

KNX

Commande multiTouch KNX Pro

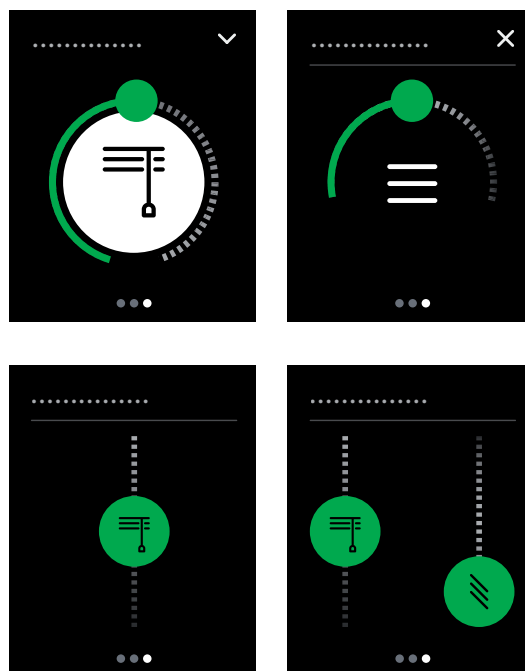
Multitouch avec RTA 1920/1.1

Description de l'application

Ce document décrit l'application logicielle 1920/1.1. L'application logicielle est conçue pour programmer la commande multiTouch KNX Pro

MTN6215-0310 | MTN6215-5910

09/16-1920/1.1



Mentions légales

La marque Schneider Electric et toutes les marques déposées de Schneider Electric Industries SAS auxquelles il est fait référence dans le présent manuel sont la propriété exclusive de Schneider Electric SA et de ses filiales. Elles ne peuvent en aucun cas être utilisées sans l'accord préalable écrit de leur propriétaire. Le présent manuel et l'ensemble de son contenu sont protégés au sens du Code de la propriété intellectuelle français, (dénommé ci-après le « Code »), conformément à la législation en matière de droits d'auteur couvrant les textes, dessins et modèles, et conformément au droit des marques. Il est interdit de dupliquer ce manuel, en tout ou en partie, sur quelque support que ce soit sans l'accord préalable écrit de Schneider Electric pour tout autre usage qu'un usage personnel et non commercial, tel que défini par le Code. De la même manière, il est interdit de créer des liens hypertextes vers ce manuel ou son contenu. Schneider Electric n'accorde aucun droit ni aucune autorisation d'utiliser ce manuel ou son contenu pour un usage personnel et non commercial, à la seule exception du droit non exclusif d'afficher la version en cours du manuel et de son contenu, aux propres risques du lecteur. Tous autres droits réservés. Seul du personnel qualifié est autorisé à effectuer les opérations d'installation, d'exploitation, de maintenance et de réparation sur l'équipement électrique. Schneider Electric décline toute responsabilité quant aux conséquences liées à l'utilisation de cette documentation. Étant donné que les normes, spécifications et constructions sont susceptibles de changer, veuillez vous faire confirmer les informations contenues dans la présente publication.

Marques

- Microsoft Windows® et Windows 7® sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de marque ou marques déposées sont la propriété du propriétaire concerné.

Avertissements

Lisez attentivement les instructions suivantes et familiarisez-vous avec l'appareil avant toute opération d'installation, d'exploitation ou de maintenance. Les avertissements listés ci-dessous peuvent être trouvés dans toute la documentation et indiquent des risques et des dangers potentiels ou des informations spécifiques qui clarifient ou simplifient une procédure.



Le rajout d'un symbole aux instructions de sécurité « Danger » ou « Avertissement » indique un danger électrique pouvant être à l'origine de graves blessures si les instructions ne sont pas respectées.



Ce symbole représente un avertissement de sécurité. Il indique un risque potentiel de blessures. Suivez toutes les consignes de sécurité portant ce symbole pour éviter les blessures graves et la mort.



DANGER

DANGER indique une situation dangereuse imminente à l'origine de blessures graves ou mortelles si les instructions ne sont pas respectées.



AVERTISSEMENT

AVERTISSEMENT indique un danger possible pouvant être à l'origine de la mort ou de graves blessures s'il n'est pas évité.



ATTENTION

ATTENTION indique un danger possible pouvant être à l'origine de blessures légères s'il n'est pas évité.

REMARQUE

REMARQUE fournit des informations sur des procédures qui ne présentent pas de risque de blessures physiques.

Autres informations



Les informations fournies doivent être respectées pour éviter les erreurs de programme ou de données.



Vous trouverez ici des informations supplémentaires qui facilitent le travail.

Représentations dans ce document

Caractéristiques de style et de texte utilisées

Caractéristique de texte	Signification
<i>Programmation</i> Sélectionner la <i>touche de service programmation</i> <i>Mode relais</i> – <i>Contact NO</i> – <i>Clignote</i>	Le corps du texte contient : touches de service, nom de l'onglet, nom du paramètre et valeurs.
<i>Fichier/Sauvegarder</i>	Menu et séquences de menu
<i>Sauvegarder les modifications ?</i>	Notifications système
Choix : 10 %/90 % ...	Les valeurs présélectionnées dans ETS sont marquées en gras dans les tableaux.
.. influence l'objet <i>commutation</i> .	Objets de groupe
Chapitre sur le fonctionnement	Références croisées

Onglets de réglage, paramètres et valeurs

Vue d'ensemble- fonctions de réglage

La vue d'ensemble suivante permet de **comprendre** les étapes nécessaires pour accéder aux fonctions et aux réglages. Cette vue d'ensemble fournit également la séquence correcte nécessaire pour accéder aux fonctions.



Touche	Sélectionner la fonction de touche	Scénario
	Sélectionner la fonction scénario	Étendu
	Nombre d'objets	2
	Scénario étendu	...

Exemple

Signification : activer d'abord l'onglet *Touche* et régler le paramètre *Sélectionner fonction de touche* sur la valeur *Scénario*. D'autres paramètres apparaissent alors dans l'onglet. Ils peuvent être utilisés pour modifier les réglages. Un nouvel onglet s'ouvre.

Fonctionnement d'ETS

Conditions préalables pour un fonctionnement sûr

La connaissance des règles de base concernant les programmes utilisant Windows® est une condition préalable à l'utilisation.

ETS est le logiciel pour le système KNX et n'est pas spécifique au fabricant. La connaissance du fonctionnement d'ETS est nécessaire. Cela comprend également la sélection du capteur ou de l'actionneur correct, son transfert et sa mise en service.

Caractéristiques spéciales du logiciel ETS

Rétablissement des réglages par défaut

Vous pouvez régler les valeurs par défaut (réglages d'usine) à l'aide de la touche de service *Paramètre par défaut* dans ETS4 et ETS5.



Vous pouvez utiliser les touches de service *Standard* et *Paramètre par défaut* pour rétablir les réglages d'usine (suivant consultation). ETS supprimera alors tous les réglages manuels de façon permanente.

Réglages express

Vous pouvez utiliser les *Réglages express* pour accéder aux fonctions prédéfinies ([Écrans avec 1 fonction --> 20](#)).

Réglages étendus

Avec les *Réglages étendus*, vous pouvez configurer des fonctions individuelles avec une large gamme d'options, si nécessaire ([Écrans avec 1 à 4 fonctions \(étendus\) --> 56](#)).

Fonctions dépendantes et paramètres

De nombreuses fonctions sont affectées par la manière dont d'autres fonctions sont définies. Cela signifie que les fonctions dépendantes peuvent uniquement être vues et sélectionnées dans ETS lorsque la fonction en amont est activée.



- Si vous désélectionnez des fonctions ou modifiez des paramètres, des adresses de groupe connectées préalablement peuvent être supprimées dans le processus.
- Les valeurs de certains paramètres deviennent uniquement actives lorsque les fonctions influencées par ces paramètres sont activées.

Version d'ETS appropriée

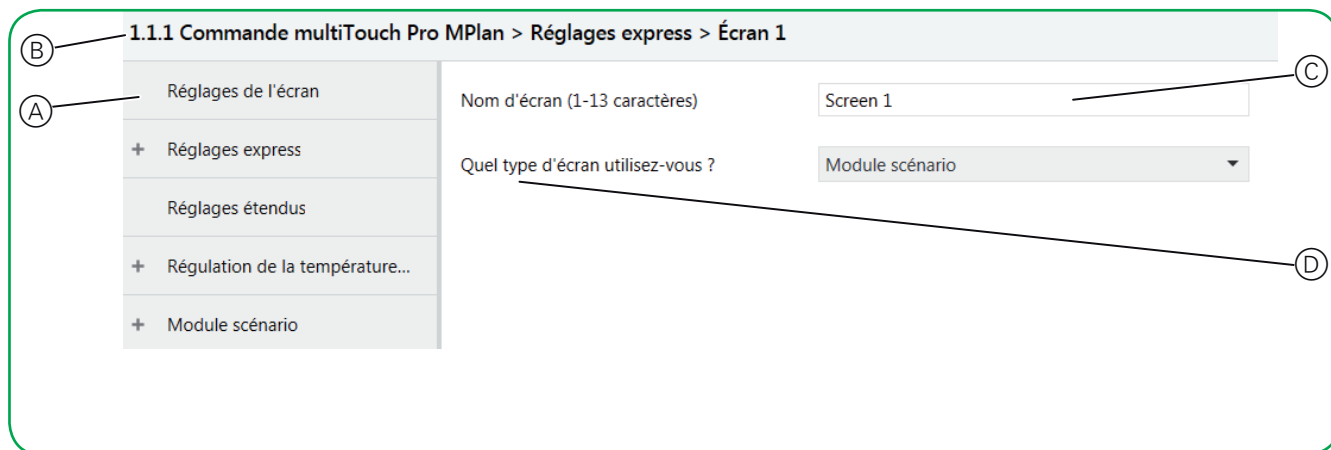
Des fichiers d'application sont optimisés pour la version ETS correspondante :

- ETS4 : knxprod
- ETS5 : knxprod

Si vous chargez une application ETS4 dans ETS5, vous perdrez du temps en conversion.

Interface utilisateur

Dans ETS, vous ouvrez les paramètres de l'appareil à l'aide de la touche de service *Éditer paramètres*. L'interface utilisateur est divisée en 2 sections : Les onglets se trouvent à gauche et les paramètres à droite, avec leurs valeurs.



- (A) Onglet
- (B) Nom de l'appareil
- (C) Champs d'entrée pour les valeurs des paramètres
- (D) Paramètre

Objets de groupe dans ETS

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Position store	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
197	Message 1	Messages	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

DPT

Les types de point de données (DPT) dans cette application sont pré-réglés.

Table des matières

1	Pour votre sécurité	14
1.1	Personnel qualifié	14
2	Informations générales concernant l'application 1920/1.1	15
2.1	Types d'écran et fonctions	15
	Écrans pour 1 fonction	15
	Écrans pour 2 fonction	15
	Écrans pour 1 à 4 fonctions	16
	Régulateur de température ambiante	16
	Module scénario	16
	Messages	17
	Réglages	17
2.2	Environnement de programmes	17
3	Réglages de l'écran	18
3.1	Sélection des écrans	18
3.2	Écran principal	19
4	Écrans avec 1 fonction	20
4.1	Vue d'ensemble	20
	Conception	20
	Pages de sous-fonctions	20
	Vue d'ensemble des fonctions de commutation et de variation	21
	Vue d'ensemble des fonctions store et volet roulant	22
	Vue d'ensemble des scénarios et de l'affichage des informations	23
4.2	Commutation	24
	Affichage d'état	24
	Réglages dans ETS	25
	Objets de groupe	25
4.3	Variation	26
	Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif	26
	Fonction et affichage de l'état dans le design vertical	26
	Réglages dans ETS	27
	Objets de groupe	28
4.4	Fonction de variation RVB	30
	Réglage de la luminosité	30
	Récupération des scénarios RVB	30
	Température de couleur	32
	Réglages dans ETS	33
	Objets de groupe	34
4.5	Store et volet roulant	35
	Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif	35
	Fonctions et affichage de l'état dans le design vertical	36
	Position des lamelles	37
	Réglages dans ETS	38
	Objets de groupe	38
4.6	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement	38
	Réglages dans ETS	39
	Objets de groupe	39

4.7	Scénarios externes	40
	Fonctions et affichage de l'état	40
	Réglages dans ETS	41
	Objet de groupe	42
4.8	Affichage information	43
	Réglages dans ETS	44
	Objets de groupe	44
5	Écrans avec 2 fonctions	45
5.1	Vue d'ensemble	45
	Aperçu des fonctions pour une moitié de l'écran	46
5.2	Commutation	47
	Affichage d'état	47
	Réglages dans ETS	48
	Objets de groupe	48
5.3	Variation	49
	Réglages dans ETS	49
	Objets de groupe	50
5.4	Position du store/volet roulant	51
	Réglages dans ETS	51
	Objets de groupe	51
5.5	Position lamelle	52
	Réglages dans ETS	52
	Objets de groupe	53
5.6	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement	53
	Réglages dans ETS	54
	Objets de groupe	54
5.7	Changement de température de consigne	54
	Réglages dans ETS	55
	Objets de groupe	55
6	Écrans avec 1 à 4 fonctions (étendues)	56
6.1	Vue d'ensemble	56
	Nombre et position des touches	56
	Fonctions du poussoir	57
	Symboles de fonction	58
	Affichage de l'état	60
6.2	Basculement	62
	Fonctions de touche 1 bit, 1 octet	62
	Affichage de l'état	62
	Objets de groupe	63
6.3	Commutation	64
	Fonctions de touche 1 bit, 1 octet	64
	Affichage de l'état	64
	Objets de groupe	64
6.4	Variation	65
	Commande de variation simple	65
	Commande de variation double	66
	Affichage de l'état	66
	Objets de groupe	66
6.5	Store	67
	Commande double du store	67

	Commande simple du store	67
	Déplacer le store avec des valeurs de positionnement	68
	Affichage de l'état	68
	Objets de groupe	69
6.6	Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet	70
	Fonction à fronts normale	70
	Fonction à fronts étendue	74
	Exemples d'application pour la fonction à fronts	79
	Affichage de l'état	83
	Objets de groupe	83
6.7	Fronts avec valeurs 2 octets	85
	Fonction à fronts normale	86
	Fonction à fronts étendue	86
	Affichage de l'état	88
	Objets de groupe	88
6.8	Régulateur linéaire 8 bits avec touche	89
	Réglage du régulateur linéaire	90
	Affichage de l'état	95
	Objets de groupe	95
6.9	Scénario	96
	Fonction de scénario normale	96
	Fonction de scénario étendue	96
	Affichage de l'état	98
	Objets de groupe	98
7	Régulateur de température ambiante	99
7.1	Vue d'ensemble et mode de fonctionnement	99
7.2	Page-écrans pour le régulateur de température ambiante	100
	Design du module rotatif	100
	Design vertical	101
	Réglages de l'interface utilisateur	101
7.3	Valeurs de consigne et modes de fonctionnement	102
	Page-écrans pour les valeurs de consigne et les modes de fonctionnement	102
	Ajustement de la valeur de consigne	103
	Mode confort	108
	Mode ECO	108
	Mode nuit	109
	Mode hors-gel/protection anti-surchauffe	109
	Alarme de point de rosée	109
7.4	Chauffage et refroidissement	111
	Mode chauffage	112
	Refroidissement	112
	Chauffage et refroidissement	113
	Chauffage à deux niveaux	116
7.5	Types de régulateur et grandeurs de réglage	117
	Régulation 2 points continue et à commutation	117
	Régulation PI continue et à commutation	119
7.6	Réglage du régulateur de température ambiante	123
	Définition des paramètres de régulation générale	123
	Régulation chauffage/refroidissement et niveau supplémentaire	124
	Grandeurs de réglage et protection vannes	125

Unité de température Celsius ou Fahrenheit	127
Température ambiante et température de plancher	127
Valeurs de consigne et modes de fonctionnement	128
Rapports d'état	130
Niveaux de ventilation	131
7.7 Objets de groupe	133
8 Module scénario	135
Vue d'ensemble	135
Transmission des valeurs pour les scénarios	135
Réglage des valeurs	136
Réglages dans ETS	137
Objets de groupe	138
9 Messages	139
9.1 Messages de service	139
Réglages dans ETS	139
Objets de groupe	140
9.2 Messages	140
Réglages dans ETS	140
Objets de groupe	140
10 Réglages généraux	141
10.1 Vue d'ensemble	141
10.2 Page-écran Réglages	143
Utilisation de la page-écran Réglages	143
Configuration de la page-écran Réglages dans ETS	144
10.3 Mode jour et nuit	145
Réglages dans ETS	145
Objets de groupe	145
10.4 Fonction Proximité et veille	146
Réglages dans ETS	146
Objets de groupe	147
10.5 Économiseur d'écran	148
Réglages dans ETS	148
10.6 Commande par geste	150
Réglages dans ETS	150
10.7 Verrouillage de l'écran général	152
Utilisation de la page de sous-fonctions de verrouillage de l'écran	152
Réglages dans ETS	152
Objet de groupe	153
10.8 Écran principal	153
Réglages dans ETS	153
10.9 Mode de nettoyage	154
10.10 Informations système	154
11 Réinitialisation et coupure de la tension du bus	155
11.1 Comportement lors d'une réinitialisation	155
11.2 Comportement en cas de coupure de la tension du bus	155

12 Nouvelle version de micrologiciel	156
12.1 Application ETS et micrologiciel	156
12.2 Transfert du micrologiciel et de l'application ETS	156
Affichage de la touche de démarrage pour la mise à jour du micrologiciel	157
Transfert de la nouvelle version de micrologiciel	157
Configuration et transfert de l'application ETS	159
13 Vue d'ensemble des paramètres et valeurs	160
14 Vue d'ensemble des objets de groupe	180

1 Pour votre sécurité



AVERTISSEMENT

Risque de dommages matériels importants et de graves blessures en cas d'installation électrique incorrecte.

Seule une personne justifiant de connaissances de base dans les domaines suivants peut assurer des installations électriques sécurisées :

- Raccordement aux réseaux d'installation
- Raccordement de différents appareils électriques
- Pose de câbles électriques
- Connexion et établissement de réseaux KNX
- Mise en service des installations KNX

Ces compétences et cette expérience sont normalement uniquement possédées par des spécialistes certifiés disposant d'une formation dans le domaine des techniques d'installations électriques. Si ces exigences minimales ne sont pas satisfaites ou pas respectées, vous serez personnellement responsable de tous les dommages ou blessures occasionnés.

1.1 Personnel qualifié

Ce document est destiné au personnel responsable de la configuration, de l'installation, de la mise en service et du fonctionnement de l'appareil et du système dans lequel il est installé.

Une expertise détaillée acquise grâce à une formation sur le système KNX est une condition préalable.

2 Informations générales concernant l'application 1920/1.1

Vous pouvez utiliser cette application pour programmer la commande multiTouch KNX Pro. La commande multiTouch KNX Pro est une unité de commande dotée d'un écran tactile adapté pour une installation dans un cadre simple ou multiple. Vous pouvez commander jusqu'à 32 fonctions pièce sur 8 page-écrans maximum, comme l'allumage ou la variation d'intensité de l'éclairage, la commande des stores ou le réglage de la température ambiante requise.

2.1 Types d'écran et fonctions

Vous pouvez configurer jusqu'à 9 page-écrans dans les *Réglages de l'écran*. Sélectionnez les types suivants pour les écrans 1 à 8.

- 1 fonction
- 2 fonctions
- 1 à 4 fonctions (étendues)
- Régulateur de température ambiante
- Module scénario
- Réglages

L'écran 9 peut être utilisé exclusivement pour les paramètres.

Écrans pour 1 fonction

Les options suivantes sont disponibles pour ce type d'écran.

- Commutation
- Variation
- Variateur RVB
- Volet roulant
- Volet roulant avec arrêt au relâchement
- Store
- Scénario (externe)
- Affichage information

Réglages express

Toutes les fonctions sont prédéfinies dans une large mesure. Vous pouvez régler les fonctions directement à l'aide des *Réglages express* dans l'écran en question.

Design du module rotatif
Design vertical

Dans certaines fonctions, vous choisissez entre le design du module rotatif et le design vertical. Selon le design, le fonctionnement et l'étendue de la fonction peuvent être différents ([Vue d'ensemble --> 20](#)).

Écrans pour 2 fonction

Sélectionnez une combinaison de deux parmi les fonctions suivantes dans le design vertical pour ce type d'écran.

- Commutation
- Variation
- Position du store/volet roulant
- Volet roulant avec arrêt lors du relâchement
- Position lamelle
- Changement de la température de consigne

Réglages express Pour ce type d'écran, les réglages disponibles sont les *Réglages express*, que vous pouvez sélectionner et ajuster directement sous l'onglet de l'écran respectif ([Vue d'ensemble --> 45](#)).

Écrans pour 1 à 4 fonctions

Design de touches Si ce type d'écran est utilisé avec le design des touches, vous pouvez sélectionner des fonctions pour un maximum de 4 touches sur chaque page-écran, indépendamment les unes des autres. Vous pouvez sélectionner les fonctions suivantes.

- Basculer
- Commutation
- Variation
- Store
- Fonction à fronts
- Fronts avec valeurs 2 octets
- Régulateur linéaire 8 bits avec touche
- Scénarios

Réglages étendus Après avoir sélectionné l'écran, définissez les fonctions individuellement à l'aide de l'onglet *Réglages étendus* ([Vue d'ensemble --> 56](#)).

Régulateur de température ambiante

Design du module rotatif
Design vertical

La commande multiTouch KNX Pro dispose d'un régulateur de température ambiante avec un thermostat interne que vous pouvez attribuer à chacun des écrans 1 à 8. Vous choisissez entre le design du module rotatif et le design vertical. Le thermostat est doté des fonctions suivantes.

- Chauffage et refroidissement avec un niveau supplémentaire
- Régulation PI et régulateur à 2 points
- Sortie continue et de commutation
- Connexion et évaluation d'un capteur distant externe pour la température de plancher
- Réception et évaluation de la température externe via un bus
- Décalage valeur de consigne et décalage valeur de consigne de base
- Contrôle des niveaux de ventilation d'un actionneur de ventilo-convecteur KNX

Vous réglez les fonctions du thermostat sous l'onglet *Régulation de la température ambiante* ([Vue d'ensemble et mode de fonctionnement --> 99](#)).

Module scénario

Vous pouvez utiliser le *Module scénario* pour enregistrer jusqu'à quatre scénarios en interne, chacun avec jusqu'à quatre fonctions pièce. Pour chaque scénario, vous pouvez transmettre jusqu'à quatre valeurs pour des fonctions pièce. Vous pouvez sélectionner les fonctions suivantes.

- Commutation
- Ouvrir/fermer
- Valeurs 1 octet (absolue ou pourcentage)
- Modes de fonctionnement pour le régulateur de température ambiante
- Valeurs de température

Vous définissez les fonctions du module scénario dans l'onglet *Module scénario* ([Vue d'ensemble --> 135](#)).

Messages

Les messages sont de courts textes qui sont déclenchés par des objets lorsque certains événements se produisent. Ces textes ne sont affectés à aucun écran en particulier et ils s'affichent à la place de la page-écran courante ([Messages --> 139](#)).

Réglages

Vous pouvez affecter les réglages de façon à assurer le fonctionnement continu sur les 9 écrans. L'écran 9 ne peut être utilisé que pour les réglages.

Réglages généraux

Sous l'onglet *Réglages généraux*, vous configurez l'interface utilisateur, réglez la commande par geste et proximité, écrivez les textes des messages et décidez quelles fonctions peuvent être paramétrées en mode de fonctionnement continu ([Vue d'ensemble --> 141](#)).

2.2 Environnement de programmes

L'appareil est mis en service à l'aide d'un logiciel certifié KNX. Les descriptions d'application et techniques sont mises à jour régulièrement et peuvent être trouvées sur Internet.



Cette application peut être exécutée en lien avec le logiciel ETS, versions 4 et 5.

3 Réglages de l'écran

Vous pouvez configurer jusqu'à 9 page-écrans. Sur 8 page-écrans au maximum, vous commandez jusqu'à 32 fonctions pièce, comme la commutation ou la variation d'intensité de l'éclairage, la commande des stores ou le réglage de la température ambiante requise. Vous pouvez affecter les réglages du fonctionnement continu à l'ensemble des page-écrans. L'écran 9 ne peut être utilisé que pour les réglages.

3.1 Sélection des écrans

Vous pouvez sélectionner jusqu'à 9 écrans.



Réglages de l'écran	Combien d'écrans utilisez-vous (1 à 9) ?
---------------------	--

Selon la sélection, les écrans correspondants apparaissent sous l'onglet *Réglages express*.



Réglages de l'écran
Réglages express
Écran 1
...
Écran 9 - réglages

Vous pouvez augmenter le nombre d'écrans jusqu'à la valeur maximale à tout moment. Les réglages déjà définis ne sont pas perdus lors de cette action. Si vous diminuez ce nombre, les réglages précédents restent mémorisés en arrière-plan. Par contre, les adresses de groupe déjà allouées sont déconnectées sur les écrans distants.

Types d'écran

Le nombre d'écrans requis dépend de l'étendue de la fonction et des types d'écran sélectionnés. Les types d'écran disponibles sont les suivants ([Types d'écran et fonctions --> 15](#)).



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)
	Quel type d'écran utilisez-vous ?
	1 fonction 2 fonctions 1 à 4 fonctions Régulateur de température ambiante Module scénario Réglages

- Écran pour 1 fonction ([Vue d'ensemble --> 20](#))
 - Configuration directement via les *Réglages express*
 - Toutes les fonctions sont indépendantes les unes des autres (8 sur 8 pages max.)
- Écran pour 2 fonctions ([Vue d'ensemble --> 45](#))
 - Configuration directement via les *Réglages express*
 - Toutes les fonctions sont indépendantes les unes des autres (16 sur 8 pages max.)
- Écran pour 1 à 4 fonctions ([Vue d'ensemble --> 56](#))

- Configuration via l'onglet *Réglages étendus*
- Toutes les fonctions sont indépendantes les unes des autres (32 sur 8 pages max.)
- Régulateur de température ambiante ([Vue d'ensemble et mode de fonctionnement --> 99](#))
 - Configuration via l'onglet Régulateur de température ambiante
 - La fonction peut être affectée à chacun des écrans 1 à 8
- Module scénario ([Vue d'ensemble --> 135](#))
 - Configuration via l'onglet *Module scénario*
 - La fonction peut être affectée à chacun des écrans 1 à 8
- Réglages en mode de fonctionnement continu ([Vue d'ensemble --> 141](#))
 - Configuration via l'onglet Réglages généraux
 - La fonction peut être affectée à chacun des écrans 1 à 9


3.2 Écran principal

Vous pouvez définir un écran comme écran principal. Si vous ne touchez plus à l'écran courant, l'écran principal s'affiche après une durée définie (30-600 s). Si la fonction est activée, vous pouvez sélectionner l'écran principal pendant le mode de fonctionnement continu sur la page de fonctions *Numéro d'écran principal* et définir le délai sur la page *Délai de réaction écran principal*. L'écran principal couramment défini s'affiche également suite à une réinitialisation ou un téléchargement.

Réglages dans ETS

Vous activez l'*Écran principal* sous l'onglet *Réglages de l'écran*. La sélection de l'écran principal dépend du nombre d'écrans utilisés.



Écran Réglages	Combien d'écrans utilisez-vous (1 à 9) ?	
	Utiliser l'écran principal	Oui
	Sélectionner l'écran principal	
	Appeler l'écran principal après 30-600 s	

Réglages en mode de fonctionnement continu

Dans l'écran *Réglages*, activez les pages de sous-fonctions *Numéro d'écran principal* et *Délai de réaction écran principal* et sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères à chaque fois.


4 Écrans avec 1 fonction

4.1 Vue d'ensemble

Dans l'écran Réglages, vous pouvez activer jusqu'à 9 écrans, qui seront ensuite placés sous l'onglet Réglages express.

- Écran 1-8 Vous pouvez sélectionner le type d'écran *1 fonction* pour chacun des écrans 1 à 8. Sélectionnez un nom d'écran (c'est le cas pour chaque écran).
- Fonctions Pour ce type d'écran, les réglages disponibles sont les *Réglages express*, que vous paramétrez et définissez directement sous l'onglet de l'écran correspondant. Sélectionnez l'une des fonctions suivantes pour chaque écran.



Réglages express	
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)
	Quel type d'écran utilisez-vous ? 1 fonction
	
Fonction	Commutation Variation Variateur RVB Volet roulant Volet roulant avec arrêt lors du relâchement Store Scénario (externe) Affichage information

Conception

Dans les fonctions Variation, Volet roulant et Store, vous pouvez choisir entre le design du module rotatif et le design vertical. Les designs et leurs fonctions sont présentés dans les aperçus suivants et décrits dans les descriptions de fonction.





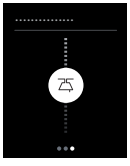

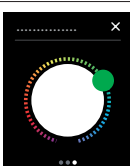

L'étendue de la fonction varie selon le design. Par exemple, lorsque vous activez la variation avec le design du module rotatif, une fonction commande de commutation supplémentaire est disponible.

Pages de sous-fonctions

Des pages de sous-fonctions supplémentaires sont disponibles selon la fonction et le design. Par exemple, il existe une page de sous-fonctions pour la commande des lamelles avec le design du module rotatif ([Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif --> 26](#)). Le nom d'écran s'affiche sur la page principale et la page de sous-fonctions.


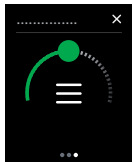
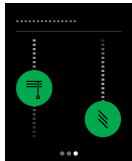




Vue d'ensemble des fonctions de commutation et de variation

Type d'écran 1 fonction

Design ETS	ETS	Fonction	Objets
	Commutation	<p>Commutation</p> <ul style="list-style-type: none"> - Basculement On/Off - Allumage - Extinction - Fonction poussoir sonnette <p>Annonces</p> <ul style="list-style-type: none"> - Basculement On/Off : affichage On/Off - Autres fonctions : affichage par actionnement de touche 	<ul style="list-style-type: none"> - Objet de commutation 1 bit - Objet de commutation 1 bit - Objet de commutation 1 bit - Objet de commutation 1 bit - Objet d'acquiescement d'état 1 bit
 Design du module rotatif	Variation	<p>Variation</p> <p>Cycliquement plus clair ou plus sombre avec les valeurs 0-100 %</p> <p>Sélectionner une valeur directement</p> <p>Définir la valeur maximale en %</p> <p>Affichage de la luminosité</p> <p>Commutation</p> <ul style="list-style-type: none"> - Basculement On/Off (Utiliser 1 objet de valeur = Non) - Transmet des valeurs (Utiliser 1 objet de valeur = Oui) <p>Affichage On/Off</p> <ul style="list-style-type: none"> - Utiliser 1 objet de valeur = Non - Utiliser 1 objet de valeur = Oui 	<p>Objet de valeur 1 octet</p> <p>Valeur d'objet d'acquiescement d'état 1 octet</p> <ul style="list-style-type: none"> - Objet de commutation 1 bit - Objet de valeur 1 octet - Objet d'acquiescement d'état 1 bit - Objet d'acquiescement d'état 1 octet
 Design vertical	Variation	<p>Variation</p> <p>Cycliquement plus clair ou plus sombre avec les valeurs 0-100 %</p> <p>Envoyer la valeur directement</p> <p>Définir la valeur maximale en %</p> <p>Affichage de la luminosité</p> <p>Affichage On/Off</p> <ul style="list-style-type: none"> - Utiliser 1 objet de valeur = Non - Utiliser 1 objet de valeur = Oui 	<p>Objet de valeur 1 octet</p> <p>Valeur d'objet d'acquiescement d'état 1 octet</p> <ul style="list-style-type: none"> - Objet d'acquiescement d'état 1 bit - Objet d'acquiescement d'état 1 octet
 Design du module rotatif	Variateur RVB	<p>Réglage de la luminosité</p> <p>Cycliquement plus clair ou plus sombre avec les valeurs 0-100 %</p> <p>Sélectionner une valeur directement</p> <p>Définir la valeur maximale en %</p> <p>Affichage de la luminosité</p> <p>Commutation</p> <ul style="list-style-type: none"> - Basculement On/Off (Utiliser 1 objet de valeur = Non) - Transmet des valeurs (Utiliser 1 objet de valeur = Oui) <p>Affichage On/Off</p> <ul style="list-style-type: none"> - Utiliser 1 objet de valeur = Non - Utiliser 1 objet de valeur = Oui 	<p>Objet de valeur 1 octet</p> <p>Valeur d'objet d'acquiescement d'état 1 octet</p> <ul style="list-style-type: none"> - Objet de commutation 1 bit - Objet de valeur 1 octet - Objet d'acquiescement d'état 1 bit - Objet d'acquiescement d'état 1 octet
 Design du module rotatif	Variateur RVB Scénarios RVB	<p>Récupérer scénarios RVB externes</p> <ul style="list-style-type: none"> - Récupération de 8 scénarios sur l'échelle graduée - Récupération de 1 scénario sur la touche centrale <p>Écran</p> <p>Affichage du dernier scénario récupéré sur l'échelle graduée</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Objet couleur scénario 1 octet - Objet couleur scénario 1 octet
 Design du module rotatif	Fonction de variation RVB Température de couleur	<p>Transmission des valeurs de température de couleur</p> <p>Transmission des valeurs de température de couleur en K</p> <p>Réglage de la valeur de température de couleur minimale et maximale</p> <p>Écran</p> <p>Affichage de la dernière valeur transmise sur l'échelle graduée</p>	<p>Objet température de couleur 2 octets</p>

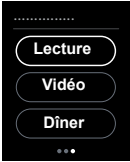

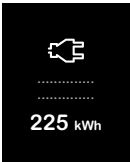
Vue d'ensemble des fonctions store et volet roulant

Type d'écran *1 fonction*

Design ETS	ETS	Fonction	Objets
	Store	Store Cycliquement avec valeurs de positionnement 0-100 % Envoyer la valeur de positionnement directement Ouvrir et fermer Arrêt Afficher la position du store	Position store 1 octet Objet de déplacement Objet arrêt/pas 1 bit Acquitement d'état store 1 octet
		Lamelles Cycliquement avec valeurs de positionnement 0-100 % Envoyer la valeur de positionnement directement Afficher la position des lamelles	Position des lamelles 1 octet Acquitement d'état lamelles 1 octet
	Store	Store Déplacer avec valeurs de positionnement 0-100 % Arrêt Afficher la position du store	Position store 1 octet Objet arrêt/pas 1 bit Acquitement d'état store 1 octet
		Lamelles Cycliquement avec valeurs de positionnement 0-100 % Envoyer la valeur de positionnement directement Afficher la position des lamelles	Position des lamelles 1 octet Acquitement d'état lamelles 1 octet
	Volet roulant	Volet roulant Cycliquement avec valeurs de positionnement 0-100 % Envoyer la valeur de positionnement directement Ouvrir et fermer Arrêt Afficher la position du volet roulant	Position du volet roulant 1 octet Objet de déplacement Objet arrêt 1 bit Acquitement d'état volet roulant 1 octet
	Volet roulant	Volet roulant Cycliquement avec valeurs de positionnement 0-100 % Arrêt Afficher la position du volet roulant	Position du volet roulant 1 octet Objet arrêt 1 bit Acquitement d'état volet roulant 1 octet
	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement	Volet roulant Déplacer vers le bas Déplacer vers le haut Arrêt lors du relâchement de la touche	Objet de déplacement Objet de déplacement Objet arrêt 1 bit

Vue d'ensemble des scénarios et de l'affichage des informations

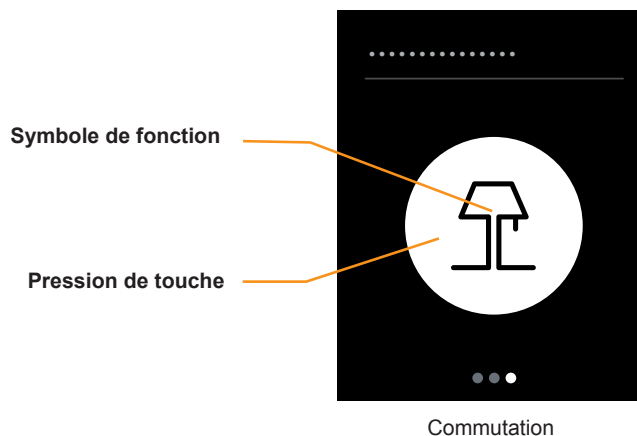
Type d'écran 1 fonction

Design ETS	ETS	Fonction	Objets
 <p>Touche avec texte</p>	Scénarios (externes)	Fonction scénario par touche Appeler un scénario de façon externe Enregistrer un scénario de façon externe 1-3 scénarios Affichage par actionnement de touche Nom de scénario individuel	Objet de scénario 1 octet Objet de scénario 1 octet
 <p>Touche avec symbole</p>	Scénarios (externes)	Fonction scénario par touche Appeler un scénario de façon externe Enregistrer un scénario de façon externe 1-4 scénarios Affichage par actionnement de touche Symbole de scénario individuel	Objet de scénario 1 octet Objet de scénario 1 octet
	Affichage information	Afficher 1-2 valeurs <ul style="list-style-type: none"> - Température interne °C ou °F (capteur) - Température externe °C ou °F (objet) - Consommation d'énergie kWh - Consommation d'eau m³ - Humidité relative % - Teneur en CO₂ ppm 	<ul style="list-style-type: none"> - (aucun objet) - Affichage Température - Affichage Consommation d'énergie kWh - Affichage Consommation d'eau m³ - Affichage Humidité % - Affichage Teneur en CO₂ ppm

4.2 Commutation

À l'aide de la fonction *Commutation*, vous pouvez commuter, allumer, éteindre une fonction ou utiliser la fonction poussoir sonnette.

L'illustration suivante montre la fonction *Commutation* pour le type d'écran *1 fonction*.



Fonction de la touche

Vous pouvez sélectionner l'une des fonctions suivantes dans ETS.

- Une pression peut être réalisée pour allumer et éteindre alternativement (*Basculement On/Off*).
- Effectuez une pression seulement pour allumer (*Allumer*).
- Effectuez une pression seulement pour éteindre (*Éteindre*).
- Touchez et maintenez pour allumer et relâchez pour éteindre (*Fonction poussoir sonnette*).

Affichage d'état

Avec la fonction *Basculement On/Off*, le déclenchement est réalisé à l'aide de l'*objet d'acquiescement d'état*.

État	Écran
Marche	La touche s'allume en blanc
Arrêt	La touche s'allume en gris

Les fonctions *Allumer* et *Éteindre* permettent de modifier brièvement la couleur de la touche lorsqu'elle est actionnée.


Dans la *Fonction poussoir sonnette*, la touche s'affiche en cas de contact.

État	Écran
Pression de la touche	La touche s'allume en blanc
Pas de pression de la touche	La touche s'allume en gris

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Commutation
		
	Type de fonction de commutation	
	Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	

Nom d'écran

Sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction commande de commutation.

Type de fonction commande de commutation

Sélectionnez *Basculer*, *Allumer*, *Éteindre* ou la *Fonction poussoir sonnette*.

Symbole de fonction



Lampe de table/
standard



Plafonnier



Spot



Ampoule



Ampoule à éclat



Démarrer



Luminosité

Objets de groupe

La fonction commande de commutation s'exécute via l'*Objet de commutation*. Avec la fonction de basculement, l'affichage de l'état est commandé via l'*Objet d'acquiescement d'état*.

Objets de groupe	N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
	x	Objet de commutation	Écran x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
	x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation



Informations sur la commande simple

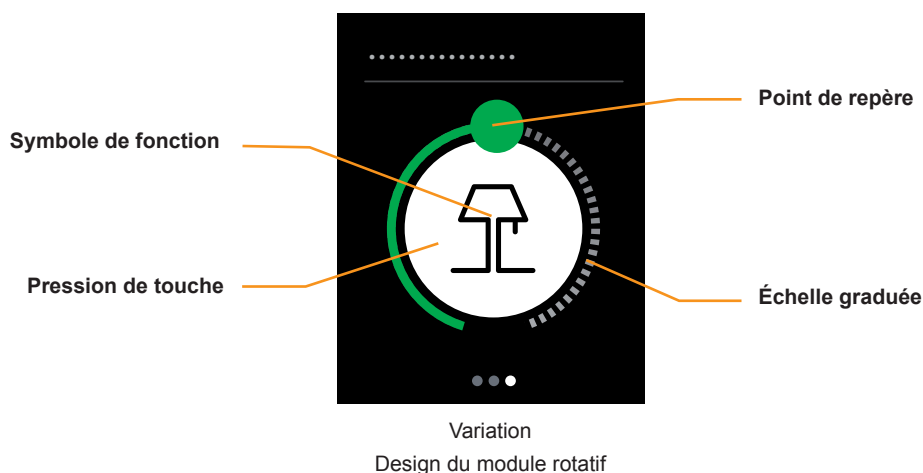
La commutation à une touche fonctionne également avec les fonctions centrales qui ont plusieurs adresses de groupe du côté de l'actionneur de commutation. Il n'est pas nécessaire d'adapter l'objet de commutation de la commande Multi-Touch KNX Pro. La fonction commande de commutation se synchronise via l'objet d'acquiescement d'état. Si l'objet d'acquiescement d'état reçoit une nouvelle valeur et que vous appuyez ensuite sur la touche, l'objet de commutation envoie la valeur appropriée. Par exemple, si l'objet d'acquiescement d'état a reçu en dernier la valeur « 1 », l'objet de commutation envoie la valeur « 0 ».

4.3 Variation

À l'aide de la fonction *Variation*, vous pouvez augmenter et réduire la variation avec des valeurs, et allumer et éteindre l'éclairage. Choisissez entre le *Design du module rotatif* et le *Design vertical*.

Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif

L'illustration suivante montre la fonction *Variation* pour le type d'écran *1 fonction* dans le *Design du module rotatif*



Variation

- L'effleurement de l'échelle graduée déclenche l'envoi de valeurs de variation entre 0 et 100 %. Vous pouvez modifier la valeur de variation maximale pour adapter le comportement de variation à l'actionneur de variation.
- Une pression sur l'échelle graduée déclenche l'envoi d'une valeur.

Fonction commande de commutation

- Une pression sur la touche déclenche la commutation entre l'allumage et l'extinction de l'éclairage, que ce soit avec 1 bit ou 1 octet.

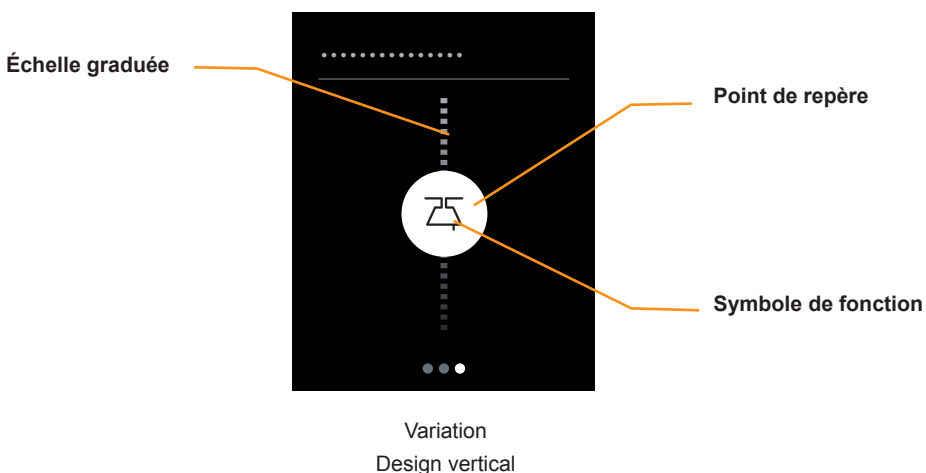
Affichage de l'état

- La touche centrale indique l'état de commutation actuel. La commande s'effectue via l'*Objet d'acquiescement d'état* ou l'*Objet de valeur d'acquiescement d'état*.
- La position du point de repère sur l'échelle graduée indique la valeur de luminosité actuelle. La commande s'effectue via l'*Objet de valeur d'acquiescement d'état*.

État	Écran
Éclairage On	La touche s'allume en blanc
Éclairage Off	La touche s'allume en gris
Luminosité	Position du point de repère

Fonction et affichage de l'état dans le design vertical

L'illustration suivante montre la fonction *Variation* pour le type d'écran *1 fonction* dans le *Design vertical*.



Variation

- L'effleurement de l'échelle graduée déclenche l'envoi de valeurs de variation entre 0 et 100 %. Vous pouvez restreindre la gamme de variation en modifiant la valeur maximale de variation.
- Une pression sur l'échelle graduée déclenche l'envoi d'une valeur.

Affichage de l'état


- Le point de repère indique l'état de commutation actuel. La commande s'effectue via l'*Objet d'acquiescement d'état 1 bit* ou l'*Objet de valeur d'acquiescement d'état*.
- La position du point de repère sur l'échelle graduée indique la valeur de luminosité actuelle. La commande s'effectue via l'*Objet de valeur d'acquiescement d'état*.

État	Écran
Éclairage On	Le point de repère s'allume en blanc
Éclairage Off	Le point de repère s'allume en gris
Luminosité	Position du point de repère

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Variation
		
	Quel design d'écran utilisez-vous ?	
	Utiliser seulement un objet de valeur	
	Temps de cycle pour la variation = 100 ms * facteur (2-10)	
	Valeur de variation maximale (50-100 %)	
Quel symbole de fonction utilisez-vous ?		

Nom d'écran

Sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction de variation.

Design d'écran

Choisissez le *Design du module rotatif* ou le *Design vertical*. Dans le *Design vertical*, vous envoyez toujours des valeurs. Dans le *Design du module rotatif*, des fonctions commande de commutation supplémentaires sont disponibles.

Temps de cycle pour la variation

Quand vous effleurez l'échelle graduée en mode de fonctionnement continu, les messages sont envoyés de manière cyclique. Vous définissez l'intervalle de temps entre les envois de messages.

Symbole de fonction



Lampe de table/
standard



Plafonnier



Spot



Ampoule



Ampoule à éclat



Démarrer



Luminosité

Valeur de variation maximale

Vous pouvez définir la valeur de variation maximale pour adapter le comportement de variation à l'actionneur de variation. Pour l'interface utilisateur, réglez la même valeur de variation maximale que dans l'actionneur de variation.

Utiliser seulement un objet de valeur

- Fonction de commutation avec le *Design du module rotatif*
 - La commutation s'effectue à l'aide de valeurs. L'éclairage est allumé avec la dernière valeur de luminosité (fonction mémoire).
- Affichage de l'état avec le *Design du module rotatif* ou le *Design vertical*
 - L'affichage de l'état (éclairage allumé ou éteint) est commandé à l'aide l'Objet de valeur d'acquiescement d'état.

Objets de groupe

La fonction de commutation s'exécute via l'Objet de commutation ou l'Objet valeur. L'Objet de commutation existe seulement dans le *Design du module rotatif*. La fonction de variation s'exécute via l'Objet valeur. L'affichage de l'état s'effectue via l'Objet d'acquiescement d'état et l'Objet de valeur d'acquiescement d'état.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation	Écran x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur	Écran x	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Objet de valeur d'acquiescement d'état	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)



Informations sur la commande simple

La commutation simple fonctionne également avec les fonctions centrales qui ont plusieurs adresses de groupe du côté de l'actionneur de commutation. Il n'est pas nécessaire d'adapter l'objet de commutation de la commande multiTouch KNX Pro. La fonction commande de commutation se synchronise via l'objet d'acquiescement d'état. Si l'objet d'acquiescement d'état reçoit une nouvelle valeur et que vous appuyez ensuite sur la touche, l'objet de commutation envoie la valeur appropriée. Par exemple, si l'objet d'acquiescement d'état a reçu en dernier la valeur « 1 », l'objet de commutation envoie la valeur « 0 ».

