Ces informations peuvent aussi être affectées aux objets de communication ETS. Le paramètre suivant décrit le facteur de conversion et le réglage de l'alarme de seuil requise :

Description

Type of Input Signal Temperature

**KNX Configuration**

Polling Rate 1 Minute

*The Value can be converted into proper format by  $f(x) = a*x + b$ .*

Multiplicative Factor a 10 x 0.1

Additive Factor b 0 x 0.1

Value sending condition Send on Request

**Threshold Alarm**

Activate Threshold Alarms  No  Yes


Threshold Alarm when value > 25 °C

Threshold Alarm when value < 18 °C

Hysteresis for Threshold Alarm 5 x 0.1 °K

Behaviour in Alarm Status  Send ON when Value < Threshold  Send OFF when Value < Threshold

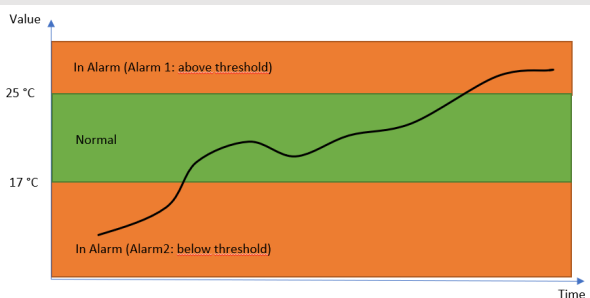
Paramètre	Réglages
Description	
Utilisez ce paramètre pour définir une description.	
Type de signal d'entrée	<b>Température</b> Humidité CO2 COV Étalonnage [%] Bruit [dB] 1 octet générique non signé 2 octets génériques flottants
Le type de données correct de l'objet de communication est sélectionné selon cette définition.	

Fréquence d'interrogation sur DALI	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>1 Minute</p> <p>not used</p> <p>10 Seconds</p> <p>20 Seconds</p> <p>30 Seconds</p> <p>40 Seconds</p> <p>50 Seconds</p> <p>1 Minute</p> <p>2 Minutes</p> <p>3 Minutes</p> <p>4 Minutes</p> <p>5 Minutes</p> </div>
<p>Les entrées génériques de l'appareil d'entrée DALI sont interrogées. Souvent, il n'existe pas de norme DALI pour ces entrées. Afin de réduire le trafic DALI, la fréquence d'interrogation définie doit être aussi faible que possible. Exemple : pour le signal de température, une fréquence d'interrogation &gt; 1 minute est suffisante.</p>	
<div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; background-color: #e6f2ff;"> <p> The Value can be converted into proper format by <math>f(x) = a*x + b</math>.</p> </div>	
Facteur multiplicatif a	<b>10 x 0,1</b> Plage -128 ... +128
<p>En raison de l'absence de norme, il peut être nécessaire de convertir la valeur reçue de l'appareil d'entrée DALI. La conversion peut être effectuée via <math>f(x) = ax + b</math>            Une valeur a = 10 est convertie en 1.            Une valeur a = 100 est convertie en 10.</p>	
Facteur additif b	<b>0 x 0,1</b> Plage -128 ... +128
<p>Selon la description mentionnée ci-dessus.            Une valeur b = 0 est convertie en 0.            Une valeur b = 100 est convertie en 10.</p>	
Condition d'envoi de valeur	<b>Envoi sur demande</b> Envoyer en cas de modification Envoi sur modification et après réinitialisation du bus
<p>Utilisez ce paramètre pour définir les conditions d'envoi de la valeur.</p>	
Envoyer la valeur en cas de changement de	<b>5 x 0,1</b> Plage 0 ... 255
<p>Ce paramètre spécifie le changement en présence duquel la valeur est envoyée sur le KNX. L'envoi d'un événement si la valeur a été modifiée de 0,5 entraîne l'affichage du paramètre « 5 ».</p>	
Activer les alarmes de seuil	<b>Non</b> Oui
<p>Une alarme de seuil supplémentaire est activée par le réglage de ce paramètre sur « Oui ».</p> <p><b>Attention :</b> Le type d'alarme est différent selon le type de signal d'entrée.</p>	
Alarme de seuil lorsque la valeur est >	25
Alarme de seuil lorsque la valeur est <	18

MTN6725-0101

Type : température et humidité

Dans ce type de signal d'entrée, une plage de valeurs est définie pour l'état « bon », et l'état « alarme » est défini en dehors de cette plage.



Alarme de seuil lorsque la valeur est >  
Alarme de seuil lorsque la valeur est >

800  
1200

Type : CO2 et COV

Dans ce type de signal d'entrée, deux limites de seuil peuvent être définies pour permettre une pré-alarme.



Hystérésis pour alarme de seuil

0,5 °C  
2 % ou  
16 ppm

L'hystérésis demandée peut être définie en fonction du signal d'entrée.

Comportement en état d'alarme

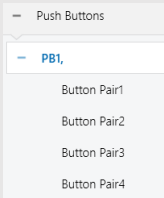












Envoyer **MARCHE** quand la valeur est en état d'alarme  
Envoyer **ARRÊT** quand la valeur est en état d'alarme

Ce paramètre définit la valeur envoyée en état d'alarme ou normal.

## 20.7 Boutons poussoirs

La passerelle DALI prend en charge le bouton-poussoir DALI conformément à la norme DALI CEI 62386, parties 301/332.

Il est possible de configurer jusqu'à 8 boutons-poussoirs de 8 boutons chacun.

Paramètre	Réglages															
Description																
Utilisez ce paramètre pour définir une description.																
Nombre de boutons	2 4 6 <b>8</b>															
<p>Ce paramètre définit le nombre de boutons. Seul un certain nombre de paires sont prises en charge. Selon ce paramètre, des onglets supplémentaires sont affichés :</p> 																
Nombre d'instances	<b>1 instance</b> 2 instances 3 instances 4 instances															
<p>Un bouton-poussoir peut être fourni par 4 instances au maximum. Le cas d'utilisation normal est l'affectation 1:1 avec 1 instance.</p> <p>Mais dans des cas d'utilisation spéciaux, il est logique d'autoriser plusieurs instances.</p> <p>Exemple de cas d'utilisation :</p> <p>Pièce avec 2 portes d'entrée : Sur chaque porte se trouve un bouton-poussoir, mais la fonctionnalité doit être la même pour les deux boutons-poussoirs.</p> <p>Dans l'ETS, nous définissons « UN » bouton-poussoir, mais nous relierons 2 instances différentes de 2 boutons-poussoirs réels différents à l'élément ETS dans la DCA. En interne, la fonction paramétrée est exécutée lorsque l'un ou l'autre des boutons réels est actionné.</p> <p>Vue DCA :</p> <p>PB01 (Room with 2 entrance)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Type</th> <th>Flag</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>PB01 (Room with 2 entrance)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>PB01 (Room with 2 entrance)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>PB01 (Room with 2 entrance)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>-</td> <td>PB01 (Room with 2 entrance)</td> </tr> </tbody> </table>		Type	Flag	Description		-	PB01 (Room with 2 entrance)		-	PB01 (Room with 2 entrance)		-	PB01 (Room with 2 entrance)		-	PB01 (Room with 2 entrance)
Type	Flag	Description														
	-	PB01 (Room with 2 entrance)														
	-	PB01 (Room with 2 entrance)														
	-	PB01 (Room with 2 entrance)														
	-	PB01 (Room with 2 entrance)														

MTN6725-0101

## 20.7.1 Paire de boutons-poussoirs

Pair1, Description

Function of 1. pair

Direction of buttons  
 Left: Off/Down, Right: On/Up  
 Left: On/Up, Right: Off/Down

