

2 - Architectures d'entrées/sorties et architectures Hot Standby

Architectures d'entrées/sorties

■ **Compatibilité du matériel en fonction de l'architecture réseau ...** page 0553Q/2

Panorama des architectures d'entrées/sorties page 0520Q/2

■ Architectures d'entrées/sorties locales

□ Présentation page 43487/2

■ Architectures d'entrées/sorties décentralisées Quantum Ethernet I/O

□ Présentation page 48420/2

□ Description page 48420/7

□ Architectures page 48420/11

□ Références page 48420/14

■ Architectures d'entrées/sorties décentralisées RIO sur bus S908

□ Présentation page 43488/2

□ Topologies page 43488/3

□ Références page 43488/7

Architectures Hot Standby

■ Système Hot Standby Unity

□ Présentation page 43489/2

□ Fonctions page 43489/3

□ Description page 43489/6

□ Architecture page 43489/7

□ Références page 43489/8

■ Système Hot Standby Unity avec coupleur PTQ-PDPMV1

□ Présentation page 43489/10

□ Description, fonctionnement, caractéristiques page 43489/11