4.4 Fonction de variation RVB

La fonction *Variateur RVB* est une fonction de variation étendue pour les appareils KNX qui supportent le contrôle de la couleur. Il existe une page des fonctions principales et jusqu'à 2 pages de sous-fonctions avec un design du module rotatif pour l'interface utilisateur.

- La luminosité des appareils pour le contrôle de la couleur est réglée sur la page des fonctions principales.
- Des scénarios RVB externes peuvent être récupérés à l'aide de la page des sous-fonctions *Scénarios RVB*. Les valeurs pour les couleurs sont réglées et enregistrées dans l'appareil externe.
- La page de sous-fonction *Température de couleur* peut être utilisée pour transmettre des valeurs qui sont utilisées pour définir la température de couleur en K dans l'appareil externe.

Vous pouvez choisir entre l'activation de *Scénarios RVB*, *Température de couleur* ou les deux.

La passerelle KNX DALI REG-K/1/16(64)/64/IP1 (version du micrologiciel 1.3 ou sup.) supporte les appareils DALI DT-8 avec sélection des couleurs et commande séparée de la luminosité. La luminosité est contrôlée sur l'appareil individuel (DALI EVG), et la couleur est sélectionnée en restituant des scénarios.

Réglage de la luminosité

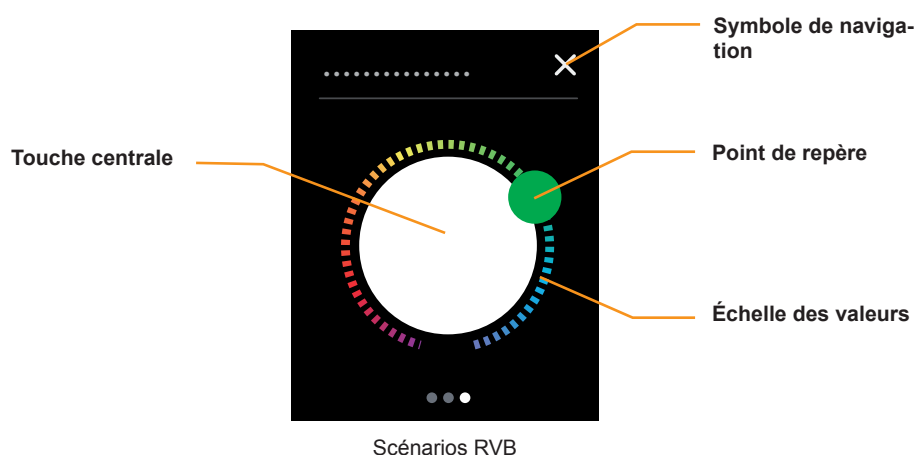
Les valeurs de luminosité sont transmises et activées et désactivées sur la page des fonctions principales.

Vous pouvez définir la valeur de luminosité maximale pour correspondre au réglage dans l'appareil de contrôle de la couleur. La commutation s'exécute en utilisant un bit ou un octet.

Les réglages dans ETS et l'affichage sur l'interface utilisateur correspondent exactement à la fonction *Variateur* avec le *design du module rotatif* ([Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif --> 26](#)) Afin de garantir que la couleur sélectionnée reste applicable lors de l'augmentation ou de la diminution de la luminosité, il est nécessaire de disposer d'un appareil de contrôle de la couleur avec une entrée supplémentaire pour la luminosité.

Récupération des scénarios RVB

L'illustration suivante montre la page de sous-fonction *Scénarios RVB*.



Récupération des scénarios 1-8

- Une pression sur l'échelle graduée permet de récupérer entre un et huit scénarios externes. Les positions sur l'échelle graduée sont représentées sur l'illustration ci-dessous (plages pour scénarios)
- L'effleurement de l'échelle graduée permet de récupérer jusqu'à huit scénarios externes.

Récupération d'un scénario à l'aide de la touche centrale

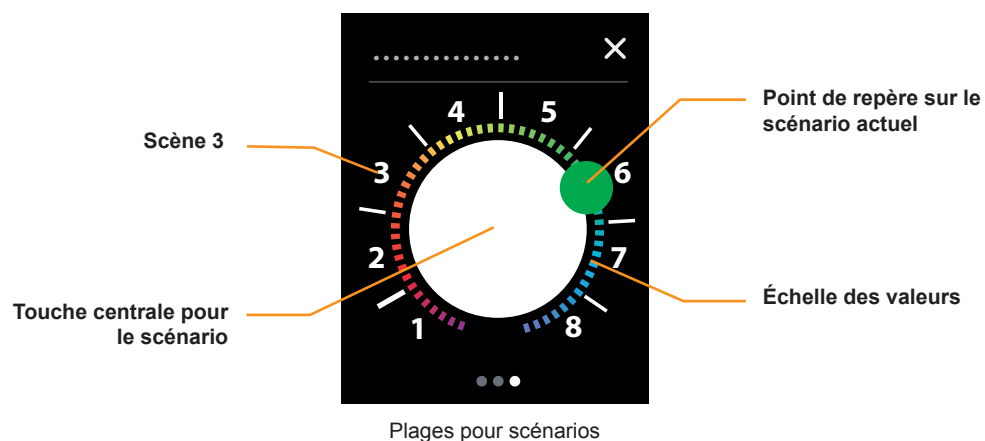
- Une pression sur la touche centrale permet de restituer un scénario supplémentaire.

Navigation

- Appuyez sur le symbole de navigation pour accéder à la page des fonctions principales.
- Effleurer droite/gauche pour accéder à une sous-fonction supplémentaire.
- Appuyez sur le symbole de navigation sur la page des fonctions principales pour accéder à la page des sous-fonctions.

Plages sur l'échelle graduée

L'illustration suivante montre les plages pour la récupération des scénarios. L'échelle est divisée en huit plages. Le point de repère s'engage au milieu de la plage actuellement sélectionnée. La division en plages n'est pas représentée sur l'interface utilisateur.



Couleurs RGB

Le tableau suivant représente les valeurs pour les couleurs RVB des plages 1-8 et pour la touche centrale.

Plage	Rouge	Vert	Bleu	Couleur
1	255	0	255	Rose
2	255	0	0	Rouge
3	255	127	0	Orange
4	255	255	0	Jaune
5	127	255	0	Vert-jaune
6	0	255	0	Vert
7	0	255	255	Bleu-vert
8	0	0	255	Bleu
Bouton	255	255	255	Blanc



Notez que les couleurs peuvent être affichées différemment, selon les lampes et l'appareil de contrôle de la couleur utilisés.

Affichage de l'espace couleur XY

Le type de réglage de la couleur dépend des appareils utilisés pour le réglage de la couleur. En plus de la sélection RVB, il existe également d'autres processus pour l'ajustement du réglage des couleurs. Cela comprend l'affichage de l'espace couleur XY.

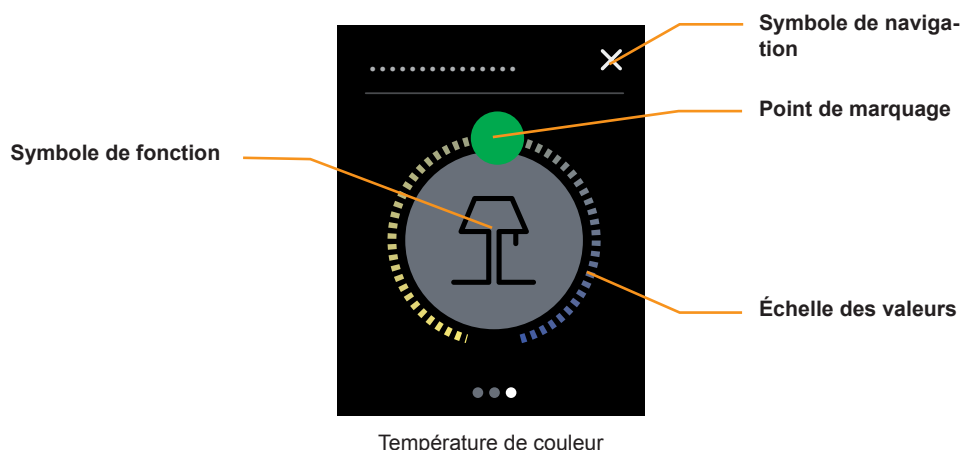
La couleur est déterminée dans un espace de couleur à l'aide des coordonnées xy. Les coordonnées xy peuvent être utilisées pour spécifier chaque point dans l'espace et définir ainsi toutes les couleurs. Cette procédure peut être utilisée pour les appareils DALI DT-8 pour le contrôle des modules LED RVB, par exemple.



Respectez les plages autorisées pour les appareils et les lampes concernés. Si les coordonnées xy se trouvent à l'extérieur des plages spécifiées par le fabricant, cela peut être à l'origine d'erreurs et de couleurs ne pouvant pas être reproduites.

Température de couleur

L'illustration suivante montre la page de sous-fonction *Température de couleur*.



Température de couleur

Transmission des valeurs de température de couleur

- L'effleurement de l'échelle graduée permet de transmettre 2 octets des valeurs de température de couleur. Il est possible de régler les valeurs min. et max. Le pré-réglage est de 1 500-5 000 K.
- Une pression sur l'échelle graduée permet de transmettre une valeur de température de couleur unique.

Affichage de l'état

- La position du point de repère sur l'échelle graduée indique la valeur de température de couleur actuelle.



Affichage sur l'échelle graduée

L'échelle graduée utilisée dépend de l'appareil de contrôle et des lampes. Les couleurs sur l'échelle graduée ne correspondent pas aux couleurs actuellement visibles.

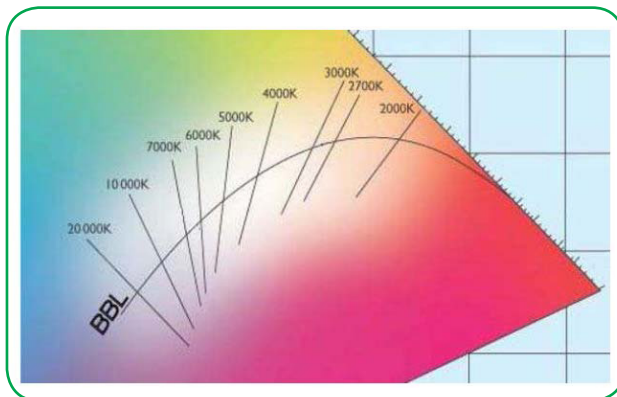
Navigation

- Appuyez sur le symbole de navigation pour accéder à la page des fonctions principales.
- Effleurez droite/gauche pour accéder à une sous-fonction supplémentaire.

- Appuyez sur le symbole de navigation sur la page des fonctions principales pour accéder à la page des sous-fonctions.

Réglage des valeurs de température de couleur minimale et maximale

L'illustration suivante représente les valeurs de la température de couleur sur la « Black-Body-Line » (BBL).



La température de couleur se réfère à la température à laquelle un objet théoriquement noir devrait être chauffé de manière à émettre la lumière de la couleur respective. Les différents tons de blanc se trouvent le long d'une ligne dans l'espace de couleur global. Cette ligne est désignée par le terme Black Body Line (BBL).

L'unité de la température de couleur est le Kelvin. Une température de couleur basse est perçue comme chaude (jaune-rouge), une température de couleur élevée comme froide (bleu). La lumière du jour a des valeurs basses (3 200 K) au lever et au coucher du soleil et des valeurs plus élevées pour la lumière du jour à la mi-journée (5 500 K). La température de couleur du ciel bleu est de 9 000-12 000 K.

Le contrôle de la température de couleur permet de rendre la lumière artificielle plus chaude ou plus froide. Une application type est un contrôle de la lumière blanche avec LED blanc chaud et blanc froid. Les températures de couleur sont généralement comprises entre 1 500 et 8 000 K.

Passerelle KNX DALI

La passerelle KNX DALI REG-K/1/16(64)/64/IP1 (version micrologiciel 1.3 ou sup.) prend en charge les appareils DT-8 pour le contrôle de la lumière blanche avec des LED blanc chaud et blanc froid. Cependant, cette fonction est déclenchée via KNX en restituant des scénarios. Les valeurs pour la température de couleur sont réglées dans les scénarios DALI.

Réglages dans ETS

Les réglages de la luminosité correspondent exactement à la fonction *Variateur* avec le *design du module rotatif* ([Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif --> 26](#))



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Variateur RVB
	Utiliser seulement un objet de valeur	
	Temps de cycle pour la variation = 100 ms * facteur (2-10)	
	Valeur de variation maximale (50-100 %)	
	Quel symbole de fonction sélectionnez-vous ?	

Les réglages suivants existent pour les scénarios RVB et la température de couleur.



Écran x - réglages RVB	Fonction des sous-écrans	Scénarios RVB
		Température de couleur
		Scénarios RVB / température de couleur
[Scénarios RVB]	Appel scénario x (0-63) [1-8]	
	Appel scénario avec touche centrale (0-63)	
[Température de couleur]	Valeur min. de la température de couleur en K	
	Valeur max. de la température de couleur en K	

Scénarios RVB

- Vous pouvez sélectionner jusqu'à huit adresses (0-63) pour la restitution des scénarios RVB. Il existe huit plages sur l'échelle graduée sur la page de sous-fonction *Scénarios RVB*.
- Vous pouvez sélectionner une adresse (0-63) pour la restitution d'un scénario RVB à l'aide de la *touche centrale*.

Température de couleur

- Vous pouvez sélectionner les valeurs de temp. de couleur min. et max. L'échelle graduée utilisée dépend de l'appareil de contrôle et des lampes. L'appareil de contrôle doit supporter les points de données 2 octets type 7.001.

Objets de groupe

La fonction de commutation s'exécute via l'*Objet de commutation* ou l'*objet valeur*. Une valeur de luminosité est transmise via l'*Objet valeur*. L'affichage de l'état est contrôlé à l'aide de l'*Objet d'acquiescement d'état* et l'*Objet de valeur d'acquiescement d'état*.

Les scénarios REG externes sont récupérés via l'*objet couleur scénario*. Une valeur de température de couleur est transmise via l'*objet température de couleur*.

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation	Écran x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur	Écran x	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Objet de valeur d'acquiescement d'état	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet couleur scénario	Écran x	1 octet	Envoie	18.001 surveillance de scénarios
x	Objet température couleur	Écran x	2 octets	Envoie	7.001 impulsions

4.5 Store et volet roulant

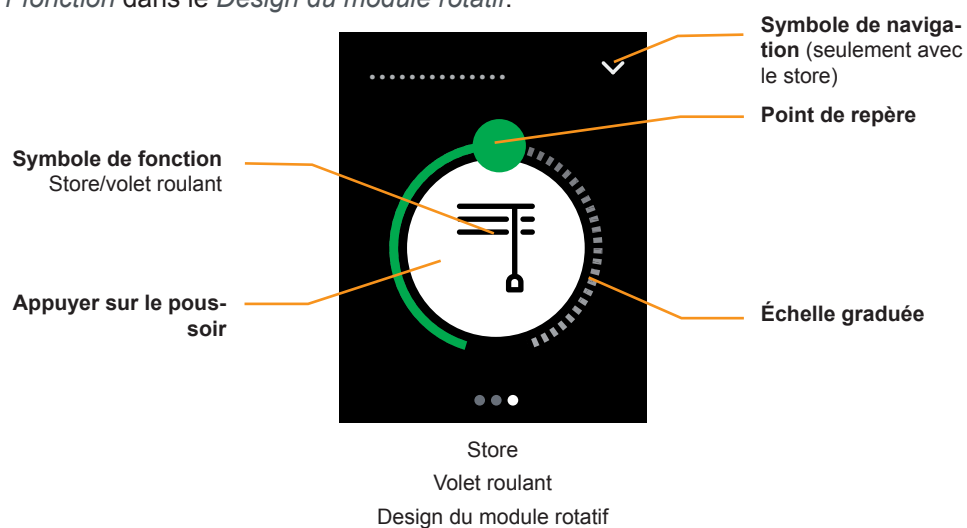
À l'aide de la fonction *Store*, vous pouvez déplacer un store avec des valeurs et ajuster les lamelles.

À l'aide de la fonction *Volet roulant*, vous pouvez déplacer des volets roulants avec des valeurs.

Choisissez entre le *Design du module rotatif* et le *Design vertical*. Dans le *Design du module rotatif*, il existe une page principale et une page de sous-fonctions pour la fonction *Store* alors que dans le *Design vertical*, toutes les fonctions sont réunies sur une seule page-écran.

Fonctions et affichage de l'état dans le design du module rotatif

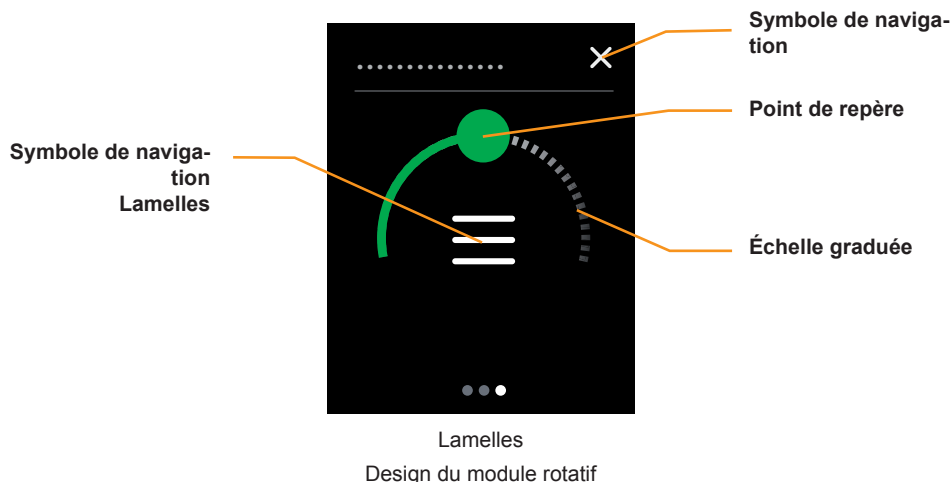
L'illustration suivante montre la fonction *Store* ou *Volet roulant* pour le type d'écran *1 fonction* dans le *Design du module rotatif*.



Déplacer le store ou le volet roulant

- L'effleurement de l'échelle graduée déclenche l'envoi de valeurs entre 0 et 100 %.
- Une pression sur l'échelle graduée déclenche l'envoi d'une valeur.
- En appuyant sur la touche et en la maintenant enfoncée, vous déplacez le store ou le volet roulant avec l'*Objet de déplacement* 1 bit.
- En appuyant sur la touche, vous arrêtez le déplacement avec l'*Objet arrêt/pas* ou l'*Objet d'arrêt* 1 bit.
- En appuyant sur le symbole de navigation, vous accédez à la page de sous-fonctions qui vous permet de déplacer les lamelles (fonction *Store*).

L'illustration suivante montre la page de sous-fonctions pour l'ajustement des lamelles de la fonction *Store*.



- Position des lamelles
- L'effleurement de l'échelle graduée déclenche l'envoi de valeurs entre 0 et 100 %.
 - Une pression sur l'échelle graduée déclenche l'envoi d'une valeur.
 - En appuyant sur le symbole de navigation, vous revenez à la page des fonctions principales qui vous permet de déplacer le store.

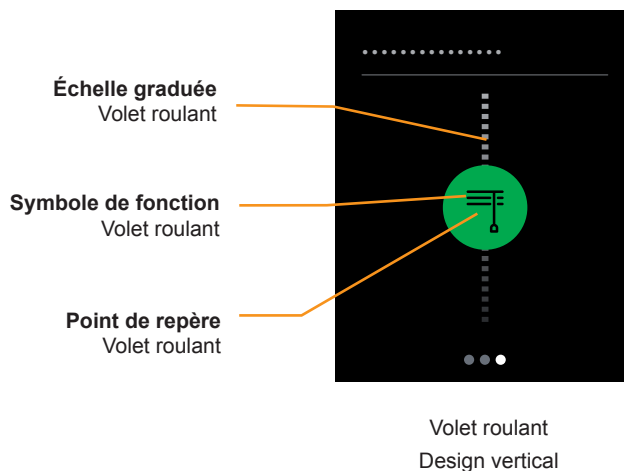
Affichage de l'état

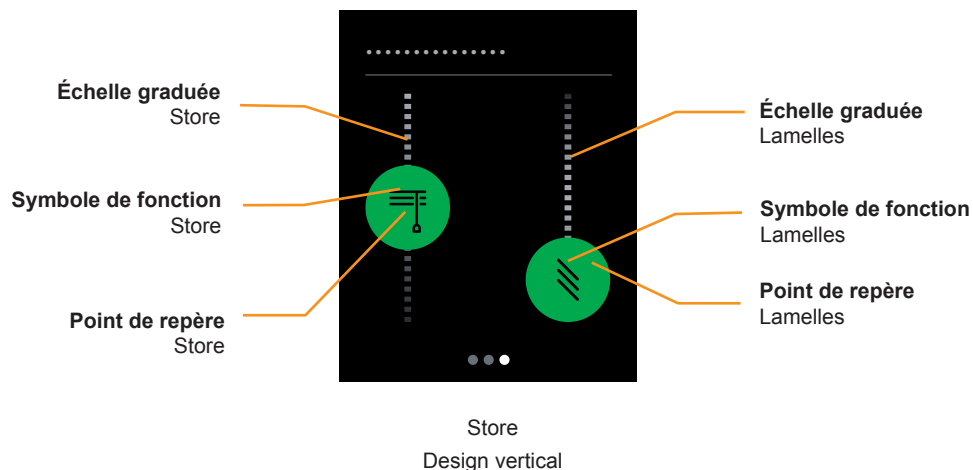
- Le point de repère sur l'échelle graduée située sur la page des fonctions principales indique la position du store ou du volet roulant. La commande utilise l'objet *Acquittement d'état store*.
- Le point de repère sur l'échelle graduée située sur la page de sous-fonctions indique la position des lamelles. La commande utilise l'objet *Acquittement d'état lamelle* (fonction *Store*).

État	Écran
Position store	Position du point de repère Symboles de fonction pour 5 positions du store
Position lamelle	Position du point de repère Symboles de fonction pour 3 positions des lamelles

Fonctions et affichage de l'état dans le design vertical

Les illustrations suivantes montrent les fonctions *Volet roulant* et *Store* pour le type d'écran *1 fonction* dans le *Design vertical*.





Déplacement du store ou du volet roulant

- L'effleurement de l'échelle graduée déclenche l'envoi de valeurs entre 0 et 100 %.
- Une pression sur l'échelle graduée arrête le déplacement.

Position des lamelles

- L'effleurement de l'échelle graduée des lamelles déclenche l'envoi de valeurs entre 0 et 100 %.
- Une pression sur l'échelle graduée déclenche l'envoi d'une valeur.

Affichage de l'état

- Le point de repère sur l'échelle graduée du store indique la position. La commande utilise l'objet *Acquittement d'état store*.
- Le point de repère sur l'échelle graduée du volet roulant indique la position. La commande utilise l'objet *Acquittement d'état volet roulant*.
- Le point de repère sur l'échelle graduée des lamelles indique la position. La commande utilise l'objet *Acquittement d'état lamelle*.

État	Écran
Position du store/volet roulant	Position du point de repère Symboles de fonction pour 5 positions du store
Position lamelle	Position du point de repère Symboles de fonction pour 3 positions des lamelles

Position des lamelles



Vous pouvez régler le store à différents angles d'ouverture. Toutefois, le symbole pour la position des lamelles ne reflète pas l'angle d'ouverture réel.


La position des lamelles atteinte avec une valeur de positionnement donnée dépend de chaque store.

- Par exemple, il existe des stores avec un angle d'ouverture de 180° qui s'ouvrent et se ferment quand la position des lamelles est vertical. Si la valeur de positionnement est 50 %, les lamelles sont à l'horizontale.
- D'autres stores, par exemple, ont un angle d'ouverture de 90° et ils s'ouvrent quand les lamelles sont à horizontale et se ferment quand elles sont à la verticale. Ces stores viennent en position horizontale avec une valeur de 0 % et en position semi-ouverte avec une valeur de 50 %.

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Volet roulant Store
		
	Quel design d'écran utilisez-vous ?	
[Store]	Pause pour changement d'orientation des lamelles = 100 ms * facteur (5-200)	

Sélectionnez le *Design du module rotatif* ou le *Design vertical* et choisissez un nom d'écran d'une longueur maximale de 13 caractères pour cette fonction.

Objets de groupe

Le déplacement du store s'effectue à l'aide de l'objet *Position store* et l'ajustement des lamelles, à l'aide de l'objet *Position lamelle*.

Le déplacement du volet roulant s'effectue à l'aide de l'objet *Position volet roulant*.

L'*Objet arrêt/pas* arrête le store et l'*Objet d'arrêt* arrête le volet roulant.

L'affichage de l'état est commandé via les objets d'acquiescement d'état.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Position store	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position volet roulant	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position lamelle	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet arrêt/pas	Écran x	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Objet d'arrêt	Écran x	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Acquiescement d'état store	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état volet roulant	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état lamelles	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)

Objet supplémentaire dans le design du module rotatif

L'*Objet de déplacement* ouvre ou ferme le store ou le volet roulant. L'*Objet arrêt/pas* arrête le store et l'*Objet d'arrêt* arrête le volet roulant.

Objets de groupe

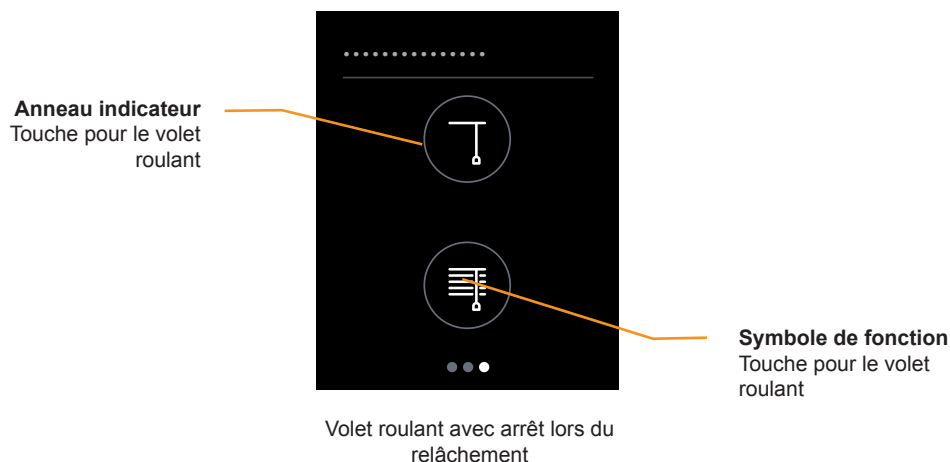
N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de déplacement	Écran x	1 bit	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer

4.6 Volet roulant avec arrêt lors du relâchement

Avec la fonction *Volet roulant avec arrêt lors du relâchement*, il est possible de sélectionner une opération particulière avec une fonction d'arrêt. Elle permet d'ouvrir ou de fermer un volet roulant à l'aide de 2 touches. Lorsque vous relâchez la

touche, le déplacement s'arrête. Avec cette fonction, il est particulièrement facile d'arrêter le déplacement au bon moment.

L'illustration suivante montre la commande avec arrêt lorsque vous appuyez sur une touche.



Déplacement du volet roulant

- Lorsque vous appuyez sur une touche et la maintenez enfoncée, le volet roulant se déplace jusqu'à ce que vous relâchiez la touche ou que la butée soit atteinte. Pour la fermeture, l'*Objet de déplacement* envoie la valeur « 1 » et pour l'ouverture, il envoie la valeur « 0 ». Lors du relâchement, l'*Objet arrêt/pas* envoie une commande d'arrêt.

Affichage de l'état

L'anneau indicateur indique si vous avez appuyé ou non sur la touche. Les valeurs d'objet ne sont pas évaluées.

État	Écran
Pression de la touche	L'anneau indicateur s'allume en blanc
Pas de pression de la touche	L'anneau indicateur s'allume en gris

Réglages dans ETS

Sélectionnez la fonction *Volet roulant avec arrêt lors du relâchement*.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement

Choisissez également un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour cette fonction.

Objets de groupe

Le déplacement du store est commandé par l'*Objet de déplacement* et l'arrêt est déclenché par l'*Objet d'arrêt*.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
x	Objet d'arrêt	Écran x	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Objet de déplacement	Écran x	1 octet	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer

4.7 Scénarios externes

La fonction *Scénario (externe)* peut être utilisée pour appeler et enregistrer des scénarios.

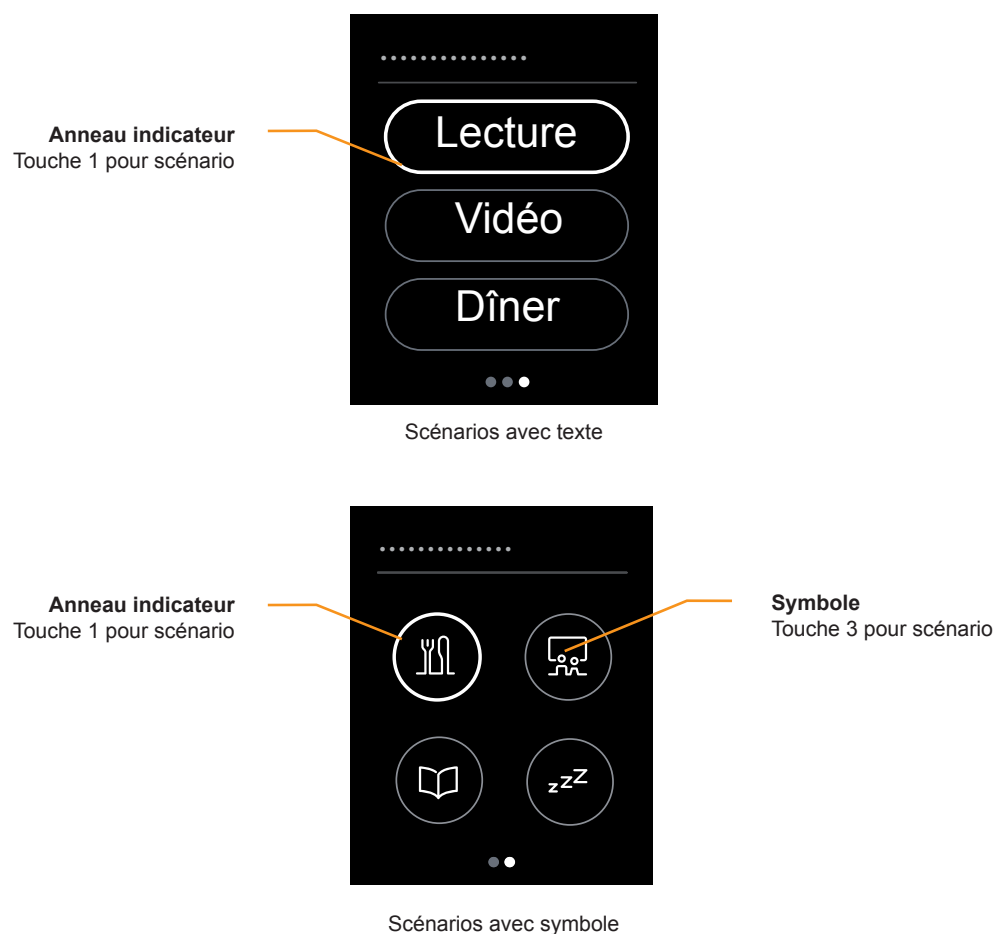
Appeler les fonctions pièce	Avec un seul scénario, vous pouvez modifier plusieurs fonctions pièce simultanément. Charger un scénario permet, par exemple, de varier l'éclairage de la pièce sur une valeur particulière, de déplacer les stores dans la position souhaitée et d'activer l'alimentation électrique au niveau des prises de courant dans une pièce.
Enregistrer les fonctions pièce	Vous pouvez modifier les valeurs des fonctions pièce individuelles au sein d'un scénario. Pour cela, utilisez d'autres fonctions de touche telles que la commutation, la variation ou le déplacement de store. Vous pouvez utiliser ces fonctions de touche pour modifier les valeurs des fonctions pièce les unes après les autres. Enregistrez ensuite les nouvelles valeurs avec la touche scénario.

Choisissez entre 2 designs sur l'interface utilisateur.

- Touche avec texte
- Touche avec symbole

Fonctions et affichage de l'état

L'illustration suivante montre la fonction *Scénarios* pour le type d'écran *1 fonction* dans les designs *Touche avec texte* et *Touche avec symbole*.



Appeler des scénarios

- Vous appelez un scénario en appuyant sur une touche.

Enregistrer des scénarios

- Pour enregistrer les valeurs actuelles pour un scénario, appuyez sur une touche et maintenez-la enfoncée.

Affichage de l'état

- Pour vous aider, l'anneau indicateur associé à la touche s'allume quand vous appuyez sur celle-ci. Les valeurs d'objet ne sont pas évaluées.


État	Écran
Actionner brièvement la touche (toucher)	L'anneau indicateur s'élargit et s'éclaire fortement
Autres états	L'anneau indicateur se rétrécit et s'éclaire avec moins d'intensité

Réglages dans ETS

Choisissez également un nom d'écran d'une longueur maximale de 13 caractères. Vous pouvez définir une *Adresse de scénario* pour chaque touche (0-63). Utilisez cette valeur pour appeler un scénario externe dans des actionneurs ou des modules de scénarios.

Si vous utilisez cette fonction pour enregistrer des scénarios, les valeurs seront automatiquement affectées à l'enregistrement (128-191).



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Scénarios (externes)
		
	Quel design utilisez-vous ?	Touche avec texte
		Touche avec symbole
	Valeur de l'adresse du scénario (0-63)	

Réglages mémorisés dans la touche avec texte



Écran x	Scénario x [1-3]
	Nom de scénario (1-8 caractères)

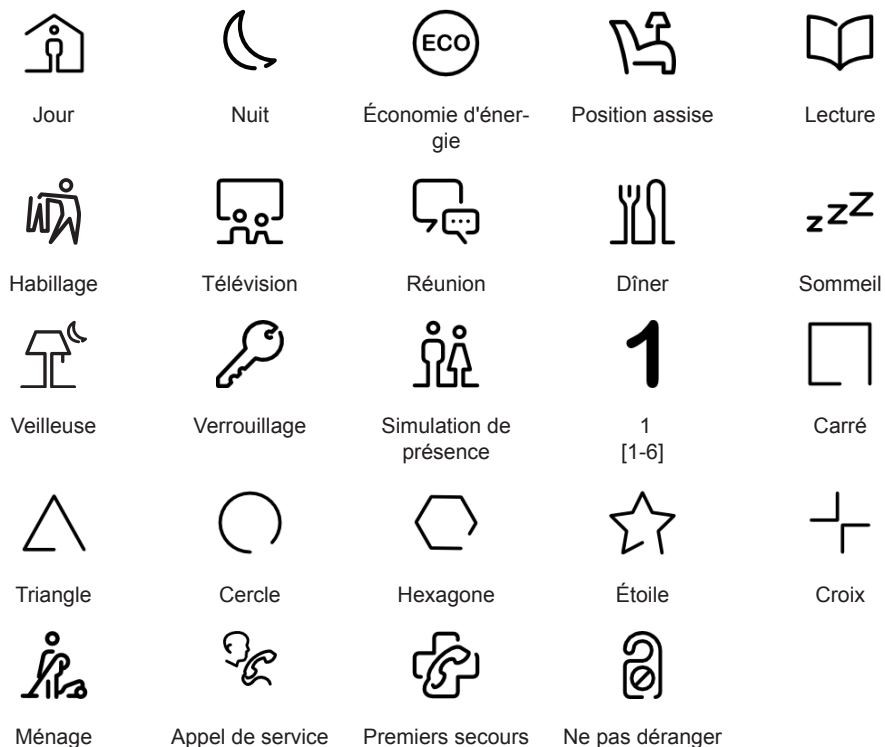
Pour chacune de ces 3 scénarios, choisissez un nom de scénario d'une longueur maximale de 8 caractères. Si vous n'entrez pas de nom de scénario, la touche n'apparaît pas à l'écran. La position des autres touches n'est pas affectée.

Réglages mémorisés dans la touche avec symbole



Écran x	Position des touches	
	Scénario x [1-4]	
	Symbole du scénario	Écran avec 1 fonction

- Sélectionnez 1 à 4 touches. Les positions des touches correspondent à celles du type d'écran *1-4 touches* ([Nombre et position des touches --> 56](#)).
- Sélectionnez un symbole pour chaque touche.








Objet de groupe

Objet de groupe	N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
	x	Objet scénario	Écran x	1 octet	Envoie	18.001 surveillance de scénarios

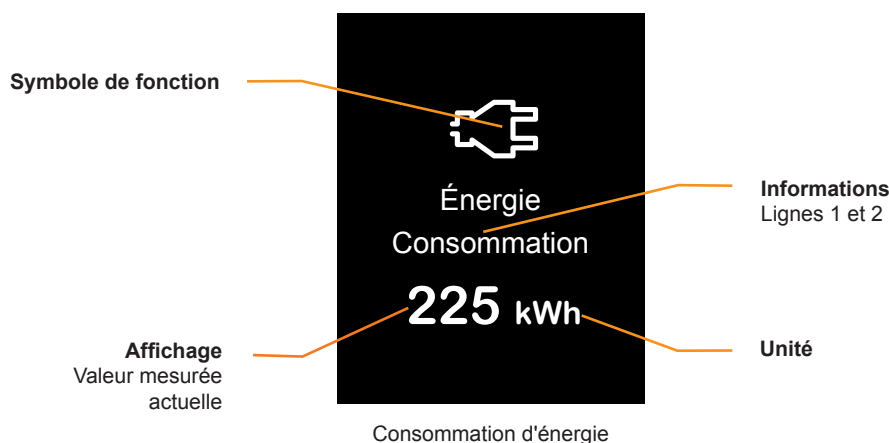
4.8 Affichage information

La fonction *Affichage information* affiche 1 ou 2 valeurs de mesure sur une seule page-écran. Les valeurs de mesure sont reçues par des objets de groupe. La température interne est mesurée par le capteur de température de la commande multiTouch KNX Pro. Lorsque la température interne est affichée, la température mesurée est évaluée directement. La sélection de l'unité de température °C/°F s'affiche sous l'onglet *Réglages généraux*, dans l'onglet *Interface utilisateur*. Si le degré Fahrenheit est sélectionné, les valeurs sont converties en vue d'être affichées sur l'interface utilisateur. L'aperçu suivant présente les affichages information que vous pouvez sélectionner et définir dans ETS.

Symbole	Affichage information	Zone	Unité	Objets
	Température interne (capteur)	-5...55 °C 23...131 °F	°C/°F	
	Température extérieure (objet)	-273...989 °C -169...1812 °F	°C/°F	Affichage Température DPT 9.001 température (°C)
	Consommation d'énergie	-9.999.999... 9.999.999	kWh	Affichage Consommation d'énergie DPT 13.013 énergie réelle (kWh)
	Humidité relative	0...100	%	Affichage Humidité DPT 9.007 humidité (%)
	Teneur en CO ₂	0...670760	ppm	Affichage Teneur en CO2 DPT 9.008 parties/million (ppm)
	Consommation d'eau	0...9.999.999	m ³	Affichage Consommation d'eau DPT 12.001 impulsions du compteur

Les symboles sont affectés automatiquement. Aucun symbole n'est affiché si vous indiquez 2 valeurs. Cependant, vous pouvez afficher un texte d'information pour chaque valeur.

L'illustration suivante montre l'affichage information *Consommation d'énergie kWh* pour le type d'écran *1 fonction*.




Écran

- La valeur mesurée est reçue via l'objet *Affichage Consommation d'énergie kWh* et elle est affichée en même temps que l'unité.

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction	Affichage information
		
	Nombre d'informations (1-2)	
	Information (1-12 caractères)	
	Quelle est la valeur affichée ?	

Nom d'écran et information

Sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour l'affichage information. Vous pouvez également écrire 2 textes pour les valeurs sélectionnées. Si vous affichez 2 valeurs, il peut exister un texte pour chaque valeur.

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Affichage Température	Écran x	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)
x	Affichage Consommation d'énergie kWh	Écran x	4 octet	Reçoit	13.013 énergie réelle (kWh)
x	Affichage Humidité %	Écran x	2 octet	Reçoit	9.007 humidité (%)
x	Affichage Consommation d'eau m3	Écran x	4 octet	Reçoit	12.001 impulsions du compteur
x	Affichage Teneur en CO ₂	Écran x	2 octet	Reçoit	9.008 parties/million (ppm)

5 Écrans avec 2 fonctions


5.1 Vue d'ensemble

Dans les réglages d'écran, vous pouvez activer jusqu'à 9 écrans. Ces écrans apparaissent sous l'onglet *Réglages express*.

Écran 1-8 Vous pouvez sélectionner le type d'écran *2 fonctions* pour chacun des écrans 1 à 8. Sélectionnez un nom d'écran (c'est le cas pour chaque écran).

Fonctions pour une moitié de l'écran Pour ce type d'écran, les réglages disponibles sont les *Réglages express*, que vous pouvez sélectionner et ajuster directement sous l'onglet de l'écran respectif. Sélectionnez deux des fonctions suivantes pour chaque écran.



Réglages express	
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)
	Quel type d'écran utilisez-vous ? 2 fonctions
	
	Côté gauche
Fonction	Commutation
	Variation
	Position du store/volet roulant
	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement
	Position lamelle
	Modification de la valeur de consigne de température
	Côté droit
Fonction	Commutation [sélection comme du côté droit]

Conception

Les fonctions s'affichent dans le *design vertical*. Pour une page-écran, sélectionnez 1 fonction pour le côté droit et 1 fonction pour le côté gauche.



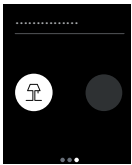
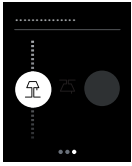
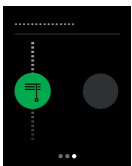


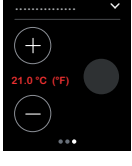
La fonction *Commutation* correspond à *Commutation* pour le type d'écran *1 fonction*.

Les fonctions *Variateur*, *Position du store/volet roulant*, *Volet roulant avec arrêt lors du relâchement* et *Position lamelle* correspondent aux fonctions dans *Design vertical* pour le type d'écran *1 fonction*.

La fonction *Modification de la valeur de consigne de température* peut être utilisée pour régler la valeur de consigne de température des régulateurs de température ambiante int. et ext.

Aperçu des fonctions pour une moitié de l'écran

Type d'écran 2 fonctions

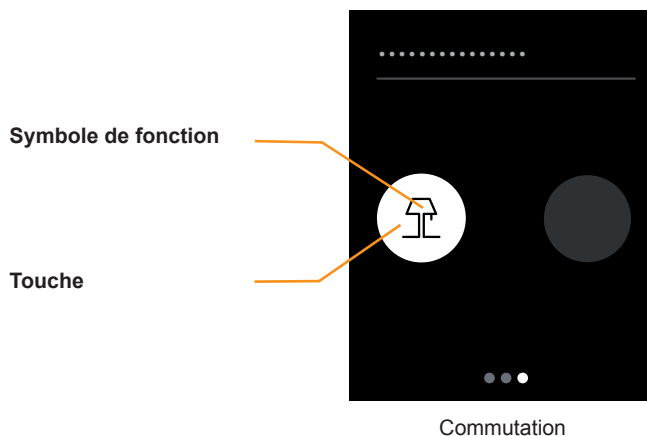
Conception *	Fonction	Objets
	<p>Commutation</p> <p>Commutation</p> <ul style="list-style-type: none"> – Basculement On/Off – Commutation On – Extinction – Fonction poussoir sonnette <p>Écran</p> <ul style="list-style-type: none"> – Basculement On/Off : Affichage On/Off – Autres fonctions : Affichage par actionnement de touche 	<ul style="list-style-type: none"> – Objet de commutation 1 bit – Objet de commutation 1 bit – Objet de commutation 1 bit – Objet de commutation 1 bit <ul style="list-style-type: none"> – Objet d'acquiescement d'état 1 bit
	<p>Variation</p> <p>Cycliquement plus clair ou plus sombre avec les valeurs 0-100 %</p> <p>Transmettre la valeur directement</p> <p>Définir la valeur maximale en %</p> <p>Affichage de la luminosité</p> <p>Affichage On/Off</p> <ul style="list-style-type: none"> – Utiliser seulement un objet de valeur = Non – Utiliser seulement un objet de valeur = Oui 	<p>Objet de valeur 1 octet</p> <p>Valeur d'objet d'acquiescement d'état 1 octet</p> <ul style="list-style-type: none"> – Objet d'acquiescement d'état 1 bit – Valeur d'objet d'acquiescement d'état 1 octet
	<p>Position du store/volet roulant</p> <p>Store ou volet roulant</p> <p>Déplacer avec valeurs de positionnement 0-100 %</p> <p>Arrêt</p> <p>Afficher la position</p>	<p>Position store 1 octet</p> <p>Objet arrêt/pas 1 bit</p> <p>Acquiescement état store 1 octet</p>
	<p>Position lamelle</p> <p>Lamelles</p> <p>Cycliquement avec valeurs de positionnement 0-100 %</p> <p>Transmettre la valeur de positionnement directement</p> <p>Afficher la position des lamelles</p>	<p>Position des lamelles 1 octet</p> <p>Acquiescement état lamelles 1 octet</p>
	<p>Volet roulant avec arrêt lors du relâchement</p> <p>Volet roulant</p> <p>Déplacer vers le bas</p> <p>Déplacer vers le haut</p> <p>Arrêt lors du relâchement de la touche</p>	<p>Objet de déplacement</p> <p>Objet de déplacement</p> <p>Objet arrêt 1 bit</p>
	<p>Modification de la valeur de consigne de température</p> <p>Température de consigne</p> <p>Augmentation incrémentielle (+ 0,5 °C)</p> <p>Réduction incrémentielle (- 0,5 °C)</p> <p>Écran</p> <p>Température de consigne pour régulateur de température ambiante</p>	<p>Valeur de consigne 2 octets</p> <p>Valeur de consigne 2 octets</p> <p>État valeur de consigne 2 octets</p>

* Fonction affichée du côté gauche, chaque fonction peut également être réglée sur le côté droit.

5.2 Commutation

La fonction *Commutation* peut être utilisée pour basculer, allumer ou éteindre, ou pour utiliser la fonction poussoir sonnette.

L'illustration suivante montre la fonction de commutation pour le type d'écran 2 *fonctions* sur le côté gauche de l'écran.



Fonction de la touche

Vous pouvez sélectionner l'une des fonctions suivantes dans ETS.

- Une pression peut être réalisée pour allumer et éteindre alternativement (*Basculement On/Off*).
- Effectuez une pression seulement pour allumer (*Allumer*).
- Effectuez une pression seulement pour éteindre (*Éteindre*).
- Touchez et maintenez pour allumer et relâchez pour éteindre (*Fonction poussoir sonnette*).

Affichage d'état

Avec la fonction *Basculement On/Off*, le déclenchement est réalisé à l'aide de l'*objet d'acquiescement d'état*.

État	Écran
Marche	La touche s'allume en blanc
Arrêt	La touche s'allume en gris

Les fonctions *Allumer* et *Éteindre* permettent de modifier brièvement la couleur de la touche lorsqu'elle est actionnée.


Dans la *Fonction poussoir sonnette*, la touche s'affiche en cas de contact.

État	Écran
Pression de la touche	La touche s'allume en blanc
Pas de pression de la touche	La touche s'allume en gris

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 2 fonctions
	Fonction [bouton droit/bouton gauche]	Commutation
		
	Type de fonction commande de commutation	
	Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	

Nom d'écran

Vous pouvez sélectionner un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction commande de commutation.