Function of Internal Usage

Paramètre	Réglages
Description	
Utilisez ce paramètre pour définir une description.	
Fonction de la paire	<ul style="list-style-type: none"> <li>No function</li> <li>Switch On/Off</li> <li>Switching / Dimming with stop telegramm</li> <li>Shutter</li> <li>Set value fix</li> <li>Set value in steps</li> <li>Presence</li> <li>Single Buttons</li> </ul>
La fonction générale du bouton-poussoir peut être sélectionnée ici. Un mode spécial est la sélection « bouton simple ». Dans ce cas, la paire de boutons est divisée en boutons simples possédant une seule fonctionnalité.	
Retour d'état disponible	<b>Non</b> Oui
Les éléments de retour d'état des boutons-poussoirs sont pris en charge selon la norme CEI 61386-332. S'il existe un appareil d'entrée DALI disposant d'un retour d'état à LED, le paramètre suivant définit le type de commande.	
LED de retour d'état à gauche	<b>Toujours ÉTEINTE</b> Toujours ALLUMÉE État État inverse
Ce paramètre définit le type de commande.	
LED de retour d'état à droite	<b>Toujours ÉTEINTE</b> Toujours ALLUMÉE État État inverse
Ce paramètre définit le type de commande.	
Direction des boutons	<b>À gauche : éteindre/fermer, à droite : allumer/ouvrir</b> À gauche : allumer/ouvrir, à droite : éteindre/fermer
Ce paramètre définit la direction et l'utilisation de la paire de boutons.	
Fonction d'utilisation interne	<b>Aucune fonction</b> Définir le groupe Définir le ballast

MTN6725-0101

<p>La fonction du bouton-poussoir peut aussi être directement utilisée pour interagir avec des ballasts ou des groupes DALI internes. L'avantage est qu'aucune adresse de groupe ne doit être utilisée et qu'une configuration simple et rapide peut donc être effectuée. Cette possibilité existe pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Commutation Marche/Arrêt</li> <li>• Commutation/Variation</li> <li>• Définir la valeur fixe</li> <li>• Définir la valeur par pas</li> </ul>	
Numéro de groupe à définir	<b>1...16</b>
Si une utilisation interne est requise ici, le numéro de groupe peut être défini à l'aide du bouton.	
Numéro de ballast à définir	<b>1...64</b>
Si une utilisation interne est requise ici, le numéro de ballast peut être défini à l'aide du bouton.	
<b>Fonction : Définir la valeur fixe</b>	
Valeur bouton gauche	<b>0 % ... 100 %</b>
Valeur à envoyer en appuyant sur le bouton gauche	
Valeur bouton droit	<b>0 % ... 100 %</b>
Valeur à envoyer en appuyant sur le bouton droit	
<b>Fonction : Définir la valeur par pas</b>	
Valeur, pas de progression	2 % <b>5 %</b> 10 % 20 % 33 % 50 %
Valeur augmentée ou diminuée de la valeur donnée et à envoyer	

## 20.7.2 Boutons-poussoirs, bouton simple

Chaque bouton peut être utilisé comme un bouton simple à gauche et à droite. Un seul bouton simple fait l'objet de cette description.

Pair1, Description

Function of 1. pair

---

Single Button 1 (Left Button)

Function of Single Button No. 1

**i** Function can be directly assigned to GROUP or ECG without linking via KNX group addresses

Function of Internal Usage

---

Single Button 2 (Right Button)

Function of Single Button No. 2

**i** Function can be directly assigned to GROUP or ECG without linking via KNX group addresses

Function of Internal Usage

Paramètre	Réglages
Fonction du bouton simple n° 1	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>
Les fonctions disponibles à utiliser en mode bouton simple sont répertoriées ici.	
<b>Fonction : Commutation Marche/Arrêt/Bascule</b>	
Fonction d'utilisation interne	<b>Aucune fonction</b> Définir le groupe Définir le ballast
La fonction du bouton-poussoir peut aussi être directement utilisée pour interagir avec des ballasts ou des groupes DALI internes. L'avantage est qu'aucune adresse de groupe ne doit être utilisée et qu'une configuration simple et rapide peut donc être effectuée.	
Numéro de groupe à définir Numéro de ballast à définir	<b>1 ... 16</b> <b>1 ... 64</b>
Si une utilisation interne est requise ici, le numéro de groupe ou de ballast peut être défini à l'aide du bouton.	
<b>Fonction : définir la valeur, basculer la valeur</b>	

MTN6725-0101

Valeur 1 Valeur 2 (uniquement dans la fonction « valeur de basculement »)	<b>0 %...100 % (par pas de 5 %)</b> <b>0 %...100 % (par pas de 5 %)</b>
Appuyez sur le bouton pour envoyer cette valeur.	
Fonction d'utilisation interne	<b>Aucune fonction</b> Définir le groupe Définir le ballast
La fonction du bouton-poussoir peut aussi être directement utilisée pour interagir avec des ballasts ou des groupes DALI internes. L'avantage est qu'aucune adresse de groupe ne doit être utilisée et qu'une configuration simple et rapide peut donc être effectuée.	
Numéro de groupe à définir Numéro de ballast à définir	<b>1 ... 16</b> <b>1 ... 64</b>
Si une utilisation interne est requise ici, le numéro de groupe ou de ballast peut être défini à l'aide du bouton.	
<b>Fonction : Commutation Marche/Arrêt/Bascule, définir la valeur, basculer la valeur</b>	
Retour d'état disponible	<b>Non</b> Oui
Les éléments de retour d'état des boutons-poussoirs sont pris en charge selon la norme CEI 61386-332. S'il existe un appareil d'entrée DALI disposant d'un retour d'état à LED, le paramètre suivant définit le type de commande.	
LED de retour à gauche ou à droite	<b>Toujours ÉTEINTE</b> Toujours ALLUMÉE État État inverse
Ce paramètre définit le type de commande.	
<b>Fonction : Démarrer un scénario, démarrer/programmer un scénario</b>	
Numéro de scène KNX à définir	<b>1 ... 64</b>
Ce paramètre définit le numéro de scène KNX à envoyer via l'objet de communication.	
Fonction d'utilisation interne	<b>Aucune fonction</b> Scénario
La fonction du bouton-poussoir peut aussi être directement utilisée pour interagir avec des scénarios DALI internes. L'avantage est qu'aucune adresse de groupe ne doit être utilisée et qu'une configuration simple et rapide peut donc être effectuée.	
Numéro de scénario interne à définir	<b>1 ... 16</b>
Ce paramètre détermine le numéro de scénario DALI interne à définir.	
<b>Fonction : démarrer/arrêter un effet (interne uniquement)</b>	
Fonction d'utilisation interne	<b>Aucune fonction</b> Démarrage de l'effet Arrêt de l'effet
La fonction du bouton-poussoir peut aussi être directement utilisée pour interagir avec des scénarios DALI internes. L'avantage est qu'aucune adresse de groupe ne doit être utilisée et qu'une configuration simple et rapide peut donc être effectuée.	
Numéro d'effet interne à définir	<b>1 ... 16</b>

Ce paramètre définit le numéro d'effet interne à démarrer ou à arrêter.	
<b>Fonction : Basculement / Variation (interne uniquement)</b>	
Fonction d'utilisation interne	<b>Aucune fonction</b> Définir le groupe Définir le ballast
La fonction d'utilisation interne permet la variation directe par un simple bouton d'un groupe ou de ballasts. Un appui bref sur le bouton commute le groupe sélectionné (ou le ballast sélectionné) entre la valeur de commutation et la valeur de désactivation. La variation s'effectue par un appui long sur le bouton. Le sens de variation change à chaque fois que le bouton est actionné. Aucun objet de communication pour la commande des appareils KNX externes n'est disponible pour cette fonction.	
Numéro de groupe à définir	<b>1 ... 16</b>
Numéro de ballast à définir	<b>1 ... 64</b>
Ici, le numéro de groupe ou de ballast pour la variation par un simple bouton peut être défini à l'aide du bouton.	

