



SOFTWARE



«Unity» is een volledig nieuw automatiseringsplatform (hard - en software) voor de Modicon Premium, Atrium en Quantum PLC's.

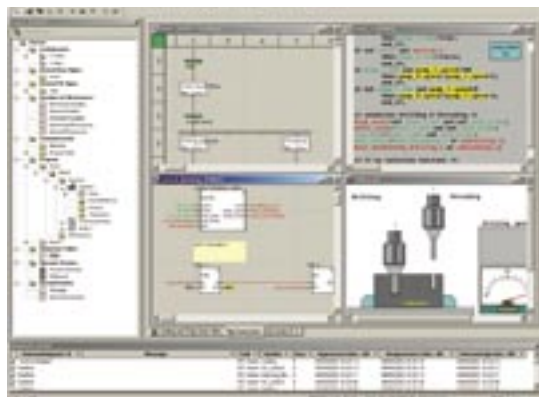
Unity begeleidt uw automatiseringstoepassing in alle fasen, van ontwerp tot inbedrijfsstelling en afregeling en wordt gekenmerkt door zijn grote openheid en zijn perfecte interactie tussen de verschillende softwaretools. Hoofddoel is het verhogen van de productiviteit.

Als onderdeel van «Transparent Ready» creëert Unity een totaal nieuwe manier van automatiseren, namelijk deze van «Collaborative Automation».

«UNITY»: TIJD VOOR «COLLABORATIVE AUTOMATION»

Praktisch en gespecialiseerd

Unity bestaat uit drie softwaregereedschappen **Unity Pro**, de programmeersoftware, **Unity Studio** voor het ontwerpen en het structureren van gedistribueerde automatiseringsprojecten en de **Unity Developer's Edition (UDE)**, een tool voor informatici die een volledige integratie wensen met eigen VBA, VB of C++ toepassingen.

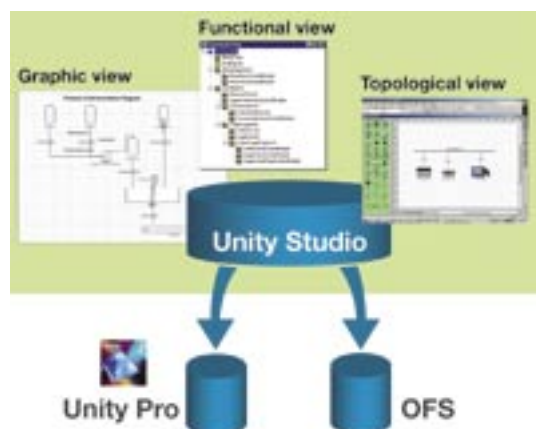


Unity Pro combineert de sterke eigenschappen van PL7-en Concept-software in een veel krachtigere programmeeromgeving met nieuwe functies, een grotere openheid naar andere platformen en een grotere productiviteit. De software-investering wordt geoptimaliseerd, de opleidingskosten geminimaliseerd en de klant beschikt over een niet te evenaren evolutiepotentieel.

In **Unity Studio**, gebaseerd op de grafische verwerker Visio2002 van Microsoft, ontwikkelt de klant het project en structureert hij grafisch de toepassing op basis van objecten die in bibliotheken worden opgeslagen.

Unity Studio is in feite een softwaresuite met inbegrip van de PowerSuite-software voor snelheidsregelaars en motorstarters, de XBT-L1000 software voor operator terminals en schermen en OFS («OPC Factory Server») voor realtime informatie-uitwisseling.

In Unity Studio werkt de ontwikkelaar in zijn vertrouwde vakomgeving met zijn gespecialiseerde objecten en gebruik makend van zijn eigen vakkennis.





Unity Developer's Edition (UDE) werd ontwikkeld voor informatici. Het stelt hen in staat in VBA, VB en C++ toegang te hebben tot alle objectservers van Unity Pro en Unity Studio. Met UDE realiseert men interfaces met andere softwarepakketten zoals bijv. elektrotechnisch schematekenen (CAD), generator van variabelen, PLC...

De meest recente processoren, meer geheugen, verhoogde reactiesnelheid

Dankzij nieuwe processoren met grotere programma- en datageheugens bereiken deze PLC's de hoogste prestaties die vandaag beschikbaar zijn in de uitvoering van het programma en dit onafhankelijk van de gebruikte programmeertaal. Premium, Atrium en Quantum hebben standaard een Ethernet TCP/IP-verbinding, een webserver en een hoge snelheid USB-poort (12Mbis/sec).

Zo wordt dankzij Unity de PLC-integratie in de communicatie-architectuur van het bedrijf vereenvoudigd en geoptimaliseerd. Door Unity Pro komt de bestaande periferie van I/O's, gespecialiseerde modules, communicatie, veldbussen, diagnosefuncties voor systeem en toepassingen, eveneens maximaal tot haar recht.

Nieuwe architectuur, nieuwe functies

XML - de universele standaard voor gegevensuitwisseling over Internet - werd als bronformaat geadopteerd voor de Unity-toepassingen. Zo kan het project of een gedeelte ervan via een simpel import/export-commando uitgewisseld worden met andere softwaregereedschappen van het project. Met hyperlinks worden documenten (elektrische schema's, onderhoudsdossiers,...) direct met Unity verbonden.

Zij garanderen een unieke en coherente toegang tot alle bronnen van het project. De open architectuur van Unity naar de Unity Pro-servers geeft toegang tot alle softwarebronnen van het project over COM/DCOM-inter-

faces van het type VBA, VB of C++. Nuttig bijv. voor het automatiseren van repetitieve taken (acquisitie, configuratie, vertaling,...).

Unity Studio adopteert Visio2002 van Microsoft als grafische verwerker. Naast Schneider Electric-objecten (PLC's, snelheidsregelaars, terminals, netwerken,...) worden er duizenden gespecialiseerde objecten aangeboden (mechanische, elektrische, P&ID, klimatisatie,...).

Gepersonaliseerde objecten worden toegevoegd door eenvoudige configuratie, zonder programmering. Eenmaal de bibliotheken op de lokale PC of de server ingevoerd zijn, worden de objecten van de Unity Pro-toepassing samen met hun attributen gebruikt door alle programma's. Iedere wijziging van deze objecten wordt automatisch in alle programma's overgenomen.

In Unity Pro kan er met de vijf bekende IEC61131-3 programmeertalen gewerkt worden (LD, ST, SFC, IL, FBD). Grafische bibliotheken worden ook gebruikt voor de configuratie van de operatorschermen in de PLC-toepassing zodat de operator een eenvoudige en directe toegang krijgt.

Geanimeerde grafische objecten vergemakkelijken het op punt stellen en het onderhoud. Diagnose is in Unity Pro steeds beschikbaar met behulp van een diagnose-venster. Hier wordt een chronologisch overzicht gegeven van elke optredende fout met uur en datum. De historiek worden in een standaard Windows-bestand opgeslagen.