Type de fonction commande de commutation

Vous pouvez sélectionner *Basculement On/Off*, *Allumer*, *Éteindre* ou la *Fonction poussoir sonnette*.

Symbole de fonction



Lampe de table/
standard



Plafonnier



Spot



Ampoule



Ampoule à éclat



Démarrer



Luminosité

Objets de groupe

La fonction commande de commutation s'exécute via l'*Objet de commutation*. Lors de l'utilisation de la fonction *Basculement On/Off*, l'affichage de l'état est contrôlé grâce à l'*objet d'acquiescement d'état*.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation	Écran x *	1 bit	Envoie/reçoit	1.001 commutation
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x *	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

* droit ou gauche



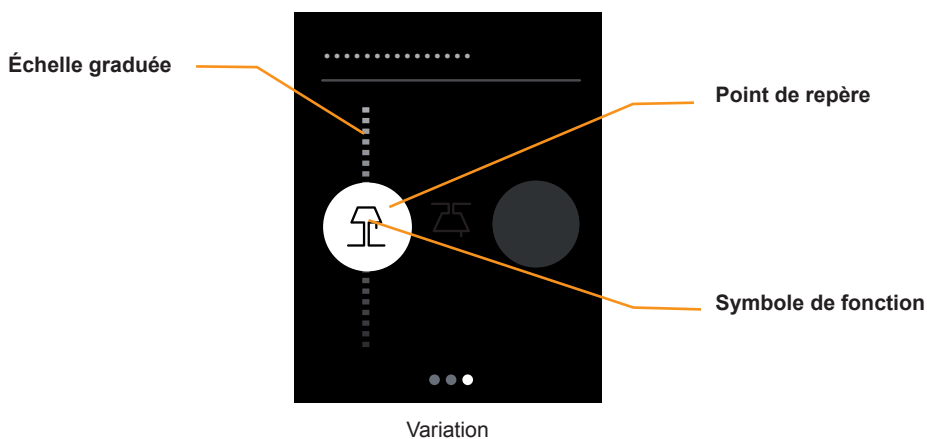
Informations sur la commande simple

La commutation à une touche fonctionne également avec les fonctions centrales qui ont plusieurs adresses de groupe sur la page de l'actionneur de commutation. Il n'est pas nécessaire d'adapter l'objet de commutation de la commande multi-Touch KNX Pro. La fonction commande de commutation se synchronise via l'objet d'acquiescement d'état. Si l'objet d'acquiescement d'état reçoit une nouvelle valeur et que vous appuyez ensuite sur la touche de service, l'objet de commutation envoie la valeur appropriée. Par exemple, si l'objet d'acquiescement d'état a reçu en dernier la valeur « 1 », l'objet de commutation transmet la valeur « 0 ».

5.3 Variation

À l'aide de la fonction *Variation*, vous pouvez augmenter et réduire la variation avec des valeurs, et allumer et éteindre l'éclairage.

L'illustration suivante montre la fonction *Variateur* pour le type d'écran *2 fonctions* sur le côté gauche de l'écran.



Variation

- L'effleurement de l'échelle graduée permet de transmettre des valeurs de variation entre 0 et 100 %. Vous pouvez restreindre la gamme de variation en modifiant la valeur maximale de variation.
- Une pression sur l'échelle graduée permet de transmettre une valeur individuelle.

Affichage de l'état


- Le point de repère indique l'état de commutation actuel. La fonction est déclenchée à l'aide de l'*Objet d'acquiescement d'état* et de la *Valeur objet d'acquiescement d'état*.
- La position du point de repère sur l'échelle graduée indique la valeur de luminosité actuelle. La fonction est déclenchée à l'aide de la *Valeur objet d'acquiescement d'état*.

État	Écran
Allumage	Le point de repère s'allume en blanc
Extinction	Le point de repère s'allume en gris
Luminosité	Position du point de repère

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 2 fonctions
	Fonction [bouton droit/bouton gauche]	Variation
		
	Utiliser seulement un objet de valeur	
	Temps de cycle pour la variation = 100 ms * facteur (2-10)	
	Valeur de variation maximale (50-100 %)	
Quel symbole de fonction sélectionnez-vous ?		

Nom d'écran

Vous pouvez sélectionner un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction de variation.

Temps de cycle pour la variation

Quand vous effleurez l'échelle graduée en mode de fonctionnement continu, des messages sont transmis de manière cyclique. Vous pouvez définir l'intervalle de temps entre les transmissions des télégrammes.

Symbole de fonctionLampe de table/
standard

Plafonnier



Spot



Ampoule



Ampoule à éclat



Démarrer



Luminosité

Valeur de variation maximale

Vous pouvez définir la valeur de variation maximale pour adapter le comportement de variation à l'actionneur de variation. Pour l'interface utilisateur, réglez la même valeur de variation maximale que dans l'actionneur de variation.

Utiliser seulement un objet de valeur

L'affichage de l'état (éclairage allumé ou éteint) est commandé à l'aide de l'*Objet d'acquiescement d'état*.

Objets de groupe

La variation est réalisée à l'aide de la valeur objet. L'affichage de l'état est contrôlé à l'aide de l'*Objet d'acquiescement d'état* et la *Valeur objet d'acquiescement d'état*.

Objets de groupe

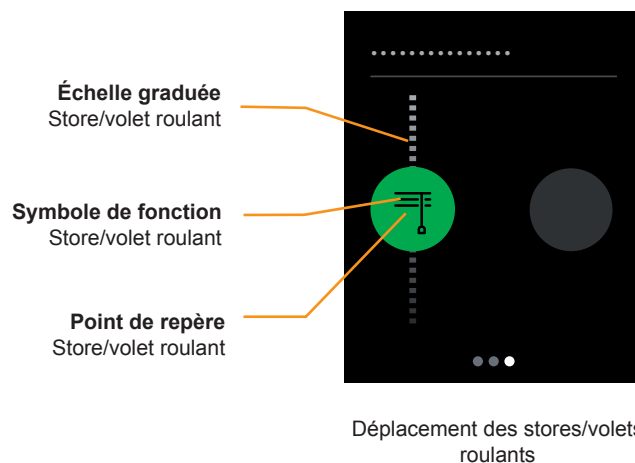
N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet valeur	Écran x *	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x *	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Objet de valeur d'acquiescement d'état	Écran x *	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)

* droit ou gauche

5.4 Position du store/volet roulant

Vous pouvez utiliser la fonction *Position du store/volet roulant* pour ouvrir ou fermer les stores ou un volet roulant à l'aide de valeurs.

L'illustration suivante montre la fonction *Position du store/volet roulant* pour le type d'écran *2 fonctions* sur le côté gauche de l'écran.



Déplacement des store ou des volets roulants

- L'effleurement de l'échelle graduée permet de transmettre des valeurs entre 0 et 100 %.
- Une pression sur l'échelle graduée permet de stopper le déplacement.

Affichage de l'état

- Le point de repère sur l'échelle graduée indique la position. La fonction est déclenchée à l'aide de l'objet *Acquittement d'état store*.

État	Écran
Position du store/volet roulant	Position du point de repère Symboles de fonction pour 5 positions du store

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 2 fonctions
	Fonction [bouton droit/bouton gauche]		Position du store/volet roulant

Vous pouvez sélectionner un nom d'écran d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction.

Objets de groupe

Le déplacement est initié à l'aide de l'objet *Position du store*.

Le mouvement peut être stoppé immédiatement à l'aide de l'objet *d'arrêt*.

L'affichage de l'état est commandé à l'aide de l'objet *Acquittement d'état store*.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Position store	Écran x *	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'arrêt	Écran x *	1 bit	Envoie	1.007 pas

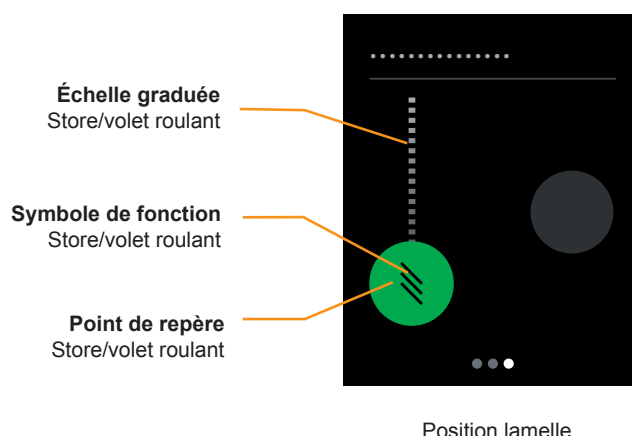
Objets de groupe	N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
	x	Acquittement d'état store	Écran x *	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)

* droit ou gauche

5.5 Position lamelle

Les lamelles d'un store peuvent être ajustées à l'aide de la fonction *Position lamelle*.

L'illustration suivante montre la fonction *Position lamelles* pour le type d'écran *2 fonctions* sur le côté gauche de l'écran.



Position lamelle

L'effleurement de l'échelle graduée des lamelles transmet des valeurs entre 0 et 100 %.

- Une pression sur l'échelle graduée permet de transmettre une valeur.

État	Écran
Position lamelle	Position du point de repère Symboles de fonction pour 3 positions des lamelles



Vous pouvez régler le store sur différents angles d'ouverture. Toutefois, le symbole pour la position des lamelles ne reflète pas l'angle d'ouverture réel.

La manière dont chaque valeur de positionnement se déplace sur la position de lamelle réelle dépend du store concerné.

- Par exemple, il existe des stores avec un angle d'ouverture de 180° qui s'ouvrent et se ferment quand la position des lamelles est verticale. Si la valeur de positionnement est 50 %, les lamelles sont à l'horizontale.
- D'autres stores, par exemple, ont un angle d'ouverture de 90° et ils s'ouvrent quand les lamelles sont à horizontale et se ferment quand elles sont à la verticale. Ces stores viennent en position horizontale avec une valeur de 0 % et en position semi-ouverte avec une valeur de 50 %.

Affichage de l'état

- Le point de repère sur l'échelle graduée des lamelles indique la position. La fonction est déclenchée à l'aide de l'objet *Acquittement d'état lamelle*.

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 2 fonctions
	Fonction [bouton droit/bouton gauche]	Position lamelle

Vous pouvez sélectionner un nom d'écran d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction.

Objets de groupe

La lamelle est repositionnée à l'aide de l'objet *Position lamelle*.

L'affichage de l'état est commandé via les objets d'acquiescement d'état du store.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Position lamelle	Écran x *	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement état lamelle	Écran x *	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)

* droit ou gauche

5.6 Volet roulant avec arrêt lors du relâchement

Vous pouvez utiliser la fonction *Volet roulant avec arrêt lors du relâchement* pour sélectionner une opération particulière avec une fonction d'arrêt. Elle permet d'ouvrir ou de fermer un volet roulant à l'aide de 2 touches. Lorsque vous relâchez la touche, le déplacement s'arrête. Avec cette fonction, il est particulièrement facile d'arrêter le déplacement au bon moment.

L'illustration suivante montre la fonction *Volet roulant avec arrêt lors du relâchement* pour le type d'écran *2 fonctions* sur le côté gauche de l'écran.



Déplacement du volet roulant

Lorsque vous appuyez sur une touche et la maintenez enfoncée, le volet roulant se déplace jusqu'à ce que vous relâchiez la touche ou que la butée soit atteinte. L'*Objet de déplacement* envoie la valeur « 1 » pour la fermeture et « 0 » pour l'ouverture. Lors du relâchement, l'*Objet arrêt* transmet une commande d'arrêt.

Affichage de l'état

L'anneau indicateur indique si vous avez appuyé ou non sur la touche. Les valeurs d'objet ne sont pas évaluées.

État	Écran
Pression de la touche	L'anneau indicateur s'allume en blanc
Pas de pression de la touche	L'anneau indicateur s'allume en gris

Réglages dans ETS

Vous pouvez sélectionner la fonction *Volet roulant avec arrêt lors du relâchement*.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 1 fonction
	Fonction [bouton droit/bouton gauche]	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement

Vous pouvez également choisir un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour cette fonction.

Objets de groupe

Le déplacement du store est commandé par l'*Objet de déplacement* et l'arrêt est déclenché par l'*Objet d'arrêt*.

Objets de groupe

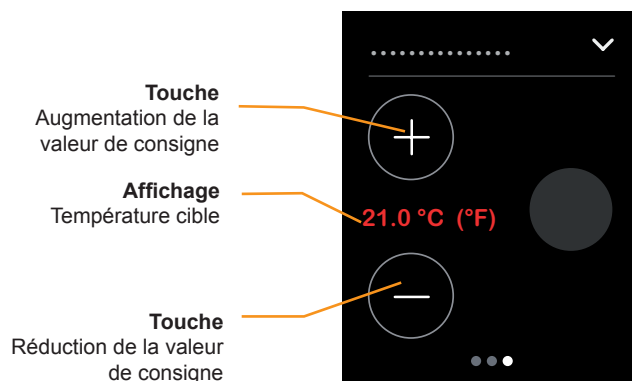
N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
x	Objet d'arrêt	Écran x *	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Objet de déplacement	Écran x *	1 bit	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer

* droit ou gauche

5.7 Changement de température de consigne

Vous pouvez utiliser la fonction *Changement de la température de consigne* pour modifier la valeur de consigne actuelle d'un régulateur de température ambiante. L'objet *Valeur de consigne* est utilisé pour transmettre des valeurs de température 2 octets pouvant être reçues par des régulateurs de température ambiante int. ou ext.

L'illustration suivante montre la fonction *Changement de température de consigne* pour le type d'écran *2 fonctions* sur le côté gauche de l'écran.



Changement de température de consigne

Modification de la valeur de consigne réglée

Une pression sur une touche permet d'augmenter ou de réduire la valeur de consigne par incréments de 0,5 °C. La valeur de consigne peut uniquement être modifiée jusqu'aux limites qui s'appliquent au régulateur de température ambiante concerné.

Affichage de l'état

L'affichage de l'état indique la valeur de consigne actuelle transmise via le régulateur de température ambiante. Les valeurs en Fahrenheit sont affichées en nombres entiers sans décimales.

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Écran avec 2 fonctions
	Fonction [bouton droit/bouton gauche]	Changement de température de consigne
	Valeur de départ	°C

Nom d'écran

Vous pouvez sélectionner un nom d'écran d'une longueur maximale de 13 caractères pour la fonction.

Valeur de départ

Vous pouvez utiliser la valeur de départ pour définir la valeur de température augmentée ou diminuée si l'objet *État valeur de consigne* n'a pas encore reçu d'autre valeur.

Objets de groupe

La température de consigne est transmise via l'objet *Valeur de consigne* et l'affichage d'état via l'objet *État valeur de consigne*.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
x	Valeur de consigne	Écran x *	2 octet	Envoie	9.001 température (°C)
x	État valeur de consigne	Écran x *	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)

* droit ou gauche



Informations sur l'affichage de l'état

Utilisez des adresses de groupe différentes pour les objets *Valeur de consigne* et *État valeur de consigne*. Pour afficher la température de consigne réelle, connectez l'objet *État valeur de consigne* à l'objet de sortie du régulateur de température ambiante contrôlé. Lors de l'utilisation de régulateurs de température ambiante internes, cet objet est la *Sortie valeur de consigne*.

6 Écrans avec 1 à 4 fonctions (étendues)

6.1 Vue d'ensemble

Dans les réglages d'écran, vous pouvez activer jusqu'à 9 écrans, qui seront ensuite placés sous l'onglet *Réglages express*.

Type d'écran Pour chacun des écrans 1 à 8, vous pouvez sélectionner le type d'écran *1 à 4 fonctions (étendues)*. Pour ce type d'écran, vous définissez en plus le nombre et la position des touches. Un onglet distinct apparaît sous l'onglet *Réglages étendus* pour chaque touche.

Les écrans avec 1 à 4 fonctions offrent des fonctions dans le *Design de touches* à définir individuellement selon la touche. Sélectionnez un symbole de fonction pour chaque touche.

Nombre et position des touches

Réglages express Sous l'onglet Réglages express, vous pouvez définir les écrans 1 à 8, sélectionner le type d'écran *1 à 4 fonctions (étendues)*, régler le nombre et la position des touches et sélectionner un nom d'écran.



Réglages express		
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
	Position des touches	

<p>1 touche centrée</p> 	<p>2 touches horizontales</p> 	<p>2 touches verticales</p> 	<p>3 touches 2 horizontales en haut 1 centrée en bas</p> 
<p>3 touches 1 centrée en haut 2 horizontales en bas</p> 	<p>3 touches 2 verticales à gauche 1 centrée à droite</p> 	<p>3 touches 1 centrée à gauche 2 verticales à droite</p> 	<p>4 touches</p> 

Fonctions du poussoir

Réglages étendus Pour chacune des 4 touches, sélectionnez une fonction sous l'onglet *Réglages étendus* et paramétrez-la.



Réglages étendus	Fonction
Écran x, touche x	
	...

Fonctions Les fonctions *Basculement*, *Commutation*, *Variation* et *Store* disposent de réglages supplémentaires pour la fonction de touche correspondante. Il est par exemple possible de commuter et faire varier l'éclairage graduable avec 2 valeurs de luminosité. Les stores sont commandés avec des *valeurs de positionnement*, par exemple.

La fonction *Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet* peut être utilisée partout. Elle comprend les fonctions *Commutation*, *Forçage de priorité*, *Variation* et *Envoi valeurs*. Vous pouvez sélectionner 2 fonctions pour chacune d'elles. Vous pouvez également définir les actions liées à l'actionnement bref/prolongé de la touche. L'envoi cyclique et avec temporisation est également possible. Pour obtenir des exemples de solutions individuelles, reportez-vous à la section [Exemples d'application pour la fonction à fronts --> 79](#).

La fonction *Fronts avec valeurs 2 octets* envoie des valeurs à virgule flottante ou des valeurs entières. Par exemple, les valeurs de luminosité sont envoyées pour commander l'éclairage.

La fonction *Régulateur linéaire 8 bits* est utilisée pour envoyer une série de valeurs à l'aide d'une touche. Les valeurs sont augmentées ou diminuées par pas. Par exemple, 1 touche permet d'appeler successivement plusieurs scénarios.

La fonction *Scénario* offre des réglages supplémentaires pour la commande simultanée de plusieurs fonctions pièce. Par exemple, 1 touche permet d'appeler un scénario immédiatement et d'appeler un deuxième scénario après un délai de temporisation.

Aperçu des fonctions de touche

- Basculer
 - 2 objets
 - 1 bit, 1 octet
- Commutation
 - 2 objets
 - 1 bit, 1 octet
- Variation
 - Degré de variation
- Store
 - Commande avec valeurs de positionnement
 - Commande simple
- Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet
 - 2 objets
 - Fonctions pour l'actionnement bref/prolongé des touches
 - Fonction Envoi cyclique et lumière d'escalier
 - Forçage de priorité (2 bits)
 - Variation (4 bits)
 - Variation avec valeurs (1 octet)
 - Valeurs (1 octet)
- Fronts avec valeurs 2 octets

- Valeur virgule flottante
- Entier avec signe
- Entier sans signe
- Régulateur linéaire 8 bits
 - Avec valeurs limite
 - Envoi cyclique
 - Augmenter ou réduire progressivement
- Scénario
 - Appel et enregistrement
 - Appeler 2 scénarios
 - Fonction Envoi cyclique et lumière d'escalier

Symboles de fonction

Sélectionnez un symbole de fonction pour chaque touche. Les *Symboles avec fond* et les *Symboles avec anneau indicateur* sont disponibles. La couleur de fond des symboles avec le fond passe du blanc au gris. L'anneau indicateur des symboles avec anneau indicateur passe d'une forme large et lumineuse à une forme plus petite et moins brillante.

Vous pouvez régler le comportement des symboles pour chaque touche (« Affichage de l'état », page 60).










































Touches avec symbole avec anneau indicateur



Touches avec symbole avec fond

Il est possible de sélectionner les symboles de fonction suivants.

				
Jour	Nuit	Économie d'énergie	Position assise	Lecture
				
Télévision	Réunion	Dîner	Sommeil	Simulation de présence
				
Veilleuse	Verrouillage	Lampe de table/standard	Plafonnier	Spot
				
Ampoule	Ampoule à éclat	Store en haut	Store 25 %	Store au milieu
				
Store 75 %	Store en bas	Nombre 1 [1-6]	Carré	Triangle
				
Cercle	Hexagone	Étoile	Croix	Plus
				
Moins	Marche	Arrêt	Démarrer	Vers le haut
				
Vers le bas	Ménage	Appel de service	Premiers secours	Ne pas déranger

Pour toutes les fonctions, sélectionnez les symboles sous l'onglet *Réglages étendus*.



Réglages étendus

Touche x, écran x

Fonction

Quel type de symbole utilisez-vous ?

Symbole avec fond

Symbole avec anneau indicateur

Quel symbole de fonction utilisez-vous ?

Affichage de l'état

L'affichage de l'état peut être défini individuellement pour chaque fonction de touche. L'affichage de l'état est commandé soit par un objet de groupe, soit par une pression sur une touche.

Pour toutes les fonctions, sélectionnez l'affichage de l'état sous l'onglet *Réglages étendus*.



Réglages étendus	Fonction
Écran x, touche x	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?

Activation par des objets

Si l'affichage de l'état est activé par des objets, le système évalue si la valeur d'objet est égale ou supérieure à « 0 ». L'affichage de l'état peut être activé par les objets suivants :

- [Commutation/valeur objet]
 - 1 bit ou 1 octet
 - Pour la fonction à fronts, également 2 bits, 4 bits ou 2 octets
 - Commutation/valeur objet A
 - Commutation/valeur objet B
- [Objet d'acquiescement d'état]
 - Objet d'acquiescement d'état 1 bit
 - Valeur d'objet d'acquiescement d'état 1 octet
- Objet d'acquiescement d'état reçu 4 octets
 - Pour cet objet, réglez le canal de l'actionneur qui envoie l'acquiescement d'état (canal 1–16). Vous pouvez connecter un objet d'acquiescement d'état reçu partagé pour toutes les touches et régler le canal d'actionneur correspondant pour chaque fonction de touche.

Valeur du paramètre	Valeurs objet	Affichage de l'état
[Commutation/valeur objet] = On/Off	> 0	La touche s'allume en blanc
	= 0	La touche s'allume en gris
[Objet d'acquiescement d'état] = On/Off	> 0	La touche s'allume en blanc
	= 0	La touche s'allume en gris
[Commutation/valeur objet] pas égale à 0 = clignote	> 0	La touche clignote
	= 0	La touche s'allume en gris
[Commutation/valeur objet] égale à 0 = clignote	> 0	La touche s'allume en gris
	= 0	La touche clignote
[Objet d'acquiescement d'état] pas égal à 0 = clignote	> 0	La touche clignote
	= 0	La touche s'allume en gris
[Objet d'acquiescement d'état] égal à 0 = clignote	> 0	La touche s'allume en gris
	= 0	La touche clignote
Objet d'acquiescement d'état reçu = On/Off	> 0	La touche s'allume en blanc
	= 0	La touche s'allume en gris

L'anneau indicateur des symboles s'accompagnant d'un anneau indicateur est large et lumineux ou petit et moins brillant.

Activation par l'actionnement d'une touche

L'affichage de l'état est commandé par une pression de touche, l'état change lorsque vous appuyez sur une touche et la relâchez.

Valeur du paramètre	Actionnement	Affichage de l'état
Allumé sur pression de touche	Actionnement	La touche s'allume en blanc
	Relâchement	La touche s'allume en gris
Clignote sur pression de touche	Actionnement	La touche clignote
	Relâchement	La touche s'allume en gris

L'anneau indicateur des symboles s'accompagnant d'un anneau indicateur est large et lumineux ou petit et moins brillant.

Activation permanente

L'affichage de l'état peut également être allumé ou clignoter en permanence.

Valeur du paramètre	Valeur d'objet et fonctionnement	Affichage de l'état
Toujours allumé	Non évalué	La touche s'allume en blanc
Toujours Off	Non évalué	La touche s'allume en gris
Clignote	Non évalué	La touche clignote

L'anneau indicateur des symboles s'accompagnant d'un anneau indicateur est large et lumineux ou petit et moins brillant.



6.2 Basculement

Avec la fonction *Basculement*, une touche sert à activer et à désactiver une fonction en alternance. Cela suppose un fonctionnement en commande simple.

Vous pouvez modifier et étendre la fonction *Basculement* avec les fonctions suivantes.

- Envoyer simultanément avec 2 objets
- Activer et désactiver et envoyer des valeurs
- Déclencher l'affichage de l'état



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
		
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Basculer
		
Nombre d'objets		
Type d'objet A/B		
Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?		

Fonctions de touche 1 bit, 1 octet

- Nombre d'objets** Vous pouvez sélectionner 2 objets. Vous pouvez spécifier le type d'objet de chaque objet.
- Envoi On et Off** Avec le type d'objet 1 bit, vous pouvez allumer et éteindre une fonction en alternance à chaque actionnement de touche. La valeur d'objet actuelle est inversée puis envoyée au bus. Les valeurs sont envoyées « 1 » et « 0 » tour à tour.
- Envoi valeurs** Avec le type d'objet 1 octet, vous pouvez envoyer 2 valeurs en alternance à chaque actionnement de touche. Vous pouvez choisir d'afficher les valeurs sous forme de valeurs absolues (0 – 255) ou de pourcentages.

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché par l'objet commutation/valeur.

Valeurs objet	Écran
On (> 0)	La touche s'allume en blanc
Off (= 0)	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Exemple d'application avec les réglages on/off et les valeurs de luminosité

Pour aider à se repérer dans un couloir, une bande lumineuse doit rester allumée avec une faible luminosité après l'extinction de l'éclairage. 2 objets sont réglés pour cette fonction.

	Éclairage principal Objet de commutation A	Éclairage d'orientation Objet de valeur B
Allumage	Marche	Valeur 1 = 80 %
Extinction	Arrêt	Valeur 2 = 20 %

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour la fonction « Basculement »

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation A/B	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet valeur A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie, reçoit	5.005 facteur décimal (0-255)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquiescement d'état reçu	Acquiescement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off



Informations sur la commande simple

Dans le cas d'un circuit à deux voies ou d'un circuit central, la commutation du canal de commutation s'effectue également via un autre capteur. En commande simple, il est possible d'adapter le réglage sur l'état actuel du canal de commutation. Pour cela, l'état de l'actionneur doit être chargé sur le poussoir. Pour les objets de commutation (1 bit), cela implique les valeurs « 1 » et « 0 ».

- Pour cela, connectez l'adresse de groupe de l'objet d'acquiescement d'état pour le canal connecté à l'objet de commutation (1 bit) pour la fonction de touche.

Le chargement est également possible pour les valeurs. Réglez les mêmes valeurs pour tous les poussoirs, p. ex. 70 % pour la valeur 1 et 0 % pour la valeur 2. De cette manière, vous pouvez allumer un variateur avec une luminosité spécifique depuis plusieurs endroits, puis l'éteindre à nouveau. Si la dernière valeur envoyée ou reçue est identique à la valeur 1, la valeur 2 sera envoyée la prochaine fois que vous appuierez sur cette touche ; sinon, la valeur 1 est envoyée.

- Pour un circuit à deux voies, vérifiez que les objets 1 octet pour les 2 poussoirs sont reliés à la même adresse de groupe.
- Dans le cas d'un poussoir central, connectez également l'adresse de groupe centrale de l'objet 1 octet aux objets 1 octet des autres poussoirs.

6.3 Commutation

Avec la fonction *Commutation*, une touche sert soit à activer une fonction, soit à la désactiver. Il s'agit d'une commande double.

Vous pouvez modifier et étendre la fonction *Commutation* avec les fonctions suivantes.

- Envoyer simultanément avec 2 objets
- Activer et envoyer une valeur
- Désactiver et envoyer une valeur
- Envoyer 2 valeurs
- Déclencher l'affichage de l'état



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Commutation
	Nombre d'objets	
	Type d'objet A/B	
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	

Fonctions de touche 1 bit, 1 octet

Nombre d'objets	Vous pouvez sélectionner 2 objets. Vous pouvez spécifier le type d'objet de chaque objet.
Envoi On et Off	Le type d'objet 1 bit est utilisé pour la commutation en mode normal.
Envoi valeurs	Vous pouvez utiliser le type d'objet 1 octet pour envoyer une valeur. Vous pouvez choisir d'afficher la valeur sous forme de valeur absolue (0 – 255) ou de pourcentage.

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché par l'objet commutation/valeur.

Valeurs objet	Écran
On (> 0)	La touche s'allume en blanc
Off (= 0)	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour la fonction « Commutation »

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation A/B	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

Objets de groupe pour la fonction « Commutation »

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquiescement d'état reçu	Acquiescement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off

6.4 Variation

La fonction *Variation*, permet de commuter et de faire varier l'éclairage graduable avec 1 ou 2 touches.

La commande de variation double est le réglage par défaut. Un bref actionnement de touche active ou désactive la fonction. Un actionnement prolongé de touche augmente ou réduit l'intensité. Appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée, puis relâchez-la pour terminer le processus de variation.

Vous pouvez modifier et étendre la fonction Variation avec les fonctions suivantes.

- Augmenter ou réduire la luminosité avec chaque touche (commande simple)
- Augmenter seulement ou réduire seulement la luminosité avec chaque touche (commande double)
- Durée d'actionnement pour l'actionnement prolongé d'une touche
- Variation par pas avec plusieurs commandes de variation
- Déclencher l'affichage de l'état

Commande de variation simple



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Variation
	 Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250) Sens de variation Degré de variation (plus clair) Degré de variation (plus sombre) Envoi cyclique de la commande variation Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	

Dans le réglage par défaut, une seule commande suffit pour parcourir la plage de variation. Maintenez la touche enfoncée jusqu'à l'obtention du niveau de luminosité souhaité. Quand vous relâchez la touche, l'*Objet variation* envoie un télégramme d'arrêt et termine le processus de variation.

Degré de variation

Si vous le souhaitez, vous pouvez scinder le processus de variation en plusieurs pas de variation (1/2 – 1/64 plus clair ou plus sombre). Si vous sélectionnez 1/4 plus clair, vous pouvez augmenter l'éclairage de 25 % maximum à chaque actionnement de touche. Ici aussi, le processus de variation se termine quand vous relâchez la touche.

Envoi cyclique

Vous pouvez envoyer des commandes de variation de manière cyclique. Le processus de variation se termine quand vous relâchez la touche.

Commande de variation double

Les réglages de la commande simple et de la commande double sont très similaires. Pour activer la variation par pas, vous pouvez utiliser le paramètre *Envoi télégramme d'arrêt après relâchement*. Dans le réglage par défaut, comme pour la commande simple, un télégramme d'arrêt termine le processus de variation lorsque vous relâchez la touche. Cependant, si aucun télégramme d'arrêt n'est envoyé, le processus de variation continue même une fois que vous avez relâché la touche. Un actionnement prolongé de touche augmente ou réduit l'intensité. Si vous sélectionnez le pas de variation *1/4 plus clair*, vous pouvez faire varier l'éclairage du minimum au maximum avec 4 actionnements prolongés de touche.

Envoyer un télégramme d'arrêt

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché par l'objet de commutation.

Valeurs objet	Écran
Marche	La touche s'allume en blanc
Arrêt	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour la fonction « Basculement »

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet variation	Écran x fonction x	4 bit	Envoie, reçoit	3.007 degré de variation
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquiescement d'état reçu	Acquiescement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off



Informations sur la commande simple

Dans le cas d'un circuit à deux voies ou d'un circuit central, la commutation et le réglage du variateur sont également effectués via un autre capteur. En commande simple, il est possible d'adapter le réglage sur l'état actuel du canal de variation. Pour cela, l'état du canal de variation doit être chargé sur le poussoir.

- Pour charger la fonction commande de commutation, connectez l'adresse de groupe de l'objet d'acquiescement d'état 1 bit pour le canal connecté à l'objet de commutation pour la fonction de touche.
- Pour un circuit à deux voies, vérifiez que les objets de variation pour les 2 poussoirs sont reliés à la même adresse de groupe.
- Dans le cas d'un circuit central, connectez également l'adresse de groupe centrale de l'objet de variation du poussoir central aux objets de variation des autres poussoirs.

6.5 Store

Avec la fonction *Store*, vous pouvez relever et abaisser un store mais aussi régler les lamelles.

Dans le réglage par défaut, vous relevez le store et réglez les lamelles. Pour abaisser le store, il vous faut une deuxième fonction de touche. Vous pouvez choisir parmi les concepts de fonctionnement suivants.

- Relever et abaisser le store en alternance et régler les lamelles avec chaque touche (commande simple du store).
- Relever seulement ou abaisser seulement le store et régler les lamelles avec chaque touche (commande double du store).
- Déplacer le store dans une position spécifiée préalablement et régler les lamelles.
- Déplacer le store d'avant en arrière entre 2 positions spécifiées préalablement et régler les lamelles.



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Store

Commande double du store

Vous pouvez alors ouvrir le store ou le fermer en appuyant sur la touche correspondante et en la maintenant enfoncée. Un bref actionnement de touche arrête le déplacement. Un bref actionnement de touche ajuste également les lamelles par pas. Vous pouvez définir la durée d'actionnement pour l'actionnement prolongé d'une touche.



Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Store
	Sens de déplacement du store	Ouvrir store
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)	

L'ouverture ou la fermeture du store est commandée via l'*Objet de déplacement*>, alors que l'arrêt et le réglage des lamelles sont commandés via l'*Objet arrêt/pas*. Il vous faut 2 fonctions de touche, chacune devant être connectée aux mêmes adresses de groupes.

Commande simple du store

Un actionnement prolongé de touche relève et abaisse le store en alternance. Le sens de déplacement actuel du store dépend toujours de l'action précédente. Vous pouvez définir la durée d'actionnement pour l'actionnement prolongé d'une touche.

Pause au changement de direction

Vous pouvez orienter les lamelles dans le même sens par pas. Pour cela, appuyez brièvement sur la touche à plusieurs reprises jusqu'à ce que la position souhaitée soit atteinte. Les lamelles s'orientent dans le même sens à condition que l'actionnement de touche suivant se produise pendant un temps de pause réglable. Une fois ce temps de *pause* écoulé, le sens de rotation des lamelles change.



Réglages étendus Écran x fonction x	Fonction	Store
	Sens de déplacement du store	Ouvrir/fermer store
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)	
	Pause pour changement d'orientation des lamelles = 100 ms * facteur (5-50)	

Le store est ouvert et fermé en alternance via l'*Objet de déplacement*, alors que l'arrêt et le réglage des lamelles sont commandés via l'*Objet arrêt/pas*.

Touches et fonctions de touche

Déplacer le store avec des valeurs de positionnement

Si l'actionneur du store prend en charge l'activation des positions, vous pouvez utiliser cette fonction pour régler 1 ou 2 positions. Vous pouvez choisir d'afficher les valeurs de positionnement sous forme de valeurs absolues (0 – 255) ou de pourcentages.

Position store et position lamelles

Si le positionnement est activé, les valeurs réglées pour la position du store et pour la position des lamelles sont envoyées lorsque vous appuyez sur la touche.

Nombre de positionnements

Si vous avez réglé 1 position, les valeurs pour le store et les lamelles sont envoyées lorsque vous appuyez brièvement sur la touche. Si vous avez réglé 2 positions, vous devez indiquer 4 valeurs au total. Vous envoyez les valeurs pour la position 1 après un bref actionnement de touche et les valeurs pour la position 2 après un actionnement prolongé de touche.



Réglages étendus Écran x fonction x	Fonction	Store
	Sens de déplacement du store	Déplacer store avec valeurs de positionnement
	Nombre de positionnements	
	Graduation (actionnement bref)	
	Position 1 du store	
	Position 1 des lamelles	

Vous envoyez les valeurs pour les positions via les objets 1 octet *Position du store* et *Position des lamelles*. L'objet de déplacement et l'objet arrêt/pas ne sont pas disponibles si vous déplacez les volets avec des valeurs de positionnement.

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché quand vous appuyez sur la touche.

État	Écran
Actionnement	La touche s'allume en blanc
Aucun actionnement	La touche s'allume en gris



Si l'actionneur du store renvoie l'acquiescement pour la position actuelle du store, il est possible d'afficher l'information indiquant si le store est complètement ouvert. L'acquiescement d'état peut être évalué via la *valeur d'acquiescement d'état* pour la fonction de touche.

Vous pouvez afficher l'information indiquant si le déplacement du store est verrouillé ou non. Les actionneurs des stores peuvent relever les stores en cas de vent fort et les verrouiller de façon à ce qu'ils ne puissent pas redescendre. Cette fonction de sécurité est généralement déclenchée via un télégramme On.

- ① Sélectionnez la valeur *Objet d'acquiescement d'état égal à 0 = clignote*.
- ② Connectez l'adresse de groupe de la fonction de sécurité à l'objet d'acquiescement d'état du poussoir.

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants :

Objets de groupe pour la fonction « Store »

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet arrêt/pas	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.007 pas
x	Objet de déplacement	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.008 Ouvrir/fermer
x	Position store	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position lamelle	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation



Informations sur la commande simple

Dans le cas d'un circuit à deux voies ou d'un circuit central, la commande du store s'effectue également via un autre capteur. En commande simple, il est possible d'ajuster le changement d'orientation. Pour cela, l'état des autres *Objets de déplacement* et *Objets arrêt/pas* doit être chargé.

- Pour un circuit à deux voies, vérifiez que les objets de déplacement pour les 2 poussoirs sont reliés à la même adresse de groupe. Cela vaut également pour les objets arrêt/pas.
- Dans le cas d'un circuit central, connectez également les adresses de groupe centrales de l'objet de déplacement du poussoir central aux objets de déplacement des autres poussoirs. Cela vaut également pour les objets arrêt/pas.

6.6 Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet



La fonction à fronts pour 1 bit, 2 bits, 4 bits et 1 octet présente un large éventail d'options de réglage pour une grande diversité d'applications individuelles. Dans le réglage par défaut, vous activez 1 consommateur quand vous appuyez sur la touche et le désactivez quand vous relâchez la touche.

Vous pouvez choisir entre la fonction à fronts normale et la fonction à fronts étendue, et définir les fonctions suivantes.

- Envoyer avec 2 objets
- Type par objet : 1 bit, 2 bits (commandes de forçage de priorité), 4 bits (commandes de variation), 1 octet (0–100 %) ou (0–255)
- Valeurs par objet
- Action lors de l'actionnement et lors du relâchement
- En plus, actions lors d'un actionnement prolongé et d'un actionnement bref (fonction à fronts étendue)
- En plus, envoi cyclique et avec délai de temporisation (fonction à fronts étendue)
- Déclencher l'affichage de l'état

Une liste d'applications compatibles avec la fonction à fronts est fournie au chapitre --> 78.



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
		
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet
		
	Sélectionner la fonction à fronts	Normal (actionner, relâcher) Étendu (+ actionnement prolongé et bref)
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)	[Fonction à fronts étendue]
	Nombre d'objets	
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	

Fonction à fronts normale

Avec la fonction à fronts normale, vous pouvez spécifier quelles actions doivent être effectuées lors de l'actionnement d'une touche et quelles actions doivent être effectuées lors du relâchement d'une touche.

Vous pouvez paramétrer 2 objets indépendamment l'un de l'autre.

- 1 bit
- 2 bits (commandes de forçage de priorité)
- 4 bits (commandes de variation)
- 1 octet (0-100 %)
- 1 octet (0-255)

Vous pouvez sélectionner 2 valeurs pour chaque objet.

Type d'objet	Sélection 1 [valeur]	Sélection 2 [valeur]
1 bit	1	0
> 1 bit	Valeur 1	Valeur 2

Actions pour la « Fonction à fronts normale »

Vous pouvez régler les actions suivantes.

Valeur : Envoie [valeur]

Envoie la valeur en question

Valeur : Envoie sa valeur

La valeur objet actuelle est envoyée. Vous pouvez donc envoyer une valeur, p. ex. avec l'adresse du groupe d'envoi qui a été reçue préalablement via une autre adresse de groupe. Ce faisant, vous enregistrez une valeur dans le poussoir et cette valeur est envoyée si nécessaire.

Valeur : Bascule

Avec l'objet 1 bit, la valeur d'objet inversée est toujours envoyée. Si l'objet a envoyé ou reçu en dernier un télégramme On, un télégramme Off sera envoyé ensuite. Selon le cas, après un télégramme Off, un télégramme On est envoyé.

Pour les autres types d'objet, la valeur 1 ou la valeur 2 est envoyée. Les valeurs qui n'ont pas été définies peuvent également être reçues via le bus. Si l'objet a envoyé ou reçu en dernier la valeur 1, la valeur 2 sera envoyée ensuite ; autrement, la valeur 1 sera envoyée.

Dans le cas d'un circuit à deux voies ou d'un circuit central, réglez les mêmes valeurs pour tous les objets d'envoi, p. ex. 70 % pour la valeur 1 et 0 % pour la valeur 2.

Valeur : Aucun

Aucune action n'est effectuée

Paramètres par objet

Un onglet supplémentaire est disponible sous l'onglet *Écran x fonction x* pour chaque objet de groupe.



Réglages étendus

Écran x fonction x

Fonction

Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet

Sélectionner la fonction à fronts

Normal (actionner, relâcher)



Écran x fonction x objet fronts A

Type de l'objet A

Action lors de l'actionnement



Action lors du relâchement

Valeur 1

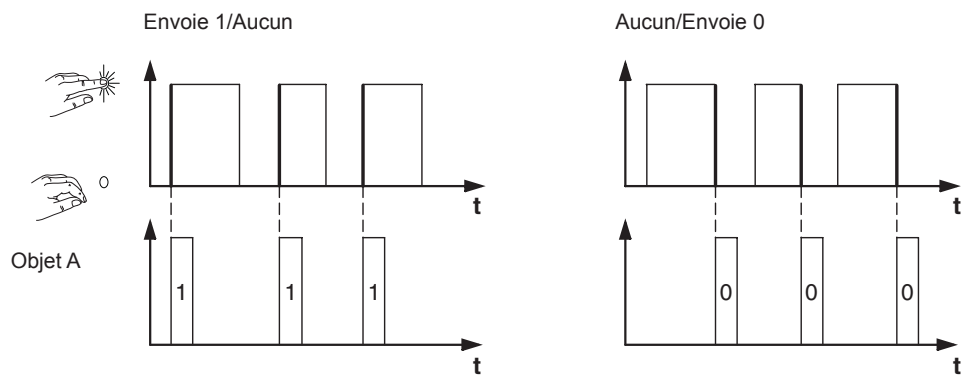
Valeur 2

Principe de la fonction à fronts normale

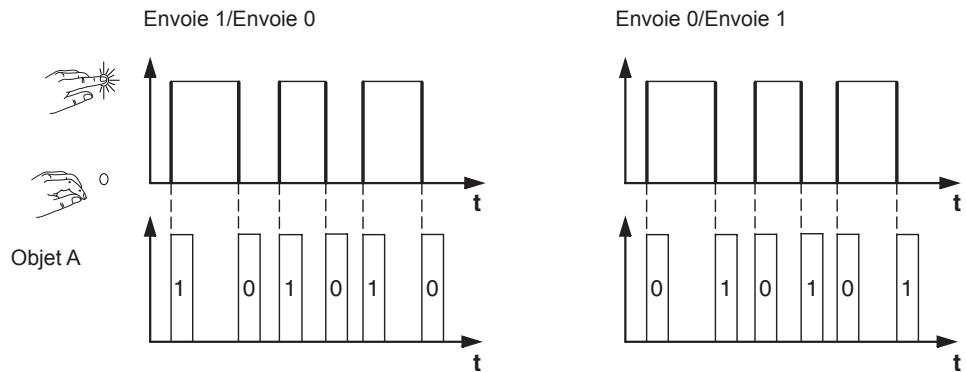
En utilisant les diagrammes suivants, vous pouvez voir comment la fonction à fronts se comporte lors de l'actionnement ou du relâchement d'une touche.

	Actionnement de la touche
	Relâchement de la touche
Objet A	Envoie des télégrammes
Envoie 1/ Aucun	Action lors de l'actionnement/action lors du relâchement

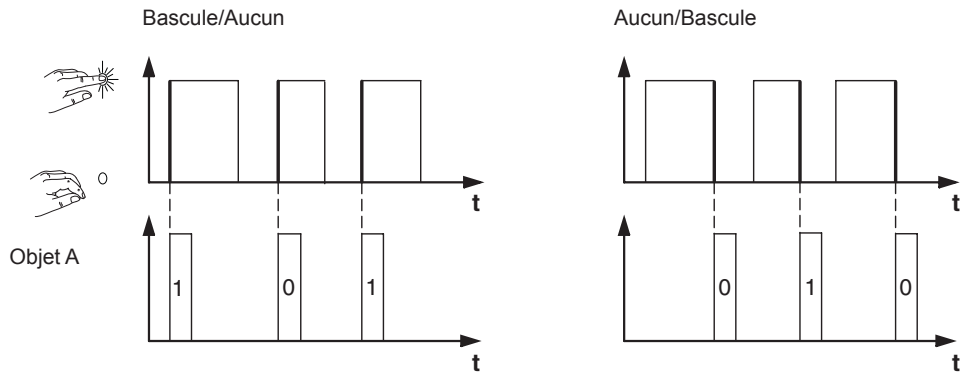
Exemple 1 Objet A = 1 bit



Exemple 2 Objet A = 1 bit

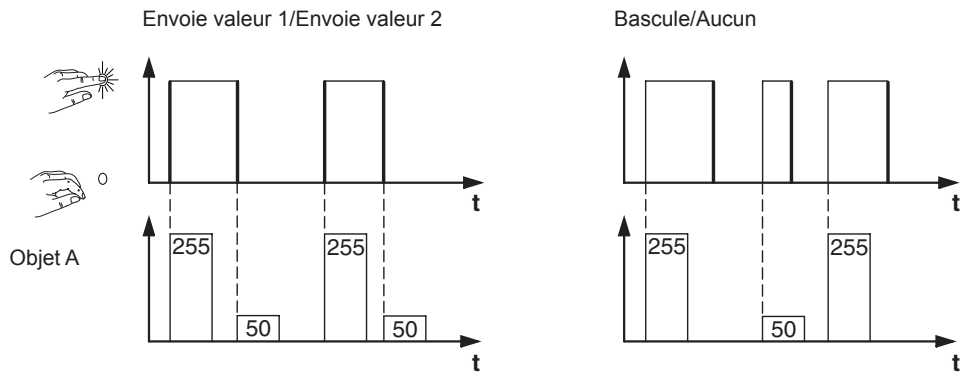


Exemple 3 Objet A = 1 bit



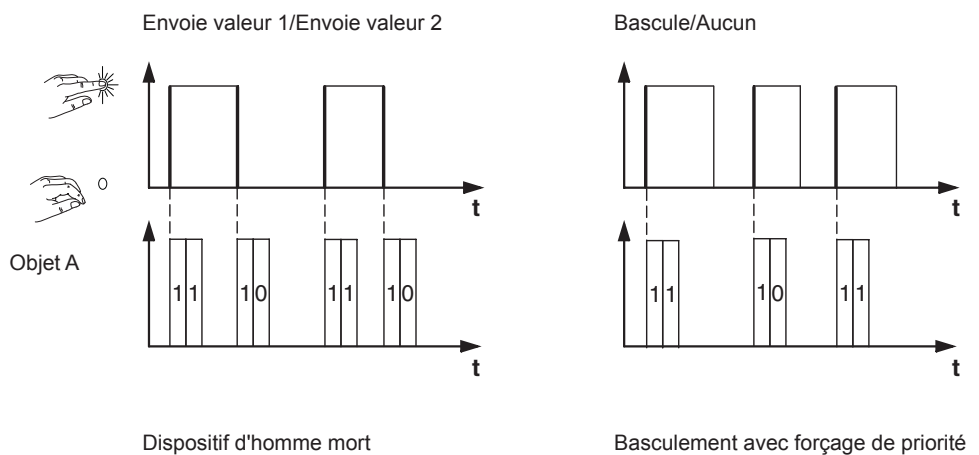
Exemple 4 Objet A = 1 octet en continu 0-255

Valeur 1 = 255
Valeur 2 = 50



Exemple 5 Objet A = 2 bits (forçage de priorité)
Dispositif d'homme mort
Basculer forçage de priorité

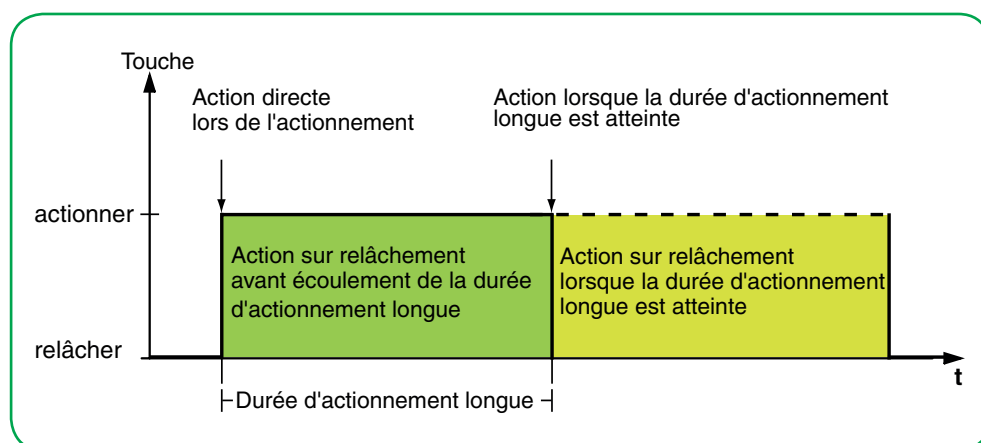
Valeur 1 = 11 (allumer de force)
Valeur 2 = 10 (éteindre de force)



Fonction à fronts étendue

La fonction à fronts étendue vous offre un éventail de fonctions encore plus large. En plus de la fonction à fronts normale, la fonction étendue est différente entre l'actionnement bref et l'actionnement prolongé. Au total, vous réglez 4 actions pour l'actionnement et pour le relâchement.