## 20.8 Entrées KNX génériques

Dans cette section, il est possible de définir jusqu'à 16 entrées KNX dans le but de transmettre des informations du système KNX vers MQTT.

Paramètre	Réglages
Description	
Utilisez ce paramètre pour définir une description.	
Type de données	<ul style="list-style-type: none"> <li>2 Byte float</li> <li>1 bit</li> <li>1 Byte (0..100%)</li> <li>1 Byte unsigned</li> <li>1 Byte signed</li> <li>2 Byte unsigned</li> <li>2 Byte signed</li> <li>2 Byte float</li> <li>4 Byte unsigned</li> <li>4 Byte signed</li> <li>4 Byte float</li> <li>no object</li> </ul>
Le type de données définit le type général de la valeur à transmettre.	
Type d'unité	<ul style="list-style-type: none"> <li>°C (DPT9.001)</li> <li>No unit (Float value)</li> <li>°C (DPT9.001)</li> <li>Pa (DPT9.006)</li> <li>kW (DPT9.024)</li> <li>W/m2 (DPT9.022)</li> <li>m/s (DPT9.005)</li> <li>lux (DPT9.004)</li> <li>% Humidity (DPT9.007)</li> <li>s (DPT9.010)</li> <li>mA (DPT9.021)</li> <li>mV (DPT9.020)</li> <li>ppm (DPT9.008)</li> <li>air flow (m3/h - DPT9.009)</li> <li>°F (DPT9.027)</li> </ul>
En fonction du type de données, différentes unités sont proposées et le DPT correspondant à l'objet de communication est sélectionné.	

## 21 API/MQTT

### 21.1 Généralités

Il existe une demande croissante de fonctionnalités IdO afin d'alerter ou d'avertir les utilisateurs partout sur Internet.

Le protocole de communication sélectionné est MQTT [[protocole MQTT \(Message Queuing Telemetry Transport\)](#)]. Il s'agit d'un protocole léger à très faible empreinte, permettant d'envoyer et de recevoir des données.

Celui-ci utilise donc beaucoup moins de données pour envoyer et recevoir des informations. Par conséquent, MQTT est l'un des meilleurs protocoles pour ouvrir les données KNX au monde de l'IdO.

### 21.2 Principes de base MQTT

#### 21.2.1 Client MQTT

La passerelle DALI fonctionne comme un client MQTT.

Un client établit toujours la connexion au serveur via un réseau.

Il peut

- « Publier » des messages d'application susceptibles d'intéresser d'autres clients.
- « S'abonner » pour demander les messages d'application qu'il souhaite recevoir.
- « Se désabonner » pour supprimer une demande de messages d'application.
- « Se déconnecter » du serveur.

Consultez le site : <http://docs.oasis-open.org/mqtt/mqtt/v3.1.1/os/mqtt-v3.1.1-os.html>

#### 21.2.2 Courtier MQTT

Chaque client MQTT doit se connecter à ce que l'on appelle un courtier. Le courtier est au cœur de tout protocole de publication/d'abonnement. Selon la mise en œuvre, un courtier peut être amené à gérer des millions de clients MQTT connectés simultanément.

Par conséquent, **il est important que le courtier soit hautement évolutif. Le rôle du courtier MQTT n'est pas décrit dans ce document.**

#### 21.2.3 Sécurité MQTT

La spécification MQTT ne définit pas d'autre protocole que TCP, mais il est recommandé d'utiliser la sécurité de la couche de transport (TLS).

### 21.3 Communication MQTT

La connexion MQTT est toujours établie entre un client et le courtier. Les clients ne se connectent jamais directement. Une fois la connexion établie, le courtier la maintient ouverte jusqu'à ce que le client envoie une instruction de déconnexion ou que la connexion soit interrompue.

En raison de cette méthode, il n'y a aucun problème du tout pour les clients qui sont situés derrière un NAT (routeur). Aucune gestion supplémentaire des tables NAT de routeur et du transfert de port n'est plus nécessaire.

#### 21.3.1 ID client

L'identificateur du client (ID client) **identifie chaque client MQTT** qui se connecte à un courtier MQTT. Le courtier utilise l'ID client pour identifier le client et son état actuel. Par conséquent, cet ID doit être unique pour chaque client et chaque courtier.

L'ID client doit être unique pour toutes les passerelles DALI et dans la gestion des courtiers.

L'ID client, par défaut, contient le mot-clé « dali » associé au numéro de série unique.

L'ID client peut être modifié par l'utilisateur via le Web frontal. Le nombre maximal de caractères est de 23.

### 21.3.2 Rubriques

Dans MQTT, le terme « rubrique » fait référence à une chaîne de caractères que le courtier utilise pour filtrer les messages de chaque client connecté. La rubrique comprend un ou plusieurs niveaux de rubrique. Chaque niveau de rubrique est séparé par une barre oblique (séparateur de niveaux de rubrique).

Il en résulte différentes méthodes d'identification d'une information.

La structure de rubrique peut être définie au niveau racine d'une certaine passerelle DALI ou peut être définie de manière abstraite pour rendre la structure indépendante de tout matériel de passerelle DALI.

Dans la mise en œuvre actuelle, la structure de rubrique prédéfinie contient l'ID client comme affectation fixe à la passerelle DALI.

### 21.3.3 Structure et charge utile de la rubrique

La rubrique principale jusqu'à la passerelle peut contenir plusieurs attributs d'emplacement, comme : [IDPROJET/] [IDBÂTIMENT/] [IDZONE/] Id-client

L'ID client identifie la passerelle DALI actuelle.


La partie « emplacement » [IDPROJET/] [IDBÂTIMENT/] [IDZONE/] peut être définie par la configuration ETS.

Chaque partie peut avoir une longueur de 20 caractères.


## 21.4 Page de configuration MQTT

À condition qu'API/MQTT ait été activé dans l'ETS, la configuration peut être définie dans l'onglet « Administrateur » du site internet.

#### API / MQTT Functionality

 By activating this interface a communication to an external Management System can be established

Enable API/MQTT  No  Yes

 Attention: if you going to communicate with an external partner, please set "Local Communication" in the next parameter chapter "Security Settings" to "NO"

#### Security Settings

Communication on local network, only  No  Yes

La configuration fait la distinction entre :

- Connexion
- Abonnement
- Publication

[Apply](#)

ConnectionSubscriptionPublication

Auth

Connection status ●

TLS

### 21.4.1 Connexion

Les entrées suivantes doivent être renseignées :

Adresse du serveur MQTT :  
ID client : prédéfini avec « dali » + « numéro de série »  
Port du serveur MQTT : prédéfini avec « 8883 »  
TLS : « OUI » prédéfini  
Keep Alive (s) : prédéfini avec « 60 »  
Délai d'expiration de communication (ms) : prédéfini avec « 1000 »  
Authentification : autorisation définie par le serveur MQTT (courtier)

### 21.4.2 Abonnement

L'abonnement peut être utilisé pour autoriser des instructions provenant de sources externes.  
Le préfixe prédéfini est « cmd/ », mais il peut être modifié sur cette page.

### 21.4.3 Publication

Pour le moment, 5 informations différentes sont fournies :

- Groupes
- Ballast
- Éclairages de secours
- Capteurs
- Points de données KNX

Le nom de balise de cette partie de la rubrique peut être modifié sur cette page.

## 21.5 Publication et charge utile

### 21.5.1 Niveau racine ([emplacement]/id-client)

Sur ce niveau racine, la passerelle fournit trois propriétés :

- état (toujours conservé)
- informations (toujours conservées)
- statistiques (toujours conservées)
- configuration (toujours conservée)

#### 21.5.1.1 Sous-rubrique État

La sous-rubrique État indique l'état en ligne/hors ligne. L'état hors ligne est propagé par l'instruction de dernière volonté.

Ces informations sont publiées comme « conservées ».

### 21.5.1.2 Sous-rubrique Informations

Des informations spécifiques à l'appareil sont fournies. Ces informations sont publiées comme « conservées ».

### 21.5.1.3 Sous-rubrique Statistiques

Les statistiques générales sont présentées ici :

Nombre de lampes  
Nombre de ballasts  
Nombre de convertisseurs  
Nombre d'erreurs de lampe  
Nombre d'erreurs de ballast  
Nombre d'erreurs de convertisseur  
Taux d'erreurs des lampes  
Taux d'erreurs de ballast  
Taux d'erreurs de convertisseur  
Taux d'erreurs de passerelle  
Mode Erreurs générales

```
{  
  « CntLamps » : 7,  
  « CntEcgs » : 6,  
  « CntConverter » : 1,  
  « LampFailures » : 0,  
  « EcgFailures » : 0,  
  « ConverterFailures » : 0,  
  « LampFailRate » : 0,  
  « EcgFailRate » : 0,  
  « ConverterFailRate » : 0,  
  « TotalFailRate » : 0,  
  « FailMode » : 0  
}
```

Le « FailMode » général définit l'état dans un jeu de bits, comme suit :

Bit 0 erreur de lampe  
Bit 1 erreur de ballast  
Bit 2 erreur de convertisseur  
Bit 3 non utilisé  
Bit 4 erreur KNX  
Bit 5 erreur DALI

### 21.5.1.4 Sous-rubrique Configuration

Les informations de la configuration statique comprennent deux parties : groupes et ballasts.

#### 21.5.1.4.1 Sous-rubrique Configuration/groupes

```
[  
{  
« Number » : 1,  
« Name » : « Group 1 »,  
« ColorType » : 0,  
« CntEcgs » : 1,  
« CntConverter » : 0  
},  
....  
]
```

Cette rubrique contient jusqu'à 16 informations de groupe.

Chaque groupe contient des informations sur la description, le type de couleur défini dans l'ETS, le nombre de ballasts et le nombre de convertisseurs affectés.

Définition du type de couleur :

- 0 : aucune couleur
- 4 : température de couleur
- 5 : couleur XY
- 6 : RGBW
- 7 : RGB
- 8 : HSV
- 9 : HSVW
- 10 : CT+RGBW ;
- 11 : CT+RGB
- 12 : CT+HSV
- 13 : CT+HSVW
- 14 : CT maître
- 15 : CT esclave

#### 21.5.1.4.2 Sous-rubrique Configuration/ballasts

```
[  
{  
« Number » : 1,  
« ShortAddress » : 6,  
« LongAddress » : 3430086,  
« GroupNumber » : 3,  
« Name » : « ECG No. 1 »,  
« DeviceType » : 6,  
« ColorType » : 0  
},  
..  
]
```

Cette rubrique contient jusqu'à 64 informations de ballast.

Chaque partie de ballast contient le numéro, les adresses courte et longue, le numéro de groupe en cas d'affectation à un groupe, le nom, le type d'appareil et le type de couleur.

En cas d'utilisation d'un ballast unique, non affecté à un groupe, le numéro de groupe est défini sur 0.

Définition du type de couleur :

- 0 : aucune couleur
- 4 : température de couleur
- 5 : couleur XY
- 6 : RGBW
- 7 : RGB
- 8 : HSV
- 9 : HSVW

### 21.5.1.5 Sous-rubrique Énergie

```
{
  « Value » : 0,
  « Unit » : « Wh »
}
```

### 21.5.1.6 Sous-rubrique Puissance

```
{
  « Value » : 0,
  « Unit » : « W »
}
```

## 21.5.2 Niveau du groupe ([emplacement]/id-client/groupe/index)

Par défaut, la rubrique Niveau de groupe est appelée « groupe ».

Toutefois, elle peut être modifiée sur la page web de configuration MQTT. La longueur maximale est de 15 caractères.

### Administrator

Connection
Subscription
Publication

Publish Groups

dali00ef26a0006f/	<input type="text" value="group"/>	QoS	<input type="text" value="0"/> ▾	Retain	<input type="checkbox"/>
-------------------	------------------------------------	-----	----------------------------------	--------	--------------------------

Publish Emergency Lights

Publish Sensors

### 21.5.2.1 Sous-rubrique État

Chaque index de groupe indique la valeur et le mode actuel au format json :

```
{
  « Mode » : 0,
  « Value » : « 0% »
}
```

Le mode est défini comme suit :

Bit 0	1 octet	fonctionnement continu
Bit 1	1 octet	mode panique
Bit 2	1 octet	mode de test d'urgence
Bit 3	1 octet	désactiver le groupe
Bit 4	1 octet	coupure d'alimentation
Bit 5	1 octet	désactivation automatique
Bit 6	1 octet	mode cage d'escalier désactivé
Bit 7	1 octet	durée de vie dépassée

### 21.5.2.2 Sous-rubrique Couleur

```
« Colour » : {
  « tc » : 1345,
  « rgbw » : {
    « r » : 255,
    « g » : 255,
    « b » : 128,
    « w » : 0
  }
}
```

<tc> ::= « tc » : <Température de couleur>

<rgb> ::= « rgb » : { « r » : <0-255>, « g » : <0-255>, « b » : <0-255> }

<rgbw> ::= « rgbw » : { « r » : <0-255>, « g » : <0-255>, « b » : <0-255>, « w » : <0-255> }

<hsv> ::= « hsv » : { « h » : <0..255>, « s » : <0-100>, « v » : <0-100> }

<hsvw> ::= « hsvw » : { « h » : <0..255>, « s » : <0-100>, « v » : <0-100>, « w » : <0-255> }

<xy> ::= « xy » : { « x » : <0-65535>, « y » : <0-65535> }

### 21.5.2.3 Sous-rubrique Statistiques

```
{
  « CntLamps » : 1,
  « CntEcgs » : 1,
  « CntConverter » : 0,
  « LampFailures » : 0,
  « EcgFailures » : 1,
  « ConverterFailures » : 0,
  « FailRate » : 100,
  « OperatingHours » : 0
}
```

### 21.5.2.4 Sous-rubrique Énergie

```
{
  « Value » : 0,
  « Unit » : « Wh »
}
```

### 21.5.2.5 Sous-rubrique Puissance

```
{  
  « Value » : 0,  
  « Unit » : « W »  
}
```

### 21.5.3 Niveau du ballast ([emplacement]/id-client/ballast/index)

Par défaut, la rubrique Niveau du ballast est appelée « ballast ».  
Toutefois, elle peut être modifiée sur la page web de configuration MQTT. La longueur maximale est de 15 caractères.