- ① **Action directe lors de l'actionnement**
 - Cette action est exécutée à chaque fois que la touche est actionnée.
- ② **Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé**
 - L'action est seulement exécutée après un actionnement bref.
- ③ **Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée directement lorsque vous appuyez sur la touche et la maintenez enfoncée. Vous appuyez sur la touche jusqu'à ce que l'action (p. ex. commutation éclairage) soit exécutée.
- ④ **Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée lorsque vous relâchez la touche après l'avoir actionnée et maintenue enfoncée.



Vous définissez l'action correspondant à chaque phase de fonctionnement. En plus de la fonction à fronts normale, vous pouvez définir un temps de cycle pour chaque objet. Vous pouvez envoyer une seule fois ou de manière cyclique. Par exemple, vous pouvez utiliser l'action *Bascule, envoie immédiatement puis cycliquement* pour basculer de manière cyclique entre les scénarios d'éclairage. Vous pouvez utiliser l'action *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle* pour exécuter une fonction lumière d'escalier. Pour obtenir des exemples avec la fonction à fronts étendue, reportez-vous au chapitre [--> 78](#).



- Lorsque vous réglez les paramètres, souvenez-vous que vous devez régler les 4 phases de fonctionnement du poussoir pour qu'il fonctionne correctement.
- Pour lire les valeurs d'objet, vous devez paramétrer les drapeaux Lire manuellement.

Vous pouvez paramétrer 2 objets indépendamment l'un de l'autre.

- 1 bit
- 2 bits (commandes de forçage de priorité)
- 4 bits (commandes de variation)
- 1 octet (0-100 %)
- 1 octet (0-255)

Vous pouvez sélectionner 2 valeurs pour chaque objet.

Type d'objet	Sélection 1 [valeur]	Sélection 2 [valeur]
1 bit	1	0
> 1 bit	Valeur 1	Valeur 2

Actions pour la « Fonction à fronts étendue »

Vous pouvez régler les actions suivantes.

Valeur : *Envoie [valeur]*

Envoie la valeur en question une fois et arrête l'envoi cyclique.

Valeur : *Envoie [valeur] immédiatement puis cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci est interrompu, la valeur est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Ensuite, la valeur continue d'être envoyée de manière cyclique. Vous pouvez utiliser cette fonction pour faire varier l'intensité par pas, par exemple (ex. : 1/8 plus clair).

Valeur : *Envoie [valeur] seulement cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci n'est pas interrompu ; la valeur est envoyée après que le temps de cycle actuel s'est écoulé et un nouveau temps de cycle est commencé. Ensuite, la valeur continue d'être envoyée de manière cyclique. Vous pouvez utiliser cette fonction pour surveiller le fonctionnement du poussoir, par exemple.

Valeur : *Définit valeur objet sur [valeur] (lecture seule)*

La valeur est écrite dans l'objet et n'est pas envoyée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés. Si vous souhaitez que la valeur soit lue par visualisation, par exemple, vous devez paramétrer le drapeau Lire pour cet objet.

Valeur : *Bascule*

Envoie les valeurs définies en alternance. Le basculement est également commandé par le bus.

Avec l'objet 1 bit, la valeur d'objet inversée est toujours envoyée. Si l'objet a envoyé ou reçu en dernier un télégramme On, un télégramme Off sera envoyé ensuite. Selon le cas, après un télégramme Off, un télégramme On est envoyé.

Pour les autres types d'objet, la valeur 1 ou la valeur 2 est envoyée. Les valeurs qui n'ont pas été définies peuvent également être reçues via le bus. Si l'objet a envoyé ou reçu en dernier la valeur 1, la valeur 2 sera ensuite envoyée pour l'action suivante ; autrement, la valeur 1 sera envoyée.

Dans le cas d'un circuit à deux voies ou d'un circuit central, réglez les mêmes valeurs pour tous les objets d'envoi, p. ex. 70 % pour la valeur 1 et 0 % pour la valeur 2.

Valeur : *Bascule, envoie immédiatement puis cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est basculée une fois, envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci est interrompu, la valeur est basculée et un nouveau temps de cycle est commencé. La valeur continue alors d'être envoyée cycliquement, mais sans autre basculement (voir *Bascule*).

Valeur : *Bascule, envoie seulement cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est basculée une fois, envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci n'est pas interrompu ; la valeur basculée une fois est envoyée après que le temps de cycle actuel s'est écoulé et un nouveau temps de cycle commence. La valeur continue alors d'être envoyée cycliquement, mais sans autre basculement (voir *Bascule*).

Valeur : *Bascule et n'est pas envoyé*

La valeur basculée est écrite dans l'objet et n'est pas envoyée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés (voir *Bascule*). Si vous souhaitez que la valeur soit lue par visualisation, par exemple, vous devez paramétrer le drapeau Lire pour cet objet.

Valeur : *Bascule cycliquement, envoie immédiatement puis cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est basculée, envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci est interrompu, la valeur basculée est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. La valeur continue alors d'être basculée et envoyée cycliquement (voir *Bascule*).

Vous pouvez utiliser cette fonction pour commuter cycliquement entre les scénarios d'éclairage, par exemple.

Valeur : *Bascule cycliquement, envoie seulement cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur basculée est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci n'est pas interrompu ; la valeur basculée est envoyée après que le temps de cycle actuel s'est écoulé et un nouveau temps de cycle est commencé. La valeur continue alors d'être basculée et envoyée cycliquement (voir *Bascule*).

Valeur : *Bascule cycliquement et n'est pas envoyé*

La valeur basculée est écrite dans l'objet et n'est pas envoyée. Par la suite, la valeur continue d'être basculée cycliquement et la nouvelle valeur est écrite dans l'objet (voir *Bascule*). Si vous souhaitez que la valeur soit lue par visualisation, par exemple, vous devez paramétrer le drapeau Lire pour cet objet.

Valeur : *Envoie sa valeur (pas pour le forçage de priorité 2 bits)*

La valeur objet actuelle est envoyée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés. Vous pouvez donc envoyer une valeur, p. ex. avec l'adresse du groupe d'envoi qui a été reçue préalablement via une autre adresse de groupe. Ce faisant, vous enregistrez une valeur dans le poussoir et cette valeur est envoyée si nécessaire.

Valeur : *Envoie sa valeur immédiatement puis cycliquement (pas pour le forçage de priorité 2 bits)*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur objet actuelle est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci est interrompu, la valeur objet actuelle est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Par la suite, la valeur objet actuelle continue d'être envoyée cycliquement.

Valeur : *Augmente cycliquement la valeur d'objet actuelle de la valeur 1 (pour 1 octet seulement)*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la *valeur 1* est ajoutée à la valeur objet actuelle, la valeur objet est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci n'est pas interrompu, la valeur objet actuelle avec la *valeur 1* ajoutée est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Vous pouvez utiliser cette fonction pour augmenter et envoyer successivement plusieurs valeurs en maintenant la touche enfoncée, par exemple. Une fois que la valeur « 255 » est dépassée, la valeur est réinitialisée à 0.

Exemple

- Valeur objet actuelle = 255
- Valeur 1 = 5
- Valeur envoyée suivante = 4

Si, par exemple, vous augmentez la valeur objet actuelle de « 255 » de la valeur « 5 », la valeur « 4 » est envoyée.

Si vous souhaitez envoyer toujours les mêmes valeurs, sélectionnez les valeurs avec la base 2 (de 2^0 à 2^7). Cependant, le bus peut remplacer les valeurs et les déplacer. Les valeurs sont toujours augmentées à partir de la valeur objet actuelle. Si vous souhaitez augmenter les valeurs seulement dans une direction et seulement jusqu'à une valeur maximale, sélectionnez la fonction *Régulateur linéaire 8 bits* avec les valeurs limites.

Valeur : Réduit cycliquement la valeur d'objet actuelle de la valeur 2 (pour 1 octet seulement)

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la *valeur 2* est soustraite de la valeur objet actuelle, la valeur objet est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci n'est pas interrompu, la valeur objet actuelle avec la *valeur 2* soustraite est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Vous pouvez utiliser cette fonction pour soustraire et envoyer successivement plusieurs valeurs en maintenant la touche enfoncée, par exemple. Si la valeur descend en dessous de « 0 », la valeur est réinitialisée à 255.

- Valeur objet actuelle = 0
- Valeur 1 = 5
- Valeur envoyée suivante = 250

Si vous souhaitez envoyer toujours les mêmes valeurs, sélectionnez les valeurs avec la base 2 (de 2^0 à 2^7). Cependant, le bus peut remplacer les valeurs et les déplacer. Les valeurs sont toujours soustraites de la valeur objet actuelle.

Si vous souhaitez réduire les valeurs seulement dans une direction et seulement jusqu'à une valeur minimale, sélectionnez la fonction *Régulateur linéaire 8 bits* avec les valeurs limites.

Valeur : Envoie [valeur A] puis [valeur B] après un temps de cycle

La [valeur 1] est envoyée immédiatement et la [valeur 2] est envoyée après un temps de cycle, qu'un temps de cycle soit déjà en marche ou non. Pour un objet 1 bit, « 1 » est envoyé immédiatement et, après l'écoulement d'un temps de cycle, « 0 » est envoyé. Avec cette fonction lumière d'escalier, vous pouvez appeler le mode confort en lien avec un régulateur de température ambiante, par exemple, et revenir au mode veille une fois le temps de cycle écoulé. Vous définissez la durée via le temps de cycle.

Valeur : Aucun (arrête l'envoi cyclique)

Aucune action n'est effectuée et tous les temps de cycle actifs sont arrêtés. Sélectionnez cette fonction si vous souhaitez également arrêter l'envoi cyclique.

Valeur : Aucune modif.

L'action actuelle est maintenue et tous les envois cycliques actifs sont maintenus. Sélectionnez cette action pour le relâchement de touche si, par exemple, vous avez activé l'action *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle*.

Valeur : Aucun (arrêt après écoulement du temps de cycle actuel)

Aucune action n'est actuellement effectuée et aucun temps de cycle actif n'est arrêté. Il se déroule jusqu'au bout et la valeur correspondante est ensuite envoyée une fois.

Paramètres par objet

Un onglet supplémentaire est disponible sous l'onglet *Écran x fonction x* pour chaque objet de groupe.

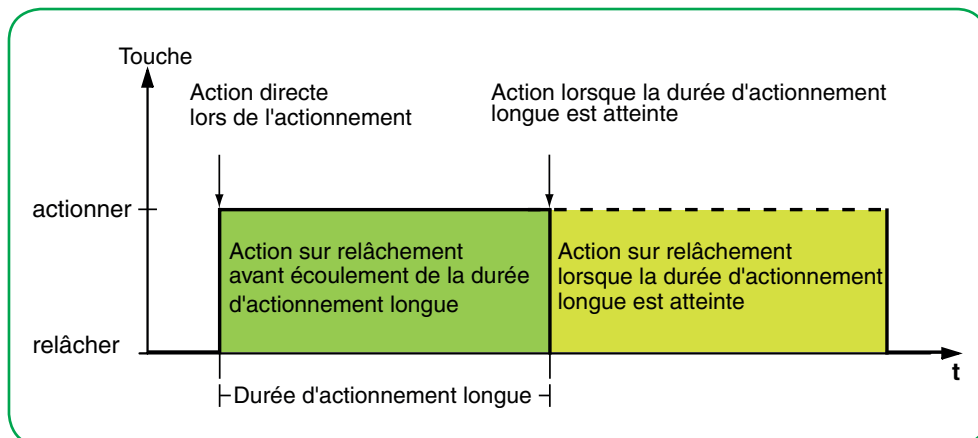


Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet
	Sélectionner la fonction à fronts	Étendu (+ actionnement prolongé et bref)
Écran x fonction x objet fronts A	Type de l'objet A	
	Action directe lors de l'actionnement	
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé	
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	
	Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	
	Valeur 1	
	Valeur 2	
	Temps de cycle = base * facteur	

Exemples d'application pour la fonction à fronts

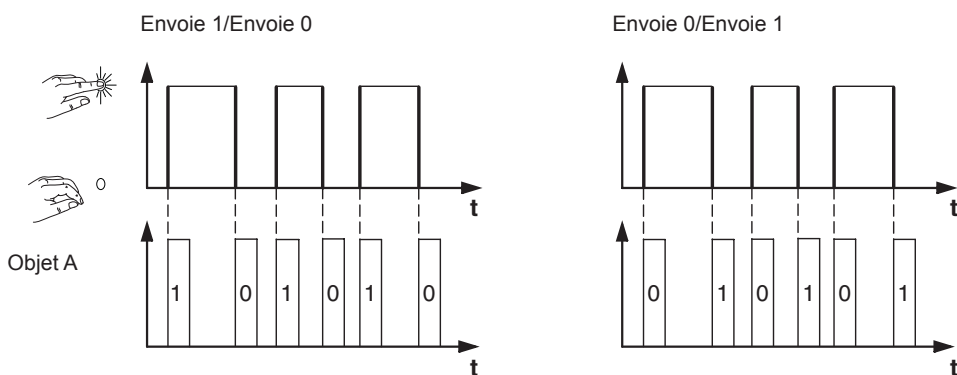
Le diagramme séquentiel d'activation suivant montre les différentes phases de la fonction à fronts.

**Diagramme séquentiel
« Fonction à fronts étendue »**



**Diagramme séquentiel
« Fonction à fronts normale »**

Objet A = 1 bit



	Actionnement de la touche
	Relâchement de la touche
Objet A	Envoie des télégrammes
Envoie 1/ Envoie 0	Action lors de l'actionnement/action lors du relâchement

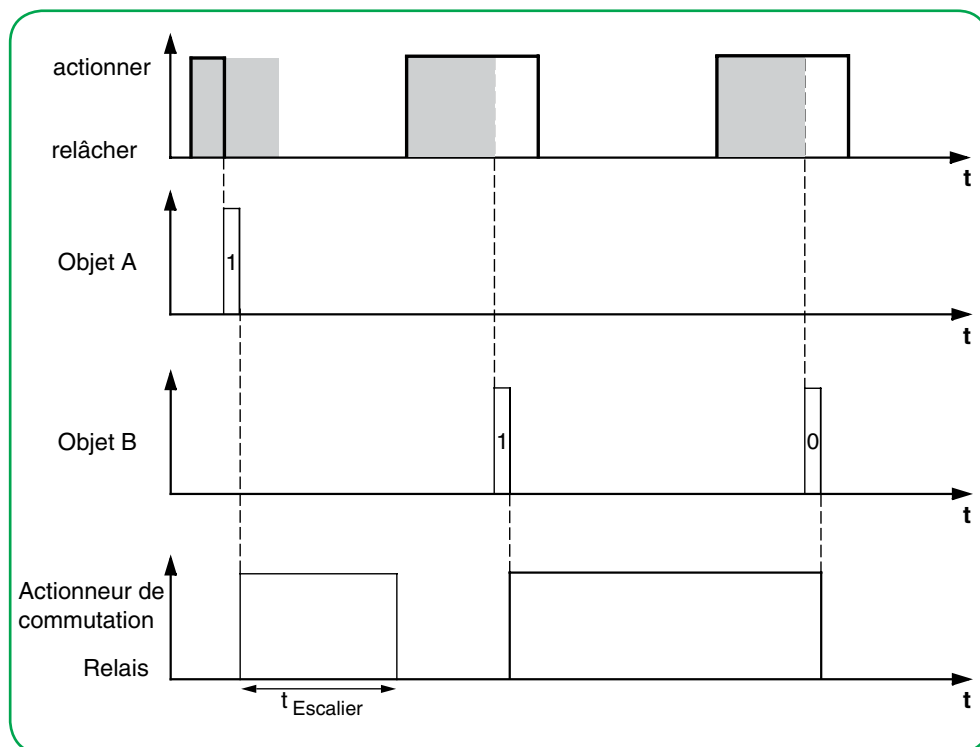
Exemple d'application pour le nettoyage de la cage d'escalier

Fonction lumière d'escalier avec fonction d'éclairage de nettoyage

Suite à un bref actionnement de touche, l'actionneur de commutation allume la lumière. Suite à un actionnement prolongé de touche, la fonction lumière d'escalier (= fonction d'éclairage de nettoyage) est maintenue jusqu'à ce qu'un deuxième actionnement prolongé de la touche éteigne l'actionneur. L'actionneur de commutation nécessite une fonction lumière d'escalier et une fonction de verrouillage pour cette fonction.

- Nombre d'objets = 2 (objet A/B)
- Objet A/B = 1 bit
- Objet A :
 - Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé = Envoie 1
 - Autres actions = Aucun (arrête l'envoi cyclique)
- Objet B :
 - Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte = Bascule.
 - Autres actions = Aucun (arrête l'envoi cyclique)

Pour ce faire, connectez l'objet A à l'objet de commutation et l'objet B à l'objet verrouillage de l'actionneur de commutation.



Exemple d'application pour le réglage de la lumière d'escalier

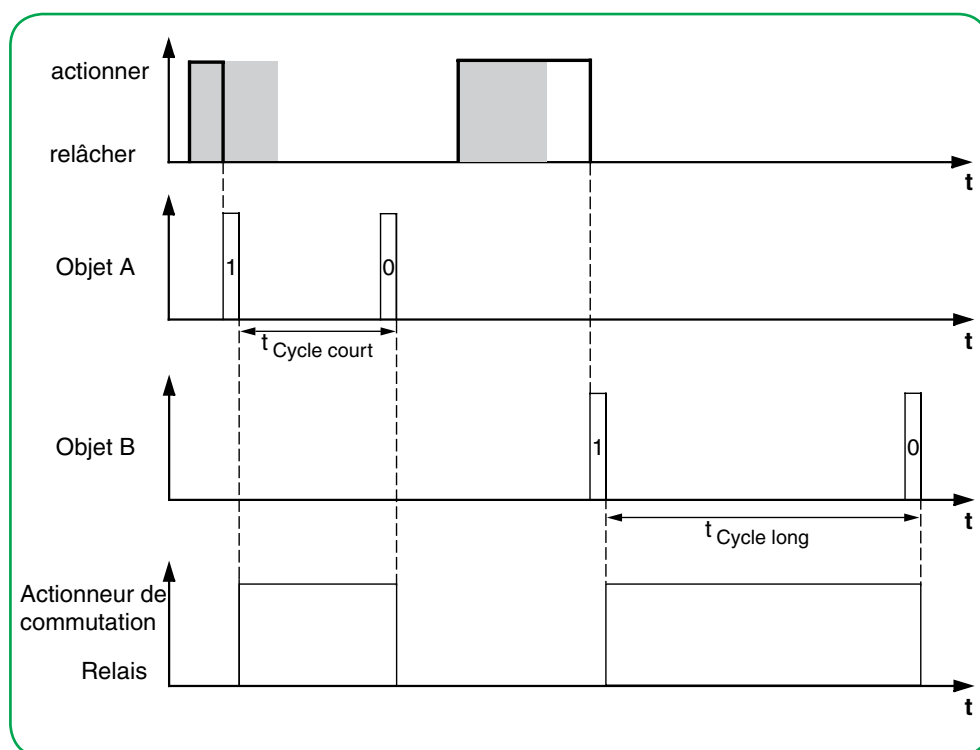
Durée de la lumière d'escalier brève et longue

Vous pouvez utiliser cette fonction pour produire une durée brève et une durée longue de la lumière d'escalier avec le poussoir. L'actionneur de commutation ne requiert aucune fonction lumière d'escalier pour cela.

Suite à un bref actionnement de touche, l'actionneur de commutation allume la lumière et, après un temps de cycle paramétré (p. ex. 3 minutes), il l'éteint de nouveau. Suite à un actionnement prolongé de touche, la même fonction est effectuée mais avec un temps de cycle plus long (p. ex. 6 minutes).

- Nombre d'objets = 2 (objet A/B)
- Objet A/B = 1 bit
- Objet A :
 - Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé = Envoie 1 puis 0 après un temps de cycle (3 min)
 - Autres actions = Aucune modif.
- Objet B :
 - Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte = Envoie 1 puis 0 après un temps de cycle (6 min)
 - Autres actions = Aucune modif.

Pour ce faire, connectez l'objet A et l'objet B à l'objet de commutation de l'actionneur de commutation.



Exemple d'application pour la commutation de l'éclairage défini

Allumer/éteindre la lumière de façon permanente ou l'éteindre après écoulement d'un temps de cycle

Suite à un bref actionnement de touche, l'actionneur de commutation allume ou éteint la lumière de façon permanente. Suite à un actionnement prolongé de touche, l'actionneur de commutation allume la lumière et, après un temps de cycle paramétré (p. ex. 6 minutes), il l'éteint de nouveau. Comme le temps de cycle peut être paramétré dans le poussoir, l'actionneur de commutation pour cette fonction ne requiert pas de fonction lumière d'escalier.

- Nombre d'objets = 2 (objet A/B)

- Objet A/B = 1 bit
- Objet A :
 - Action lors du relâchement avant que le laps de temps d'activation long ne se soit écoulé = basculement
 - Autres actions = Aucun (arrête l'envoi cyclique)
- Objet B :
 - Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte = Envoie 1 puis 0 après un temps de cycle (6 min)
 - Autres actions = Aucune modif.

Pour ce faire, connectez l'objet A et l'objet B à l'objet de commutation de l'actionneur de commutation.

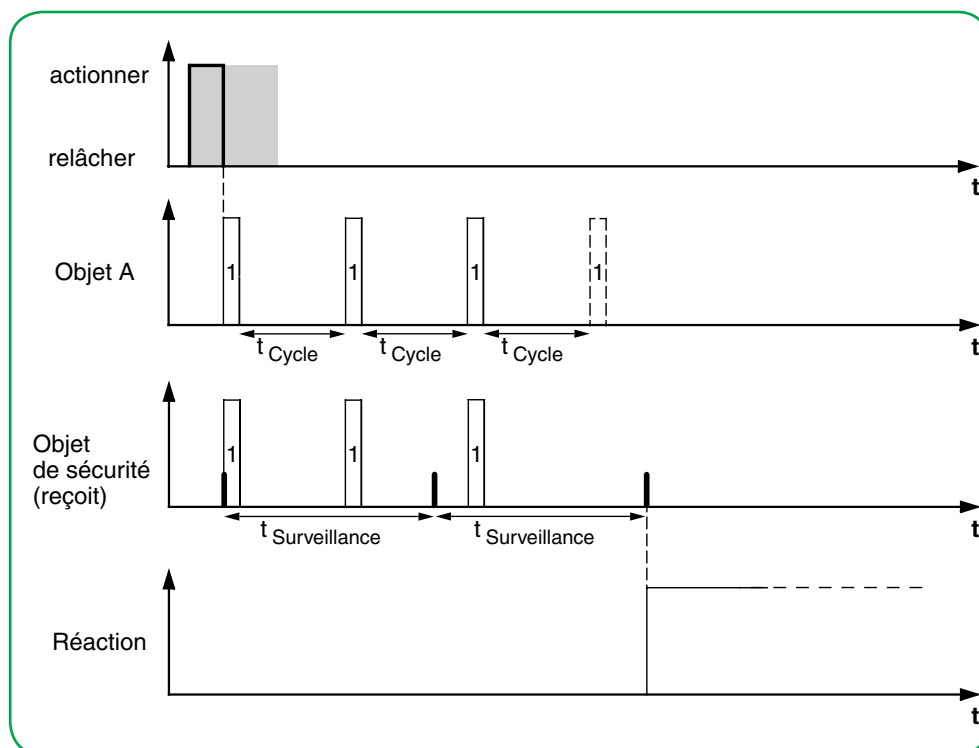
Exemple d'application pour le réglage de la protection antivol

Protection électronique contre le vol

Cet exemple vous montrera comment programmer la protection électronique du poussoir contre le vol. Celle-ci est activée par un actionnement bref de touche, l'envoi s'effectue ensuite cycliquement. Dès que le poussoir est séparé de son module, l'événement peut être affiché sur un écran.

- Nombre d'objets = 1 (objet A)
- Objet A = 1 bit
- Objet A :
 - Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé = Envoie valeur 1 immédiatement puis cycliquement (10 min)
 - Autres actions : Aucune modif.

Connectez l'objet A à un objet qui écoute les télégrammes de manière cyclique (p. ex. un objet de sécurité). Le temps de surveillance défini sur l'objet de sécurité doit être supérieur au temps de cycle du poussoir. Si l'objet de sécurité ne reçoit aucun télégramme du poussoir durant cette période, une réaction paramétrable sera activée (p. ex. canal allumé).



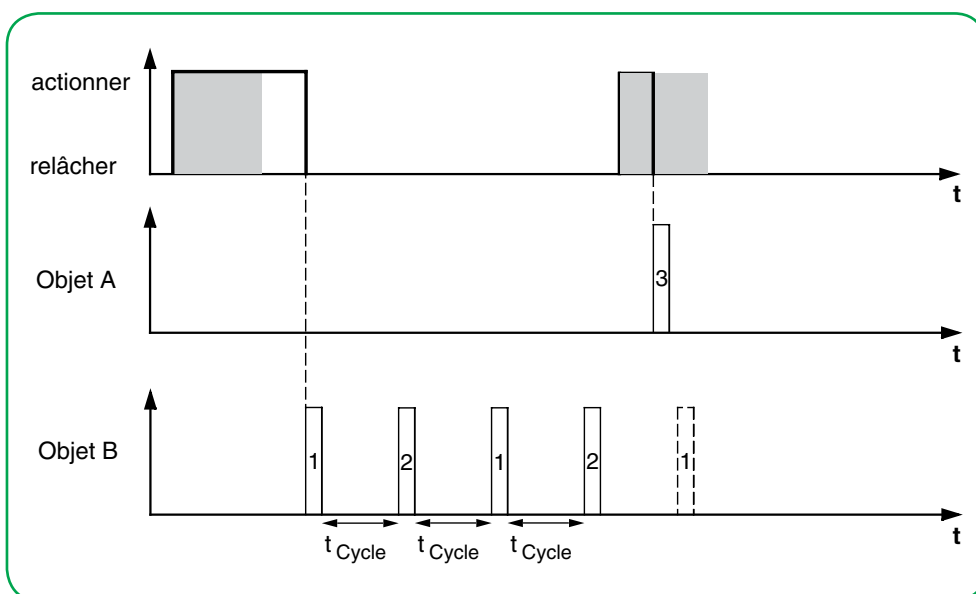
Exemple d'application pour l'éclairage à effets spéciaux

Éclairage à effets spéciaux

Cet exemple montre comment programmer un éclairage à effets spéciaux, pour une vitrine par exemple. Un actionnement prolongé de touche entraîne la commutation entre 2 scénarios d'éclairage différents. Un bref actionnement de touche arrête le basculement et envoie une adresse de scénario qui éteint tout. Le module de scénario de l'actionneur activé est utilisé pour récupérer le scénario.

- Nombre d'objets = 2 (objet A/B)
- Objet A/B = 1 octet en continu 0-255
- Objet A (Valeur 1 = 3) :
 - Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé = Envoie valeur 1
 - Autres actions = Aucun (arrête l'envoi cyclique)
- Objet B (Valeur 1 = 1, Valeur 2 = 2) :
 - Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte = Bascule cycliquement, envoie immédiatement puis cycliquement (1 min)
 - Autres actions = Aucun (arrête l'envoi cyclique)

Pour ce faire, connectez l'objet A et l'objet B à un module de scénario.



Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché par l'objet commutation/valeur.

Valeurs objet	Écran
On (> 0)	La touche s'allume en blanc
Off (= 0)	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour la fonction « Basculement »

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation A/B	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet de variation A/B	Écran x fonction x	4 bit	Envoie, reçoit	3.007 degré de variation
x	Objet forçage de priorité A/B	Écran x fonction x	2 bit	Envoie, reçoit	2.001 prio. Commutation
x	Objet d'acquittement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquittement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquittement d'état reçu	Acquittement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off



Informations sur la commande simple

Dans le cas d'un circuit à deux voies ou d'un circuit central, la fonction poussoir est également commandée via un autre capteur. En commande simple, il est possible d'adapter le réglage sur l'état actuel. Pour cela, la dernière valeur envoyée doit être chargée sur le poussoir. Pour les objets de commutation (1 bit), cela implique les valeurs « 1 » et « 0 ».

En cas de basculement entre les actionneurs de commutation, vous pouvez utiliser la fonction d'acquittement d'état de l'actionneur de commutation.

- Connectez également l'adresse de groupe de l'objet d'acquittement d'état pour le canal connecté à l'objet de commutation (1 bit) pour la fonction de touche.

Le chargement de valeurs est possible pour tous les types d'objet. Réglez les mêmes valeurs pour tous les poussoirs, p. ex. 70 % pour la valeur 1 et 0 % pour la valeur 2. Si la dernière valeur envoyée ou reçue est identique à la valeur 1, la valeur 2 sera envoyée après la prochaine action ; sinon, la valeur 1 sera envoyée.

- Pour un circuit à deux voies, vérifiez que les objets pour les 2 poussoirs sont connectés à la même adresse de groupe.
- Dans le cas d'un poussoir central, connectez également l'adresse de groupe centrale aux objets des autres poussoirs.


6.7 Fronts avec valeurs 2 octets

Avec cette *fonction à fronts*, vous pouvez envoyer un objet 2 octets au format virgule flottante ou sous forme d'entier (avec ou sans signe). Dans le réglage par défaut, vous envoyez la valeur « 10 » au format virgule flottante lors de l'actionnement.

Vous pouvez choisir entre la fonction à fronts normale et la fonction à fronts étendue, et définir les fonctions suivantes.

- Envoyer les valeurs au format virgule flottante
- Envoyer les valeurs sous forme d'entiers avec ou sans signe
- Valeurs par objet
- Action lors de l'actionnement et lors du relâchement
- En plus, actions lors d'un actionnement prolongé et d'un actionnement bref (fonction à fronts étendue)
- En plus, envoi cyclique et avec délai de temporisation (fonction à fronts étendue)
- Déclencher l'affichage de l'état



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
		
Réglages étendus		
Écran x, touche x	Fonction	Fronts avec valeurs 2 octets
	Sélectionner la fonction à fronts	Normal (actionner, relâcher) Étendu (+ actionnement prolongé et bref)
[Normal]	Action lors de l'actionnement Action lors du relâchement	
[Étendu]	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250) Action directe lors de l'actionnement Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	
[Étendu]	Temps de cycle = base * facteur	
[Fonction à fronts]	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	

Un onglet supplémentaire est disponible sous l'onglet *Écran x fonction x* pour définir les valeurs 2 octets.



Écran x fonction x valeurs fronts	Type d'objet	Virgule flottante Entier avec signe (-32768...32767) Entier sans signe (0-65535)
[Virgule flottante]	Base 1 (valeurs possibles entre parenthèses) Facteur 1 (0-2047)	0,01...327,68 0-2047
[Entier avec signe]	Valeur 1/2 (-32768...32767)	-32768...32767
[Entier sans signe]	Valeur 1/2 (0-65535)	0-65535

Fonction à fronts normale

Avec la fonction à fronts normale, vous pouvez spécifier quelles actions doivent être effectuées lors de l'actionnement d'une touche et quelles actions doivent être effectuées lors du relâchement d'une touche.

Actions pour la « Fonction à fronts normale »

Vous pouvez régler les actions suivantes.

Valeur : Envoie valeur 1

Envoie la valeur 1 et arrête l'envoi cyclique.

Valeur : Envoie valeur 2

Envoie la valeur 2 et arrête l'envoi cyclique.

Valeur : Envoie sa valeur

La valeur objet actuelle est envoyée. Vous pouvez donc envoyer une valeur, p. ex. avec l'adresse du groupe d'envoi qui a été reçue préalablement via une autre adresse de groupe. Ce faisant, vous enregistrez une valeur de consigne dans le poussoir et cette valeur sera envoyée si nécessaire.

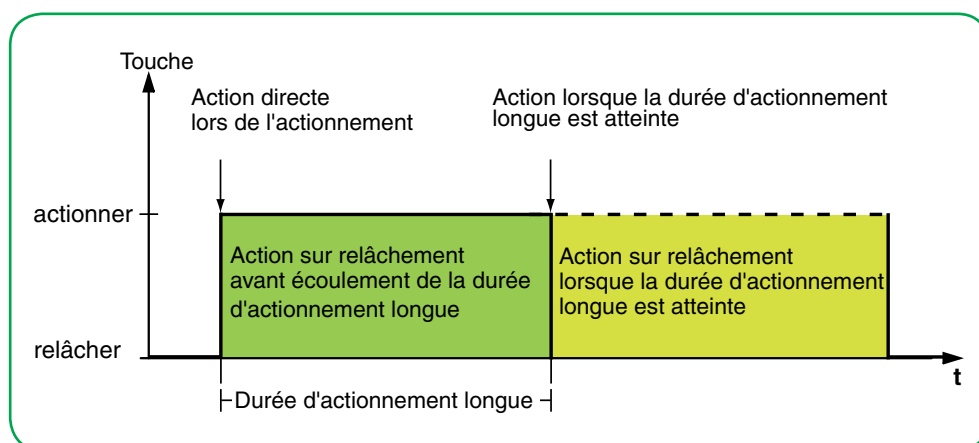
Valeur : Aucun

Aucune action n'est effectuée

Fonction à fronts étendue

La fonction à fronts étendue vous offre un éventail de fonctions encore plus large. En plus de la fonction à fronts normale, la fonction étendue est différente entre l'actionnement bref et l'actionnement prolongé. Au total, vous réglez 4 actions pour l'actionnement et pour le relâchement.

- ① **Action directe lors de l'actionnement**
 - Cette action est exécutée à chaque fois que la touche est actionnée.
- ② **Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé**
 - L'action est seulement exécutée après un actionnement bref.
- ③ **Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée directement lorsque vous appuyez sur la touche et la maintenez enfoncée. Vous appuyez sur la touche jusqu'à ce que l'action (p. ex. envoi d'une valeur de consigne) soit exécutée.
- ④ **Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée lorsque vous relâchez la touche après l'avoir actionnée et maintenue enfoncée.



Vous définissez l'action correspondant à chaque phase de fonctionnement. En plus de la fonction à fronts normale, vous pouvez définir un temps de cycle pour chaque objet. Vous pouvez envoyer une seule fois ou de manière cyclique. Vous pouvez utiliser l'action *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle* pour envoyer une deuxième valeur après un délai de temporisation.



- Lorsque vous réglez les paramètres, souvenez-vous que vous devez régler les 4 phases de fonctionnement du poussoir pour qu'il fonctionne correctement.
- Pour lire les valeurs d'objet, vous devez paramétrer les drapeaux Lire manuellement.

Actions pour la « Fonction à fronts étendue »

Vous pouvez sélectionner jusqu'à 2 valeurs.

Sélection 1 [valeur]	Sélection 2 [valeur]
Valeur 1	Valeur 2

Vous pouvez régler les actions suivantes.

Valeur : *Envoie [valeur]*

Envoie la valeur en question une fois et arrête l'envoi cyclique.

Valeur : *Envoie [valeur] immédiatement puis cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci est interrompu, la valeur est envoyée et un nouveau temps de cycle est commencé. Ensuite, la valeur continue d'être envoyée de manière cyclique.

Valeur : *Envoie [valeur] seulement cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci n'est pas interrompu ; la valeur est envoyée après que le temps de cycle actuel s'est écoulé et un nouveau temps de cycle est commencé. Ensuite, la valeur continue d'être envoyée de manière cyclique.

Valeur : *Définit valeur objet sur [valeur] (lecture seule)*

La valeur est écrite dans l'objet et n'est pas envoyée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés. Si vous souhaitez que la valeur soit lue par visualisation, par exemple, vous devez paramétrer le drapeau Lire pour cet objet.

Valeur : *Envoie sa valeur*

La valeur objet actuelle est envoyée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés. Vous pouvez donc envoyer une valeur, p. ex. avec l'adresse du groupe d'envoi qui a été reçue préalablement via une autre adresse de groupe. Ce faisant, vous enregistrez une valeur de consigne dans le poussoir et cette valeur sera envoyée si nécessaire.

Valeur : *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle*

La [valeur 1] est envoyée immédiatement et la [valeur 2] est envoyée après un temps de cycle, qu'un temps de cycle soit déjà en marche ou non. Vous pouvez utiliser cette fonction pour une valeur de consigne après un délai de temporisation, par exemple. Vous définissez la durée via le temps de cycle.

Valeur : *Aucun (arrête l'envoi cyclique)*

Aucune action n'est effectuée et tous les temps de cycle actifs sont arrêtés. Sélectionnez cette fonction si vous souhaitez également arrêter l'envoi cyclique.

Valeur : *Aucune modif.*

L'action actuelle est maintenue et tous les envois cycliques actifs sont maintenus. Sélectionnez cette action pour le relâchement de touche si, par exemple, vous avez activé l'action *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle*.

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché quand vous appuyez sur la touche.

État	Écran
Actionnement	La touche s'allume en blanc
Aucun actionnement	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour fronts avec valeurs 2 octets

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	2 octet	Envoie, reçoit	7.001 impulsion 2 octets sans signe
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	2 octet	Envoie, reçoit	8.001 différence d'impulsion 2 octets avec signe
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	2 octet	Envoie, reçoit	9.004 lux Valeur à virgule flottante 2 octets
x	Objet d'acquittement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 ombre
x	Valeur objet d'acquittement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquittement d'état reçu	Acquittement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off

6.8 Régulateur linéaire 8 bits avec touche

Avec la fonction *Régulateur linéaire*, vous pouvez envoyer des valeurs par pas ou de manière cyclique avec une seule touche. Les valeurs sont augmentées ou diminuées par pas. Vous pouvez actionner la touche de 2 façons.

- Envoyer une valeur à chaque actionnement de touche. Si, par exemple, vous voulez envoyer 5 valeurs en utilisant une touche, appuyez 5 fois sur cette touche.
- Envoyer des valeurs cycliquement en appuyant sur la touche et en la maintenant appuyée. Pour envoyer plusieurs valeurs, appuyez sur la touche et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que la dernière valeur ait été envoyée.

Dans le réglage par défaut, la valeur objet est augmentée de la valeur « 10 » si vous relâchez la touche avant que la durée d'actionnement prolongé se soit écoulée.

Paramètre Vous pouvez sélectionner les fonctions suivantes

- Régulateur linéaire avec ou sans valeurs limites
- Pas de régulation du régulateur linéaire
- Augmenter ou réduire les valeurs par actionnement de touche
- Augmenter ou réduire les valeurs jusqu'au relâchement
- Augmenter ou réduire les valeurs cycliquement depuis la valeur de départ
- Augmenter puis réduire les valeurs par actionnement de touche
- Inverser le sens et envoyer les valeurs cycliquement



Réglages express		
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 à 4 fonctions (étendues)
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction	Régulateur linéaire 8 bits
	Actionnement prolongé =	100 ms * facteur (6-250)

Dans un autre onglet situé sous l'onglet *Écran x fonction x*, vous pouvez régler les *valeurs limites*, la *largeur de pas* et les *actions* du régulateur linéaire.

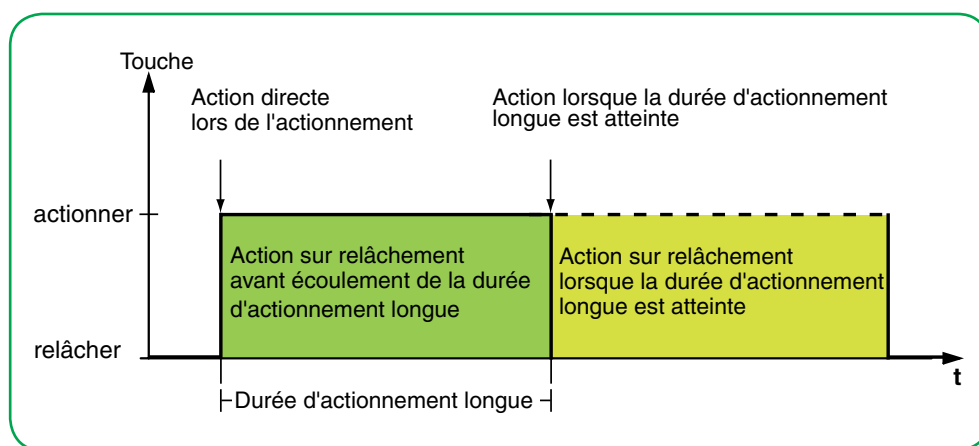
Écran x fonction x régulateur linéaire	Fonction régulateur linéaire	
	Action directe lors de l'actionnement	
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé	
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	
	Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	
	Valeur limite 1 (0-255)	[seulement pour la fonction régulateur linéaire avec valeurs limites]
	Valeur de la largeur de pas	
	Valeur limite 1 (0-255)	[seulement pour la fonction régulateur linéaire avec valeurs limites]
Temps de cycle = base x facteur		
Base		
Facteur (3-255)		

Réglage du régulateur linéaire

Fonction à fronts étendue

Pour le régulateur linéaire, vous utilisez toujours la fonction à fronts étendue. Les actions diffèrent entre l'actionnement bref et l'actionnement prolongé. Au total, vous réglez 4 actions pour l'actionnement et pour le relâchement.

- ① **Action directe lors de l'actionnement**
 - Cette action est exécutée à chaque fois que la touche est actionnée.
- ② **Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé**
 - L'action est seulement exécutée après un actionnement bref.
- ③ **Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée directement lorsque vous appuyez sur la touche et la maintenez enfoncée. Appuyez sur la touche jusqu'à ce que l'action soit exécutée.
- ④ **Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée lorsque vous relâchez la touche après l'avoir actionnée et maintenue enfoncée.



Vous définissez l'action correspondant à chaque phase de fonctionnement. Vous pouvez choisir entre une seule action et des actions répétées de manière cyclique.



- Lorsque vous réglez les paramètres, souvenez-vous que vous devez régler les 4 phases de fonctionnement du poussoir pour qu'il fonctionne correctement.

Vous pouvez utiliser le régulateur linéaire avec et sans valeur limite.

Sans valeur limite

Si vous ne sélectionnez aucune valeur limite pour une action, la valeur revient à la valeur « 0 » une fois que la valeur maximale de « 255 » a été dépassée. Si la valeur descend en dessous de la valeur minimale « 0 », la valeur revient à « 255 ».

Avec valeurs limite

Si vous sélectionnez des valeurs limites pour une action, le comportement à la limite supérieure et à la limite inférieure dépend de l'action concernée. Avec l'action *Augmenter la valeur objet actuelle cycliquement*, les valeurs augmentent jusqu'à la *valeur limite 2* et la valeur ne revient pas à la *valeur limite 1* pour cette action. Avec l'action *Augmenter pas à pas dans les limites définies*, une fois que la valeur limite supérieure est atteinte, la valeur continue d'augmenter d'une largeur de pas à partir de la valeur limite inférieure. Certaines actions peuvent seulement être sélectionnées avec des valeurs limites.



- La valeur limite 1 est toujours la limite inférieure et la valeur limite 2, la limite supérieure. Assurez-vous que la valeur limite 1 est toujours inférieure à la valeur limite 2.
- Si vous souhaitez augmenter ou réduire les valeurs de manière cohérente selon un intervalle identique, sélectionnez des valeurs coordonnées. La différence entre la valeur limite supérieure et la valeur limite inférieure doit être un multiple de la largeur de pas.
 - Exemple : valeur limite 1 = 5, valeur limite 2 = 50, largeur de pas = 5.

Actions Vous pouvez régler les actions suivantes.

Valeur : *Envoi valeur 1, puis augmentation cyclique par largeur de pas*

Vous ne pouvez sélectionner cette action qu'avec des valeurs limites. La *Valeur limite 1* est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle commence. Ensuite, la valeur est augmentée et envoyée cycliquement jusqu'à ce que la *valeur limite 2* soit atteinte. La *Valeur limite 2* est également envoyée si le dernier pas est plus petit que la largeur de pas.

Exemple

- Valeur limite 1 = 10
- Valeur limite 2 = **55**
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 10, 20, 30, 40, 50, **55**

L'envoi cyclique peut être interrompu. Dans l'envoi cyclique suivant, la valeur recommence à la *valeur limite 1*. Les valeurs ne sont pas remplacées par le bus même si le drapeau **Écrire** est paramétré.

Valeur : *Envoi valeur 2, puis réduction cyclique par largeur de pas*

Vous ne pouvez sélectionner cette action qu'avec des valeurs limites. La *Valeur limite 2* est envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle commence. Ensuite, la valeur est réduite et envoyée cycliquement jusqu'à ce que la *valeur limite 1* soit atteinte. La *Valeur limite 1* est également envoyée si le dernier pas est plus petit que la largeur de pas.

Exemple

- Valeur limite 1 = **15**
- Valeur limite 2 = 50
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 50, 40, 30, 20, **15**

L'envoi cyclique peut être interrompu. Dans l'envoi cyclique suivant, la valeur recommence à la *valeur limite 2*. Les valeurs ne sont pas remplacées par le bus même si le drapeau **Écrire** est paramétré.

Valeur : *Augmenter la valeur objet actuelle cycliquement*

La valeur objet actuelle est augmentée cycliquement de la largeur de pas paramétrée.

Sans valeur limite, la valeur est augmentée et envoyée cycliquement jusqu'à ce que la *valeur limite 2* soit atteinte. La *Valeur limite 2* est également envoyée si le dernier pas est plus petit que la largeur de pas.