#### Administrator

Connection Subscription Publication Apply

Publish Groups

Publish Ecgs

dali00ef26a0006f/  QoS  Retain

Publish Emergency Lights

### 21.5.3.1 Sous-rubrique État

Chaque index de ballast indique la valeur et le mode actuel au format json :

```
{  
  « Mode » : 0,  
  « Value » : « 0% »  
}
```

Le mode est défini comme suit :

Bit 0	1 octet	fonctionnement continu
Bit 1	1 octet	mode panique
Bit 2	1 octet	mode de test d'urgence
Bit 3	1 octet	non utilisé
Bit 4	1 octet	coupure d'alimentation
Bit 5	1 octet	désactivation automatique
Bit 6	1 octet	mode cage d'escalier désactivé
Bit 7	1 octet	durée de vie dépassée

### 21.5.3.2 Sous-rubrique Couleur

```
{  
  « tc » : 1345  
}
```

<tc> ::= « tc » : <Température de couleur>

<rgb> ::= « rgb » : { « r » : <0-255>, « g » : <0-255>, « b » : <0-255> }

<rgbw> ::= « rgbw » : { « r » : <0-255>, « g » : <0-255>, « b » : <0-255>, « w » : <0-255> }

<hsv> ::= « hsv » : { « h » : <0..255>, « s » : <0-100>, « v » : <0-100> }

<hsvw> ::= « hsvw » : { « h » : <0..255>, « s » : <0-100>, « v » : <0-100>, « w » : <0-255> }

<xy> ::= « xy » : { « x » : <0-65535>, « y » : <0-65535> }

### 21.5.3.3 Sous-rubrique Alarme

Chaque ballast indique l'état d'alarme au format json :

```
{  
  « Alarme » : 0  
}
```

### 21.5.3.4 Sous-rubrique Énergie

```
{  
  « Value » : 0,  
  « Unit » : « Wh »  
}
```

### 21.5.3.5 Sous-rubrique Puissance

```
{  
  « Value » : 0,  
  « Unit » : « W »  
}
```

## 21.5.4 Niveau du capteur ([emplacement]/id-client/capteur/index)

Administrator

Connection   Subscription   Publication   Apply

Publish Groups
Publish Ecgs
Publish Emergency Lights
Publish Sensors
Publish KNX Datapoints

### 21.5.4.1 Sous-rubrique Présence

Chaque index de capteur indique la luminosité si celle-ci est configurée, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 1  
}
```

### 21.5.4.2 Sous-rubrique Luminosité

Chaque index de capteur indique la luminosité (lux) si celle-ci est configurée, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 228  
}
```

### 21.5.4.3 Sous-rubrique Température

Chaque index de capteur indique la température (°C) si celle-ci est configurée, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 20.2  
}
```

### 21.5.4.4 Sous-rubrique Humidité

Chaque index de capteur indique l'humidité (%) si celle-ci est configurée, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 52  
}
```

#### 21.5.4.5 Sous-rubrique CO2

Chaque index de capteur indique la qualité de l'air (CO2 en ppm) si celle-ci est configurée, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 528  
}
```

#### 21.5.4.6 Sous-rubrique COV

Chaque index de capteur indique la qualité de l'air (COV en ppm) si celle-ci est configurée, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 528  
}
```

#### 21.5.4.7 Sous-rubrique Bruit

Chaque index de capteur indique un type de bruit (dB) si celui-ci est configuré, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 76  
}
```

#### 21.5.4.8 Sous-rubrique Octet générique non signé

Chaque index de capteur indique un type de valeur générique si celui-ci est configuré, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Value » : 128  
}
```

#### 21.5.4.9 Sous-rubrique Octet générique flottant

Chaque index de capteur indique un type de valeur générique si celui-ci est configuré, et l'erreur actuelle au format json :

```
{  
  « Error » : 0,  
  « Status » : 77.89  
}
```

## 21.5.5 Niveau du point de données KNX ([emplacement]/id-client/knx/index)

Dans la configuration ETS, jusqu'à 16 entrées KNX peuvent être définies afin de publier les informations via MQTT.

### 21.5.5.1 Sous-rubrique KNX

```
{  
  « Value » : 22,  
  « Unit » : « °C »  
}
```

## 21.5.6 Niveau de l'urgence ([emplacement]/id-client/urgence/index)

**Attention :** L'index est lié à l'adresse courte de l'appareil et NON au numéro de ballast ETS !

Administrator

Connection Subscription Publication Apply

Publish Groups

Publish Emergency Lights

dali00ef26a0006f emergency QoS 0 Retain

Publish Sensors

### 21.5.6.1 Sous-rubrique État d'urgence

Chaque ballast de secours autonome indique l'état au format json :

```
{  
  « ShortAdr » : 6,  
  « EtsNumber » : 10,  
  « State » : 1,  
  « EmStatus » : 8,  
  « EmMode » : 130,  
  « EmFailure » : 0  
}
```

L'adresse courte du ballast ainsi que le numéro ETS associé font partie de ce bloc d'informations.

Le champ « État » indique l'état de la machine comme suit :

1<sup>er</sup> fragment (bits 0-3) :

0 : inconnu, 1 : fonctionnement normal, 2 : mode d'inhibition, 3 : mode d'inhibition fixe, 4 : mode de repos, 5 : mode d'urgence, 6 : fonctionnement d'urgence étendu, 7 : FT en cours d'exécution, 8 : DT en cours d'exécution

2<sup>e</sup> fragment (bits 4-7) :

Bit 4	1 bit	FT démarré manuellement
Bit 5	1 bit	DT démarré manuellement
Bit 6	1 bit	FT en attente
Bit 7	1 bit	DT en attente

Le champ « EMStatus » indique le résultat initial de la requête DALI 253.

Le champ « EMMode » indique le résultat initial de la requête DALI 250.

Le champ « EMFailure » indique le résultat initial de la requête DALI 252.

### 21.5.6.2 Sous-rubrique Test d'urgence

Chaque ballast de secours autonome indique le rapport de test au format json :

```
{  
  « ShortAdr » : 6,  
  « EtsNumber » : 10,  
  « TestResult » : 255,  
  « TestMode » : 1,  
  « TestFlags » : 0,  
  « Hour » : 15,  
  « Minute » : 15,  
  « Second » : 22,  
  « Day » : 9,  
  « Month » : 11,  
  « Year » : 21  
}
```

L'adresse courte du ballast ainsi que le numéro ETS associé font partie de ce bloc d'informations.

TestResult indique le résultat :

[0...254] pour 0...100 % dans le test fonctionnel (la valeur 255 signifie « non valide »)

[0...255] en minutes multiplié par 2 pour le résultat du test de durée

TestMode indique le type de test :

1 : test fonctionnel

2 : test de durée

4 : test de batterie

TestFlags :

Bit 0 : défaut du circuit d'onduleur

Bit 1 : défaut de durée de batterie

Bit 2 : défaut de batterie

Bit 3 : défaut de lampe

Bit 4 : défaut de temporisation

Horodatage : date/heure de génération de ce résultat

## 21.6 Instructions et charge utile

L'interface MQTT permet d'envoyer des instructions à des rubriques spéciales.

Cette option doit être « activée » dans la page de configuration du site internet.

Une instruction est indiquée par le préfixe « cmd/ » devant la rubrique.