Exemple

- Valeur minimale = 10
- Valeur maximale = **55**
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 10, 20, 30, 40, 50, **55**



Si vous utilisez des valeurs limites pour cette action, vous devez paramétrer le drapeau **Écrire**. Vous devez également paramétrer une deuxième action pour réduire à nouveau les valeurs. L'action *Réduire la valeur objet actuelle cycliquement* est le complément idéal. Pour s'assurer que les valeurs ne changent pas, sélectionnez la même largeur de pas et les mêmes valeurs limites correspondantes pour les deux actions.

Il est également possible d'utiliser l'action *Inverser le sens de glissement et envoyer cycliquement* pour augmenter et réduire les valeurs en alternance.

Sans valeur limite, la valeur est augmentée et envoyée cycliquement jusqu'à ce que la plus grande valeur possible soit atteinte. Par la suite, la valeur « 0 » est envoyée et augmentée à nouveau cycliquement.

Exemple

- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : ... 230, 240, 250, **0**, 10, 20 ...

La valeur « 255 » est seulement envoyée si elle est atteinte avec la largeur de pas sélectionnée.

Valeur : *Augmenter la valeur objet actuelle une fois*

La valeur objet actuelle est augmentée une fois de la largeur de pas paramétrée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés.

Avec des valeurs limites, l'action peut être répétée jusqu'à ce que la *valeur limite 2* soit atteinte. La *Valeur limite 2* est également envoyée si le dernier pas est plus petit que la largeur de pas.

- Valeur minimale = 10
- Valeur maximale = **55**
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 10, 20, 30, 40, 50, **55**



Si vous utilisez des valeurs limites pour cette action, vous devez paramétrer le drapeau **Écrire**. Vous devez également paramétrer une deuxième action pour réduire à nouveau les valeurs. L'action *Réduire la valeur objet actuelle une fois* est le complément idéal. Pour s'assurer que les valeurs ne changent pas, sélectionnez la même largeur de pas et les mêmes valeurs limites correspondantes pour les deux actions.

Il est également possible d'utiliser l'action *Pas à pas vers les valeurs limites puis retour* pour augmenter et réduire les valeurs pas à pas.

Sans valeur limite, l'action peut être répétée jusqu'à ce que la plus grande valeur possible soit atteinte. Dans les actions suivantes, la valeur « 0 » est envoyée et augmentée à nouveau pas à pas.

Exemple

- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : ... 230, 240, 250, **0**, 10, 20 ...

La valeur « 255 » est seulement envoyée si elle est atteinte avec la largeur de pas sélectionnée.

Valeur : *Réduire la valeur objet actuelle cycliquement*

La valeur objet actuelle est réduite cycliquement de la largeur de pas paramétrée.

Sans valeur limite, la valeur est envoyée jusqu'à ce que la *valeur limite 1* soit atteinte. La *Valeur limite 1* est également envoyée si le dernier pas est plus petit que la largeur de pas.



Si vous utilisez des valeurs limites pour cette action, vous devez paramétrer le drapeau **Écrire**. Vous devez également paramétrer une deuxième action pour augmenter à nouveau les valeurs. L'action *Augmenter la valeur objet actuelle cycliquement* est le complément idéal. Pour s'assurer que les valeurs ne changent pas, sélectionnez la même largeur de pas et les mêmes valeurs limites correspondantes pour les deux actions.

Il est également possible d'utiliser l'action *Inverser le sens de glissement et envoyer cycliquement* pour augmenter et réduire les valeurs en alternance.

Sans valeur limite, la valeur est réduite jusqu'à ce que la plus petite valeur possible soit atteinte. Par la suite, la valeur « 255 » est envoyée et réduite à nouveau cycliquement.

Exemple

- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : ... 25, 15, 5, **255**, 245, 235 ...

La valeur « 0 » est seulement envoyée si elle est atteinte avec la largeur de pas sélectionnée.

Valeur : *Réduire la valeur objet actuelle une fois*

La valeur objet actuelle est réduite une fois de la largeur de pas paramétrée. Tous les temps de cycle actifs sont terminés.

Avec des valeurs limites, l'action peut être répétée jusqu'à ce que la valeur minimale (valeur 1) soit atteinte. La *Valeur limite 1* est également envoyée si le dernier pas est plus petit que la largeur de pas.



Si vous utilisez des valeurs limites pour cette action, vous devez paramétrer le drapeau **Écrire**. Vous devez également paramétrer une deuxième action pour augmenter à nouveau les valeurs. L'action *Augmenter la valeur objet actuelle une fois* est le complément idéal. Pour s'assurer que les valeurs ne changent pas, sélectionnez la même largeur de pas et les mêmes valeurs limites correspondantes pour les deux actions.

Il est également possible d'utiliser l'action *Pas à pas vers les valeurs limites puis retour* pour augmenter et réduire les valeurs pas à pas.

Sans valeur limite, l'action peut être répétée jusqu'à ce que la plus petite valeur possible soit atteinte. Dans les actions suivantes, la valeur « 255 » est envoyée et réduite à nouveau pas à pas.

Exemple

- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : ... 25, 15, 5, **255**, 245, 235 ...

La valeur « 0 » est seulement envoyée si elle est atteinte avec la largeur de pas sélectionnée.

Valeur : *Inverser le sens de glissement et envoyer cycliquement*

Le sens du régulateur linéaire est inversé et la valeur est augmentée ou réduite cycliquement dans le sens opposé de la largeur de pas paramétrée.

Sans valeur limite, la valeur est envoyée cycliquement jusqu'à ce qu'une valeur limite soit atteinte. La valeur limite est toujours envoyée à la fin. L'envoi cyclique peut également être arrêté avant que les limites soient atteintes. Avant l'envoi cyclique suivant, le sens est inversé et la valeur est augmentée ou réduite d'une largeur de pas.

Exemple

- Valeur minimale = 0
- Valeur maximale = 250
- Largeur de pas = 50

- Envoi cyclique : 50, 100, 150
- Envoi cyclique suivant : 100, 50

Sans valeur limite, la valeur est augmentée cycliquement dans un sens jusqu'à ce que la plus grande valeur possible soit atteinte, la valeur « 0 » est envoyée et continue d'être augmentée cycliquement par pas. Dans l'autre sens, la valeur est réduite cycliquement jusqu'à ce que la plus petite valeur possible soit atteinte, la valeur « 255 » est envoyée et continue d'être diminuée cycliquement par pas. L'envoi cyclique peut également être arrêté avant que les valeurs de fin ne soient atteintes. Avant l'envoi cyclique suivant, le sens est inversé et la valeur est augmentée ou réduite d'une largeur de pas.

Exemple

Largeur de pas 50

Envoi cyclique : 50, 100, 150, 200, 250, 0, 50

Envoi cyclique suivant : 0, 255, 205

En cas d'augmentation, la valeur « 255 » est seulement envoyée si elle est atteinte avec la largeur de pas sélectionnée. En cas de réduction, la valeur « 0 » est seulement envoyée si elle est atteinte exactement avec la largeur de pas sélectionnée.

Valeur : *Pas à pas vers les valeurs limites puis retour*

Vous ne pouvez sélectionner cette action qu'avec des valeurs limites. La valeur objet actuelle est modifiée d'une largeur de pas à chaque fois. Lorsqu'une valeur limite est atteinte, le sens de glissement est inversé pour l'action suivante.

Exemple

- Valeur minimale = 0
- Valeur maximale = **55**
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 0, 10, 20, 30, 40, 50, **55**, 45, 35, 25, ...

Valeur : *Augmenter pas à pas dans les limites définies*

Vous ne pouvez sélectionner cette action qu'avec des valeurs limites. La valeur objet actuelle est augmentée d'une largeur de pas à chaque fois. Si la plus grande valeur possible est atteinte, la valeur minimale (valeur 1) sera envoyée lors du prochain actionnement de touche. Si la valeur maximale ne peut pas être atteinte avec la largeur de pas indiquée, elle n'est pas envoyée.

Exemple

- Valeur minimale = 10
- Valeur maximale = **55**
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 10, 20, 30, 40, **50**, 10, 20 ...

Valeur : *Diminuer pas à pas dans les limites définies*

Vous ne pouvez sélectionner cette action qu'avec des valeurs limites. La valeur objet actuelle est réduite d'une largeur de pas à chaque fois. Si la plus petite valeur possible est atteinte, la valeur maximale (valeur 2) sera envoyée lors du prochain actionnement de touche. Si la valeur minimale ne peut pas être atteinte avec la largeur de pas indiquée, elle n'est pas envoyée.

Exemple

- Valeur minimale = **15**
- Valeur maximale = 50
- Largeur de pas = 10
- Valeurs envoyées : 50, 40, 30, **20**, 50, 40 ...

Valeur : *Aucun (arrête l'envoi cyclique)*

Aucune action n'est effectuée et tous les temps de cycle actifs sont arrêtés.

Valeur : *Aucune modif.*

Aucune action n'est effectuée et tous les temps de cycle actifs sont poursuivis.

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché quand vous appuyez sur la touche.

État	Écran
Actionnement	La touche s'allume en blanc
Aucun actionnement	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour le régulateur linéaire

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	5.004 pour cent (0-255 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquiescement d'état reçu	Acquiescement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off

6.9 Scénario

Vous pouvez utiliser la fonction scénario pour appeler et enregistrer des scénarios dans les actionneurs et dans les modules de scénarios. En alternative à la fonction de scénario normale, vous pouvez sélectionner une fonction étendue. Dans le réglage par défaut, vous appelez l'adresse de scénario « 0 » avec un bref actionnement de touche et enregistrez les valeurs pour le scénario avec un actionnement prolongé de touche.

Paramètre Vous pouvez sélectionner les fonctions suivantes



Réglages express	
Écran x	Quel type d'écran utilisez-vous ? 1 à 4 fonctions (étendues)
Réglages étendus	
Écran x, touche x	Fonction Scénario
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)
	Sélectionner la fonction à fronts Normal (actionner, relâcher) Étendu (+ actionnement prolongé et bref)
	Adresse de scénario [Fonction à fronts normale]
	Nombre d'objets [Fonction à fronts étendue]
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?

Fonction de scénario normale

Un bref actionnement de touche permet d'appeler un scénario. Un actionnement prolongé de touche enregistre les valeurs actuelles pour le scénario.

Appeler les fonctions pièce

Vous pouvez utiliser un scénario pour modifier plusieurs fonctions pièce par une pression de touche. Charger un scénario permet, par exemple, de varier l'éclairage de la pièce sur une valeur particulière, de déplacer les stores dans la position souhaitée et d'activer l'alimentation électrique au niveau des prises de courant dans une pièce.

Enregistrer les fonctions pièce

Vous pouvez modifier les valeurs des fonctions pièce individuelles au sein d'un scénario. Pour cela, utilisez d'autres fonctions de touche telles que la commutation, la variation ou le déplacement de store. Vous pouvez utiliser ces fonctions de touche pour modifier les valeurs des fonctions pièce les unes après les autres. Vous pouvez alors enregistrer les nouvelles valeurs dans la touche scénario en appuyant dessus et en la maintenant enfoncée.

Réglages

Une fois que vous avez sélectionné la fonction de scénario normale, le paramètre *Adresse du scénario (0-63)* s'affiche. Vous pouvez utiliser cette valeur pour appeler un scénario dans les actionneurs et dans les modules de scénarios. Les valeurs d'enregistrement (128 – 191) sont affectées automatiquement. Vous pouvez régler la durée de l'actionnement prolongé d'une touche. Le réglage par défaut de la durée est 3 s.

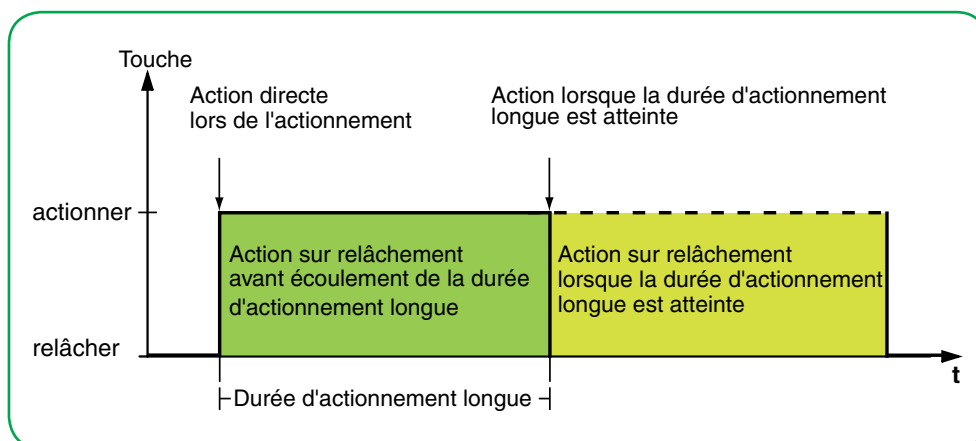
Fonction de scénario étendue

La fonction de scénario étendue vous offre un éventail de fonctions encore plus large. Au total, vous réglez 4 actions pour l'actionnement et pour le relâchement.

① Action directe lors de l'actionnement

- Cette action est exécutée à chaque fois que la touche est actionnée.

- ② **Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé**
 - L'action est seulement exécutée après un actionnement bref.
- ③ **Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée directement lorsque vous appuyez sur la touche et la maintenez enfoncée. Appuyez sur la touche jusqu'à ce que l'action soit exécutée.
- ④ **Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte**
 - L'action est exécutée lorsque vous relâchez la touche après l'avoir actionnée et maintenue enfoncée.



Vous définissez l'action correspondant à chaque phase de fonctionnement. Vous pouvez sélectionner 2 valeurs pour l'adresse de scénario de chaque objet du scénario. Pour les deux valeurs, vous pouvez paramétrer soit l'appel du scénario, soit son enregistrement. La valeur appropriée pour l'enregistrement d'un scénario est automatiquement dérivée de l'adresse de scénario.

En plus de la fonction de scénario normale, vous pouvez définir un temps de cycle. Vous pouvez envoyer une seule fois ou de manière cyclique. Vous pouvez utiliser l'action *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle* pour envoyer une deuxième adresse de scénario après un délai de temporisation.

Vous pouvez régler les actions pour 1 ou 2 objets de scénario.



- Lorsque vous réglez les paramètres, souvenez-vous que vous devez régler les 4 phases de fonctionnement du poussoir pour qu'il fonctionne correctement.

Actions pour la « Fonction à fronts étendue »

Vous pouvez régler les actions suivantes.

Valeur : *Envoi valeur 1*

Envoie la valeur 1 en question une fois et arrête l'envoi cyclique.

Valeur : *Envoi valeur 2*

Envoie la valeur 2 en question une fois et arrête l'envoi cyclique.

Valeur : *Bascule*

Envoie les valeurs définies en alternance. Le basculement n'est pas commandé par le bus. Les télégrammes reçus ne sont pas évalués.

Valeur : *Bascule, envoie immédiatement puis cycliquement*

Si aucun temps de cycle n'est en marche, la valeur est basculée une fois, envoyée immédiatement et un nouveau temps de cycle est commencé. Si un temps de cycle est déjà en marche, celui-ci est interrompu, la valeur est basculée et un

nouveau temps de cycle est commencé. La valeur continue alors d'être envoyée cycliquement, mais sans autre basculement. Le basculement n'est pas commandé par le bus. Les télégrammes reçus ne sont pas évalués.

Valeur : *Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle*

Envoie l'adresse de scénario 1 immédiatement et l'adresse de scénario 2 après un temps de cycle, qu'un temps de cycle soit déjà en marche ou non. Avec cette action, vous pouvez appeler un scénario pendant une durée paramétrable, puis revenir à un autre scénario.

Valeur : *Aucun (arrête l'envoi cyclique)*

Aucune action n'est effectuée et tous les temps de cycle actifs sont arrêtés.

Valeur : *Aucune modif.*

Aucune action n'est effectuée et tous les temps de cycle actifs sont poursuivis.

Pour chaque objet de scénario, un onglet supplémentaire est disponible sous l'onglet *Écran x fonction x*.



Écran x fonction x objet scénario x	Action directe lors de l'actionnement
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte
	Valeur 1 Adresse de scénario (0-63)
	Valeur 1 pour récupérer/enregistrer le scénario
	Valeur 2 Adresse de scénario (0-63)
	Valeur 1 pour récupérer/enregistrer le scénario
	Temps de cycle = base * facteur
	Base
	Facteur (3-255)

Affichage de l'état

Dans le réglage par défaut, l'affichage de l'état est déclenché quand vous appuyez sur la touche.

État	Écran
Actionnement	La touche s'allume en blanc
Aucun actionnement	La touche s'allume en gris

La liste complète des réglages est disponible au chapitre [Affichage de l'état --> 60](#)

Objets de groupe

Vous pouvez sélectionner les objets de groupe suivants.

Objets de groupe pour la fonction scénario

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet scénario A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	18.001 contrôle scénarios
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.011 statut
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquiescement d'état reçu	Acquiescement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off

7 Régulateur de température ambiante

Vous pouvez commander le régulateur de température ambiante interne sur l'une des 8 page-écrans.



Réglages express		
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Régulateur de température ambiante

L'utilisation d'un écran avec le régulateur de température ambiante entraîne l'activation de celui-ci. Quand le régulateur est activé, vous le voyez sur l'onglet *Régulation générale*. Le chauffage avec chauffage d'eau chaude est déjà pré-réglé. Toutefois, vous devez contrôler tous les paramètres pour vous assurer qu'ils sont réglés correctement et en adéquation avec les conditions propres à votre installation.

7.1 Vue d'ensemble et mode de fonctionnement

Il existe de nombreux facteurs affectant la température ambiante. La tâche du régulateur est de détecter constamment la température réelle et d'assurer que le système de chauffage ou de refroidissement reçoit les nouvelles informations en conséquence. Le système de chauffage ou de refroidissement convertit ces informations et ajuste la température ambiante conformément aux valeurs de consigne pré-configurées.

La température réelle est mesurée en permanence par le capteur de température intégré dans l'appareil. Toutefois, vous pouvez aussi mesurer la température via un capteur externe et la transmettre au régulateur par le biais du bus qui la prend ensuite entièrement ou partiellement en compte lors de l'évaluation de la température réelle.

Le régulateur peut commander tous les systèmes de chauffage/refroidissement connectés par le biais de télégrammes de commutation ou de variables d'ajustement continues. Il est ainsi possible de paramétrer des régulateurs PI et des régulateurs 2 points.

Quatre modes de fonctionnement (confort, ECO, nuit et hors-gel/protection anti-surchauffe), avec chacun des valeurs de consigne programmables, sont disponibles pour une régulation différenciée s'adaptant à diverses exigences. En mode de fonctionnement continu, vous pouvez déplacer temporairement les valeurs de consigne dans les limites ajustables, ou les déplacer conjointement pour plusieurs modes de fonctionnement. Il est également possible de déplacer la base utilisée pour les valeurs de consigne. Sur l'interface utilisateur, vous pouvez activer temporairement le mode confort et régler sa durée. Parmi les fonctions supplémentaires du régulateur de température ambiante figurent les sorties de grandeurs de réglage conjointes/séparées, la sélection du mode de fonctionnement après le rétablissement de la tension de bus, les informations d'état et la protection des vannes.

La commande multiTouch KNX Pro dispose d'une entrée pour un capteur distant destiné à mesurer la température de plancher. Le régulateur peut ainsi évaluer proportionnellement la température ambiante et la température de plancher. Si le régulateur ne mesure et n'évalue que la température de plancher, la température de plancher est ajustée aux valeurs de consigne spécifiées.

Grâce au régulateur de température ambiante intégré, vous pouvez également commander un actionneur de ventilo-convecteur KNX. Outre le régulateur, vous pouvez définir un niveau de ventilation pour le mode manuel en fonctionnement

continu et passer du mode automatique au mode manuel et vice-versa. En mode automatique, l'actionneur de ventilo-convecteur prend le contrôle des niveaux de ventilation.

7.2 Page-écrans pour le régulateur de température ambiante

L'utilisateur peut ajuster le régulateur de température ambiante selon l'usage actuel de chaque pièce et en fonction de ses propres besoins. Vous pouvez définir les fonctions suivantes.

- Valeur de consigne (ajuster dans les limites définies dans les paramètres)
- Décalage valeur de consigne de base (en option)
- Mode de fonctionnement
- Commande horaire pour l'extension mode confort
- Régulation du ventilateur (si vous utilisez des ventilo-convecteurs)

Les fonctions s'affichent sur la page des fonctions principales et les pages de sous-fonctions. Le nombre de page-écrans varie en fonction du design et de la fonction sélectionnés. Choisissez entre le *Design du module rotatif* et le *Design vertical*.

Design du module rotatif

Régulateur de température ambiante avec design module rotatif

L'illustration suivante montre la page des fonctions principales du régulateur de température ambiante dans le design du module rotatif.



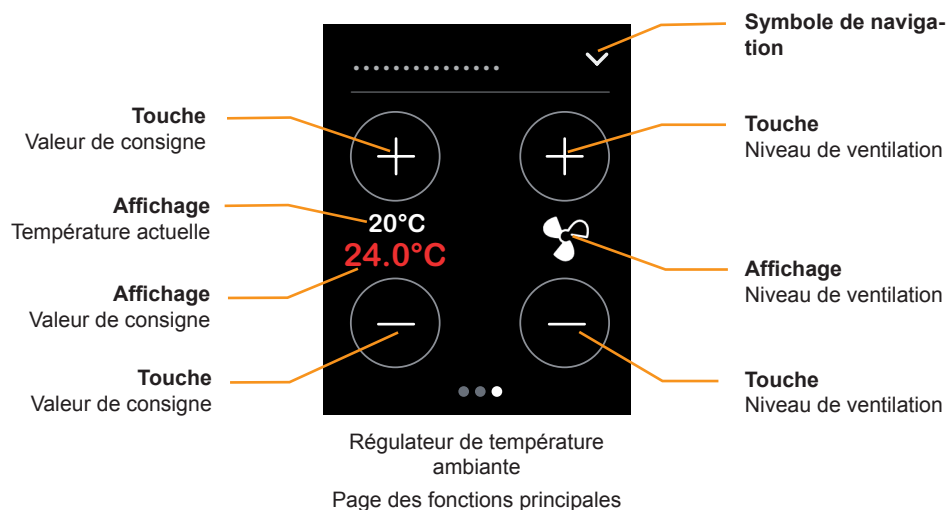
- Si vous appuyez sur l'échelle graduée ou l'effleurez, la valeur de consigne change. Le décalage est seulement possible dans les limites définies dans les paramètres. La fonction consiste à effectuer un ajustement à l'aide des objets *Entrée décalage valeur de consigne* ou *Entrée valeur de consigne*.
- Appuyez sur la touche centrale pour passer au mode hors-gel/protection anti-surchauffe.
- Appuyez sur le symbole pour accéder à une page de sous-fonctions. Sur les pages de sous-fonctions, réglez les modes de fonctionnement et la fonction temps pour le mode confort. Si la fonction est activée, des pages de sous-fonctions sont disponibles pour le décalage de valeur de consigne de base et pour sélectionner les niveaux de ventilation.
- L'affichage des niveaux de ventilation n'apparaît pas si la régulation du ventilateur n'est pas configurée dans les paramètres.
- Si cette fonction est présente dans votre version d'ETS, ajustez les valeurs de consigne de base sur une page de sous-fonctions. La fonction consiste à

effectuer un ajustement à l'aide des objets *Entrée décalage valeur de consigne de base*.

Design vertical

Régulateur de température ambiante avec design de touches

L'illustration suivante montre la page des fonctions principales du régulateur de température ambiante dans le design vertical. L'affichage des niveaux de ventilation n'apparaît pas si la régulation du ventilateur n'est pas configurée dans les paramètres.



- Appuyez sur les touches *Valeur de consigne* pour modifier la température de consigne par pas. La fonction consiste à effectuer un ajustement à l'aide des objets *Entrée décalage valeur de consigne* ou *Entrée température de consigne*.
- Appuyez sur les touches *Niveau de ventilation* pour modifier graduellement le niveau de ventilation.
- Appuyez sur le symbole pour accéder à une page de sous-fonctions. Sur les pages de sous-fonctions, réglez les modes de fonctionnement et la fonction temps pour l'extension mode confort.
- Si cette fonction est présente dans votre version d'ETS, ajustez les valeurs de consigne de base sur une page de sous-fonctions. La fonction consiste à effectuer un ajustement à l'aide des objets *Entrée décalage valeur de consigne de base*.

Réglages de l'interface utilisateur

Vous pouvez commander le régulateur de température ambiante sur l'une des 8 page-écrans. Choisissez ensuite un nom d'écran d'une longueur maximale de 13 caractères et le design. Le nom d'écran s'affiche sur toutes les pages de sous-fonctions.



Réglages express		
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Régulateur de température ambiante
	Quel design d'écran utilisez-vous ?	

Sous l'onglet *Niveau de ventilation*, activez les objets et une page de sous-fonctions pour le réglage des niveaux de ventilation.

Sous l'onglet *Valeurs de consigne et modes de fonctionnement*, activez les objets et une page de sous-fonctions sur laquelle vous pouvez modifier les valeurs de

consigne au-delà des limites paramétrées (décalage de valeur de consigne de base).

7.3 Valeurs de consigne et modes de fonctionnement

4 modes de fonctionnement sont disponibles pour réguler la température ambiante :

- Mode confort
 - Il régule la température ambiante lorsque la pièce est utilisée. Utilisez la sous-fonction *Commande horaire* de l'interface utilisateur pour activer en plus le mode confort pendant la durée définie.
- Mode ECO
 - La température est légèrement abaissée si la pièce n'est pas utilisée ou la température plus basse est suffisante pour l'utilisation actuelle de la pièce.
- Mode nuit
 - Diminue nettement la température, p. ex. la nuit ou durant le week-end.
- Mode hors-gel/protection anti-surchauffe
 - Dans ce mode de fonctionnement, le système de chauffage ou de refroidissement est éteint.
 - Pour éviter que le gel ou la surchauffe d'une pièce, le système de chauffage ou de refroidissement est allumé à nouveau si les valeurs de consigne de température ajustables ne sont pas atteintes ou sont dépassées.

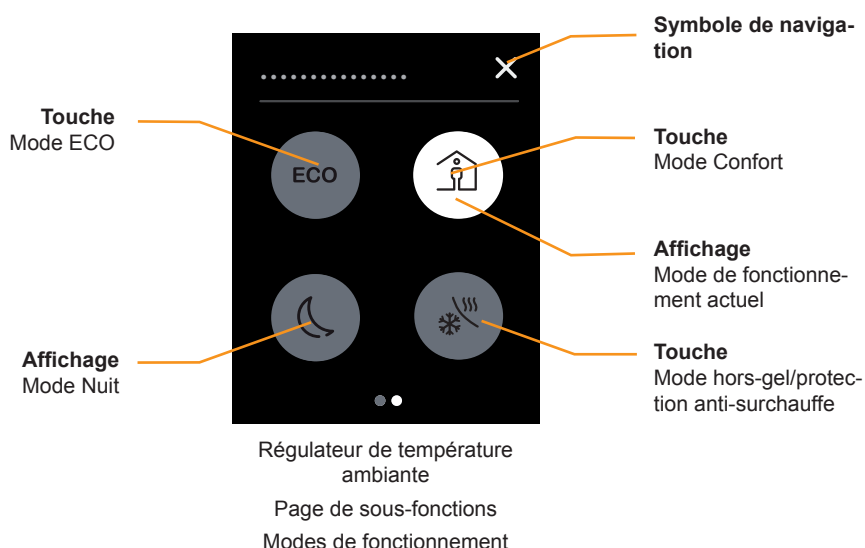
Pour sélectionner le mode de fonctionnement, utilisez le bus ou l'interface utilisateur.

- À l'aide d'une touche de l'interface utilisateur
- Avec l'objet *Entrée mode de fonctionnement*
- Avec l'objet *Entrée mode hors-gel/protection anti-surchauffe*

Pour chaque mode de fonctionnement, vous pouvez définir des valeurs de consigne pour le chauffage et le refroidissement. Si vous changez de mode de fonctionnement, la valeur de consigne pertinente pour assurer une régulation de la température ambiante continue est utilisée. Les valeurs de consigne pour l'ensemble des modes de fonctionnement (sauf pour le mode hors-gel/protection anti-surchauffe) peuvent être réglées manuellement par le biais de l'interface utilisateur ou des objets.

Page-écrans pour les valeurs de consigne et les modes de fonctionnement

Les valeurs de consigne pour le mode de fonctionnement actuel se règlent sur la page des fonctions principales du régulateur de température ambiante ([Page-écrans pour le régulateur de température ambiante --> 100](#)). Le changement de mode de fonctionnement s'effectue sur la page de sous-fonctions *Modes de fonctionnement*.



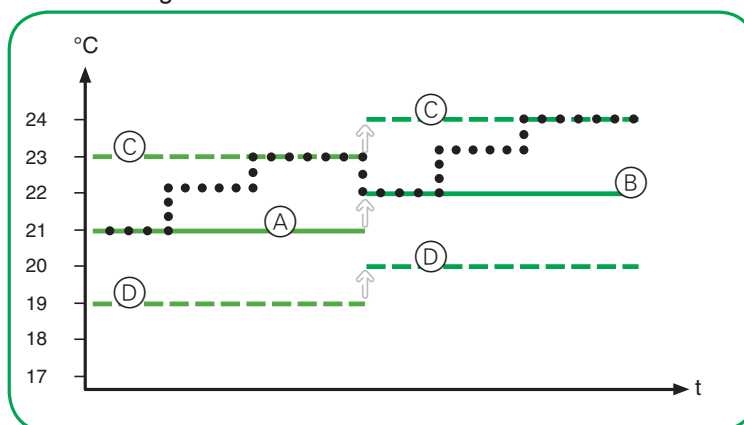
- Appuyez sur une touche pour activer le mode de fonctionnement correspondant.
- La touche correspondant au mode de fonctionnement sélectionné s'allume en blanc.
- Appuyez sur le symbole de navigation pour accéder à la page des fonctions principales.

Si la fonction est activée, les valeurs de consigne peuvent être ajustées au-delà des limites définies dans les paramètres sur une autre page de sous-fonctions (décalage valeur de consigne de base).

Ajustement de la valeur de consigne

Le décalage de valeur de consigne modifie directement la température de consigne du mode de fonctionnement actuel. Les autres modes de fonctionnement peuvent également être adaptés à cette occasion. Vous pouvez également modifier la base du décalage de valeur de consigne. Seules les valeurs de consigne pour le mode hors-gel/protection anti-surchauffe ne sont pas modifiées. Ces modes de fonctionnement indiquent également les limites de l'ajustement des valeurs de consigne. Il n'est donc pas possible de régler des températures de consigne inférieures à la protection hors-gel ou supérieures à la protection anti-surchauffe.

L'illustration suivante montre la valeur de consigne et la base du décalage de valeur de consigne.



- (A) Valeur de consigne définie dans les paramètres
- (B) Décalage valeur de consigne de base 1 K
- (C) Limite du décalage de valeur de consigne +2 K
- (D) Limite du décalage de valeur de consigne -2 K

La valeur de consigne définie dans les paramètres (A) constitue le point de départ de la modification de la valeur de consigne.

Vous pouvez également modifier les valeurs de consigne dans les limites du décalage de valeur de consigne (C D).

Avec un décalage de valeur de consigne de base (E), vous modifiez les valeurs de consigne actuelles ainsi que la base des autres décalages de valeur de consigne. La valeur du dernier décalage de consigne est défini à « 0 ».

Suite à un décalage de valeur de consigne de base, vous pouvez modifier la valeur de consigne jusqu'aux limites modifiées du décalage de valeur de consigne (C D).

Pour obtenir un exemple de décalage de valeur de consigne de base avec une seule valeur pour tous les modes de fonctionnement, reportez-vous à la section [Objet Entrée décalage valeur de consigne de base --> 106](#).

Vous pouvez régler les températures de consigne de différentes façons.

- Utilisez l'objet *Entrée décalage valeur de consigne* pour ajuster les valeurs de consigne dans une certaine limite vers le haut et vers le bas.
- Utilisez l'objet *Entrée valeur de consigne* pour ajuster la température de consigne dans une certaine limite vers le haut et vers le bas.
- Utilisez l'interface utilisateur pour ajuster les valeurs de consigne dans une certaine limite vers le haut et vers le bas.
- Utilisez l'objet *Entrée décalage valeur de consigne de base* pour ajuster toutes les valeurs de consigne. Les valeurs de consigne peuvent être à nouveau décalées sur la base des nouvelles valeurs.
- Si cette fonction est présente dans votre version d'ETS, ajustez les valeurs de consigne de base via l'interface utilisateur.

Objet Entrée décalage valeur de consigne

Objet *Entrée décalage valeur de consigne*

Avec l'objet *Entrée décalage valeur de consigne*, vous pouvez indiquer directement le décalage de valeur de consigne. La base du décalage de valeur de consigne correspond aux valeurs de consigne définies dans les paramètres ou aux valeurs de consigne ajustées en dernier à l'aide de l'objet *Entrée décalage valeur de consigne de base*.

À partir de cette base, les limites définies dans les paramètres s'appliquent au décalage de valeur de consigne. Lorsqu'un décalage de valeur de consigne est reçu via le bus, le régulateur vérifie si la valeur est comprise dans les limites définies dans les paramètres. Si tel n'est pas le cas, l'ajustement dans les limites est réalisé.

Si un décalage de valeur de consigne est effectué via l'interface utilisateur, il est également ajusté selon la limite.

Le décalage de valeur de consigne est toujours réalisé dans le mode de fonctionnement valide actuel. Vous pouvez décider si le *Décalage valeur de consigne maintenu après changement du mode de fonctionnement* s'applique ou non. S'il est conservé, les valeurs de consigne sont ajustées par la même valeur dans tous les modes de fonctionnement. Dans le cas contraire, les valeurs de consigne définies dans les paramètres s'appliquent de nouveau après un changement du mode de fonctionnement, ou bien les valeurs de consigne sont ajustées à l'aide de l'entrée décalage valeur de consigne de base la plus récente.

Exemple : Décalage valeur de consigne pour tous les modes de fonctionnement

Le décalage de valeur de consigne est conservé à chaque changement de mode. Le décalage de valeur de consigne est effectué à l'aide de l'objet *Entrée décalage valeur de consigne*. La base du décalage de valeur de consigne correspond aux valeurs de consigne définies dans les paramètres.

Réglages dans ETS

- Limites de l'ajustement de la valeur de consigne = +3 K/-3 K

Ajustement valeur de consigne maintenu après changement du mode de fonctionnement = Oui

Actions

- ① Décalage de valeur de consigne +5 K (la valeur est supérieure de 2 K à la limite définie dans les paramètres)
- ② Décalage de valeur de consigne +2 K
- ③ Décalage de valeur de consigne -2 K

Les résultats des actions ① - ③ sont présentés dans le tableau suivant.

Mode de fonctionnement	Valeurs de consigne d'ETS	Résultat ①	Résultat ②	Résultat ③
Refroidissement				
Protection anti-sur-chauffe	35 °C	35 °C	35 °C	35 °C
Nuit	28 °C	31 °C	30 °C	26 °C
ECO	26 °C	29 °C	28 °C	24 °C
Confort	24 °C	27 °C	26 °C	22 °C
Chauffage				
Confort	21 °C	24 °C	23 °C	19 °C
ECO	19 °C	22 °C	21 °C	17 °C
Nuit	17 °C	20 °C	19 °C	15 °C
Protection hors-gel	7 °C	7 °C	7 °C	7 °C

Exemple : Décalage valeur de consigne jusqu'au changement du mode de fonctionnement

Le décalage de valeur de consigne n'est pas conservé après le changement du mode de fonctionnement. Le décalage de valeur de consigne est effectué à l'aide de l'objet *Entrée décalage valeur de consigne*. La base du décalage de valeur de consigne correspond aux valeurs de consigne définies dans les paramètres.

Réglages dans ETS

- Limites de l'ajustement de la valeur de consigne = +3 K/-3 K
- Ajustement valeur de consigne maintenu après changement du mode de fonctionnement = Non

Statut initial

Les valeurs de consigne sont les mêmes que les valeurs définies dans les paramètres d'ETS

Actions

- ① Décalage valeur de consigne de +3 K dans le mode confort
- ② Changement vers un autre mode de fonctionnement

Les résultats des actions ① et ② sont présentés dans le tableau suivant.

Mode de fonctionnement	Valeurs de consigne d'ETS	Résultat ①	Résultat ②
Refroidissement			
Protection anti-sur-chauffe	35 °C		35 °C
Nuit	28 °C		28 °C
ECO	26 °C		26 °C
Confort	24 °C	27 °C	24 °C
Chauffage			
Confort	21 °C	24 °C	21 °C
ECO	19 °C		19 °C
Nuit	17 °C		17 °C
Protection hors-gel	7 °C		7 °C

Objet Entrée valeur de consigne

Objet *Entrée température de consigne*

Vous pouvez utiliser l'objet *Entrée valeur de consigne* pour ajuster les valeurs de consigne, comme avec l'objet *Entrée décalage valeur de consigne*. Si vous souhaitez augmenter la valeur de consigne définie dans les paramètres de 2 K à partir de 21 °C, vous pouvez envoyer la valeur de consigne de 23 °C comme alternative. Lorsqu'une température de consigne est reçue par le bus, le régulateur vérifie si la valeur est comprise dans les limites définies dans les paramètres. Si un décalage de valeur de consigne est effectué via l'interface utilisateur, il est également ajusté selon la limite.

Décalage de valeur de consigne après réinitialisation et téléchargement

Vous pouvez indiquer si le décalage de valeur de consigne doit être maintenu après une réinitialisation. Si les valeurs doivent être enregistrées et appelées, sélectionnez *Décalage valeur de consigne maintenu après réinitialisation*. Vous pouvez également définir le comportement après un téléchargement.

Objet Entrée décalage valeur de consigne de base

Objet *Entrée décalage valeur de consigne de base*

Vous pouvez utiliser l'objet *Entrée décalage valeur de consigne de base* pour définir une nouvelle base pour les températures de consigne. La valeur reçue est appliquée dans tous les modes de fonctionnement à l'exception du mode hors-gel/protection anti-surchauffe. Les valeurs de consigne définies dans les paramètres

sont augmentées ou diminuées avec la valeur reçue. Cet ajustement est seulement limité par les valeurs définies pour le mode hors-gel/protection anti-surchauffe.

Les nouvelles valeurs de consigne constituent alors la base pour les décalages de valeur de consigne supplémentaires à l'aide des objets *Entrée décalage valeur de consigne* et *Entrée valeur de consigne*.

Exemple : Ajustement de la valeur de consigne à l'aide des objets *Entrée décalage valeur de consigne*

et *Entrée décalage valeur de consigne de base*

Réglages dans ETS

- Limites définies dans les paramètres du décalage de valeur de consigne = +2 K/-2 K
- Ajustement valeur de consigne maintenu après changement du mode de fonctionnement = Oui

Actions

- ① Ajustement valeur de consigne 2 K
- ② Décalage valeur de consigne de base 1 K
- ③ Ajustement valeur de consigne 2 K

Les résultats des actions ① - ③ sont présentés dans le tableau suivant.

Mode de fonctionnement	Valeurs de consigne d'ETS	Résultat ①	Résultat ②	Résultat ③
Refroidissement				
Protection anti-surchauffe	35 °C	35 °C	35 °C	35 °C
Nuit	28 °C	30 °C	29 °C	31 °C
ECO	26 °C	28 °C	27 °C	29 °C
Confort C	24 °C	26 °C	25 °C	27 °C
Chauffage				
Confort	21 °C	23 °C	22 °C	24 °C
ECO	19 °C	21 °C	20 °C	22 °C
Nuit	17 °C	19 °C	18 °C	20 °C
Protection hors-gel	7 °C	7 °C	7 °C	7 °C

Le décalage valeur de consigne de base modifie les limites du décalage de valeur de consigne. Dans cet exemple, les limites sont modifiées de +1 K entre +2 K/-2 K et +3 K/-1 K. L'ajustement s'applique à tous les modes de fonctionnement à l'exception du mode hors-gel/protection anti-surchauffe.

Au total, les décalages de valeur de consigne possibles restent limités aux valeurs pour le mode hors-gel/protection anti-surchauffe. Il n'est pas possible de définir des températures de consigne inférieures au mode hors-gel ou supérieures à la protection anti-surchauffe.

Décalage de valeur de consigne de base après réinitialisation et téléchargement

Le décalage de valeur de consigne de base doit être maintenu après une réinitialisation. Si les valeurs doivent être supprimées après un téléchargement, sélectionnez *Décalage valeur de consigne et décalage valeur de consigne de base supprimés après téléchargement*.

Mode de fonctionnement après rétablissement de la tension du bus et téléchargement

Vous pouvez régler le régulateur pour qu'il commute automatiquement vers un mode de fonctionnement particulier après une réinitialisation ou un téléchargement.

Sélectionnez les états de fonctionnement suivants après un téléchargement ou une réinitialisation.

Mode confort

Mode ECO

Mode nuit

Mode confort



Ce symbole sur l'interface utilisateur indique que le régulateur est en mode confort. Ce mode de fonctionnement est utilisé pour réguler la température ambiante lorsque la pièce est utilisée.

Le mode confort est sélectionné via le bus ou l'interface utilisateur.

- Avec l'objet *Entrée mode de fonctionnement* et la valeur « 1 »
- Avec la touche *Mode confort* sur l'interface utilisateur
- Avec la touche *Commande horaire* sur l'interface utilisateur

Que ce soit via l'interface utilisateur ou l'objet *Entrée modes de fonctionnement*, le basculement est réalisé avec une priorité équivalente. C'est l'action effectuée en dernier qui est exécutée.



Le mode confort est activé pendant la durée définie à l'aide de la sous-fonction *Commande horaire*. La durée d'extension du mode confort peut être définie sur l'interface utilisateur. Le comportement après l'écoulement de cette durée peut également être réglé. Si vous appelez un autre mode de fonctionnement avant d'utiliser l'interface utilisateur, le mode confort est annulé et l'autre mode de fonctionnement est activé directement. Avec la commande horaire, vous interrompez le mode nuit, par exemple, si la pièce doit être utilisée plus longtemps le soir.

Une fois cette durée écoulée, le régulateur peut passer à l'un des modes de fonctionnement suivants.

- Mode de fonctionnement correspondant à la valeur actuelle de l'objet *Entrée mode de fonctionnement*
- ECO
- Nuit
- Mode hors-gel/protection anti-surchauffe

Vous pouvez régler le régulateur pour qu'il commute automatiquement vers le mode confort après le rétablissement de la tension du bus ou un téléchargement.

Mode ECO



Ce symbole sur l'interface utilisateur indique que le régulateur est en mode ECO. Ce mode de fonctionnement permet de diminuer ou d'augmenter la température ambiante à un niveau défini dans les paramètres. Le mode ECO est sélectionné si la pièce n'est plus utilisée ou si la température légèrement plus basse est suffisante pour l'utilisation actuelle de la pièce. Une brève période de chauffage ou de refroidissement est déclenchée par une faible différence de température par rapport au mode confort.

Pour sélectionner le mode nuit, utilisez le bus ou l'interface utilisateur.

- Avec l'objet *Entrée mode de fonctionnement* et la valeur « 2 »
- Avec la touche *Mode ECO* sur l'interface utilisateur

Que ce soit via l'interface utilisateur ou l'objet *Entrée modes de fonctionnement*, le basculement est réalisé avec une priorité équivalente. C'est l'action effectuée en dernier qui est exécutée.

Vous pouvez régler le régulateur pour qu'il commute automatiquement vers cet état après le rétablissement de la tension du bus ou un téléchargement.

Mode nuit



Ce symbole sur l'interface utilisateur indique que le régulateur est en mode nuit. Ce mode de fonctionnement vous permet de diminuer ou d'augmenter la température de la pièce de façon plus prononcée durant la nuit ou pendant le week-end.

Pour sélectionner le mode nuit, utilisez le bus ou l'interface utilisateur.

- Avec l'objet *Entrée mode de fonctionnement* et la valeur « 3 »
- Avec la touche *Mode nuit* sur l'interface utilisateur

Que ce soit via l'interface utilisateur ou l'objet *Entrée modes de fonctionnement*, le basculement est réalisé avec une priorité équivalente. C'est l'action effectuée en dernier qui est exécutée.

Vous pouvez régler le régulateur pour qu'il commute automatiquement vers cet état après le rétablissement de la tension du bus ou un téléchargement.

Mode hors-gel/protection anti-surchauffe



Ce symbole sur l'interface utilisateur indique que le régulateur est en mode *Hors-gel/protection anti-surchauffe*. Dans ce mode de fonctionnement, le système de chauffage ou de refroidissement est éteint. Pour éviter que le gel ou la surchauffe d'une pièce, le système de chauffage ou de refroidissement est allumé à nouveau si les valeurs de consigne de température ajustables ne sont pas atteintes ou sont dépassées. Dans le réglage par défaut, la valeur définie pour le mode hors-gel est +7 °C et celle pour la protection anti-surchauffe +35 °C.

Pour sélectionner le mode hors-gel/protection anti-surchauffe, utilisez le bus ou l'interface utilisateur.

- Avec l'objet *Entrée mode de fonctionnement* et la valeur « 4 »
- Avec l'objet *Hors-gel/protection anti-surchauffe* et la valeur « 1 »
- Avec la touche *Hors-gel/protection anti-surchauffe* sur l'interface utilisateur

Que ce soit via l'interface utilisateur ou l'objet *Entrée modes de fonctionnement*, le basculement est réalisé avec une priorité équivalente. C'est l'action effectuée en dernier qui est exécutée.

Protection hors-gel/chaaleur avec priorité

Le mode hors-gel/protection anti-surchauffe est activé avec forçage de priorité à l'aide de l'objet *Hors-gel/protection anti-surchauffe* et la valeur « 1 ». Si l'objet a la valeur « 1 », le passage à un autre mode de fonctionnement est bloqué. Cela s'applique aux touches de l'interface utilisateur et à l'objet *Entrée mode de fonctionnement*. Avec la valeur « 0 », le système quitte à nouveau le mode hors-gel/protection anti-surchauffe et appelle le mode de fonctionnement sélectionné en dernier.

Alarme de point de rosée

L'alarme de dégel entraîne la désactivation sans condition du système de refroidissement. Elle fait office de contre-mesure vis-à-vis de la température de point de rosée et de la condensation associée. Pour cette fonction, vous devez disposer d'un capteur de mesure du point de rosée. Si la commande multiTouch KNX Pro reçoit un télégramme « 1 » sur l'objet *Alarme de point de rosée*, le dispositif de refroidissement est éteint. Ce mode de fonctionnement possède la priorité la plus haute. Un télégramme « 0 » termine l'alarme de point de rosée et le mode de fonctionnement actuel est utilisé. Si le mode chauffage du régulateur est activé, le point de rosée n'a aucun effet.

Priorité lors de la commutation entre les modes de fonctionnement

Vous pouvez basculer entre les 4 modes de fonctionnement (Confort, ECO, Nuit et Hors-gel/protection anti-surchauffe) de différentes manières.

- Sélectionnez un mode de fonctionnement sur l'interface utilisateur.

- Sélectionnez un mode de fonctionnement à l'aide de l'objet *Entrée mode de fonctionnement*.
- Sélectionnez le mode Hors-gel/protection anti-surchauffe à l'aide de l'objet *Entrée mode hors-gel/protection anti-surchauffe*.

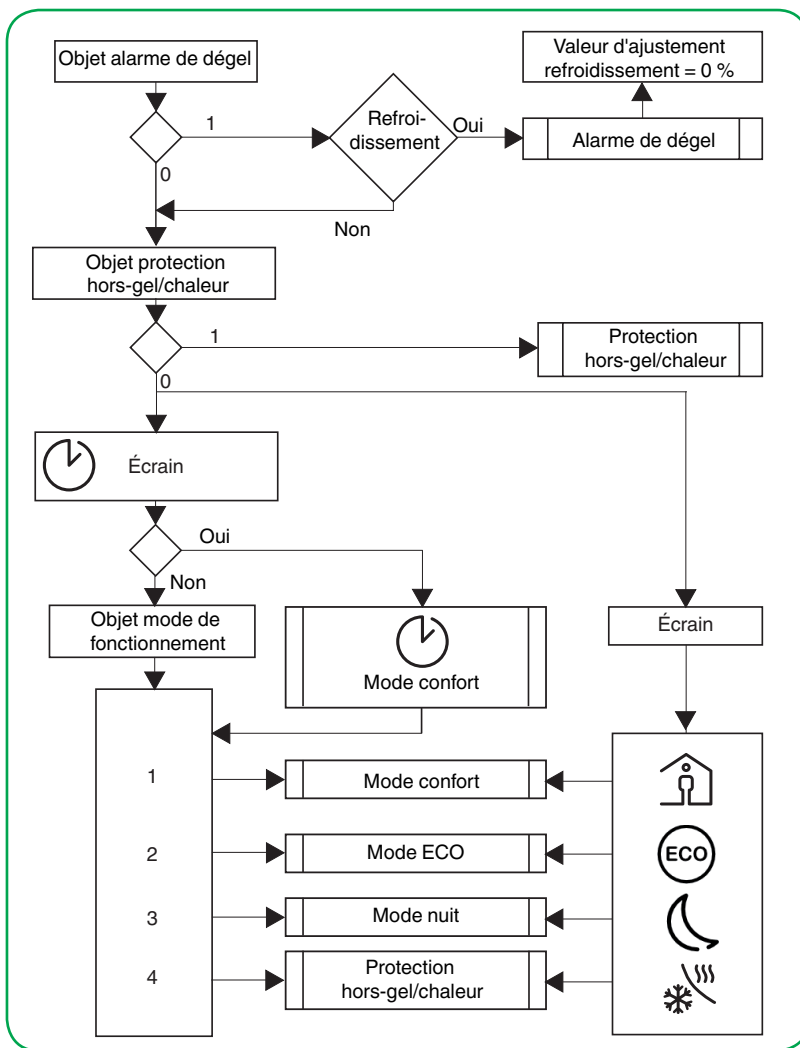
Que ce soit via l'interface utilisateur ou l'objet *Entrée modes de fonctionnement*, le basculement est réalisé avec une priorité équivalente. C'est l'action effectuée en dernier qui est exécutée. Cependant, le basculement est seulement exécuté à condition qu'aucune fonction avec une priorité supérieure ne soit activée.

La priorité la plus élevée lors du calcul des valeurs de consigne est l'alarme de point de rosée. Si l'alarme se déclenche, le chauffage reste possible alors que le refroidissement est désactivé (« 0 » sur la sortie du régulateur). L'alarme de point de rosée est terminée lorsque son objet de groupe est réglé à « 0 ».

La deuxième priorité la plus élevée est le mode hors-gel/protection anti-surchauffe s'il est déclenché via l'objet 1 bit *Hors-gel/protection anti-surchauffe*. Le mode hors-gel/protection anti-surchauffe est activé à l'aide de l'objet *Hors-gel/protection anti-surchauffe* et la valeur « 1 ». Le passage à un autre mode de fonctionnement est bloqué tant que l'objet a la valeur « 1 ». Cela s'applique aux touches de l'interface utilisateur et à l'objet *Entrée mode de fonctionnement*. Avec la valeur « 0 », le système quitte à nouveau le mode hors-gel/protection anti-surchauffe et appelle le mode de fonctionnement sélectionné en dernier.

Le mode confort est activé pendant la durée définie à l'aide de la sous-fonction *Commande horaire*. Pendant cette durée, les valeurs reçues sont uniquement enregistrées dans l'objet *Entrée mode de fonctionnement*. Une fois seulement que cette durée est écoulée, le régulateur passe au mode de fonctionnement correspondant à la dernière valeur reçue. Ce comportement est illustré dans le diagramme suivant.

Il est aussi possible de régler le passage au mode de fonctionnement *ECO*, *Nuit* ou *Hors-gel/protection anti-surchauffe*. Si vous appelez un autre mode de fonctionnement avant d'utiliser l'interface utilisateur, le mode confort est annulé et l'autre mode de fonctionnement est activé directement.



7.4 Chauffage et refroidissement

Vous pouvez sélectionner les modes du régulateur *Chauffage*, *Refroidissement* ou *Chauffage et refroidissement*. Dans le mode *Chauffage et refroidissement*, la transition se fait soit automatiquement, soit via l'objet *Chauffage/refroidissement*. La régulation du chauffage et du refroidissement se fait en comparant la valeur de consigne et la température réelle.

La température réelle peut être enregistrée à l'aide de divers capteurs de température.

- Avec le capteur de température interne du régulateur
- Avec un capteur de température externe, dont les valeurs sont reçues par l'objet *Température extérieure*
- Avec un capteur distant externe connecté au régulateur

Le régulateur peut évaluer proportionnellement 2 températures entre 0 et 100 %.

Température ambiante ou température de plancher

Le capteur distant externe peut aussi contrôler la température de plancher au lieu de la température ambiante. L'évaluation proportionnelle de la température ambiante et de la température de plancher est également possible.

Mode chauffage

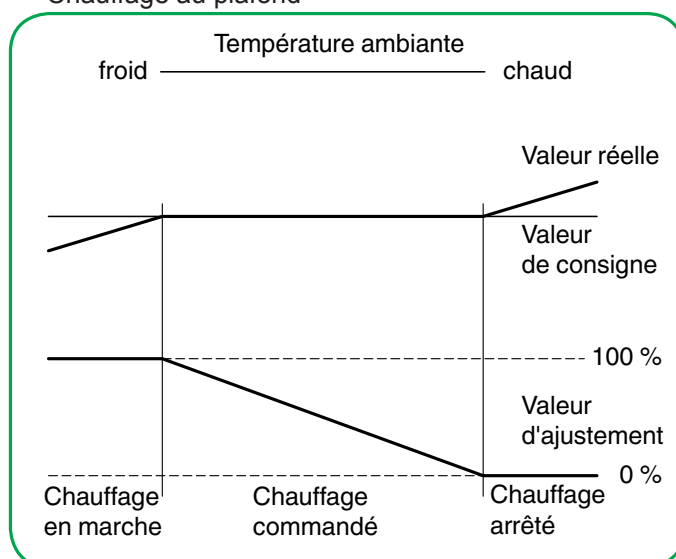
En mode chauffage, la température réelle actuelle est comparée avec la température de consigne actuelle. Si la température réelle est inférieure à la température de consigne, le régulateur compense la différence en émettant une valeur de consigne différente de « 0 ».

Chauffage avec des grandeurs de réglage constantes (p. ex. servomoteur EMO)

- Chauffage d'eau chaude par radiateur/convecteur
- Chauffage d'eau chaude par le sol
- Chauffage d'eau chaude par le sol double circuit
- Ventilo-convecteurs

Chauffage avec des grandeurs de réglage commutantes (p. ex. actionneur de commutation)

- Convecteur électrique
- Chauffage à accumulation nocturne
- Chauffage au plafond



Refroidissement

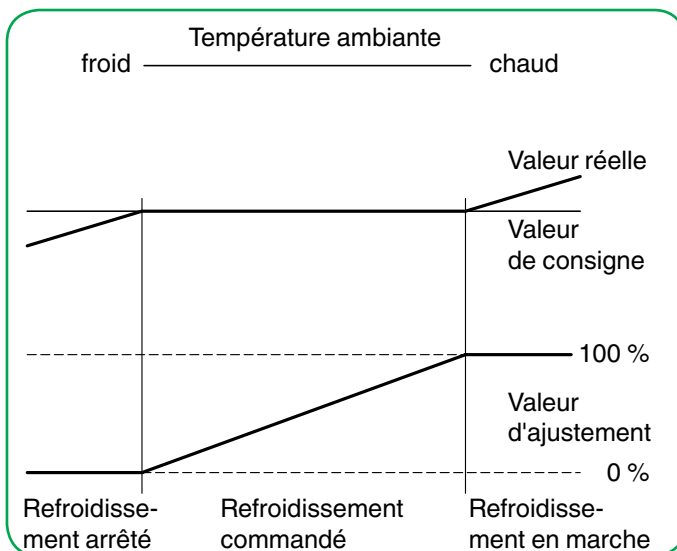
En mode refroidissement, la température réelle actuelle est comparée avec la température de consigne actuelle. Si la température réelle est supérieure à la température de consigne, le régulateur compense la différence en émettant une valeur de consigne différente de « 0 ».

Refroidissement avec des grandeurs de réglage constantes (p. ex. servomoteur EMO)

- Plafond à climatisation
- Ventilo-convecteurs

Refroidissement avec des grandeurs de réglage commutantes (p. ex. actionneur de commutation) :

- Plafond à climatisation
- Ventilo-convecteurs



Chauffage et refroidissement

Vous pouvez régler la façon dont le passage entre le chauffage et le refroidissement intervient à l'aide du paramètre *Basculement entre le chauffage et le refroidissement*.

- Automatiquement par le régulateur
- Réglage externe via l'objet *Chauffage/refroidissement*

Si vous avez sélectionné l'objet *Chauffage/refroidissement*, il n'est possible de commuter de force le régulateur dans le mode chauffage ou refroidissement que par la valeur de l'objet. Vous définissez le mode vers lequel le régulateur bascule après un téléchargement ou une réinitialisation.



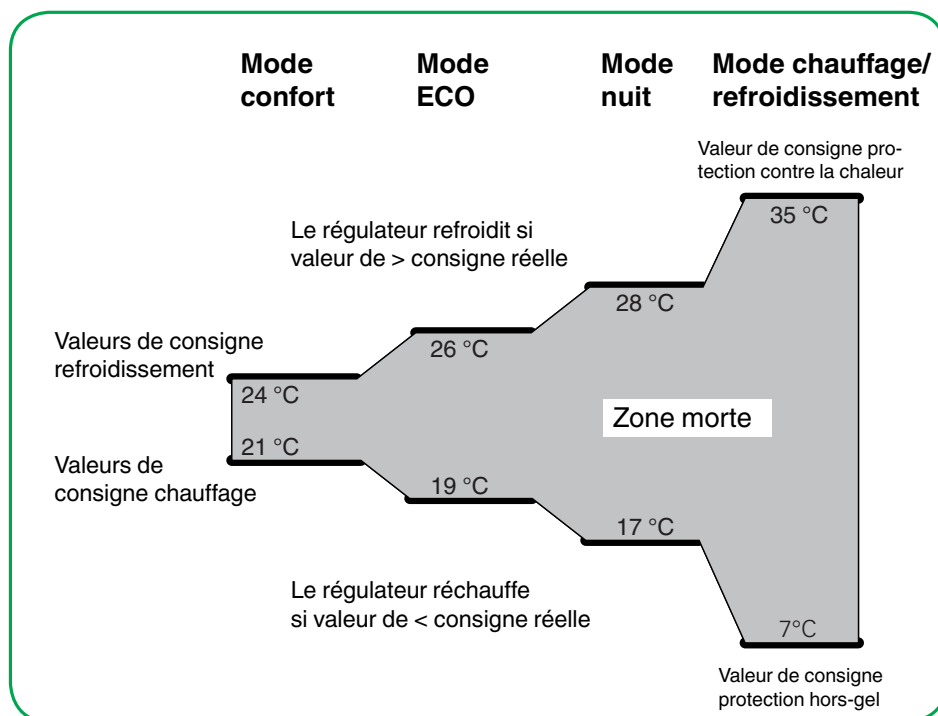
Il est possible d'interroger l'état d'un dispositif externe pour le basculement entre le chauffage et le refroidissement. Pour cela, réglez le drapeau *Lecture à l'init* sur l'objet *Entrée de chauffage/refroidissement*. Notez que le dispositif externe est opérationnel après une réinitialisation et prend en charge la demande de lecture. Réglez également l'envoi cyclique sur le dispositif externe.

Si vous avez sélectionné le mode automatique, le régulateur décide du mode de fonctionnement adapté sur la base des valeurs de consigne paramétrées, de la zone morte et de la température réelle actuelle.

Zone morte

La zone morte empêche le régulateur de commuter fréquemment entre chauffage et refroidissement. Par exemple, si un radiateur est utilisé pour le chauffage, il possède suffisamment d'énergie thermique après la fermeture de la vanne pour continuer à chauffer la pièce au-dessus de la température de consigne. Si vous avez projeté la même valeur pour les valeurs de consigne du chauffage et du refroidissement, la zone morte est réglée à « 0 K ». Après l'expiration d'un délai de temporisation réglable, le système de climatisation refroidit car la valeur de consigne pour le refroidissement est dépassée. Si le délai de temporisation est court, le régulateur change de mode assez fréquemment.

Par conséquent, assurez-vous que la valeur de consigne du chauffage soit toujours inférieure à la valeur de consigne du refroidissement.

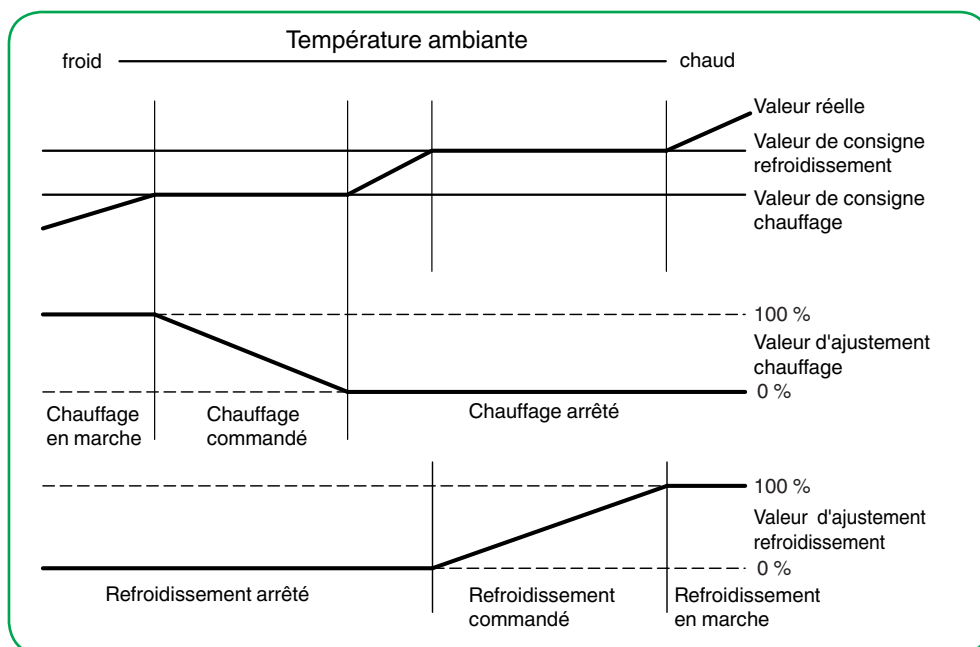


Chauffage et refroidissement avec des grandeurs de réglage constantes (p. ex. servomoteur EMO) :

- Ventilo-convecteur 2 tubes
- Ventilo-convecteur 4 tubes (avec commutation externe entre les dispositifs de chauffage et de refroidissement)
- Ventilo-convecteur 4 tubes (avec commutation automatique entre les dispositifs de chauffage et de refroidissement)
- Plafond climatisé à circuit unique
- Plafond à climatisation avec chauffage d'eau combiné
- Plafond à climatisation avec chauffage par le sol combiné
- Volume d'air variable

Chauffage et refroidissement avec des grandeurs de réglage commutantes (p. ex. actionneur de commutation) :

- Plafond à climatisation
- Ventilo-convecteurs



Ajustement des plages de valeurs de consigne à la fois pour le chauffage et le refroidissement



La différence entre les deux valeurs de consigne (chauffage et refroidissement) est interprétée comme zone morte.

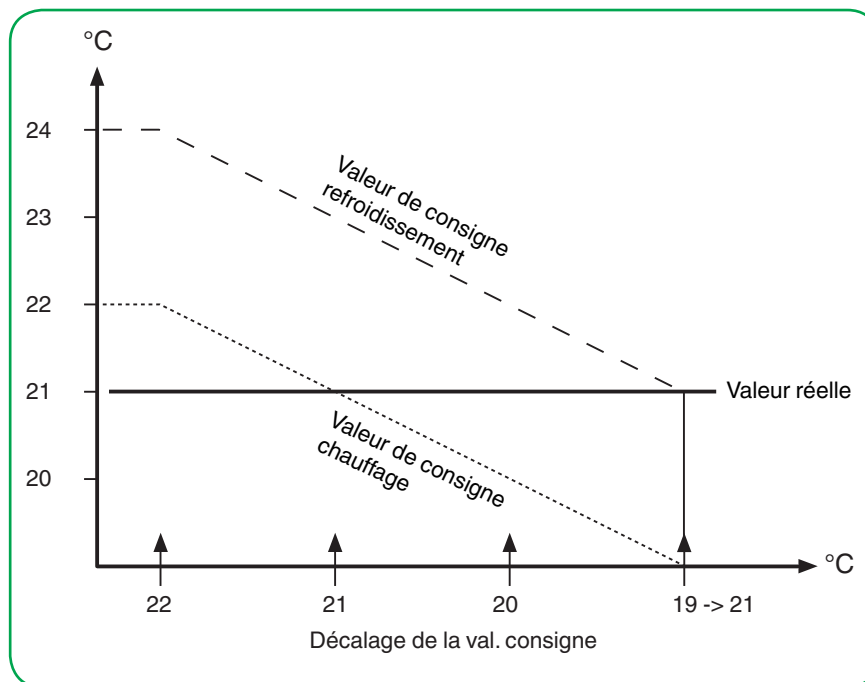
Le décalage de valeur de consigne agit à la fois sur le chauffage et sur le refroidissement.

Le décalage de la valeur de consigne pour le chauffage modifie en conséquence la valeur de consigne pour le refroidissement.

Lorsque les valeurs de consigne sont ajustées, le système tient compte du fait que la température de consigne modifiée peut être atteinte par le chauffage ou par le refroidissement. Si la température réelle pendant le chauffage est égale ou supérieure à la température de consigne pour le refroidissement, cette dernière est alors modifiée.

Exemple

La valeur de consigne est décalée par pas de 1 K via l'interface utilisateur du régulateur de température ambiante. La réduction de la valeur de consigne est illustrée dans le graphique suivant.



Statut initial

- Valeur de consigne actuelle du chauffage en mode confort = 22 °C.
- Zone morte 2 K
- Température réelle = 21 °C

Actions

- Réduction de la valeur de consigne 3 x 1 K

Résultat

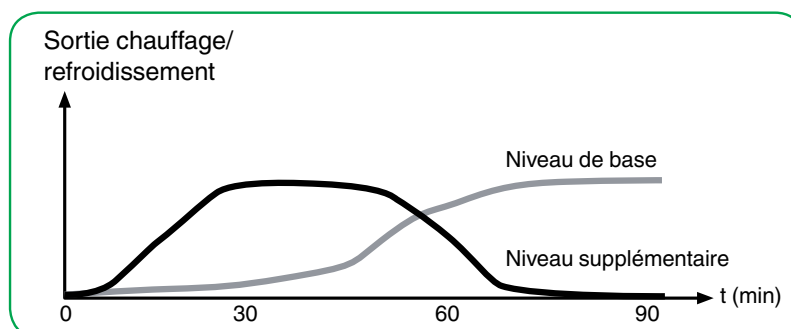
- Affichage de la valeur de consigne sur l'interface utilisateur : 21 °C, 20 °C, 21 °C

Lors du passage du chauffage au refroidissement, la valeur de consigne passe de 20 °C à 21 °C. Avec une température de consigne pour le chauffage de 19 °C et une zone morte de 2 K, la température de consigne pour le refroidissement est 21 °C. La température réelle est maintenant égale à la température de consigne pour le refroidissement.

Il en va de même pour le passage du refroidissement au chauffage. Si la température réelle pendant le chauffage est égale ou inférieure à la température de consigne pour le chauffage, la température de consigne pour le refroidissement est modifiée.

Chauffage à deux niveaux

Afin de raccourcir la phase de préchauffage avec des systèmes de chauffage lents (p. ex. chauffage par le sol), un second système de chauffage à réponse et à préchauffage plus rapides est souvent utilisé durant la longue période de démarrage du système principal (niveau de base).



Le même comportement s'applique aux systèmes de refroidissement.

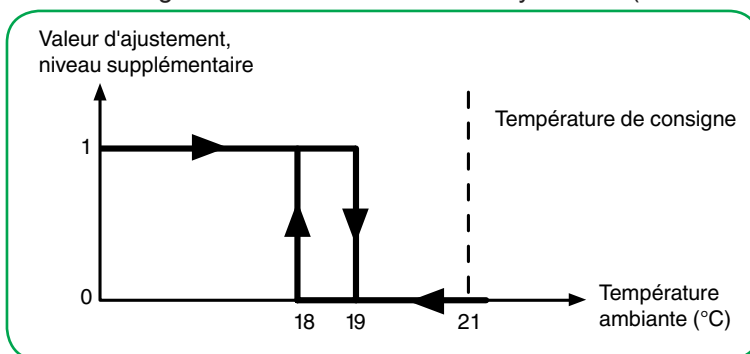
Le niveau supplémentaire, qui est commandé par une régulation à 2 points, reste en marche jusqu'à ce qu'un intervalle paramétré inférieur au niveau de base soit atteint (p. ex. 2 K) puis il s'éteint. Seul le niveau de base reste alors allumé.

Exemple

- Température de consigne : 21 °C
- Intervalle entre le niveau de base et le niveau supplémentaire : 2 K
- Hystérésis du niveau supplémentaire : 1 K

Le niveau supplémentaire reste allumé jusqu'à ce que la température de consigne moins l'intervalle ($21\text{ °C} - 2\text{ K} = 19\text{ °C}$) soit atteinte. Le niveau supplémentaire est alors éteint.

Il est seulement rallumé lorsque la température réelle est inférieure à la température de consigne moins l'intervalle moins l'hystérésis ($21\text{ °C} - 2\text{ K} - 1\text{ K} = 18\text{ °C}$).



7.5 Types de régulateur et grandeurs de réglage

Pour le niveau de base, sélectionnez des régulateurs de type *Régulation PI* ou *Régulation 2 points*.

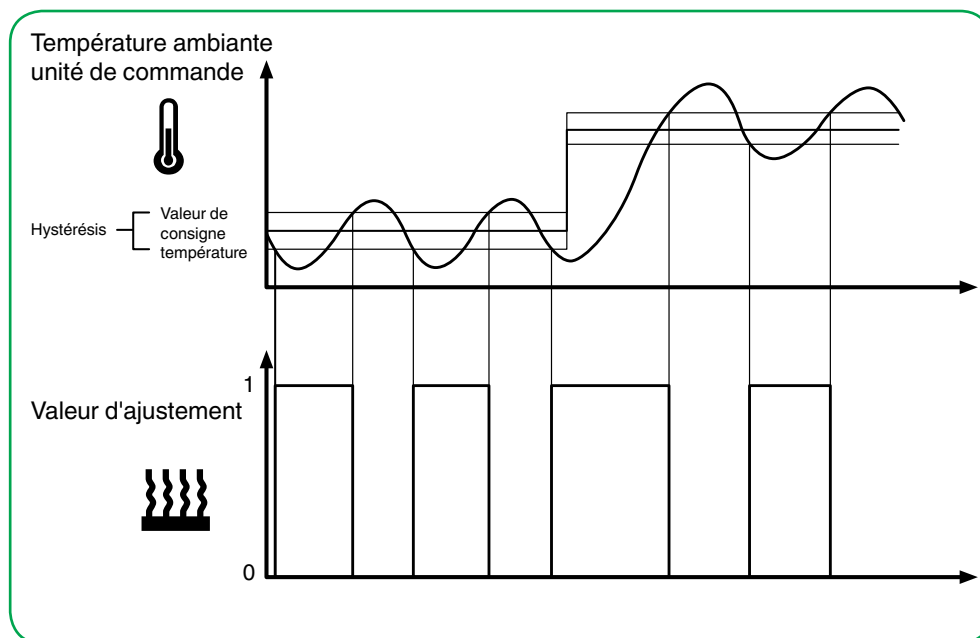
Le régulateur de température ambiante transmet des grandeurs de réglage au bus par le biais de différents objets de groupe que vous pouvez utiliser pour contrôler différents types de régulateurs avec des instructions de commutation ou en spécifiant des valeurs de pourcentage :

- Régulation 2 points continue
- Régulation 2 points à commutation
- Régulation PI continue
- Régulation PI à commutation

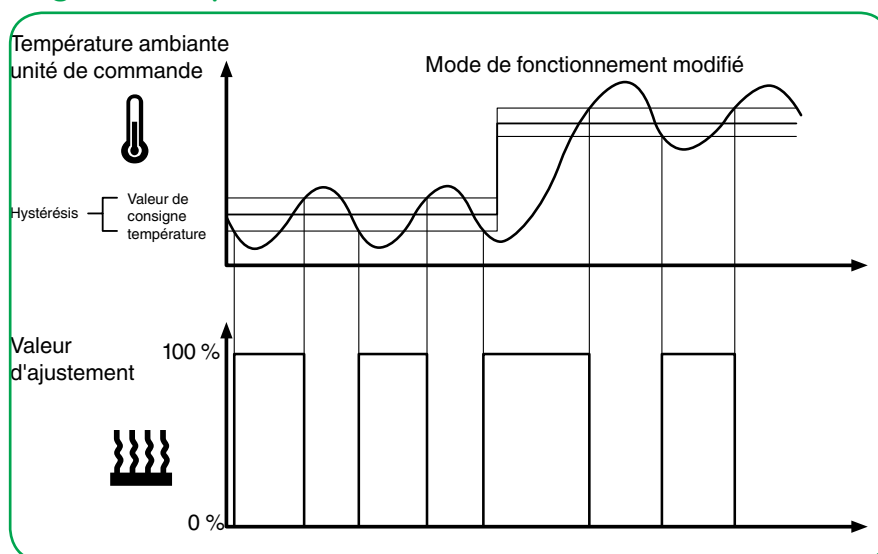
Régulation 2 points continue et à commutation

La régulation 2 points représente le type de régulateur le plus simple. Le chauffage se met en marche dès que la température réelle tombe en-dessous d'une valeur spécifique et s'éteint dès que la température de consigne a été dépassée.

Régulation 2 points à commutation



Régulation 2 points continue



Caractéristiques

L'inconvénient de la régulation simple, par rapport à son avantage, est le fait que la température ambiante n'est pas constante mais change continuellement, d'où un confort amoindri, tout particulièrement lorsque les systèmes de chauffage et de refroidissement réagissent lentement. Pour compenser cet effet, vous pouvez définir une hystérésis suffisamment petite. Toutefois, cela entraîne une augmentation de la fréquence de commutation et accroît donc l'usure des servomoteurs.

Le dépassement de température au-dessus et en-dessous de l'hystérésis visible sur le diagramme est causé lorsque le système de chauffage/refroidissement continue à émettre de la chaleur ou du froid dans la pièce après avoir été éteint.

Définition de règles pour la régulation 2 points

- Petite hystérésis :
 - entraîne de petites fluctuations mais une commutation fréquente.
- Grande hystérésis :

- entraîne de grandes fluctuations mais une commutation peu fréquente.

Régulation PI continue et à commutation

Pour les régulateurs PI, la grandeur de réglage est calculée à partir d'une part proportionnelle et intégrale. Le calcul tient compte des paramètres suivants :

- Différence de température entre la valeur réelle et la valeur de consigne
- Plage proportionnelle
- Temps de compensation

De cette façon, le régulateur peut corriger la température ambiante de façon précise. La grandeur de réglage correspondante est transmise via une valeur 1 bit/1 octet au bus.

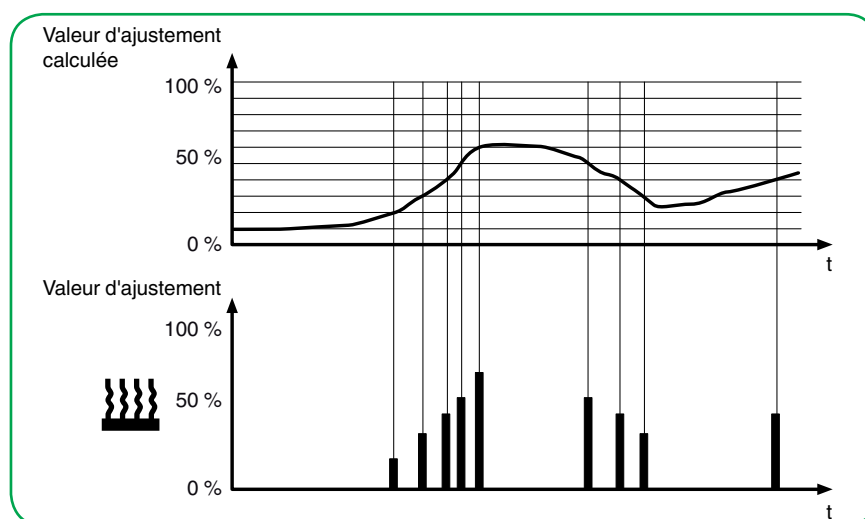
Les paramètres de régulation standard pour les types de système les plus courants sont déjà installés sur le régulateur.

- Chauffage d'eau chaude
- Chauffage par le sol
- Chauffage électrique
- Convecteur électrique
- Split unit
- Plafond à climatisation

Vous pouvez aussi définir manuellement les paramètres de régulation pour la plage proportionnelle et le temps de compensation, mais vous devez alors connaître exactement les actionneurs connectés et les conditions de régulation dans la pièce.

Régulation PI continue

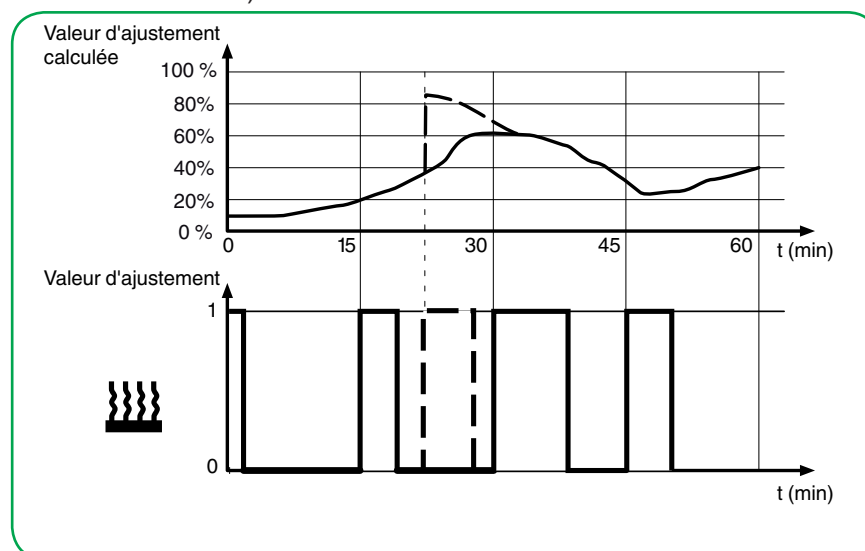
Pour la régulation PI continue, la grandeur de réglage 1 octet correspondante est transmise en 0-100 % directement via le bus à l'actionneur de chauffage (p. ex. servomoteur EMO), qui convertit la grandeur de réglage directement en degré d'ouverture. Toutefois, cette transmission n'est effectuée que si la grandeur de réglage qui vient d'être calculée a changé d'un pourcentage défini.



Régulation PI à commutation (PWM)

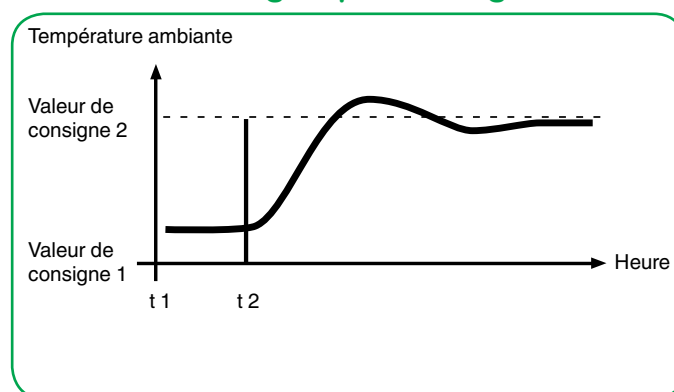
Avec la régulation PI à commutation, connue également sous le nom de régulation PWM, les grandeurs de réglage calculées par le régulateur (0-100 %) sont converties en modulation d'impulsions en largeur (PWM). Au sein d'un temps de cycle constant défini, l'actionneur de régulation est ouvert (« 1 ») puis refermé (« 0 ») pour un pourcentage de temps calculé. Par exemple, lorsqu'une grandeur de réglage de 25 % est calculée pour un temps de cycle de 12 minutes, un « 1 » est

transmis au début du temps de cycle et un « 0 » est transmis après trois minutes (= 25 % de 12 minutes).



Lorsque la température de consigne change, le régulateur recalculé la grandeur de réglage requise et la transmet dans l'intervalle du cycle actuel (ligne interrompue).

Définition des règles pour la régulation PI



En général

- De fortes augmentations du système (p. ex. forte demande de chauffage, courbes caractéristiques à fortes pentes pour les vannes) sont régulées avec de grandes plages proportionnelles.
- Les systèmes de chauffage lents (p. ex. chauffage par le sol) sont régulés avec des temps de compensation de haut niveau.

Adaptation via le paramètre de régulation

Si la régulation obtenue en sélectionnant un système de chauffage ou de refroidissement approprié n'est pas satisfaisante, vous pouvez optimiser l'ajustement à l'aide des *paramètres de régulation*.

- Plage proportionnelle basse
 - Grand dépassement pour les modifications de valeur de consigne (oscillation continue aussi dans certaines conditions), ajustement rapide à la valeur de consigne.
- Plage proportionnelle élevée
 - Pas (ou peu) de dépassement mais ajustement lent.
- Pas de temps de compensation
 - Correction rapide des écarts de régulation (conditions ambiantes), risque d'oscillation continue.

- Temps de compensation long
 - Correction lente d'écarts de régulation

Conditions générales pour définir le temps de cycle

- Pour les petites valeurs, la fréquence de commutation et la charge du bus sont augmentées.
- Pour les valeurs élevées, des fluctuations de température surviennent dans la pièce.
- Temps de cycle court pour les systèmes de chauffage rapides (p. ex. chauffage électrique)
- Temps de cycle long pour les systèmes de chauffage lents (p. ex. chauffage d'eau chaude par le sol).

Exemples

Chauffage d'eau chaude par radiateur avec servomoteurs motorisés

Propriétés	Paramètre	Réglages
Chauffage seul	Type de régulateur	Chauffage
	Sortie grandeur de réglage	Régulation PI continue
	Adaptation du régulateur au système de chauffage	Chauffage eau chaude (5 K/150 min)

Plafond à climatisation avec servomoteurs motorisés

Propriétés	Paramètre	Réglages
Refroidissement seul	Type de régulateur	Refroidissement
	Sortie grandeur de réglage	Régulation PI continue
	Adaptation du régulateur au système de refroidissement	Adaptation via le paramètre de régulation
	Plage proportionnelle de refroidissement	Env. 5 K. (en fonction de l'application)
	Temps de compensation pour le refroidissement	Env. 240 min. (en fonction de l'application)

Commutation chauffage radiateur électrique

Propriétés	Paramètre	Réglages
Chauffage seul	Type de régulateur	Chauffage
	Sortie grandeur de réglage	Régulation PI à commutation
	Adaptation du régulateur au système de chauffage	Chauffage électrique (4 K/100 min)

Climatisation avec 4 tubes (circuit double) système de ventilo-convecteur (p. ex. commutation de servomoteurs)

Propriétés	Paramètre	Réglages
Chauffage ou refroidissement selon besoin avec commutation automatique	Type de régulateur	Chauffage et refroidissement
	Sortie grandeur de réglage - chauffage	p. ex. régulation PI à commutation
	Adaptation du régulateur au système de chauffage	Ventilo-convecteur (4 K/90 min)
	Sortie grandeur de réglage - refroidissement	p. ex. régulation PI à commutation
	Adaptation du régulateur au système de refroidissement	Ventilo-convecteur (4 K/90 min)

Propriétés	Paramètre	Réglages
p. ex. commutation automatique entre le chauffage et le refroidissement	Commutation entre chauffage et refroidissement	Automatiquement via le régulateur

Limitation de la température en utilisant la fonction de nuançage

Propriétés	Paramètre	Réglages
Refroidissement seul	Type de régulateur	Refroidissement
	Sortie grandeur de réglage - chauffage	Régulation 2 points à commutation
	Hystérésis	Grande (p. ex. 2 K)

7.6 Réglage du régulateur de température ambiante

Définition des paramètres de régulation générale

Vous pouvez activer le régulateur de température ambiante sur l'une des 8 page-écrans.



Réglages express		
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Régulateur de température ambiante

L'utilisation d'un écran avec le régulateur de température ambiante entraîne l'activation de celui-ci. Sous l'onglet *Régulation générale*, vous apercevez : *Utiliser la régulation : Oui*.

Si vous avez paramétré le type de régulation *Chauffage et refroidissement*, soit le régulateur commute automatiquement entre le chauffage et le refroidissement, soit l'action est effectuée en conséquence par l'objet *Entrée Chauffage et refroidissement*. Vous pouvez définir un temps d'attente entre le chauffage et le refroidissement.

Basculer automatiquement

Si le régulateur commute automatiquement entre le chauffage et le refroidissement, il est soit en mode chauffage, soit en mode refroidissement. La grandeur de réglage du mode non actif est commutée à 0 % (désactivée).

Basculer de façon externe

Lorsque le basculement est externe, le passage au mode chauffage se fait via un télégramme « 1 » et le passage au mode refroidissement via un télégramme « 0 ». Le paramètre *Mode du régulateur après réinitialisation/téléchargement* n'est pertinent que si le régulateur commute entre le chauffage et le refroidissement à l'aide de l'objet *Chauffage/refroidissement*.



Il est possible d'interroger l'état d'un dispositif externe pour le basculement entre le chauffage et le refroidissement. Pour cela, réglez le drapeau *Lecture à l'init* et le drapeau *Mise à jour* sur l'objet *Entrée de chauffage/refroidissement*. Notez que le dispositif externe est opérationnel après une réinitialisation et prend en charge la demande de lecture. Réglez également l'envoi cyclique sur le dispositif externe.

Pour obtenir d'autres informations, reportez-vous au chapitre [Chauffage et refroidissement --> 111](#).



Régulation générale	Utiliser la régulation	Oui
		
	Type de régulateur	Chauffage , refroidissement, chauffage et refroidissement
	Envoi cyclique de l'objet chauffage/refroidissement	Oui, Non
	Basculement entre le chauffage et le refroidissement	Automatiquement (via le régulateur) De façon externe (via l'objet chauffage/refroidissement)
	Mode du régulateur après réinitialisation/téléchargement	Chauffage , refroidissement
	Temps d'attente après la commutation chauffage/refroidissement	Oui, Non
	Temps d'attente (1-60 min)	1-60, 1
Mode du régulateur après réinitialisation/téléchargement	Refroidissement, chauffage	

Sélection du mode de fonctionnement

Vous sélectionnez le mode de fonctionnement après un téléchargement ou une réinitialisation [Valeurs de consigne et modes de fonctionnement --> 102](#).

Sur l'interface utilisateur, le *Mode confort* est activé pendant la durée définie à l'aide de la *Commande horaire*. Une fois cette durée écoulée, le régulateur peut passer au mode de fonctionnement sélectionné.



Régulation générale	Mode de fonctionnement après réinitialisation/téléchargement	Mode ECO , mode confort, mode nuit
Écran x	Mode de fonctionnement après le mode confort en temps limité	Comme l'objet mode de fonctionnement , mode ECO, mode Nuit, Hors-gel/protection anti-surchauffe

Régulation chauffage/refroidissement et niveau supplémentaire

Sous l'onglet *Régulation générale*, sélectionnez les modes du régulateur *Chauffage*, *Refroidissement* ou *Chauffage et refroidissement*. L'onglet *Régulation chauffage* s'affiche pour le chauffage et l'onglet *Régulation refroidissement*, pour le refroidissement. Pour obtenir des informations sur le chauffage et le refroidissement avec/sans 2 niveaux, reportez-vous au chapitre [Chauffage et refroidissement --> 111](#).

Vous pouvez définir ici le type de régulation de chauffage devant être activé. Pour les régulateurs PI, vous pouvez choisir, lors du chauffage, entre cinq types de système standard, pour lesquels les paramètres recommandés ont déjà été préconfigurés. Lors du refroidissement avec les régulateurs PI, vous pouvez choisir entre trois types de système standard. Toutefois, si vous possédez les connaissances spécialisées nécessaires, vous pouvez aussi définir les paramètres de régulation selon vos besoins. Pour la régulation 2 points, définissez l'hystérésis ici. Pour obtenir des informations sur les types de régulateur, reportez-vous au chapitre [Types de régulateur et grandeurs de réglage --> 117](#).



Régulation chauffage Régulation refroidissement	Niveau de base	
	Type de grandeur de réglage	Régulation 2 points Régulation PI
Régulation chauffage	Sélectionner le système de chauffage	Adaptation via le paramètre de régulation Chauffage eau chaude (5 K/150 min) Chauffage par le sol (5 K/240 min) Chauffage électrique (4 K/100 min) Ventilo-convecteur (4 K/90 min) Unité split (4 K/90 min)
Régulation refroidissement	Sélectionner la régulation du système de refroidissement	Adaptation via le paramètre de régulation Ventilo-convecteur (4 K/90 min) Unité split (4 K/90 min) Plafond à climatisation (5 K/240 min)
[Adaptation via le paramètre de régulation PI]	Plage proportionnelle pour chauffage (refroidissement) en 0,1 K (10-255)	10 - 255, 40
[Adaptation via le paramètre de régulation PI]	Temps de compensation chauffage (refroidissement) (1-255 min)	Non , 1 - 255
Régulation chauffage Régulation refroidissement	Hystérésis [régulation 2 points]	0,2 K - 2,0 K, 0,5 K

Réglez ensuite le niveau supplémentaire.



Régulation chauffage Régulation refroidissement	Utiliser un niveau supplémentaire	Oui, Non
	Intervalle de niveau = facteur (10-100) * 0,1 K	10-100, 20
	Hystérésis	0,3 K - 2,0 K, 0,5 K



Si vous utilisez la protection vannes pour le niveau de base, la protection vannes est également configurée pour le niveau supplémentaire.

Grandeurs de réglage et protection vannes

Pour obtenir des informations sur les différents types de régulateur et sur les grandeurs de réglage, reportez-vous au chapitre [Types de régulateur et grandeurs de réglage --> 117](#). Les différents paramètres doivent être réglés en fonction du type de régulateur et de la grandeur de réglage.

Grandeurs de réglage

Pour tous les types de régulateur, vous pouvez régler en plus un *Temps de cycle pour l'envoi automatique de la grandeur de réglage*. Si le servomoteur n'a pas reçu de valeur (p. ex. durant la mise en service), il se peut que la pièce soit chauffée ou refroidie en permanence. Pour éviter ceci, définissez le temps de cycle pour l'envoi automatique de la grandeur de réglage. La grandeur de réglage est de nouveau transmise au cours du temps défini.

Avec une régulation PI continue, vous définissez le moment auquel intervient le changement à partir duquel la grandeur de réglage sera envoyée.



Vous pouvez définir les grandeurs de réglage minimale et maximale avec une régulation PI continue. Notez que la vanne peut rester ouverte continuellement à une valeur de régulation minimale > « 0 ».

Pour une régulation PI à commutation, définissez le temps de cycle de la grandeur de réglage commutante pour la modulation d'impulsions en largeur. Au sein d'un temps de cycle constant défini, l'actionneur de régulation est ouvert (« 1 ») puis refermé (« 0 ») pour un pourcentage de temps calculé.

Régulation PI

Définissez ensuite les grandeurs de réglage pour le niveau de base d'une régulation PI.




Grandeurs de réglage chauffage Grandeurs de réglage refroidissement	Sortie de la régulation PI	Régulation PI (à commutation)
		Régulation PI (continue)
[Régulation PI à commutation]	Temps de cycle pour la commutation de la grandeur de réglage (2-60 min)	2-60, 15
[Régulation PI continue]	Grandeur de réglage minimale (0-100 %)	0-100 %, 0 %
[Régulation PI continue]	Grandeur de réglage maximale (100-0 %)	100-0 %, 100 %
[Régulation PI continue]	Changer pour envoyer la grandeur de réglage	2-10 %, 3 %
	Envoi cyclique de la grandeur de réglage	Oui, Non
	Temps de cycle pour transmission automatique de la grandeur de réglage en min (1-60)	1-60, 5
	Ne pas envoyer de valeur inactive cycliquement	Oui, Non

Régulation 2 points

Définissez ensuite les grandeurs de réglage pour le niveau de base d'une régulation 2 points.



Grandeurs de réglage chauffage Grandeurs de réglage refroidissement	Sortie du régulateur 2 points	Régulation 2 points (à commutation)
		Régulation 2 points (continue)
	Envoi cyclique de la grandeur de réglage	Oui, Non
	 Temps de cycle pour transmission automatique de la grandeur de réglage en min (1-60)	1-60, 5

Protection vannes

La protection vannes évite que les vannes sur les radiateurs ne se bloquent à cause de résidus dans l'eau de chauffage lorsque le chauffage est éteint pendant des périodes prolongées (p. ex. pendant l'été). Lorsque la protection vannes est mise en marche, les vannes sont ouvertes pendant une durée prédéfinie (100 % sur la sortie du régulateur) après un nombre de jours prédéfini puis elles sont refermées (0 % sur la sortie du régulateur).

Réglez ensuite la protection vannes.



Grandeur de réglage chauffage Grandeur de réglage refroidissement	Utiliser la protection vannes	Oui, Non
	Activer la protection vannes tous les (1 à 30 jours)	1-30, 15
	Déplacer jusqu'à la position finale pendant (1 à 30 min)	1-30, 4



Si vous utilisez la protection vannes pour le niveau de base, la protection vannes est également configurée pour le niveau supplémentaire.

Unité de température Celsius ou Fahrenheit

Sur l'interface utilisateur, les valeurs de température peuvent être affichées en degrés Celsius ou Fahrenheit. La sélection générale s'effectue sous l'onglet *Réglages généraux*, dans l'onglet *Interface utilisateur*.



Réglages généraux		
Interface utilisateur	Unité de température	Celsius, Fahrenheit

L'unité sélectionnée est utilisée pour les températures réelle et de consigne affichées sur le régulateur de température ambiante et l'écran d'information. La communication sur le bus se fait uniquement par le biais de valeurs en degrés Celsius ou Kelvin. Si le degré Fahrenheit est sélectionné, les valeurs sont converties en vue d'être affichées sur l'interface utilisateur.

Température ambiante et température de plancher

Évaluation et combinaison de capteurs de température

3 sources sont disponibles pour le calcul de la température réelle.

- Température ambiante mesurée en interne du régulateur de température ambiante
- Température ambiante externe mesurée via l'objet *Température externe*
- Température de plancher mesurée par un capteur distant supplémentaire connecté au régulateur

Le régulateur peut évaluer proportionnellement 2 températures entre 0 et 100 %.

Régulateur de température ambiante

Les températures ambiantes mesurées en interne et en externe peuvent être combinées proportionnellement pour mesurer la température ambiante. Le régulateur ajuste cette valeur réelle aux valeurs de consigne spécifiées.