## Administrator

Connection Subscription Publication Apply

Enable Command Subscription  QoS  Allow Retained

### 21.6.1 Niveau du groupe (cmd/[emplacement]/id-client/groupe/index)

#### 21.6.1.1 Sous-rubrique État

Contenu de charge utile autorisé : marche|arrêt  
Attention aux minuscules

#### 21.6.1.2 Sous-rubrique Valeur

Contenu de charge utile autorisé : 0 %...100 % ou 0...255

#### 21.6.1.3 Sous-rubrique TC

Contenu de charge utile autorisé : 0...10 000

#### 21.6.1.4 Sous-rubrique Couleur

Contenu de charge utile autorisé : <color-hex> | <color-json>

```
<color-hex>  
#rouge,vert,bleu,blanc (codé 0...255)
```

```
<color-json>  
{  
  « rgb » : { « r » : 0..255, « g » : 0..255, « b » : 0..255 }  
  Ou  
  « rgbw » : { « r » : 0..255, « g » : 0..255, « b » : 0..255, « w » : 0..255 }  
}
```

```
{  
  « hsv » : { « h » : 0..360, « s » : 0..100, « v » : 0..100 }  
  Ou  
  « hsvw » : { « h » : 0..360, « s » : 0..100, « v » : 0..100, « w » : 0..255 }  
}
```

```
{  
  « xy » : { « x » : 0.0..1.0, « y » : 0.0..1.0 }  
}
```

## 21.6.2 Niveau du ballast (cmd/[emplacement]/id-client/ballast/index)

### 21.6.2.1 Sous-rubrique État

Contenu de charge utile autorisé : marche|arrêt  
Attention aux minuscules

### 21.6.2.2 Sous-rubrique Valeur

Contenu de charge utile autorisé : 0 %...100 % ou 0...255

### 21.6.2.3 Sous-rubrique TC

Contenu de charge utile autorisé : 0...10 000

### 21.6.2.4 Sous-rubrique Couleur

Contenu de charge utile autorisé : <color-hex> | <color-json>

<color-hex>

#rouge,vert,bleu,blanc (codé 0...255)

<color-json>

```
{  
  « rgb » : { « r » : 0..255, « g » : 0..255, « b » : 0..255 }  
  Ou  
  « rgbw » : { « r » : 0..255, « g » : 0..255, « b » : 0..255, « w » : 0..255 }  
}
```

```
{  
  « hsv » : { « h » : 0..360, « s » : 0..100, « v » : 0..100 }  
  Ou  
  « hsvw » : { « h » : 0..360, « s » : 0..100, « v » : 0..100, « w » : 0..255 }  
}
```

```
{  
  « xy » : { « x » : 0.0..1.0, « y » : 0.0..1.0 }  
}
```

## 21.6.3 Niveau de scénario (cmd/[emplacement]/id-client/scénario/index)

Contenu de charge utile autorisé : marche  
Attention aux minuscules

---

## 22 FAQ

### 22.1 Accès web

L'adresse IP est appelée dans le navigateur, mais le message « Cette page n'est pas disponible » s'affiche.

- a.) L'accès à la page web doit être activé dans l'ETS.
- b.) L'adresse IP doit être saisie sous la forme « https://<ip> ».

### 22.2 Sécurité

Malgré l'importation d'un certificat racine, aucun verrou fermé « sécurisé » n'est affiché.

L'adresse IP a probablement été modifiée et aucun nouveau certificat n'a été créé. Veuillez créer un nouveau certificat d'appareil en tant qu'administrateur.

Malgré le renouvellement d'un certificat d'appareil obsolète, aucun verrou fermé « sécurisé » n'est affiché.

Il est probable que Dali Gateway Pro ne dispose pas d'informations de date/heure KNX, de sorte qu'il ne peut pas fournir les informations de date mises à jour nécessaires pour que le certificat devienne valide.

Après plusieurs échecs de connexion, l'appareil ne peut pas être connecté et n'est plus accessible.

Après 3 tentatives de connexion infructueuses, la connexion à cette adresse IP est bloquée pendant une minute pour des raisons de sécurité.

L'adresse IP de la passerelle DALI est correctement configurée, mais l'appareil ne peut pas être atteint via un routeur ou via Internet.

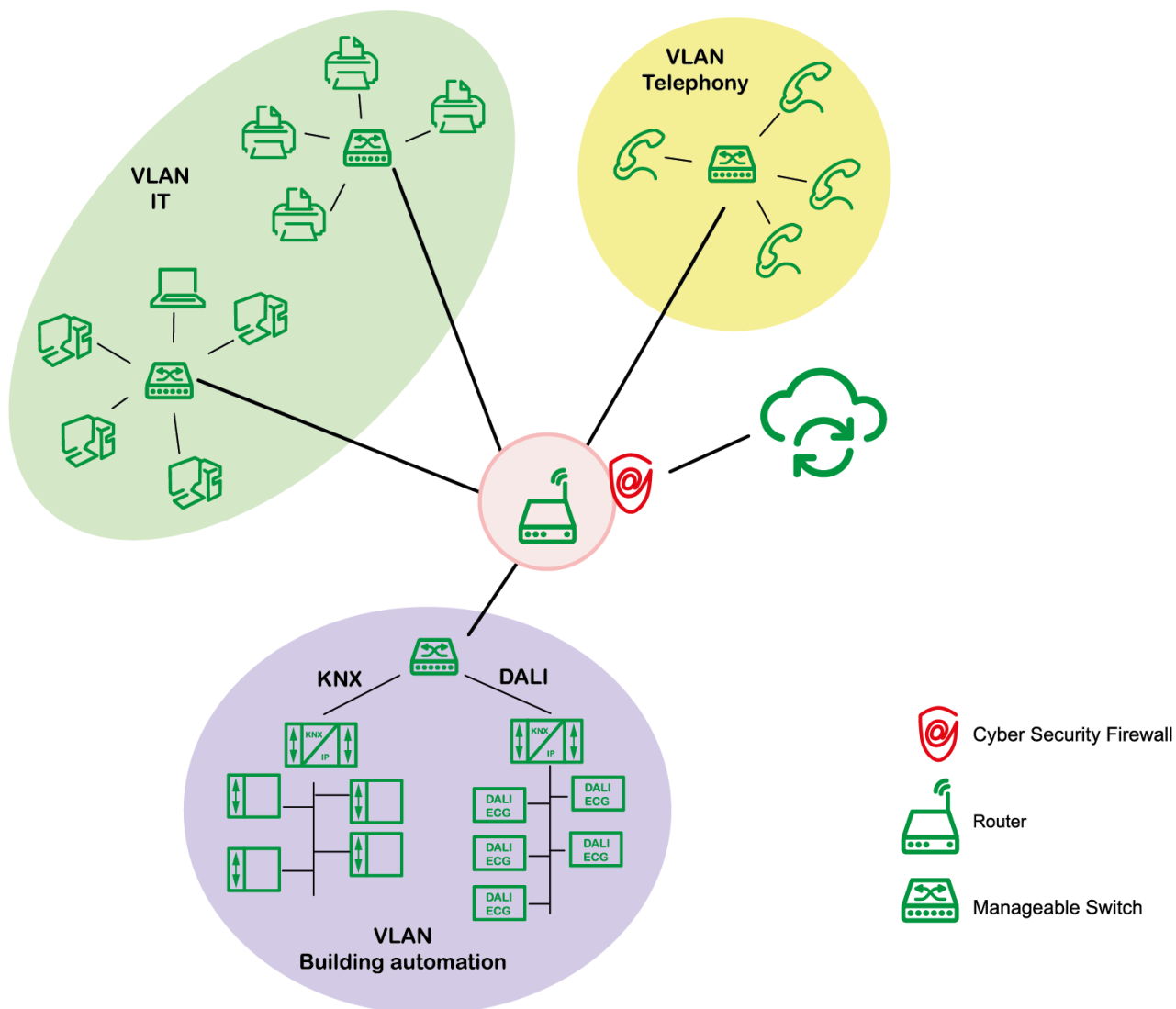
Dans le paramètre par défaut, l'accès est uniquement autorisé sur les réseaux locaux. Ce paramètre doit être modifié dans l'ETS.

Le mot de passe a été oublié.