Régulation de la température de plancher

Si le régulateur ne mesure et n'évalue que la température de plancher, la température de plancher est ajustée aux valeurs de consigne spécifiées. La combinaison proportionnelle de la température ambiante et de la température de plancher est également possible. Le capteur distant pour régulateur de température ambiante KNX est disponible comme accessoire (réf. MTN6215-0310).

Correction de la température

Vous pouvez définir une valeur de correction pour le capteur de température installé dans le régulateur de température ambiante. Ceci est utile, par exemple, si le régulateur est monté dans une position défavorable dans la pièce. L'enregistrement de la température varie si le capteur est soumis à des courants d'air ou proche de sources de chaleur, par exemple, par comparaison à d'autres endroits de la pièce

La formule suivante s'applique°: Température réelle = température mesurée + valeur de correction.

Conditions d'envoi

Le température du capteur distant pour régulateur de température ambiante KNX est corrigée de la même façon, si nécessaire.

Vous pouvez régler l'écart de température (le dernier écart transmis comparé à la température réelle actuelle) auquel la température réelle est transmise et l'intervalle selon lequel elle doit être transmise automatiquement (p. ex. au logiciel de visualisation).

Alarme de température de plancher et alarme de température

Si la température de plancher définie est atteinte, la valeur « 1 » est envoyée à l'aide de l'objet *Alarme de température de plancher* et la valeur « 0 » est envoyée si cette température n'est pas atteinte. L'hystérésis est 0,5 K. Les sorties pour le chauffage sont également réglées sur la valeur « 0 ». La température réelle est évaluée proportionnellement dans l'alarme de température. L'alarme est envoyée via l'objet *Alarme de température (obtenue)*. Cependant, les sorties pour le chauffage ne sont pas affectées.

Réglez ensuite la température interne, la température réelle obtenue et la température de plancher.



Température réelle (obtenue)	Température interne	
	Corriger température intérieure réelle = facteur (-120 ... 120) * 0,1 K	- 120...120, 0
	Température réelle (obtenue)	
	Combinaison de températures	Capteur interne/objet externe
		Capteur interne/capteur de plancher
		Objet externe/capteur de plancher
	Proportion de la première température (0-100 %)	0-100 %, 100 %
	Envoi de la température réelle en cas d'écart (0-2 K)	0,1...2 K, 0,2 K
	Envoi de la température réelle toutes les (0-60 min)	0-60 min, 5 min
	Limite d'alarme de température réelle (obtenue)	Non, 20-40 °C, 40
	Température de plancher	
	Corriger température de plancher facteur (-120...120) * 0,1 K	- 120...120, 0
	Limite d'alarme de température de plancher	Non, 0-40 °C, 35

Valeurs de consigne et modes de fonctionnement

Pour chaque mode de fonctionnement, vous pouvez définir des valeurs de consigne pour le chauffage et le refroidissement. Si vous changez de mode de fonctionnement, la valeur de consigne pertinente pour assurer une régulation de la température ambiante continue est utilisée. Vous pouvez régler manuellement les valeurs de consigne pour l'ensemble des modes de fonctionnement (sauf pour le mode hors-gel/protection anti-surchauffe) avec des limite réglables par le biais de l'interface utilisateur ou des objets. Avec le décalage de valeur de consigne de base, vous pouvez décaler en plus les valeurs de consigne définies dans les paramètres et ainsi modifier la base des décalages suivants. Pour de plus amples informations, reportez-vous au chapitre [Valeurs de consigne et modes de fonctionnement --> 102](#).

Valeurs de consigne par mode de fonctionnement

Selon le mode de régulateur sélectionné précédemment (onglet *Régulation générale*), les valeurs de consigne pour le chauffage, le refroidissement ou le chauffage et refroidissement s'affichent. Vous pouvez définir les valeurs de consigne suivantes.



Valeurs de consigne et modes de fonctionnement		Chauffage		
	Valeur de consigne confort	5,0 - 45 °C,	21,0 °C = 69,8 °F	
	Valeur de consigne ECO	5,0 - 45 °C,	19,0 °C = 66,2 °F	
	Valeur de consigne Nuit	5,0 - 45 °C,	17,0 °C = 62,6 °F	
	Valeur de consigne Mode hors-gel	5,0 - 45 °C,	7,0 °C = 44,6 °F	
	Refroidissement			
	Valeur de consigne confort	5,0 - 45 °C,	24,0 °C = 75,2 °F	
	Valeur de consigne ECO	5,0 - 45 °C,	26,0 °C = 78,8 °F	
	Valeur de consigne Nuit	5,0 - 45 °C,	28,0 °C = 82,4 °F	
	Valeur de consigne Protection anti-surchauffe	5,0 - 45 °C,	35,0 °C = 95,0 °F	

Ajustement de la valeur de consigne

Limites du décalage de valeur de consigne

Vous pouvez également modifier les valeurs de consigne dans les limites du décalage de valeur de consigne. Pour cela, définissez les valeurs pour le décalage des valeurs de consigne supérieure et inférieure. Vous pouvez choisir de conserver ou non un décalage de valeur de consigne après le changement du mode de fonctionnement.

Décalage de valeur de consigne de base

Si vous utilisez le décalage de valeur de consigne de base, vous pouvez modifier les valeurs de consigne actuelles ainsi que la base des autres décalages de valeur de consigne ([Ajustement de la valeur de consigne --> 103](#)).

Réinitialisation et téléchargement

Vous pouvez indiquer si le décalage de valeur de consigne doit être maintenu après une réinitialisation. Si les valeurs doivent être enregistrées et appelées, sélectionnez *Décalage valeur de consigne maintenu après réinitialisation*. Vous pouvez également définir le comportement après un téléchargement.

Le décalage de valeur de consigne de base doit être maintenu après une réinitialisation. Si les valeurs doivent être supprimées après un téléchargement, sélectionnez *Décalage valeur de consigne et décalage valeur de consigne de base supprimés après téléchargement*.



Les valeurs d'un décalage de valeur de consigne ou d'un décalage de valeur de consigne de base sont enregistrées de façon permanente seulement après 10 s. Une nouvelle valeur, reçue juste avant un échec, ne peut pas être enregistrée.



Ajustement de la valeur de consigne supérieure max.	0-10 K, 5 K
Ajustement de la valeur de consigne inférieure max.	0-10 K, 5 K
Ajustement de la valeur de consigne maintenu après changement du mode de fonctionnement	Oui, Non
Décalage valeur de consigne maintenu après réinitialisation	Oui, Non
Décalage valeur de consigne et décalage valeur de consigne de base supprimés après téléchargement	Oui, Non
Utiliser le décalage de valeur de consigne de base	Oui, Non

Rapports d'état

Si vous souhaitez afficher l'état du système à l'aide d'un logiciel de visualisation, un objet d'état 1 bit, 1 octet et 2 octets est disponible à cet effet. Pour l'objet d'état 1 bit, vous définissez les informations qui figureront dans le rapport.



Rapports d'état	Définir objet d'état 1 bit	
		Bit 0 : Confort
		Bit 1 : ECO
		Bit 2 : Mode nuit
		Bit 3 : Mode hors-gel/protection anti-surchauffe
		Bit 4 : Alarme de point de rosée
		Bit 5 : Chauffage (1)/refroidissement (0)
		Bit 6 : Régulateur inactif
		Bit 7 : Alarme de température (1)

Structure de l'objet d'état 1 octet

- Bit 0 Confort (1/0)
- Bit 1 ECO (1/0)
- Bit 2 Mode nuit (1/0)
- Bit 3 Mode hors-gel/protection anti-surchauffe (1/0)
- Bit 4 Alarme de point de rosée (1/0)
- Bit 5 Chauffage (1)/refroidissement (0)
- Bit 6 Régulateur inactif (1/0) - toutes les grandeurs de réglage sont = 0
- Bit 7 Alarme de température ambiante/de plancher (1/0)

Structure de l'objet d'état 2 octet

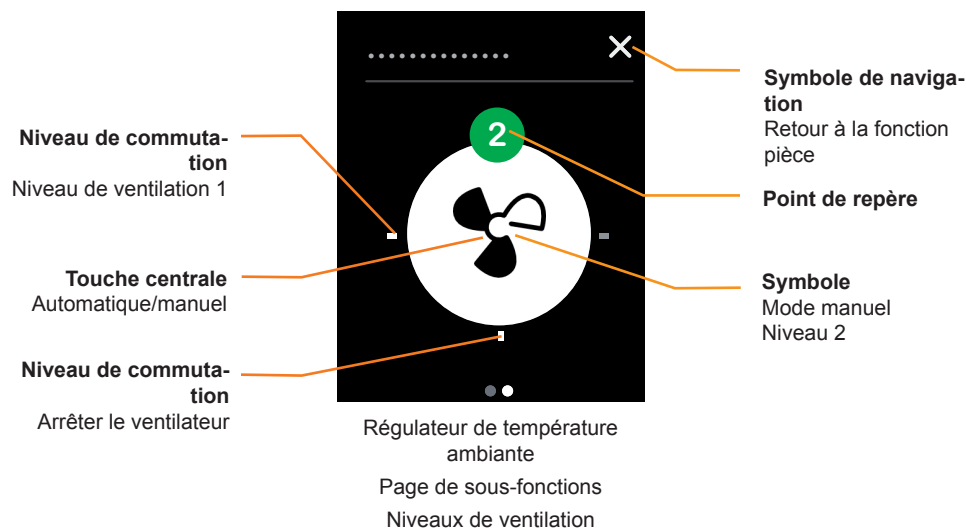
- Bit 00 Erreur (1/0)
- Bit 01 * (0)
- Bit 02 * (0)
- Bit 03 * (0)
- Bit 04 Niveau supplémentaire de chauffage (1/0)
- Bit 05 * (0)
- Bit 06 * (0)
- Bit 07 Chauffage inactif (1/0)
- Bit 08 Chauffage (1)/refroidissement (0)
- Bit 09 * (0)
- Bit 10 Niveau supplémentaire de refroidissement (1/0)
- Bit 11 Refroidissement inactif (1/0)
- Bit 12 Alarme de point de rosée (1/0)
- Bit 13 Mode hors-gel/protection anti-surchauffe (1/0)
- Bit 14 Alarme de température ambiante/de plancher (1/0)
- Bit 15 * (0)

* Non pris en charge

Niveaux de ventilation

Grâce au régulateur de température ambiante intégré, vous pouvez également commander un actionneur de ventilo-convecteur KNX. Outre le régulateur, vous pouvez définir, pendant le fonctionnement continu, un niveau de ventilation pour le mode manuel et passer du mode automatique au mode manuel et vice-versa. En mode automatique, l'actionneur de ventilo-convecteur prend le contrôle des niveaux de ventilation.

L'illustration suivante montre la page de sous-fonction *Niveaux de ventilation*.



- Appuyez sur l'un des 4 points de commutation pour régler le niveau de ventilation.
- Appuyez sur la touche centrale pour passer du mode automatique au mode manuel et vice-versa.
- Le symbole et le point de repère indiquent le niveau de ventilation actuel dans le mode manuel.

Réglages dans ETS

Définissez les seuils pour l'affichage d'un niveau de ventilation. De plus, sélectionnez la valeur qui déclenchera le basculement entre le mode manuel et le mode automatique avec l'objet *Mode manuel* 1 bit.



Niveau de ventilation	Utiliser la ventilation	Oui, Non
	Nombre de niveaux de ventilation	3, 4, 5
	Affichage du niveau de ventilation 1 à partir de ... % [3, 4, 5 niveaux de ventilation]	1-100 %, [10 %, 5 %, 5 %]
	Affichage du niveau de ventilation 2 à partir de ... % [3, 4, 5 niveaux de ventilation]	1-100 %, [40 %, 20 %, 20 %]
	Affichage du niveau de ventilation 3 à partir de ... % [3, 4, 5 niveaux de ventilation]	1-100 %, [70 %, 40 %, 40 %]
	Affichage du niveau de ventilation 4 à partir de ... % [4, 5 niveaux de ventilation]	1-100 %, [60 %, 60 %]
	Affichage du niveau de ventilation 5 à partir de ... % [5 niveaux de ventilation]	1-100 %, [80 %]
	Afficher « Auto » à l'écran	Si l'état automatique = « 0 » Si l'état automatique = « 1 »



Vous pouvez également régler les valeurs pour les niveaux de ventilation et le mode manuel avec des actionneurs de ventilo-convecteur. Assurez-vous que les valeurs sont identiques.

7.7 Objets de groupe

Objets de groupe pour le régulateur de température ambiante

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
217	Entrée de chauffage/refroidissement	Régulation de la température	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
218	Sortie de chauffage/refroidissement	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
219	Entrée mode de fonctionnement	Régulation de la température	1 octet	Reçoit	5.010 impulsions du compteur (0-255)
220	Sortie mode de fonctionnement	Régulation de la température	1 bit	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
221	Entrée mode hors-gel/protection anti-sur-chauffe	Régulation de la température	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
222	Sortie mode hors-gel/protection anti-sur-chauffe	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
223	Alarme de point de rosée	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	1.001 commutation
224	État	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
225	État 1 octet	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
226	État 2 octets	Régulation de la température	2 octet	Envoie	7.001 impulsions du compteur sans signe
227	Entrée valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)
228	Sortie valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.001 température (°C)
229	Entrée ajustement valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.002 écart de température (K)
230	Sortie ajustement valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.002 écart de température (K)
233	Entrée décalage valeur de consigne de base	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.002 écart de température (K)
234	Sortie décalage valeur de consigne de base	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.002 écart de température (K)
235	Température extérieure 2 octets	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)
237	Température réelle (obtenue)	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.001 température (°C)
238	Alarme de température (obtenue)	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
239	Alarme de température de plancher	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
240	Grandeur de réglage chauffage (niveau de base)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
241			1 bit		1.001 commutation
243	Grandeur de réglage chauffage (niveau supplémentaire)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
			1 bit		1.001 commutation
244	Grandeur de réglage refroidissement (niveau de base)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
245			1 bit		1.001 commutation
247	Grandeur de réglage refroidissement (niveau supplémentaire)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
			1 bit		1.001 commutation
248	Entrée mode manuel	Régulation du ventilateur	1 octet	Reçoit	1.001 commutation

Objets de groupe pour le régulateur de température ambiante

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
249	Entrée niveau de ventilation	Régulation du ventilateur	1 bit	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
250	Sortie mode manuel	Régulation du ventilateur	1 octet	Envoie	1.001 commutation
251	Sortie niveau de ventilation	Régulation du ventilateur	1 bit	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)

8 Module scénario

Vue d'ensemble

Vous pouvez commander le module scénario sur l'une des 8 pages-écrans.



Réglages express		
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Module scénario

Vous pouvez configurer le module scénario dans l'onglet *Module scénario*.

Vous pouvez utiliser le *Module scénario* pour enregistrer jusqu'à quatre scénarios en interne, chacun avec jusqu'à quatre fonctions pièce. Pour chaque scénario, vous pouvez transmettre jusqu'à quatre valeurs pour des fonctions pièce.

Transmettre les fonctions pièce

Vous pouvez transmettre plusieurs valeurs pour les fonctions pièces avec un scénario unique. Par exemple, avec un scénario unique, vous pouvez faire varier l'éclairage de la pièce sur une valeur spécifique, déplacer les stores ou modifier le mode de fonctionnement actuel du régulateur de température ambiante.

Enregistrer les fonctions pièce

Vous pouvez régler les valeurs pour quatre fonctions pièce différentes pour chacun des quatre scénarios. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 16 valeurs. Lors du fonctionnement, vous pouvez modifier toutes les valeurs et définir les valeurs devant être transmises.

Transmission des valeurs pour les scénarios

L'illustration suivante montre une page-écran avec la fonction *Module scénario*.



Transmission des valeurs pour un scénario

- L'actionnement d'une touche permet de transmettre jusqu'à quatre valeurs pour un scénario.

Navigation vers les valeurs

- L'actionnement et le maintien d'une touche permettent de commuter sur les sous-fonctions d'un scénario.

Affichage de l'état

- Pour vous aider, l'anneau indicateur associé à la touche s'allume quand vous appuyez sur celle-ci. Les valeurs d'objet ne sont pas évaluées.

État	Écran
Actionner brièvement la touche (toucher)	L'anneau indicateur s'élargit et s'éclaire fortement
Autres états	L'anneau indicateur se rétrécit et s'éclaire avec moins d'intensité

Réglage des valeurs



Réglage des valeurs

- L'effleurement de l'échelle graduée permet de modifier une valeur.
- L'actionnement de l'échelle graduée permet de modifier la valeur directement.

Activation de la transmission de la valeur

- Effectuez une pression sur la touche pour activer ou bloquer la transmission de la valeur pour le scénario.

Valeur affichage d'état

- La position du point de repère indique la valeur enregistrée actuelle.
- La valeur actuelle s'affiche également sur la touche.

Affichage activé

- La touche s'allume en blanc lorsque la transmission est activée, et en gris dans le cas contraire.

État	Écran
Activation de la transmission	La touche s'allume en blanc
Transmission bloquée	La touche s'allume en gris

Navigation

- Appuyez sur le symbole de navigation pour revenir à la page des fonctions principales. Sur cette page, vous pouvez transmettre les valeurs pour les scénarios.
- Effleurez droite/gauche pour accéder aux pages supplémentaires pour le réglage des valeurs.
-

Réglages dans ETS

Vous pouvez modifier la configuration de la page-écran.



Écran module scénario	Position des touches Quel symbole de fonction utilisez-vous pour le scénario x [1-4] ?
-----------------------	---

- Vous pouvez sélectionner 1 à 4 touches. Les positions des touches correspondent à celles du type d'écran 1-4 touches ([Nombre et position des touches --> 56](#)).
- Sélectionnez un symbole pour chaque touche.



Jour



Nuit



Économie d'énergie



Position assise



Lecture



Habillage



Télévision



Réunion



Dîner



Sommeil



Veilleuse



Verrouillage



Simulation de présence



1 [1-6]



Carré



Triangle



Cercle



Hexagone



Étoile



Croix



Ménage



Appel de service



Premiers secours



Ne pas déranger

Réglage pour chaque scénario



Module scénario	
Scénario x [1-4]	Nom de scénario [1-8 caractères] Valeur de l'adresse du scénario [0-63] Fonction de la valeur x [1-4] Après le téléchargement, envoyer la valeur lors de l'appel d'un scénario

Nom de scénario

Vous pouvez sélectionner un nom de scénario d'une longueur comprise entre un et huit caractères.

Adresse de scénario

Vous pouvez également récupérer un scénario de manière extérieure via un bus. Pour cela, définissez la valeur pour la récupération du scénario respectif du module scénario.

Fonction de la valeur

Sélectionnez jusqu'à quatre fonctions pour chaque scénario.

- Aucune fonction
- Commutation

- Ouvrir/fermer
 - Store ou volet roulant
 - 1 bit (objet déplacement)
- 1 octet valeur
 - Valeurs de 0-255 avec valeurs limites
- 1 octet pourcentage
 - Valeurs de 0-100 % avec valeurs limites
- Modes de fonctionnement
 - Mode confort, mode ECO, mode Nuit, Hors-gel/protection anti-surchauffe
- Température
 - Valeurs de température 2 octets avec valeurs limites

Transmission de la valeur en cas de récupération de scénario

Définissez si la valeur est transmise lorsque le scénario est récupéré après un téléchargement ou une réinitialisation. Lors du fonctionnement, vous pouvez activer ou bloquer la transmission pour chaque valeur.

Objets de groupe

Pour chaque scénario, sélectionnez jusqu'à quatre fonctions, chacune avec un objet. Les valeurs sont transmises lorsque le scénario est restitué. L'objet *Entrée adresse de scénario* peut être utilisé pour restituer les scénarios via le bus.

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
x	Objet de commutation x	Module scénario - scénario x	1 bit	Envoie	1.001 commutation
x	Objet déplacement x	Module scénario - scénario x	1 bit	Envoie	1.001 commutation
x	Valeur pourcentage x	Module scénario - scénario x	1 octet	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer
x	Valeur absolue x	Module scénario - scénario x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Mode de fonctionnement x	Module scénario - scénario x	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
x	Objet température x	Module scénario - scénario x	2 octets	Envoie	9.001 température (°C)
263	Entrée adresse de scénario	Module scénario	1 octet	Reçoit	18.001 surveillance de scénarios

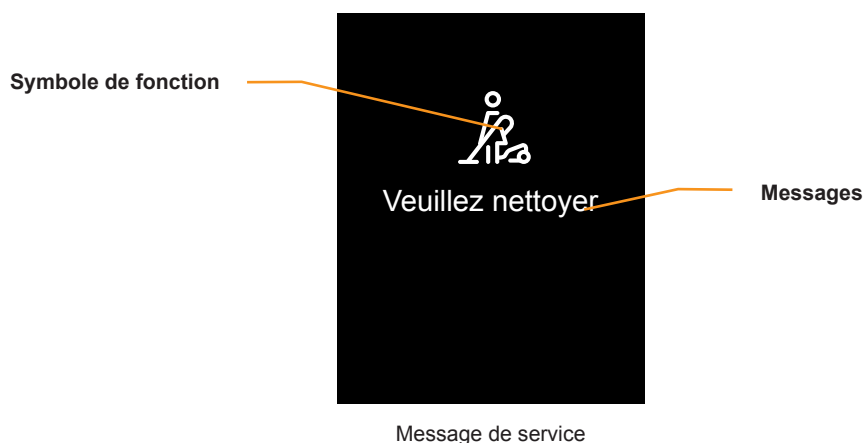
9 Messages

En fonctionnement continu, 5 messages généraux et 5 messages de service peuvent être affichés. Tant qu'un message est activé, l'économiseur d'écran et la fonction veille sont désactivés. Les messages terminent également le mode de nettoyage.

9.1 Messages de service

En fonctionnement continu, 5 messages de service peuvent être affichés. Les messages de service sont essentiellement utilisés dans le secteur hôtelier. Exemple de message d'un appareil installé dans un couloir : *Veillez nettoyer*. Le message de service correspondant est toujours activé et désactivée à l'aide du bus. Vous pouvez configurer jusqu'à 5 messages de service.

L'illustration suivante montre un écran de service activé.



Réglages dans ETS

Vous sélectionnez les paramètres sous l'onglet *Réglages généraux*.



Message de service

Pour chacun de ces 5 messages, entrez un texte d'une longueur maximale de 14 caractères. Un *objet Service* 1 bit est disponible pour chaque message. La valeur « 1 » appelle le message et bloque toutes les autres fonctions. La valeur « 0 » supprime le message et l'écran qui était actif avant l'apparition du message peut être utilisé. Si plusieurs messages de service sont activés, le message activé en dernier est affiché.

Symbole

Sélectionnez un symbole pour chaque message de service.



Ménage



Appel de service



Premiers secours



Ne pas déranger

Aucun symbole

Objets de groupe

Un objet *message de Service* 1 bit est disponible pour chacun des 5 messages de service.

Objets de groupe	N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
	203	Message de service 1	Messages de service	1 bit	Envoie	1.001 commutation

9.2 Messages

Les messages sont de courts textes qui sont déclenchés par certains événements. Par exemple, un anémomètre peut déclencher le message *Vent fort*. Le message en question est toujours activé via le bus. Ces messages terminent également le mode nettoyage de façon prématurée. Le message disparaît quand vous touchez l'écran. Vous pouvez configurer jusqu'à 5 messages.

Contrairement aux messages de service, aucun symbole ne peut être affiché avec les messages.

Réglages dans ETS

Vous sélectionnez les paramètres sous l'onglet *Réglages généraux*.



Réglages généraux		
Messages	Utiliser les messages	Oui, Non
		
	Combien de messages ?	
	Couleur de fond	
	Couleur de texte	
	Message x (1-14 caractères)	

Messages

Pour chacun de ces 5 messages, entrez un texte d'une longueur maximale de 14 caractères. Vous sélectionnez les couleurs pour le fond et pour le texte. Un objet *Message x* 1 bit est disponible pour chaque message. La valeur « 1 » appelle le message. Quand vous touchez l'écran, l'écran qui était actif avant l'apparition du message s'affiche. Si plusieurs messages sont activés, le message activé en dernier est affiché.

Objets de groupe

Un *objet Message* 1 bit est disponible pour chacun des 5 messages.

Objets de groupe	N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
	197	Message 1	Messages	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

10 Réglages généraux

10.1 Vue d'ensemble

Dans les Réglages généraux, vous configurez l'interface utilisateur, réglez la commande par geste et proximité, écrivez les textes des messages et décidez quelles fonctions peuvent être paramétrées en mode de fonctionnement continu.

Réglages en mode de fonctionnement continu

Vous pouvez utiliser jusqu'à 9 page-écrans pour effectuer les réglages en mode de fonctionnement continu ([Sélection des écrans --> 18](#)). Une page des fonctions principales (1 à 4 fonctions) et jusqu'à 9 pages de sous-fonctions sont disponibles. Vous pouvez activer et désactiver les fonctions sur la page des fonctions principales.

- Économiseur d'écran
- Commande par geste
- Fonction Veille et Toujours allumé
- Mode jour et nuit

Vous pouvez régler et activer les fonctions sur les pages de sous-fonctions.

- Luminosité du mode jour
- Luminosité du mode nuit
- Délai de réaction mode veille
- Délai de réaction économiseur d'écran
- Numéro de l'écran principal
- Délai de réaction écran principal
- Verrouillage d'écran
- Durée du mode de nettoyage
- Informations du système et versions
- Démarrage de la mise à jour du micrologiciel
 - À lire avant la mise à jour du micrologiciel [Nouvelle version de micrologiciel --> 156](#)

Les fonctions sont décrites brièvement ci-après.

Fonction économiseur d'écran

Si vous ne touchez plus à l'écran et qu'aucun mouvement de proximité n'est détecté, l'économiseur d'écran s'affiche après une durée définie (30-600 s).

Fonction veille et proximité

Lorsque la fonction proximité est active, l'écran est seulement visible lorsque vous vous approchez à env. 20 cm de la commande multiTouch KNX Pro. En outre, les télégrammes peuvent être envoyés directement lorsque la proximité est détectée et avec un délai de temporisation suivant la dernière détection.

Dès que la proximité n'est plus détectée, le temps (30-600 s) jusqu'à la veille est déclenché. Le rétro-éclairage est désactivé en mode veille.

Le délai avant veille est également déclenché après le dernier effleurement de l'écran.

Fonction Toujours allumé

L'écran actuel est affiché en continu quand la fonction Toujours allumé est activée. Si un écran principal a été configuré, il s'affiche une fois que la durée réglée est écoulée. Si, en plus, un économiseur d'écran est activé, il apparaît après un certain temps. Soit la fonction Toujours allumé, soit la fonction veille est active.

Commande par geste

Lorsque la commande par geste est activée, la commande multiTouch KNX Pro peut détecter un mouvement de la main et appeler les fonctions que vous avez définies. Cela signifie que la lumière peut être allumée ou éteinte par des gestes. Les gestes sont détectés à une distance d'environ 5 cm de l'appareil.

Mode jour et nuit

Vous pouvez sélectionner des valeurs de luminosité différentes pour le rétro-éclairage en mode jour et en mode nuit. Pour basculer entre le mode jour et le mode nuit, utilisez le bus ou l'interface utilisateur. La luminosité peut également être modifiée par le bus.

Écran principal

Vous pouvez définir un écran comme écran principal. Si vous ne touchez plus à l'écran courant, l'écran principal s'affiche après une durée définie (30-600 s).

Verrouillage d'écran

Le verrouillage d'écran protège la commande multiTouch KNX Pro contre toute utilisation non autorisée. Le verrouillage est réglé à l'aide de l'interface utilisateur ou du bus.

Pour déverrouiller l'écran, saisissez un code numérique à 4 chiffres (entre 1 et 9). Le déverrouillage peut également s'effectuer via le bus.

Lorsqu'il est activé, le verrouillage subsiste même si vous redémarrez la commande multiTouch KNX Pro.

Mode de nettoyage

Si vous activez le mode nettoyage sur l'interface utilisateur, l'écran ne réagit pas si vous le touchez pendant 15 à 90 s. Les nouveaux messages s'affichent quand même et terminent prématurément le mode nettoyage.

Nouvelle version de micrologiciel

À lire avant la mise à jour du micrologiciel [Nouvelle version de micrologiciel --> 156](#).

REMARQUE

L'utilisation non professionnelle de la fonction de mise à jour peut mettre l'appareil définitivement hors service.

N'activez la touche de mise à jour du micrologiciel que juste avant de faire la mise à jour !

Suivez le conseil pour assurer un transfert sûr du micrologiciel.

Messages et messages de service

Vous pouvez configurer jusqu'à 5 messages et 5 messages de service dans ETS. Chacun des messages est appelé via un télégramme On. Vous pouvez supprimer les messages à l'écran en appuyant dessus que les messages de service ne peuvent être supprimés qu'avec un télégramme Off ([Messages --> 139](#)).

10.2 Page-écran Réglages

Sur la page-écran *Réglages*, vous activez et désactivez les fonctions de l'appareil à l'aide de 4 touches. Pour appeler les pages de sous-fonctions pour les réglages supplémentaires, utilisez le symbole de navigation.

Utilisation de la page-écran Réglages

L'illustration suivante montre la page des fonctions principales *Réglages*.



Économiseur d'écran

- Appuyez sur la touche 1 pour activer et désactiver la fonction d'appel de l'économiseur d'écran.
- La touche s'allume en blanc quand la fonction d'économiseur d'écran est activée.

Commande par geste

- Appuyez sur la touche 2 pour activer et désactiver la commande par geste.
- La touche s'allume en blanc quand la commande par geste est activée.

Fonction Veille/Toujours allumé

- Appuyez sur la touche 3 pour basculer entre les fonctions Veille et Toujours allumé.
- La touche s'allume en blanc quand la fonction Veille est activée.

Mode jour et nuit

- Appuyez sur la touche 4 pour basculer entre les modes jour et nuit.
- Pour basculer entre le mode jour et le mode nuit, vous pouvez également utiliser l'objet *Entrée mode nuit*.
- La touche s'allume en blanc quand le mode jour est activé.

Fonctions disponibles sur les pages des sous-fonctions

Le symbole de navigation permet d'accéder aux page-écrans pour les fonctions suivantes.

- Luminosité du mode jour
- Luminosité du mode nuit
- Délai de réaction économiseur d'écran
- Délai de réaction mode veille
- Numéro de l'écran principal
- Délai de réaction écran principal
- Verrouillage d'écran
- Durée du mode de nettoyage

- Informations du système et versions
- Touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel

Configuration de la page-écran Réglages dans ETS

Sélectionner l'écran

Comme dans tous les écrans, vous pouvez également sélectionner les *Réglages* par le biais des réglages express.



Réglages express		
Écran x [1-9]	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Réglages

Réglages en mode de fonctionnement continu

Si vous ne sélectionnez pas de page pour les réglages, aucun réglage ne sera disponible pour le mode de fonctionnement continu. Les fonctions ou sous-fonctions de l'écran *Réglages* ne pourront alors pas être utilisées.

Activation des fonctions pour la page des fonctions principales Réglages

Vous pouvez activer et désactiver l'économiseur d'écran, la fonction proximité et la commande par geste. Seulement si ces fonctions sont désactivées dans ETS, elles apparaîtront également sur la page-écran *Réglages*.



Réglages généraux		
Interface utilisateur	Économiseur d'écran	
	Utiliser l'économiseur d'écran	Oui, Non



Réglages généraux		
Geste/Proximité	Commande par geste	
	Utiliser la commande par geste	Oui, Non
	...	
	Fonction proximité	
	Utiliser la fonction proximité	Oui, Non

Activation des réglages sur les pages de sous-fonctions

Sélectionnez les réglages pour le mode de fonctionnement continu et entrez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour la page de sous-fonctions.



Réglages généraux		
Écran Réglages	Luminosité du mode jour	Oui, Non
	Luminosité du mode nuit	Oui, Non
	Délai de réaction économiseur d'écran *	Oui, Non
	Délai de réaction mode veille *	Oui, Non
	Numéro d'écran principal *	Oui, Non
	Délai de réaction écran principal *	Oui, Non
	Verrouillage d'écran *	Oui, Non
	Durée du mode de nettoyage	Oui, Non
	Informations du système et versions	Oui, Non
	Touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel	Oui, Non

* La fonction doit avoir été activée en premier

La fonction *Économiseur d'écran On/Off* est située sur la page des fonctions principales *Réglages*.

10.3 Mode jour et nuit

Vous pouvez sélectionner des valeurs de luminosité différentes pour le rétro-éclairage en mode jour et en mode nuit. Pour basculer entre le mode jour et le mode nuit, utilisez l'objet de groupe *Entrée mode nuit*. Le changement automatique avec un interrupteur horaire KNX est un exemple courant d'application. La page-écran *Réglages* (Page 143) montre l'état actuel, et vous pouvez basculer manuellement entre le mode jour et le mode nuit.

Si la fonction est activée, réglez la luminosité pour le mode de fonctionnement continu sur les pages de sous-fonctions *Luminosité du mode jour* et *Luminosité du mode nuit*. Vous pouvez aussi régler la luminosité de l'écran à l'aide de l'objet *Luminosité*. La valeur reçue n'est pas enregistrée et elle est seulement conservée jusqu'à ce qu'au changement vers un autre mode de fonctionnement ou jusqu'à ce que l'économiseur d'écran ou le mode veille soit activé.

Réglages dans ETS

Les paramètres suivants sont disponibles pour la luminosité en mode jour et en mode nuit.



Interface utilisateur	Luminosité du mode jour (10-100 %)	10 %, 15 %...100 %, 75 %
	Luminosité du mode nuit (10-100 %)	10 %, 15 %...100 %, 45 %

Réglages en mode de fonctionnement continu

Sous l'onglet *Écran Réglages*, vous activez les pages de sous-fonctions *Luminosité du mode jour* et *Luminosité du mode nuit*. Indiquez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour chaque page.

Objets de groupe

Objet de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
193	Luminosité	Interface utilisateur	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100%)
194	Entrée mode nuit	Interface utilisateur	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

10.4 Fonction Proximité et veille

Lorsque la fonction proximité est active, l'écran est à nouveau visible lorsque vous vous approchez à env. 20 cm de la commande multiTouch KNX Pro.

En outre, les télégrammes peuvent être envoyés lorsque la proximité est détectée et après la dernière détection.

Dès que la proximité n'est plus détectée, l'appareil retourne à l'état de veille après une temporisation préprogrammée. Le rétro-éclairage est désactivé en mode veille.




Vous pouvez utiliser l'économiseur d'écran et le mode veille en même temps. Réglez le délai de réaction du mode veille de sorte qu'il soit plus long que le délai de réaction de l'économiseur d'écran. L'économiseur d'écran apparaîtra ainsi en premier, puis le rétro-éclairage sera désactivé en mode veille.

Réglages dans ETS

Les paramètres suivants sont disponibles pour la fonction proximité.



Geste/Proximité	Utiliser la fonction proximité	Oui, Non
	Envoi en cas de proximité détectée ?	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	État proximité	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet

Utiliser la fonction proximité



Si vous avez activé la fonction proximité ou la commande par geste dans ETS, le capteur de proximité est étalonné pendant le démarrage. Pour obtenir des résultats optimaux, l'appareil ne doit pas enregistrer de mouvements pendant cette période. Sinon, la configuration recommencera depuis le début ou le résultat ne sera pas correct. Pour cette raison, éloignez-vous de l'appareil quand vous effectuez une réinitialisation ou après un téléchargement.

Télégrammes de sortie

L'objet *Sortie de détection de proximité* envoie lorsque le capteur de proximité a détecté un mouvement de proximité. Vous pouvez sélectionner un télégramme 1 bit ou 1 octet et définir la valeur requise.

L'objet *État proximité* affiche si le capteur de proximité a détecté un mouvement de proximité.

- Valeur > « 0 » : Le capteur a détecté un mouvement de proximité
- Valeur = « 0 » : Le capteur n'a pas détecté de mouvement de proximité

Vous pouvez sélectionner des télégrammes 1 bit ou 1 octet et définir les valeurs requises.

Télégrammes d'entrée

La fonction de proximité est déclenchée via le capteur ou l'objet *Entrée proximité*.

Le capteur et l'objet de proximité sont associés l'un à l'autre. Le résultat du lien correspond à un lien OR. L'état de proximité reste actif si l'objet de proximité a la valeur « 1 ». Les temps jusqu'à ce que l'économiseur d'écran et le mode veille soient appelés ne sont pas démarrés.

Proximité détectée	Objet de proximité = « 1 »	État
Oui	Non	Proximité
Non	Oui	Proximité
Oui	Oui	Proximité
Non	Non	Aucune proximité



L'objet *État proximité* et l'objet *Sortie de détection de proximité* évaluent seulement le capteur de proximité. La valeur de l'objet *Entrée proximité* n'est pas évaluée.

Veille

Vous choisissez d'utiliser ou non la fonction *Veille*. Si vous utilisez la fonction veille, vous pouvez régler le délai de réaction du mode veille.

Si vous désactivez le mode veille, vous pouvez néanmoins commander l'économiseur d'écran avec la fonction de proximité. Quand un mouvement de proximité est détecté, l'économiseur d'écran est remplacé par le dernier écran ou l'écran principal.



Interface utilisateur	Utiliser le mode veille	Oui, Non
		
	Appeler le mode veille après 30-600 s	30-600 s, 60 s

Réglages de la veille en mode de fonctionnement continu

Sous l'onglet *Écran Réglages*, activez la page de sous-fonctions *Délai de réaction mode veille* et sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères.

Vous pouvez également indiquer si la fonction de veille doit être activée après un téléchargement.

Objets de groupe

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
213	Sortie de détection de proximité	Fonction proximité	1 bit	Envoie	1.001 commutation
213	Sortie de détection de proximité	Fonction proximité	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
215	État proximité	Fonction proximité	1 bit	Envoie	1.001 commutation
215	État proximité	Fonction proximité	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
216	Entrée proximité	Fonction proximité	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

10.5 Économiseur d'écran

Si vous ne touchez plus à l'écran et qu'aucun mouvement de proximité n'est détecté, l'économiseur d'écran s'affiche après un délai défini (30-600 s).

Sur la page-écran *Réglages* (Page 143), vous pouvez activer et désactiver la fonction d'économiseur d'écran en mode de fonctionnement continu. Si cette fonction est disponible, vous pouvez modifier le délai de réaction de l'économiseur d'écran sur la page de sous-fonctions *Délai de réaction économiseur d'écran*.



Vous pouvez utiliser l'économiseur d'écran et le mode veille en même temps. Réglez le délai de réaction du mode veille de sorte qu'il soit plus long que le délai de réaction de l'économiseur d'écran. L'économiseur d'écran apparaîtra ainsi en premier et le rétro-éclairage sera désactivé ensuite en mode veille.

Réglages dans ETS

Les paramètres suivants sont disponibles pour la fonction d'économiseur d'écran.



Interface utilisateur	Utiliser l'économiseur d'écran	Oui, Non
	Appeler l'économiseur d'écran après 30-600 s	30-600 s, 30 s
	Type d'économiseur d'écran	Affiche le logo Affiche écran noir
	Luminosité de l'économiseur d'écran	10 %, 15 %...100 %, 75 %
	Logo d'économiseur d'écran	Fabricant Logo défini par l'utilisateur

Utiliser l'économiseur d'écran

Sous l'onglet *Interface utilisateur*, vous pouvez désactiver la fonction d'économiseur d'écran de façon permanente.

Délai d'activation

Le délai avant que l'économiseur d'écran ne soit activé est compris entre 30 et 600 s.

Type d'économiseur d'écran

Vous pouvez sélectionner 2 types d'économiseur d'écran.

Type	Comportement de l'économiseur d'écran
Affiche écran noir	Le rétro-éclairage est éteint. Le temps défini pour l'économiseur d'écran s'applique au déclenchement.
Affiche le logo	Appeler le logo du fabricant : Schneider Electric Appeler le fichier « LOGO_URS.BMP » avec un logo d'entreprise. Respectez les instructions suivantes pour éviter tout dysfonctionnement.



Vous pouvez utiliser le connecteur mini USB situé sur le côté inférieur de la commande multiTouch KNX Pro pour accéder au système de fichiers de la commande multiTouch KNX Pro et transférer un fichier avec le logo de votre entreprise. Si des erreurs surviennent lors de la création ou du transfert du fichier, le fonctionnement de la commande multiTouch KNX Pro risquerait d'être partiellement, voire complètement perturbé.

Respectez les points suivants lors de la création et du transfert du fichier « logo.bmp ».

- Vous pouvez seulement utiliser le connecteur USB si aucun cadre n'est monté.
- Le fichier est un fichier bitmap.
- MTN6215-0310
 - Le format exact du fichier pour le **Système M** est le suivant :
176 x 220 pixels avec 8 bits (= 256) couleurs.
- MTN6215-5910
 - Le format exact du fichier pour le **Design Système** est le suivant :
240 x 320 pixels avec 8 bits (= 256) couleurs.
- Le nom de fichier est « LOGO_USR.BMP ».
- Le fichier « LOGO_USR.BMP » est enregistré dans le sous-dossier « LOGO » du système de fichiers de la commande multiTouch KNX Pro.
- Enlevez le cadre de sorte que le connecteur mini USB puisse être utilisé.
- L'appareil est débranché du KNX (pas de connexion au bus).
- Lors d'un transfert depuis votre PC ou ordinateur portable vers la commande multiTouch KNX Pro, une connexion sécurisée est établie et elle n'est pas interrompue pendant le transfert.

Réglages en mode de fonctionnement continu

Sous l'onglet *Écran Réglages*, vous pouvez activer la page de sous-fonctions *Délai de réaction économiseur d'écran*. Sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères pour cette page.


Vous pouvez également indiquer si la fonction d'économiseur d'écran doit être activée après le téléchargement.

10.6 Commande par geste

Lorsque la commande par geste est activée, la commande multiTouch KNX Pro peut détecter un mouvement de la main et, par conséquent, appeler une fonction que vous avez définie. Ainsi, la lumière peut être allumée par un geste lorsque vous pénétrez dans la pièce, par exemple. Le geste est alors détecté à une distance d'environ 5 cm par rapport à la face avant de l'appareil. Sur la page-écran *Réglages* (Page 143), vous pouvez activer et désactiver la commande par geste en mode de fonctionnement continu.

Réglages dans ETS

Les paramètres suivants sont disponibles pour la *Commande par geste*.

Geste/Proximité	Sensibilité du capteur	Élevée, Moyenne , Faible
 [Horizontal]	Utiliser la commande par geste	Oui, Non
	Sens de déplacement	Horizontal , vertical
	Déplacer vers la gauche	
	Valeur de l'objet	
[Vertical]	Déplacer vers la droite	
	Valeur de l'objet	
	Déplacer vers le haut	
	Valeur de l'objet	
	Déplacer vers le bas	
	Valeur de l'objet	

Sensibilité du capteur

En cas de dépassement, vous pouvez réduire la sensibilité du capteur.

Utiliser la commande par geste

Vous pouvez désactiver la commande par geste de façon permanente. Si elle est activée, vous pouvez activer et désactiver cette commande en mode de fonctionnement continu.



Si vous avez activé la fonction proximité ou la commande par geste dans ETS, le capteur de proximité est étalonné pendant le démarrage. Pour obtenir des résultats optimaux, l'appareil ne doit pas enregistrer de mouvements pendant cette période. Sinon, la configuration recommencera depuis le début ou le résultat ne sera pas correct. En conséquence, éloignez-vous de l'appareil quand vous effectuez une réinitialisation ou après un téléchargement.

Sous l'onglet *Écran Réglages*, vous pouvez déterminer si la commande par geste doit être activée après un téléchargement.

Sens de déplacement

Le sens de déplacement de la main est horizontal ou vertical. Un seul des deux sens de déplacement est évalué.

Fonctions lors de la détection de gestes

Si le sens de déplacement est horizontal, 2 fonctions sont disponibles, une pour chaque direction :

- Fonction pour le déplacement vers la gauche
- Fonction pour le déplacement vers la droite

Si le sens de déplacement est vertical, 2 fonctions sont disponibles, une pour chaque direction :

- Fonction pour le déplacement vers le haut

- Fonction pour le déplacement vers le bas

Vous pouvez affecter les fonctions suivantes dans chaque cas

- Allumage
- Extinction
- Envoi valeur (0-100 %)

Objets de groupe

Objets de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
209	Déplacement vers la gauche	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
209	Déplacement vers la gauche	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
210	Déplacement vers la droite	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
210	Déplacement vers la droite	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
211	Déplacement vers le haut	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
211	Déplacement vers le haut	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
212	Déplacement vers le bas	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
212	Déplacement vers le bas	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)

10.7 Verrouillage de l'écran général

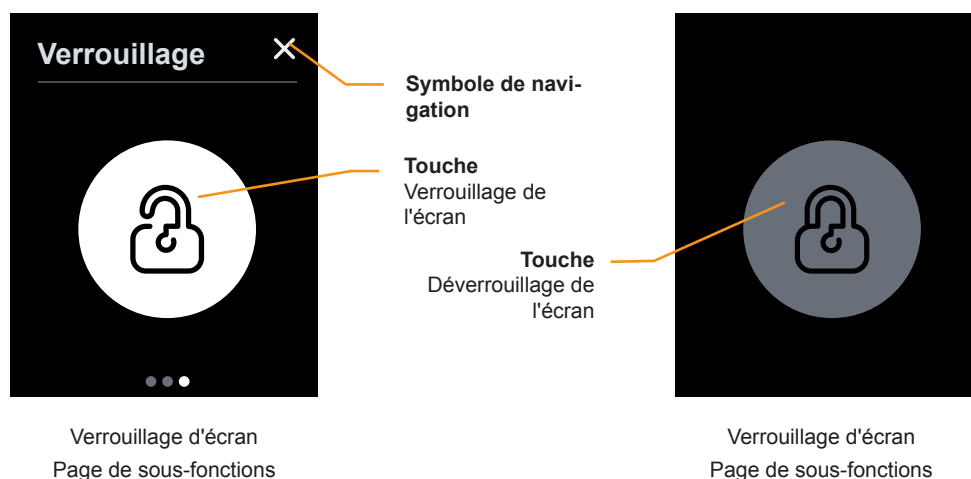
Le verrouillage d'écran protège la commande multiTouch KNX Pro contre toute utilisation non autorisée. Le verrouillage est réglé à l'aide de l'interface utilisateur ou du bus.

Pour déverrouiller l'écran, saisissez un code numérique à 4 chiffres (entre 1 et 9). Le déverrouillage peut également s'effectuer via le bus.

Lorsqu'il est activé, le verrouillage subsiste même si vous redémarrez la commande multiTouch KNX Pro.

Utilisation de la page de sous-fonctions de verrouillage de l'écran

L'illustration suivante montre la page de sous-fonctions *Verrouillage de l'écran général*.



Verrouillage

- Appuyez sur le symbole de navigation pour accéder à la page des fonctions principales *Réglages* (Page 143).
- Appuyez sur la touche *Verrouillage de l'écran* et maintenez-la enfoncée pour verrouiller l'écran. La touche devient alors grise.

Déverrouillage

- Appuyez sur la touche *Déverrouiller l'écran* pour activer un code numérique à 4 chiffres (entre 1 et 9). Pour déverrouiller l'écran une nouvelle fois, entrez la combinaison de chiffres correcte. Cette combinaison de chiffres ne peut être définie que dans les paramètres d'ETS.

Le verrouillage à l'aide de l'interface utilisateur n'est possible que si *Verrouillage de l'écran général* a été sélectionné sous l'onglet *Interface utilisateur* et l'onglet *Écran Réglages*.

Réglages dans ETS

Vous pouvez définir les paramètres suivants.



Interface utilisateur	Utiliser le verrouillage de l'écran général	Oui, Non
	Position de code PIN 1	
	Position de code PIN 2	
	Position de code PIN 3	

Position de code PIN 4

Utiliser le verrouillage de l'écran général

Vous pouvez activer et désactiver le verrouillage de l'écran pour le mode de fonctionnement continu. Si cette fonction est activée, vous pouvez verrouiller les page-écrans de la commande multiTouch KNX Pro. Le verrouillage s'effectue avec la valeur « 1 » et le déverrouillage avec la valeur « 0 ». Le déverrouillage de l'écran est également possible avec le code PIN.

Si cette fonction est activée, vous pouvez également verrouiller l'écran à l'aide de la page de sous-fonctions *Verrouillage de l'écran*.

Code PIN

Sélectionnez une combinaison à 4 chiffres (entre 1 et 9). La combinaison préreglée est 1234.

Réglages en mode de fonctionnement continu

Sous l'onglet *Écran Réglages*, activez la page de sous-fonctions *Verrouillage de l'écran* et sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères.

Objet de groupe

Objet de groupe

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT ETS4/5
195	Verrouillage de l'écran général	Interface utilisateur	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

10.8 Écran principal

Vous pouvez définir un écran comme écran principal. Si vous ne touchez plus à l'écran courant, l'écran principal s'affiche après une durée définie (30-600 s). Si la fonction est activée, vous pouvez sélectionner l'écran principal pendant le mode de fonctionnement continu sur la page de fonctions *Numéro d'écran principal* et définir le délai sur la page *Délai de réaction écran principal*.

Réglages dans ETS

Vous activez l'*Écran principal* sous l'onglet *Réglages de l'écran* ([Écran principal --> 19](#)).

Réglages en mode de fonctionnement continu

Dans l'écran *Réglages*, activez les pages de sous-fonctions *Numéro d'écran principal* et *Délai de réaction écran principal* et sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères à chaque fois.

10.9 Mode de nettoyage

Le mode de nettoyage est activé en mode de fonctionnement continu à l'aide de l'écran *Réglages* sur la page de sous-fonctions *Durée du mode de nettoyage*. En mode de nettoyage, l'écran ne réagit pas si vous le touchez pendant 15 à 90 s. Cependant, les nouveaux messages s'affichent quand même et terminent prématurément le mode nettoyage.

Réglages en mode de fonctionnement continu

Sous l'onglet *Écran Réglages*, activez la page de sous-fonctions *Durée du mode de nettoyage* et sélectionnez un nom d'une longueur maximale de 13 caractères.

10.10 Informations système

Vous pouvez afficher les informations système concernant la version de la commande multiTouch KNX Pro et l'état du logiciel sur une page de sous-fonctions.

11 Réinitialisation et coupure de la tension du bus

11.1 Comportement lors d'une réinitialisation

Les événements suivants se produisent après le rétablissement de la tension du bus ou un téléchargement.

- Le logiciel démarre, affiche les informations système, puis l'écran principal apparaît.
- Selon la configuration, des télégrammes peuvent être envoyés. Vous pouvez définir le type des télégrammes envoyés cycliquement pour de nombreuses fonctions. Avec le régulateur de température ambiante, des télégrammes de la fonction de régulation (valeurs réelles et grandeurs de réglage) peuvent être transmis.
- Si le régulateur de température ambiante est actif, le mode de fonctionnement défini dans les paramètres (Confort, ECO, Nuit) est activé. Selon la configuration, le décalage de valeur de consigne reste en place.



Si vous avez activé la fonction proximité ou la commande par geste dans ETS, le capteur de proximité est étalonné pendant le démarrage. Pour obtenir des résultats optimaux, l'appareil ne doit pas enregistrer de mouvements pendant cette période. Sinon, la configuration recommencera depuis le début ou le résultat ne sera pas correct. En conséquence, éloignez-vous de l'appareil quand vous effectuez une réinitialisation ou après un téléchargement.

11.2 Comportement en cas de coupure de la tension du bus

Après une panne de tension de bus, le rétro-éclairage s'éteint et l'appareil ne fonctionne plus.

12 Nouvelle version de micrologiciel

Pour utiliser de nouvelles fonctions ou des fonctions modifiées, une mise à jour est nécessaire. Le transfert d'un nouveau micrologiciel pour la commande multiTouch KNX Pro est possible si vous importez une nouvelle version de l'application ETS.



Il est recommandé d'effectuer une mise à jour seulement si vous avez besoin de nouvelles fonctions ou de fonctions modifiées pour votre projet. Si vous utilisez une nouvelle version de l'application ETS, vous devrez alors configurer à nouveau l'appareil.

12.1 Application ETS et micrologiciel

Une version du micrologiciel est associée à la version d'ETS correspondante. Vous pouvez le reconnaître aux noms de fichiers de mise à jour du micrologiciel :

- « Firmware_Vxx_System_M_xxx6215-0310_for_Application_Vxx »
- « Firmware_Vxx_System_Design_xxx6215-5910_for_Application_Vxx »

Avant d'installer un nouveau micrologiciel, vous devez contrôler si cette version est déjà installée sur votre appareil.

Vérification de la version actuelle du micrologiciel

S'il est configuré, le micrologiciel actuel est affiché sur un écran de la commande multiTouch KNX Pro.

- ① Dans l'application ETS, sélectionnez le type d'écran *Réglages* sous l'onglet *Écran x*.
- ② Dans l'application ETS, sélectionnez *Informations système* sous l'onglet *Écran Réglages*.
- ③ Transférez l'application ETS via l'interface KNX.
- ④ Sur la commande multiTouch KNX Pro, accédez à la page de sous-fonctions *Informations système* via l'écran *Réglages*. Vous trouverez la version du micrologiciel dans la ligne «*Server*» (Serveur).

Vérification de la version actuelle de l'application ETS

La version actuelle est indiquée dans l'application ETS de la commande multiTouch KNX Pro.

- ① Ouvrez la fenêtre *propriétés* de l'application ETS.
- ② Sous *Information, Application*, vous voyez l'information *Version de programme* : x.x.

12.2 Transfert du micrologiciel et de l'application ETS

Le transfert du micrologiciel et de l'application ETS s'effectuent en 3 étapes :

- ① Affichage de la touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel sur la commande multiTouch KNX Pro
- ② Transfert de la nouvelle version de micrologiciel
- ③ Configuration et transfert de l'application ETS

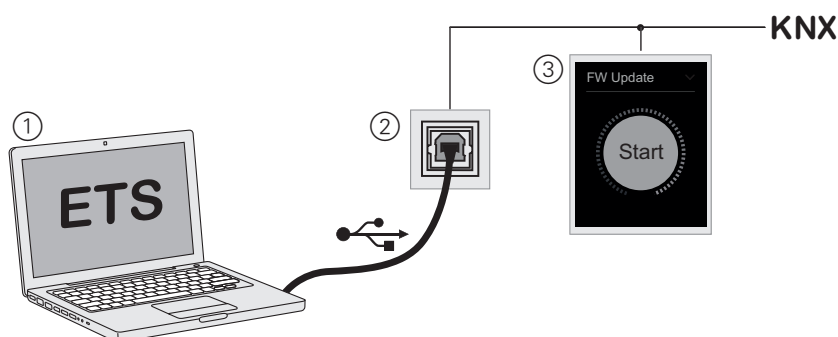
Affichage de la touche de démarrage pour la mise à jour du micrologiciel

REMARQUE

L'utilisation non professionnelle de la fonction de mise à jour peut mettre l'appareil définitivement hors service.

N'activez la touche de mise à jour du micrologiciel que juste avant de faire la mise à jour !

Suivez le conseil pour assurer un transfert sûr du micrologiciel.



① Configuration des paramètres dans ETS

- Sélectionnez le type d'écran *Réglages* sous l'onglet *Écran x*.
- Sélectionnez la *touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel* sous l'onglet *Écran Réglages*.

② Transfert

- Transférez l'application ETS via l'interface KNX.

③ Résultat

- Sur la commande multiTouch KNX Pro, accédez à la page de sous-fonctions *Mise à jour du micrologiciel* via l'écran *Réglages*. Vous y trouverez la touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel.

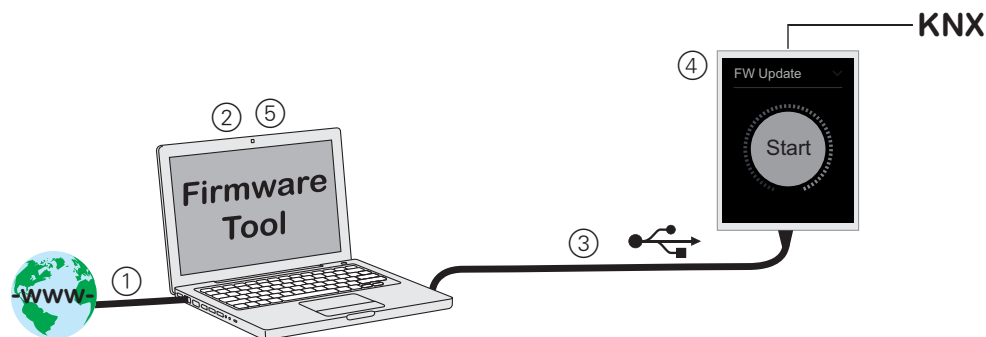
Transfert de la nouvelle version de micrologiciel

REMARQUE

Une interruption du processus de mise à jour peut mettre l'appareil hors service.

Pour garantir un transfert sûr du micrologiciel, retenez les point suivants :

- La commande multiTouch KNX Pro est connectée et alimentée par le bus.
- La commande multiTouch KNX Pro et l'ordinateur sont reliés par une connexion USB directe.
- L'ordinateur est branché sur l'alimentation secteur.
- Exactement 1 commande multiTouch KNX Pro est en mode de mise à jour du micrologiciel mode et il est raccordé à l'ordinateur.
- Pour un appareil Système M, le fichier de micrologiciel pour le Système M est sélectionné.
- Pour un appareil System Design, le fichier de micrologiciel pour le System Design est sélectionné.



① Transfert du micrologiciel vers un ordinateur

- Le micrologiciel et les fichiers de mise à jour sont réunis dans un format compressé dans le fichier « *Multitouch_Pro_Update.zip* ».
- Le fichier est disponible sur le site Internet : www.schneider-electric.com.

② Installation du micrologiciel

- Décompressez le fichier « *Multitouch_Pro_Update.zip* ».
- Démarrez l'installation en exécutant le fichier « *Setup.exe* ».
- Suivez les messages pendant l'installation.
- Installez les pilotes pour Windows 7®.
 - Répertoires : -> Driver -> Win 7 -> 64 ou 32
 - Fichier : *.exe

③ Raccordement de la commande multiTouch KNX Pro à l'ordinateur

- Démontez l'appareil et le cadre. Le connecteur mini USB est situé sur le côté inférieur de l'appareil.
- Vérifiez que votre ordinateur est branché sur l'alimentation secteur.
- Assurez-vous que la commande multiTouch KNX Pro est raccordé via le bus et qu'il est opérationnel.
- Connectez l'appareil directement à un port USB de l'ordinateur.

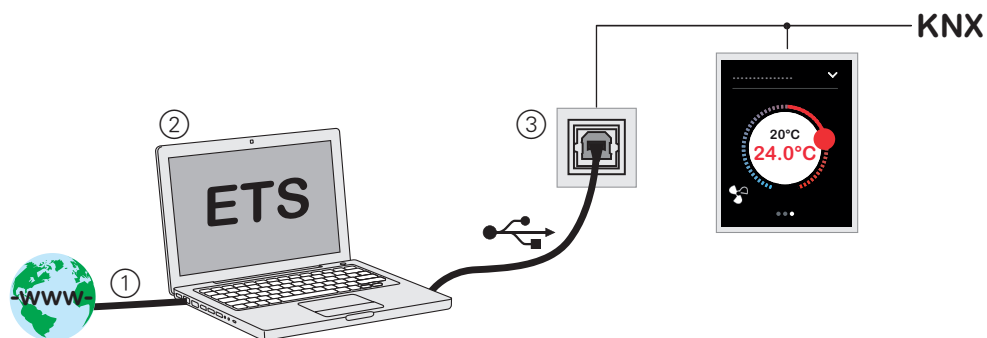
④ Actionnement de la touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel

- Sur la commande multiTouch KNX Pro, accédez à la page de sous-fonctions *Mise à jour du micrologiciel* via l'écran *Réglages*.
- Appuyez sur la touche de démarrage et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le cercle vert à l'extérieur disparaisse et que l'écran devienne noir.

⑤ Exécution de la mise à jour du micrologiciel

- Sur l'ordinateur, démarrez le programme « *Multitouch_Pro_Update* ».
 - Répertoires : « -> Programs -> Schneider Electric »
- Appuyez sur « *Start Update* ». La touche est activée si une commande multi-Touch KNX Pro est détecté pendant la mise à jour.
- Pour un appareil **Systeme M**, sélectionnez le fichier suivant :
 - Firmware_Vxx_System_M_xxx6215-0310_for_Application_Vxx
- Pour un appareil **System Design**, sélectionnez le fichier suivant :
 - Firmware_Vxx_System_Design_xxx6215-5910_for_Application_Vxx
- Appuyez sur « *OK* » pour lancer le transfert.
- La fin du transfert est indiquée : « *Device successfully updated* ». L'appareil redémarre ensuite et le micrologiciel est à jour.

Configuration et transfert de l'application ETS



① Transfert du fichier d'application ETS depuis le site Internet

- Les fichiers sont disponibles sur le site Internet : www.schneider-electric.com. Vous trouverez le numéro de version (**_xx**) de l'application ETS directement derrière le numéro d'article (MTN6180-xxxx_**xx**).
- Fichier de produit pour **Systeme M** :
 - MTN6180-03xx_xx_ETS4_ETS5x_201x_xx_All_8.knxprod
- Fichier de produit pour **System Design** :
 - MTN6180-59xx_xx_ETS4_ETS5x_201x_xx_All_8.knxprod

② Importation, remplacement et configuration de l'application ETS

- Dans ETS, exécutez la fonction *Import* située dans le *Catalogue*.
- Remplacez l'appareil avec l'ancienne application et configurez l'appareil avec la nouvelle application.

③ Transfert

- Transférez l'application ETS et l'adresse physique via l'interface KNX.

13 Vue d'ensemble des paramètres et valeurs

Réglages de l'écran

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages de l'écran	Combien d'écrans utilisez-vous (1 à 9) ?	1-9, 1
	Utiliser l'écran principal	Oui, Non
	Sélectionner l'écran principal	1-9
	Appeler l'écran principal après 30-600 s	30-600, 30

Réglages express : Écran x toutes les fonctions

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ? [Écran 1-8 : toutes les fonctions] [Écran 9 : Réglages]	1 fonction
		2 fonctions
		1-4 fonctions étendues
		Régulateur de température ambiante
		Module scénario
		Réglages
	Fonction [Type d'écran 1 fonction]	Commutation
		Variation
		Variateur RVB
		Volet roulant
		Volet roulant avec arrêt lors du relâchement
		Store
		Scénario (externe)
Affichage information		

Réglages express : Écran x : Fonction de commutation Type d'écran : 1 fonction

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Fonction	Commutation
	Type de fonction de commutation	Basculer
		Allumage
		Extinction
		Fonction poussoir sonnette
	Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	Lampe de table/standard
		Plafonnier
		Spot
		Ampoule
		Ampoule à éclat
		Démarrer
		Luminosité

Réglages express : Écran x : Fonction de variation et variateur RVB**Type d'écran : 1 fonction**

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Fonction	Variation
		Variateur RVB
	Quel design d'écran utilisez-vous ? [Variation uniquement]	Design vertical
		Design du module rotatif
	Utiliser seulement un objet de valeur	Non, Oui
	Temps de cycle pour la variation = 100 ms * facteur (2-10)	2-10, 2
	Acquittement d'état seulement via un objet de valeur	Oui, Non
	Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	Lampe de table/standard
		Plafonnier
		Spot
		Ampoule
		Ampoule à éclat
		Démarrer
	Luminosité	

Réglages express : Écran x - réglages RVB : Fonction variateur RVB**Type d'écran : 1 fonction**

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x - réglages RVB	Fonction des sous-écrans	Scénarios RVB
		Température de couleur
		Scénarios RVB / Température de couleur
	Adresses de scénario pour scénarios RVB externes	
	Appel scénario x (0-63) [x = 1-8]	0-63, [0-7]
	Appel scénario avec touche centrale (0-63)	0-63, 8
	Limites de température de couleur	
	Valeur min. de la température de couleur en K	0-65535, 1500
	Valeur max. de la température de couleur en K	0-65535, 5000

Réglages express : Écran x : Fonction volet roulant et store**Type d'écran : 1 fonction**

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Fonction	Volet roulant
		Store
	Quel design d'écran utilisez-vous ?	Design vertical
		Design du module rotatif
	Pause pour changement d'orientation des lamelles = 100 ms * facteur (5-200) [seulement pour store]	5-200, 20

Réglages express : Écran x : Volet roulant avec arrêt lors du relâchement**Type d'écran : 1 fonction**

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Fonction	Volet roulant avec arrêt lors du relâchement

Réglages express : Écran x : Scénario (externe)

Type d'écran : 1 fonction

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Fonction	Scénario (externe)
	Quel design utilisez-vous ?	Touche avec texte Touche avec symbole
	Nom de scénario (1-8 caractères) [Touches avec texte, 1-3 touches]	
	Position des touches [Touches avec symbole, 1-4 touches]	1 touche centrée
		2 touches horizontales
		2 touches verticales
		3 touches, 2 horizontales en haut, 1 touche centrée
		3 touches, 1 touche centrée, 2 touches horizontales
		3 touches, 2 verticales à gauche, 1 centrée à droite
		3 touches, 1 centrée à gauche, 2 verticales à droite
		4 touches
	Symbole du scénario [Touches avec symbole, 1-4 touches]	[Réglages mémorisés dans la touche avec symbole --> 41]
	Valeur de l'adresse du scénario (0-63)	0-63, 0

Réglages express : Écran x : Affichage information

Type d'écran : 1 fonction

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Fonction	Affichage information
	Nombre d'informations (1-2)	
	Information (1-12 caractères)	
	Quelle est la valeur affichée ?	Consommation d'énergie kWh
		Température interne (capteur)
		Température extérieure (objet)
		Humidité relative %
		Teneur en CO ₂ ppm
		Consommation d'eau m ³

Réglages express : Écran x : Fonctions**Type d'écran : 2 fonctions**

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ? [respectivement : côté gauche/côté droit]	2 fonctions
	Fonction	Commutation
		Variation
		Position du store/volet roulant
		Volet roulant avec arrêt lors du relâchement
		Position lamelle
	Changement de température de consigne	

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	[respectivement : côté gauche/côté droit]	
	Fonction	Commutation
	Type de fonction commande de commutation	Basculement On/Off
		Allumer
		Éteindre
		Fonction poussoir sonnette
	Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	Lampe de table/standard
	Plafonnier	
	Spot	
	Ampoule	
	Ampoule à éclat	
	Démarrer	
	Luminosité	

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	[respectivement : côté gauche/côté droit]	
	Fonction	Variation
	Utiliser seulement un objet de valeur	Non, Oui
	Temps de cycle pour la variation = 100 ms * facteur (2-10)	2-10, 2
	Valeur de variation maximale	50-100, 100
	Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	Lampe de table/standard [comme fonction de commutation]

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	[respectivement : côté gauche/côté droit]	
	Fonction	Changement de température de consigne
	Valeur de départ	7 °C (44,6 °F)...43 °C (109,4 °F), 21 °C (69,8 °F)

Réglages express : Écran x : 1 à 4 fonctions (réglages étendus)

Onglet	Paramètre	Valeur	
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)		
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1-4 fonctions étendues	
	Fonction		1 touche centrée
			2 touches horizontales
			2 touches verticales
			3 touches, 2 horizontales en haut, 1 touche centrée
			3 touches, 1 touche centrée, 2 touches horizontales
			3 touches, 2 verticales à gauche, 1 centrée à droite
			3 touches, 1 centrée à gauche, 2 verticales à droite
	4 touches		

Réglages avancés : Écran x fonction x : Toutes les fonctions

Onglet	Paramètre	Valeur*	
Écran x, fonction x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)		
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1-4 fonctions étendues	
	Fonction		Basculer
			Commutation
			Variation
			Store
			Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet
			Fronts avec valeurs 2 octets
			Régulateur linéaire 8 bits
		Scénarios	
Quel type de symbole utilisez-vous ?	Symbole avec fond		
	Symbole avec anneau indicateur		
Quel symbole de fonction utilisez-vous ?	[Symboles de fonction --> 58]		
Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	[Affichage de l'état --> 60]		

Réglages étendus : Écran x fonction x : Basculer

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Basculer [autres fonctions après]
	Nombre d'objets	1 2
	Type d'objet A/B	1 bit 1 octet (0 %-100 %) 1 octet (0-255)
	Valeur 1 de l'objet A	100 % , 90 %, 80 % ..., 0 %, 25 %, 75 % 255 , 254, 253, ... 0
	Valeur 2 de l'objet A	0 % , 10 %, 20 % ..., 100 %, 25 %, 75 % 0 , 1, 2, ... 255
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Commutation/valeur objet A = On/Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Commutation

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Commutation [autres fonctions avant/après]
	Nombre d'objets	1 2
	Type d'objet A/B	1 bit 1 octet (0 %-100 %) 1 octet (0-255)
	Valeur 1 de l'objet A	Télégramme ON , télégramme Off 100 % , 90 %, 80 % ..., 0 %, 25 %, 75 % 255 , 254, 253, ... 0
	Valeur 2 de l'objet A	Télégramme ON , télégramme Off 0 % , 10 %, 20 % ..., 100 %, 25 %, 75 % 0 , 1, 2, ... 255
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Commutation/valeur objet A = On/Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Variation

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet [autres fonctions avant/après]
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)	6-250, 6
	Sens de variation	Variation plus clair/plus sombre Variation plus clair Variation plus sombre
	Degré de variation (plus clair)	Vers la luminosité max. 1/2 plus clair 1/4 plus clair 1/8 plus clair 1/16 plus clair 1/32 plus clair 1/64 plus clair
	Valeur 2 de l'objet A	Vers la luminosité min. 1/2 plus sombre 1/4 plus sombre 1/8 plus sombre 1/16 plus sombre 1/32 plus sombre 1/64 plus sombre
	Envoi cyclique de la commande variation	Oui Non
	Temps de cycle = base * facteur	
	Base	0,1 s, 1 s, 1 min
	Facteur (3-255)	3-255, 8
	Envoi télégramme d'arrêt après relâchement [seulement pour la variation à deux touches]	Oui Non
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Commutation/valeur objet A = On/Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Store

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Store [autres fonctions avant/après]
	Sens de déplacement du store	Ouvrir store Fermer store Ouvrir/fermer store Déplacer store avec valeurs de positionnement
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)	6-250, 6
	Pause pour changement d'orientation des lamelles = 100 ms * facteur (5-50) [seulement pour le déplacement du store à une touche]	5-50, 10
	Nombre de positionnements [Store avec valeurs de positionnement]	1 (actionnement court) 2 (actionnement bref/prolongé)
	Graduation (actionnement bref) [Store avec valeurs de positionnement]	0-100 % 0-255
	Position 1 du store	100 % , 90 %, 80 % ..., 0 %, 25 %, 75 % 255 , 254, 253, ... 0
	Position 1 des lamelles	0 % , 10 %, 20 % ..., 100 %, 25 %, 75 % 0 , 1, 2, ... 255
	Position 2 du store [pour 2 positions]	100 % , 90 %, 80 % ..., 0 %, 25 %, 75 % 255 , 254, 253, ... 0
	Position 2 des lamelles [pour 2 positions]	0 % , 10 %, 20 % ..., 100 %, 25 %, 75 % 0 , 1, 2, ... 255
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Actionner = On / Relâcher = Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet [autres fonctions avant/après]
	Sélectionner la fonction à fronts	Normal (actionner, relâcher) Étendu (+ actionnement prolongé et bref)
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250) [Fonction à fronts étendue]	6-250, 6
	Nombre d'objets	1 2
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Commutation/valeur objet A = On/Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet

Type de l'objet A

Type de l'objet B

Actions pour la fonction à fronts normale

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x		Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet
Écran x fonction x objet fronts A/objet fronts B	Type de l'objet A/Type de l'objet B	1 bit 2 bits (forçage de priorité) 4 bit 1 octet (0 %-100 %) 1 octet (0-255)
	Action lors de l'actionnement [fonction à fronts normale]	Envoie 1 Envoie 0 Bascule Envoie sa valeur Aucun Envoie valeur 1 Envoie valeur 2
	Action lors du relâchement [Fonction à fronts normale]	Envoie 1 Envoie 0 Bascule Envoie sa valeur Aucun Envoie valeur 1 Envoie valeur 2

Réglages étendus : Écran x fonction x : Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet

Actions pour la fonction à fronts étendue

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x fonction x objet fronts A/objet fronts B [Fronts : étendue]	Action directe lors de l'actionnement	Envoie 1
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé	Envoie 1 immédiatement puis cycliquement
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	Envoie 1 seulement cycliquement
	Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	Définit valeur objet sur 1 (lecture seule)
		Envoie 0
	Envoie 0 immédiatement puis cycliquement	
	Envoie 0 seulement cycliquement	
	Définit valeur objet sur 0 (lecture seule)	
	Envoie valeur 1	
	Envoie valeur 1 immédiatement puis cycliquement	
	Envoie valeur 1 seulement cycliquement	
	Définit valeur objet sur valeur 1 (lecture seule)	
	Envoie valeur 2	
	Envoie valeur 2 immédiatement puis cycliquement	
	Envoie valeur 2 seulement cycliquement	
	Définit valeur objet sur valeur 2 (lecture seule)	
	Bascule	
	Bascule, envoie immédiatement puis cycliquement	
	Bascule, envoie seulement cycliquement	
	Bascule et n'est pas envoyé	
	Bascule cycliquement, envoie immédiatement puis cycliquement	
	Bascule cycliquement, envoie seulement cycliquement	
	Bascule cycliquement et n'est pas envoyé	
	Envoie sa valeur [pas pour 2 bits]	
	Envoie sa valeur immédiatement puis cycliquement [pas pour 2 bits]	
	Envoie 1 puis 0 après un temps de cycle	
	Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle	
	Augmente cycliquement la valeur d'objet actuelle de la valeur 1 [seulement pour 1 octet]	
	Réduit cycliquement la valeur d'objet actuelle de la valeur 2 [seulement pour 1 octet]	
	Valeur 2 cycliquement	
Aucun (arrête l'envoi cyclique)		
Aucune modif.		
Aucun (arrêt après écoulement du temps de cycle actuel)		

Réglages étendus : Écran x fonction x : Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet

Valeur 1

Valeur 2

Temps de cycle pour la fonction à fronts étendue

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x fonction x objet fronts A/objet fronts B	Valeur 1/Valeur 2 [2 bits]	Allumer de force (11)
		Éteindre de force (10)
	Valeur 1/Valeur 2 [4 bits]	Supprimer le forçage de priorité (00)
		1 octet (0 %-100 %)
		1 octet (0-255)
		Arrêt variation plus sombre
		Vers la luminosité min.
		1/2 plus sombre
		1/8 plus sombre
		1/16 plus sombre
		1/32 plus sombre
		1/64 plus sombre
1/4 plus sombre		
Valeur 1/Valeur 2 [1 octet]	Arrêt variation plus clair	
	Vers la luminosité max.	
	1/2 plus clair	
	1/4 plus clair	
	1/8 plus clair	
	1/16 plus clair	
Temps de cycle = base * facteur [Fonction à fronts étendue]	1/32 plus clair	
	1/64 plus clair	
	100 % , 90 %, 80 % ..., 0 %, 25 %, 75 %	
Base	255 , 254, 253, ... 0	
Facteur (3-255)	0,1 s, 1 s, 1 min , 1 h, 1 jour	
	3-255, 10	

Réglages étendus : Écran x fonction x : Fronts avec valeurs 2 octets

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Fronts avec valeurs 1 bit, 2 bits (priorité), 4 bits, 1 octet [autres fonctions avant/après]
	Sélectionner la fonction à fronts	Normal (actionner, relâcher) Étendu (+ actionnement prolongé et bref)
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250) [Fonction à fronts étendue]	6-250, 6
	Action lors de l'actionnement [Fonction à fronts normale]	Envoie valeur 1 Envoie valeur 2 Envoie sa valeur Aucun
	Action lors du relâchement [Fonction à fronts normale]	Envoie valeur 1 Envoie valeur 2 Envoie sa valeur Aucun
	Action directe lors de l'actionnement	Envoie valeur 1
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé	Envoie valeur 1 immédiatement puis cycliquement Envoie valeur 1 seulement cycliquement
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	Définit valeur objet sur valeur 1 (lecture seule)
	Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte [Fonction à fronts étendue]	Envoie valeur 2 Envoie valeur 2 immédiatement puis cycliquement Envoie valeur 2 seulement cycliquement Définit valeur objet sur valeur 2 (lecture seule) Envoie sa valeur Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle Aucun (arrête l'envoi cyclique) Aucune modif.
	Temps de cycle = base * facteur [Fonction à fronts étendue]	
	Base	0,1 s, 1 s, 1 min , 1 h, 1 jour
	Facteur (3-255)	3-255, 10
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Actionner = On / Relâcher = Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Fronts avec valeurs 2 octets Écran x fonction x valeurs fronts

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x fonction x valeurs fronts	Type d'objet	Virgule flottante
		Entier avec signe (-32768...32767)
		Entier sans signe (0-65535)
	Base 1 (valeurs possibles entre parenthèses)	0,01...327,68; 0,01
	Facteur 1 (0-2047)	0-2047, 1000
	Base 2 (valeurs possibles entre parenthèses)	0,01...327,68; 0,01
	Facteur 2 (0-2047)	0-2047, 2000
	Valeur 1 (-32768...32767)	-32768...32767, 32767
	Valeur 2 (-32768...32767)	-32768...32767, -32768
	Valeur 1 (0-65535)	0-65535, 65535
	Valeur 2 (0-65535)	0-65535, 0

Réglages étendus : Écran x fonction x : Régulateur linéaire 8 bits

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Régulateur linéaire 8 bits [autres fonctions avant/après]
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250) [Fonction à fronts étendue]	6-250, 6
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Actionner = On / Relâcher = Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Régulateur linéaire 8 bits

Onglet	Paramètre	Valeur	
Écran x fonction x régulateur linéaire	Fonction régulateur linéaire	Avec valeurs limite Sans valeur limite	
	Action directe lors de l'actionnement	Envoi valeur 1, puis augmentation cyclique par largeur de pas	
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé	Envoi valeur 2, puis réduction cyclique par largeur de pas	
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	Augmenter la valeur objet actuelle cycliquement	
	Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte		Augmenter la valeur objet actuelle une fois
			Réduire la valeur objet actuelle cycliquement
			Réduire la valeur objet actuelle une fois
			Inverser le sens de glissement et envoyer cycliquement
		Pas à pas vers les valeurs limites puis retour	
		Augmenter pas à pas dans les limites définies	
		Diminuer pas à pas dans les limites définies	
		Aucun (arrête l'envoi cyclique)	
		Aucune modif.	
	Valeur limite 1 (0-255)	0-255, 0	
	Valeur limite 2 (0-255)	0-255, 100	
	Valeur de la largeur de pas	1-255, 10	
Temps de cycle = base * facteur			
Base	0,1 s, 1 s, 1 min , 1 h, 1 jour		
Facteur (3-255)	3-255, 5		

Réglages étendus : Écran x fonction x : Scénario

Onglet	Paramètre	Valeur
Réglages étendus		
Écran x fonction x	Fonction x	Scénario [autres fonctions avant/après]
	Actionnement prolongé = 100 ms * facteur (6-250)	6-250, 30
	Sélectionner la fonction scénario	Normal (bref = activer / prolongé = enregistrer) Étendu
	Adresse de scénario (0 - 63) [Fonction de scénario normale]	0-63, 0
	Nombre d'objets [Fonction de scénario étendue]	1 2
	Comment l'affichage de l'état est-il déclenché ?	Commutation/valeur objet A = On/Off [voir Affichage de l'état --> 60]

Réglages étendus : Écran x fonction x : Scénario - Objet scénario A/Objet scénario B

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x fonction x objet scénario A/objet scénario B	Action directe lors de l'actionnement	Envoie valeur 1
	Action sur relâchement avant écoulement de la durée de l'actionnement prolongé	Envoie valeur 2
	Action lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	Bascule
	Action sur relâchement lorsque la durée d'actionnement prolongé est atteinte	Bascule cycliquement, envoi immédiatement puis cycliquement
		Envoie valeur 1 puis valeur 2 après un temps de cycle
		Aucun (arrête l'envoi cyclique)
		Aucune modif.
	Valeur 1 Adresse de scénario (0-63)	0-255, 0
	Valeur 1 pour récupérer/enregistrer le scénario	Récupérer Enregistrer
	Valeur 2 Adresse de scénario (0-63)	0-255, 0
	Valeur 2 pour récupérer/enregistrer le scénario	Récupérer Enregistrer
	Temps de cycle = base * facteur	
	Base	0,1 s, 1 s , 1 min, 1 h, 1 jour
	Facteur (3-255)	3-255, 10

Réglages express : Écran x : Régulateur de température ambiante

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	Régulateur de température ambiante

Régulateur de température ambiante

Onglet	Paramètre	Valeur
Régulateur de température ambiante	[voir : Réglage du régulateur de température ambiante --> 123]	
Régulation générale	Utiliser la régulation [Définition des paramètres de régulation générale --> 123]	Oui, Non
Rapports d'état	[Rapports d'état --> 130]	
Valeurs de consigne/modes de fonctionnement	[Valeurs de consigne et modes de fonctionnement --> 128]	
Température réelle (obtenue)	[Température ambiante et température de plancher --> 127]	
Régulation chauffage	[Régulation chauffage/refroidissement et niveau supplémentaire --> 124]	
Grandeur de réglage chauffage	[Grandeurs de réglage et protection vannes --> 125]	
Régulation refroidissement	[Régulation chauffage/refroidissement et niveau supplémentaire --> 124]	
Grandeur de réglage refroidissement	[Grandeurs de réglage et protection vannes --> 125]	
Niveau de ventilation	[Niveaux de ventilation --> 131]	

Réglages express : Écran x : Module scénario

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran module scénario	Position des touches	1 touche centrée [Nombre et position des touches --> 56]
	Quel symbole de fonction utilisez-vous pour le scénario x ?	[Réglages mémorisés dans la touche avec symbole --> 41]
Scénario X	Nom de scénario (1-8 caractères)	
	Valeur de l'adresse du scénario (0-63)	0-63, 0-3
	Fonction de la valeur x	Aucune fonction
		Commutation
		Ouvrir/fermer
		1 octet (0-100 %)
		1 octet (0-255)
		Modes de fonctionnement (mode confort, mode ECO, mode nuit, hors-gel/protection anti-surchauffe)
		Température (21,0 °C = 69,8 °F),
	Minimum [1 octet (0-100 %)]	0-100 %, 0 %
	Maximum [1 octet (0-100 %)]	0-100 %, 100 %
	Minimum [1 octet (0-255)]	0-255, 0
	Maximum [1 octet (0-255)]	0-255, 255
Minimum [Température]	7 °C = 44,6 °F...43 °C = 109,4 °F	
Maximum [Température]	7 °C = 44,6 °F...43 °C = 109,4 °F	
Après le téléchargement, envoyer la valeur lors de l'appel d'un scénario	Non, Oui	

Réglages express : Écran x : Réglages

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran x	Nom d'écran (1 à 13 caractères)	
	Quel type d'écran utilisez-vous ?	1 fonction
	[Écran 1-8 : toutes les fonctions]	1-4 fonctions étendues
	[Écran 9 : Réglages]	Régulateur de température ambiante
		Réglages

Réglages généraux : Interface utilisateur

Onglet	Paramètre	Valeur
Interface utilisateur	Unité de température	Celsius
		Fahrenheit
	Luminosité - mode jour	10-100 %, 75 %
	Luminosité - mode nuit	10-100 %, 45 %
	Utiliser le mode veille	Oui, Non
	Appeler le mode veille après 30-600 s	30-600 s, 60 s
	Utiliser l'économiseur d'écran	Oui, Non
	Appeler l'économiseur d'écran après 30-600 s	30-600 s, 30 s
	Type d'économiseur d'écran	Affiche le logo
		Affiche écran noir
	Logo d'économiseur d'écran	Fabricant
		Logo défini par l'utilisateur
	Verrouillage de l'écran général	Oui, Non
	Position de code PIN 1	1-9, 1
	Position de code PIN 2	1-9, 2
	Position de code PIN 3	1-9, 3
	Position de code PIN 4	1-9, 4

Réglages généraux : Geste/Proximité

Onglet	Paramètre	Valeur
Geste/Proximité	Sensibilité du capteur	Élevée, Moyenne , Faible
	Commande par geste	
	Utiliser la commande par geste	Oui, Non
	Sens de déplacement	Horizontal , vertical
	Déplacer vers la gauche	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	Déplacer vers le haut	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	Valeur de l'objet	Off, On
	Valeur de l'objet (0-255)	0-255, 255
	Déplacer vers la droite	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	Déplacer vers le bas	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	Valeur de l'objet	Off , On
	Valeur de l'objet (0-255)	0-255, 0
	Fonction proximité	
	Utiliser la fonction proximité	Oui, Non
	Envoi en cas de proximité détectée ?	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	Valeur de l'objet	Off , On
	Valeur de l'objet (0-255)	0-255, 1
	État proximité	Aucun télégramme , 1 bit, 1 octet
	Valeur de l'objet (1-255)	1-255, 1

Réglages généraux : Messages

Onglet	Paramètre	Valeur	
Messages	Utiliser les messages	Oui, Non	
	Combien de messages ?	1-5, 5	
	Couleur de fond	Bleu, bleu clair, bleu foncé,	
		Vert, vert clair, vert foncé,	
		Rouge, rouge clair , rouge foncé,	
		Cyan, cyan clair, cyan foncé,	
		Magenta, magenta clair, magenta foncé,	
		Jaune, jaune clair, jaune foncé	
		Gris, gris clair, gris foncé,	
		Blanc, noir, brun, orange	
		Couleur de texte	Bleu, bleu clair, bleu foncé,
			Vert, vert clair, vert foncé,
	Rouge, rouge clair, rouge foncé,		
	Cyan, cyan clair, cyan foncé,		
	Magenta, magenta clair, magenta foncé,		
	Jaune , jaune clair, jaune foncé		
	Gris, gris clair, gris foncé,		
	Blanc, noir, brun, orange		
	Message x (1-14 caractères)		

Réglages généraux : Messages de service

Onglet	Paramètre	Valeur
Messages de service	Utiliser les messages de service	Oui, Non
	Combien de messages ?	1-5, 5
	Message de service (1-14 caractères)	
	Symbole de service x [Messages de service --> 139]	Ne pas déranger
		Premiers secours
	Ménage	
	Appel de service	

Réglages généraux : Écran Réglages

Onglet	Paramètre	Valeur
Écran Réglages	Permet l'accès aux paramètres suivants :	
	Commande par geste après téléchargement activée	Oui, Non
	Luminosité du mode jour	Oui, Non
	Luminosité du mode nuit	Oui, Non
	Fonction d'économiseur d'écran après téléchargement activée	Oui, Non
	Délai de réaction économiseur d'écran	Oui, Non
	Fonction de veille après téléchargement activée	Oui, Non
	Délai de réaction mode veille	Oui, Non
	Numéro de l'écran principal	Oui, Non
	Délai de réaction écran principal	Oui, Non
	Verrouillage d'écran	Oui, Non
	Durée du mode de nettoyage	Oui, Non
	Informations du système et versions	Oui, Non
	Touche de démarrage de la mise à jour du micrologiciel	Oui, Non

14 Vue d'ensemble des objets de groupe

Type d'écran 1 fonction

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
x	Objet de commutation	Écran x	1 bit	Envoi, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur	Écran x	1 octet	Envoi, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet couleur scénario	Écran x	1 octet	Envoie	18.001 surveillance de scénarios
x	Objet température couleur	Écran x	2 octets	Envoie	7.001 impulsions
x	Position store	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position volet roulant	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position lamelle	Écran x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état store	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état volet roulant	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état lamelles	Écran x	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet de déplacement	Écran x	1 bit	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer
x	Objet arrêt/pas	Écran x	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Objet d'arrêt	Écran x	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Objet scénario	Écran x	1 octet	Envoie	18.001 surveillance de scénarios
x	Affichage Température	Écran x	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)
x	Affichage Consommation d'énergie kWh	Écran x	4 octet	Reçoit	13.013 énergie réelle (kWh)
x	Affichage Humidité %	Écran x	2 octet	Reçoit	9.007 humidité (%)
x	Affichage Consommation d'eau m3	Écran x	4 octet	Reçoit	12.001 impulsions du compteur
x	Affichage Teneur en CO ₂	Écran x	2 octet	Reçoit	9.008 parties/million (ppm)

Type d'écran 2 fonctions

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
x	Objet de commutation	Écran x *	1 bit	Envoi, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur	Écran x *	1 octet	Envoi, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x *	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x *	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position store	Écran x *	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position lamelle	Écran x *	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état store	Écran x *	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Acquiescement d'état lamelles	Écran x *	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet de déplacement	Écran x *	1 bit	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer
x	Objet d'arrêt	Écran x *	1 bit	Envoie	1.007 pas
x	Valeur de consigne	Écran x *	2 octet	Envoie	9.001 température (°C)
x	État valeur de consigne	Écran x *	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)

* droit ou gauche

Type d'écran 1-4 fonctions

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4
x	Objet de commutation A/B	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.001 commutation
x	Objet valeur A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie, reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet valeur A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie, reçoit	5.005 facteur décimal (0-255)
x	Objet variation	Écran x fonction x	4 bit	Envoie, reçoit	3.007 degré de variation
x	Objet arrêt/pas	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.007 pas
x	Objet de déplacement	Écran x fonction x	1 bit	Envoie, reçoit	1.008 Ouvrir/fermer
x	Position store	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Position lamelle	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Objet de variation A/B	Écran x fonction x	4 bit	Envoie, reçoit	3.007 degré de variation
x	Objet forçage de priorité A/B	Écran x fonction x	2 bit	Envoie, reçoit	2.001 commutation prio.
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	2 octet	Envoie, reçoit	7.001 impulsion 2 octets sans signe
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	2 octet	Envoie, reçoit	8.001 différence d'impulsion 2 octets avec signe
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	2 octet	Envoie, reçoit	9.004 lux Valeur à virgule flottante 2 octets
x	Valeur objet A	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	5.004 pour cent (0-255 %)
x	Objet scénario A/B	Écran x fonction x	1 octet	Envoie	18.001 contrôle scénarios
x	Objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
x	Valeur objet d'acquiescement d'état	Écran x fonction x	1 octet	Reçoit	5.004 pour cent (0-255 %)
196	Objet d'acquiescement d'état reçu	Acquiescement d'état	4 octet	Reçoit	27.001 info binaire combinée On/Off

Régulateur de température ambiante

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
217	Entrée de chauffage/refroidissement	Régulation de la température	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
218	Sortie de chauffage/refroidissement	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
219	Entrée mode de fonctionnement	Régulation de la température	1 octet	Reçoit	5.010 impulsions du compteur (0-255)
220	Sortie mode de fonctionnement	Régulation de la température	1 bit	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
221	Entrée mode hors-gel/protection anti-surchauffe	Régulation de la température	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
222	Sortie mode hors-gel/protection anti-surchauffe	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
223	Alarme de point de rosée	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	1.001 commutation
224	État	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
225	État 1 octets	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
226	État 2 octets	Régulation de la température	2 octet	Envoie	7.001 impulsions du compteur sans signe
227	Entrée valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)
228	Sortie valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.001 température (°C)
229	Entrée ajustement valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.002 écart de température (K)
230	Sortie ajustement valeur de consigne	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.002 écart de température (K)
233	Entrée décalage valeur de consigne de base	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.002 écart de température (K)
234	Sortie décalage valeur de consigne de base	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.002 écart de température (K)
235	Température extérieure 2 octets	Régulation de la température	2 octet	Reçoit	9.001 température (°C)
237	Température réelle (obtenue)	Régulation de la température	2 octet	Envoie	9.001 température (°C)
238	Alarme de température (obtenue)	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
239	Alarme de température de plancher	Régulation de la température	1 bit	Envoie	1.001 commutation
240	Grandeur de réglage chauffage (niveau de base)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
241			1 bit		1.001 commutation
243	Grandeur de réglage chauffage (niveau supplémentaire)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
			1 bit		1.001 commutation
244	Grandeur de réglage refroidissement (niveau de base)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
245			1 bit		1.001 commutation
247	Grandeur de réglage refroidissement (niveau supplémentaire)	Régulation de la température	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
			1 bit		1.001 commutation
248	Entrée mode manuel	Régulation du ventilateur	1 octet	Reçoit	1.001 commutation
249	Entrée niveau de ventilation	Régulation du ventilateur	1 bit	Reçoit	5.001 pour cent (0-100 %)
250	Sortie mode manuel	Régulation du ventilateur	1 octet	Envoi	1.001 commutation
251	Sortie niveau de ventilation	Régulation du ventilateur	1 bit	Envoi	5.001 pour cent (0-100 %)

Réglages généraux : Messages et messages de service

N°	Nom*	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
197	Message 1	Messages	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
203	Message de service 1	Message de service	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

* Message : 1-5, message de service : 1-5

Module scénario

N°	Nom*	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
x	Objet de commutation x	Module scénario - scénario x	1 bit	Envoie	1.001 commutation
x	Objet déplacement x	Module scénario - scénario x	1 bit	Envoie	1.001 commutation
x	Valeur pourcentage x	Module scénario - scénario x	1 octet	Envoie	1.008 Ouvrir/fermer
x	Valeur absolue x	Module scénario - scénario x	1 octet	Envoie	5.001 pour cent (0-100 %)
x	Mode de fonctionnement x	Module scénario - scénario x	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
x	Objet température x	Module scénario - scénario x	2 octets	Envoie	9.001 température (°C)
263	Entrée adresse de scénario	Module scénario	1 octet	Reçoit	18.001 surveillance de scénarios

Réglages généraux

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Propriétés	DPT dans ETS4/5
193	Luminosité	Interface utilisateur	1 octet	Reçoit	5.001 pour cent (0-100%)
194	Entrée mode nuit	Interface utilisateur	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
195	Verrouillage de l'écran général	Interface utilisateur	1 bit	Reçoit	1.001 commutation
209	Déplacement vers la gauche	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
209	Déplacement vers la gauche	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
210	Déplacement vers la droite	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
210	Déplacement vers la droite	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
211	Déplacement vers le haut	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
211	Déplacement vers le haut	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
212	Déplacement vers le bas	Commande par geste	1 bit	Envoie	1.001 commutation
212	Déplacement vers le bas	Commande par geste	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
213	Sortie de détection de proximité	Fonction proximité	1 bit	Envoie	1.001 commutation
213	Sortie de détection de proximité	Fonction proximité	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
215	État proximité	Fonction proximité	1 bit	Envoie	1.001 commutation
215	État proximité	Fonction proximité	1 octet	Envoie	5.010 impulsions du compteur (0-255)
216	Entrée proximité	Fonction proximité	1 bit	Reçoit	1.001 commutation

Schneider Electric SA

35 rue Joseph Monier

92500 Rueil Malmaison - France

Téléphone : +33 (0) 1 41 29 70 00

Fax : +33 (0) 1 41 29 71 00

Si vous avez des questions d'ordre technique, veuillez contacter le service client de votre pays.

www.schneider-electric.com

© 2016 Schneider Electric, tous droits réservés

MTN6215-0310_5910_SW_2016_38_FR