Un téléchargement ETS avec les réglages correspondants doit être effectué. L'utilisateur est ensuite invité à entrer un nouveau mot de passe sécurisé

Que signifie la segmentation du réseau ?

Voici un exemple schématique de segmentation du réseau avec l'utilisation de réseaux locaux virtuels (VLAN).



## 22.3 DCA

La DCA n'affiche pas la configuration visible sur le site Web.

Les données n'ont pas été synchronisées. Veuillez lire les données de l'appareil, voir chapitre : [123 Extras DCA](#).

## 23 Clause de non-responsabilité pour la cybersécurité

Afin de protéger les installations, les systèmes, les machines et les réseaux contre les menaces en ligne, il est nécessaire de mettre en œuvre un concept de sécurité global et à la pointe de la technologie et de le maintenir à jour.

Vous êtes responsable d'empêcher tout accès non autorisé à vos installations, systèmes, machines et réseaux. Ceux-ci ne doivent être connectés à un réseau ou à Internet que si et dans la mesure où la connexion est nécessaire et que des mesures de sécurité appropriées (p. ex. pare-feu ou segmentation du réseau) sont en place.

Cela est particulièrement important lors de l'utilisation de services IdO externes, par exemple les courtiers MQTT.

En outre, les recommandations de Schneider Electric en matière de sécurité doivent être respectées. Pour plus d'informations, contactez votre interlocuteur Schneider Electric ou visitez notre site Web.

Schneider Electric vous recommande vivement d'utiliser les mises à jour dès qu'elles sont disponibles et toujours les dernières versions. L'utilisation de versions qui ne sont plus prises en charge ou qui n'utilisent pas les dernières mises à jour peut augmenter votre risque de menaces en ligne. Schneider Electric vous recommande vivement de suivre les recommandations en matière de sécurité relatives aux dernières menaces pour la sécurité, aux correctifs et aux mesures associées.

## 24 Open Source utilisé dans la passerelle DALI Pro

La passerelle Dali Pro contient, entre autres, des fichiers logiciels Open Source, tels que spécifiés ci-dessous, développés par des tiers et concédés sous licence en logiciel Open Source. Ces fichiers Open Source sont protégés par copyright. Votre droit d'utiliser le logiciel Open Source est régi par les conditions de licence applicables.

Garantie relative à l'utilisation du logiciel Open Source :

La clause de non-responsabilité suivante s'applique aux composantes GPL et LGPL en ce qui concerne les détenteurs de droits :

*« ces programmes sont distribués par les détenteurs de droits d'auteur dans l'espoir qu'ils seront utiles, mais SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRIMÉE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS NON LIMITÉES, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ».* Consultez la Licence publique générale GNU ou la Licence publique générale Lesser GNU pour plus d'informations.

Pour les autres composants open source, les exclusions de responsabilité des détenteurs de droits s'appliquent conformément à la licence concernée.

Schneider Electric SE et toutes ses filiales (« Schneider Electric Group ») ne fournissent aucune garantie pour le logiciel Open Source contenu dans la passerelle Dali Pro, si ce logiciel Open Source est utilisé d'une manière autre que celle prévue par le groupe Schneider Electric. Les licences répertoriées ci-dessous définissent la garantie, le cas échéant, des détenteurs de droits du logiciel Open Source. Le groupe Schneider Electric décline toute garantie pour les défauts

causés par la modification de tout logiciel Open Source ou de la configuration de la passerelle Dali Pro. Toute réclamation de garantie contre le groupe Schneider Electric au cas où le logiciel Open Source contenu dans la passerelle Dali Pro enfreindrait les droits de propriété intellectuelle d'un tiers serait exclue.

L'assistance technique, le cas échéant, ne sera fournie que pour les logiciels non modifiés.

Utilisation ultérieure du logiciel Open Source :

Le respect de ces conditions de licence vous permettra d'utiliser le logiciel Open Source comme prévu dans la licence concernée. En cas de conflit entre d'autres conditions de licence Schneider Electric applicables à la passerelle Dali Pro et les conditions de licence du logiciel Open Source, les conditions du logiciel Open Source prévalent. Le logiciel Open Source est fourni sans redevance (c'est-à-dire qu'aucun frais n'est facturé pour l'exercice des droits de licence). Le logiciel Open Source suivant est contenu dans cette passerelle Dali Pro :

Fichier logiciel Open Source	Licence	Lien source
Font Awesome Font Version 4.7.0	SIL OFL Version 1.1	<a href="https://github.com/FortAwesome/Font-Awesome/releases/tag/v4.7.0">https://github.com/FortAwesome/Font-Awesome/releases/tag/v4.7.0</a>
Font Awesome CSS Version 4.7.0	MIT	<a href="https://github.com/FortAwesome/Font-Awesome/releases/tag/v4.7.0">https://github.com/FortAwesome/Font-Awesome/releases/tag/v4.7.0</a>
Bootstrap Version 4.5.0	MIT	<a href="https://github.com/twbs/bootstrap/releases/tag/v4.5.0">https://github.com/twbs/bootstrap/releases/tag/v4.5.0</a>
jquery Version 3.5.1	MIT	<a href="https://github.com/jquery/jquery/releases/tag/3.5.1">https://github.com/jquery/jquery/releases/tag/3.5.1</a>
Mustache 4.0.1	MIT	<a href="https://github.com/janl/mustache.js/releases/tag/v4.0.1">https://github.com/janl/mustache.js/releases/tag/v4.0.1</a>
SweetAlert2 9.14.4	MIT	<a href="https://github.com/sweetalert2/sweetalert2/releases/tag/v9.14.4">https://github.com/sweetalert2/sweetalert2/releases/tag/v9.14.4</a>
Bootstrap Timepicker Version 0.5.2	MIT	<a href="https://github.com/jdewit/bootstrap-timepicker/releases/tag/v0.5.2">https://github.com/jdewit/bootstrap-timepicker/releases/tag/v0.5.2</a>
Jsmn Version 1.0.0	MIT	<a href="https://github.com/zserge/jsmn/releases/tag/v1.0.0">https://github.com/zserge/jsmn/releases/tag/v1.0.0</a>

Les termes du contrat de licence correspondant aux fichiers logiciels Open Source respectifs sont disponibles à la fin de ce document.

Si un logiciel Open Source contenu dans cette passerelle Dali Pro est sous licence publique générale GNU (GPL), licence publique générale Lesser GNU (LGPL), licence publique Mozilla (MPL) ou toute autre licence de logiciel Open Source qui nécessite que le code source soit disponible, vous pouvez télécharger le code source correspondant du logiciel Open Source à partir du lien cité ci-avant.

=====

**Les licences en détail**

#####

**Font Awesome Font Version 4.7.0**

Copyright (c) 2016 Dave Gandy

---

## **SIL Open Font License Version 1.1 - 26 février 2007**

### PRÉAMBULE

L'objectif de l'Open Font License (OFL) est de stimuler le développement mondial de projets collaboratifs en matière de police, de soutenir les efforts de création de police des communautés académiques et linguistiques, et de fournir un cadre libre et ouvert dans lequel les polices peuvent être partagées et améliorées en partenariat avec d'autres.

L'OFL permet d'utiliser, d'étudier, de modifier et de redistribuer librement les polices sous licence tant qu'elles ne sont pas vendues individuellement. Les polices, y compris les travaux dérivés, peuvent être groupées, incorporées, redistribuées et/ou vendues avec tout logiciel à condition que les noms réservés ne soient pas utilisés dans des travaux dérivés. Les polices et les dérivés, cependant, ne peuvent être libérés sous aucun autre type de licence. L'obligation de conserver les polices sous cette licence ne s'applique à aucun document créé à l'aide des polices ou de leurs dérivés.

### DÉFINITIONS

« Logiciel de police » fait référence à l'ensemble de fichiers libérés par le(s) détenteur(s) du droit d'auteur en vertu de la présente licence et clairement marqués comme tels. Cela peut inclure des fichiers sources, des scripts et de la documentation.

« Nom de police réservé » désigne tout nom spécifié en tant que tel après la ou les déclarations de copyright.

« Version originale » fait référence à la collection de composants logiciels de police distribués par le(s) détenteur(s) du droit d'auteur.

« Version modifiée » désigne tout dérivé créé en ajoutant, supprimant ou substituant, en partie ou en totalité, tout composant de la version originale, en modifiant les formats ou en déplaçant le logiciel de police vers un nouvel environnement.

« Auteur » désigne tout concepteur, ingénieur, programmeur, rédacteur technique ou autre personne ayant contribué au logiciel de police.

### AUTORISATION ET CONDITIONS

L'autorisation est accordée, gratuitement, à toute personne obtenant une copie du logiciel de police, d'utiliser, d'étudier, de copier, de fusionner, d'incorporer, de modifier, de redistribuer et de vendre des copies modifiées et non modifiées du logiciel de police, sous réserve des conditions suivantes :

1) Ni le logiciel de police, ni aucun de ses composants individuels, dans les versions d'origine ou modifiées, ne peuvent être vendus individuellement.

2) Les versions originales ou modifiées du logiciel de police peuvent être groupées, redistribuées et/ou vendues avec tout logiciel, à condition que chaque copie contienne l'avis de copyright ci-dessus et la présente licence. Celles-ci peuvent être incluses sous forme de fichiers de texte autonomes, d'en-têtes lisibles par l'homme ou dans les champs de métadonnées lisibles par la machine appropriés dans des fichiers texte ou binaires, à condition que l'utilisateur puisse facilement les visualiser.

3) Aucune version modifiée du logiciel de police ne peut utiliser le(s) nom(s) de police réservé(s) à moins que le détenteur du droit d'auteur correspondant n'accorde une autorisation écrite explicite. Cette restriction ne s'applique qu'au nom de la police principale tel qu'il est présenté aux utilisateurs.

4) Le(s) nom(s) du(des) détenteur(s) du droit d'auteur ou le(s) auteur(s) du logiciel de police ne sera(seront) pas utilisé(s) pour promouvoir, approuver ou annoncer une version modifiée, sauf pour reconnaître la(les) contribution(s) du(des) titulaire(s) du droit d'auteur et auteur(s) ou avec leur autorisation écrite explicite.

5) Le Logiciel de police, modifié ou non, en partie ou en totalité, doit être distribué entièrement sous cette licence et ne doit être distribué sous aucune autre licence. L'obligation de conserver les polices sous cette licence ne s'applique à aucun document créé à l'aide du logiciel de police.

FIN

Cette licence devient nulle et invalide si l'une des conditions ci-dessus n'est pas remplie.

#### CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

LE LOGICIEL DE POLICE EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET LE NON-RESPECT DU DROIT D'AUTEUR, DU BREVET, DE LA MARQUE DÉPOSÉE OU D'UN AUTRE DROIT. EN AUCUN CAS, LE TITULAIRE DU DROIT D'AUTEUR NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUTE REVENDICATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, Y COMPRIS DE TOUT DOMMAGE GÉNÉRAL, SPÉCIAL, INDIRECT, FORTUIT OU CONSÉQUENT, QU'IL S'AGISSE D'UNE ACTION DE CONTRAT, DE TORT OU D'AUTRE, PROVENANT DE, DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE LOGICIEL DE POLICE OU D'AUTRES OPÉRATIONS DU LOGICIEL DE POLICE.

#####

#### **Font Awesome CSS Version 4.7.0**

Copyright (c) 2016 Dave Gandy

#### **Bootstrap Version 4.5.0**

Copyright (c) 2011-2020 Twitter, Inc.

Copyright (c) 2011-2020 les auteurs Bootstrap

#### **jquery Version 3.5.1**

Copyright (c) Fondation JS et autres contributeurs

#### **Mustache 4.0.1**

Copyright (c) 2009 Chris Wanstrath (Ruby)

Copyright (c) 2010-2014 Jan Lehnardt (JavaScript)

Copyright (c) 2010-2015 The mustache.js community

#### **SweetAlert2 9.14.4**

Copyright (c) 2014 Tristan Edwards & Limon Monte

#### **Bootstrap Timepicker Version 0.5.2**

Copyright (c) J.Dewit

## JSMN Version 1.0.0

Copyright (c) 2010 Serge A. Zaitsev

### **Licence MIT**

L'autorisation est accordée, gratuitement, à toute personne qui obtient une copie de ce logiciel et des fichiers de documentation associés (le « Logiciel »), de traiter le Logiciel sans restriction, y compris sans limitation les droits d'utilisation, de copie, de modification, de fusion, de publication, de distribution, de sous-licence et/ou de vente de copies du logiciel, et de permettre aux personnes auxquelles le Logiciel est fourni de le faire, sous réserve des conditions suivantes :

L'avis de copyright ci-dessus et cet avis d'autorisation doivent être inclus dans toutes les copies ou parties substantielles du Logiciel.

LE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET DE NON-CONTREFAÇON. EN AUCUN CAS, LES AUTEURS OU LES TITULAIRES DE DROITS D'AUTEUR NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES D'AUCUNE REVENDICATION, DOMMAGES OU AUTRES RESPONSABILITÉS, QUE CE SOIT DANS LE CADRE D'UN CONTRAT, D'UN TORT OU D'AUTRES ACTIONS LIÉES AU LOGICIEL, À SA MISE EN OEUVRE.

## 24.1 Open Source utilisé dans le micrologiciel

Tous les composants logiciels Open Source utilisés dans le produit sont indiqués sur le site internet, voir chapitre 7.9 [Appel de la page de démarrage](#).

## 24.2 Open Source utilisé dans la DCA

Nom du package : ColorMine - Version : 1.1.3  
<https://www.nuget.org/packages/ColorMine/>  
Copyright(c) 2013 ColorMine.org (MIT-Licence)

Licence : MIT  
Licence MIT (MIT)

Copyright(c) 2013 ColorMine.org (MIT-Licence)

L'autorisation est accordée, gratuitement, à toute personne qui obtient une copie de ce logiciel et des fichiers de documentation associés (le « Logiciel »), de traiter le Logiciel sans restriction, y compris sans limitation les droits d'utilisation, de copie, de modification, de fusion, de publication, de distribution, de sous-licence et/ou de vente de copies du logiciel, et de permettre aux personnes auxquelles le Logiciel est fourni de le faire, sous réserve des conditions suivantes :

L'avis de copyright ci-dessus et cet avis d'autorisation doivent être inclus dans toutes les copies ou parties substantielles du Logiciel.

LE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET DE NON-CONTREFAÇON. EN AUCUN CAS, LES AUTEURS OU LES TITULAIRES DE DROITS D'AUTEUR NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES D'AUCUNE REVENDICATION, DOMMAGES OU AUTRES RESPONSABILITÉS, QUE CE SOIT DANS LE CADRE D'UN CONTRAT, D'UN TORT OU D'AUTRES ACTIONS LIÉES AU LOGICIEL, À SA MISE EN OEUVRE.

## Schneider Electric Industries SAS

Si vous avez des questions d'ordre technique, veuillez contacter le service client de votre pays.  
[se.com/contact](https://www.se.com/contact)

© 2024 Schneider Electric, Tous droits réservés

MTN6725-0101\_SW\_FR 08/2024